

BROUILLON - MIROIR SPHÉRIQUE

CHRISTOPHE BAL

*Document, avec son source L^AT_EX, disponible sur la page
<https://github.com/bc-writing/drafts>.*

Mentions « légales »

Ce document est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons “Attribution – Pas d’utilisation commerciale – Partage dans les mêmes conditions 4.0 International”.



On souhaite déterminer le point de contact R d’un rayon partant d’une source S et passant par un point d’incidence I après réflexion sur un miroir sphérique \mathcal{S} de centre Ω . Il est évident que l’on peut raisonner dans le plan formé par les points Ω , S et I , et considérer le cercle \mathcal{C} intersection de \mathcal{S} avec ce plan.

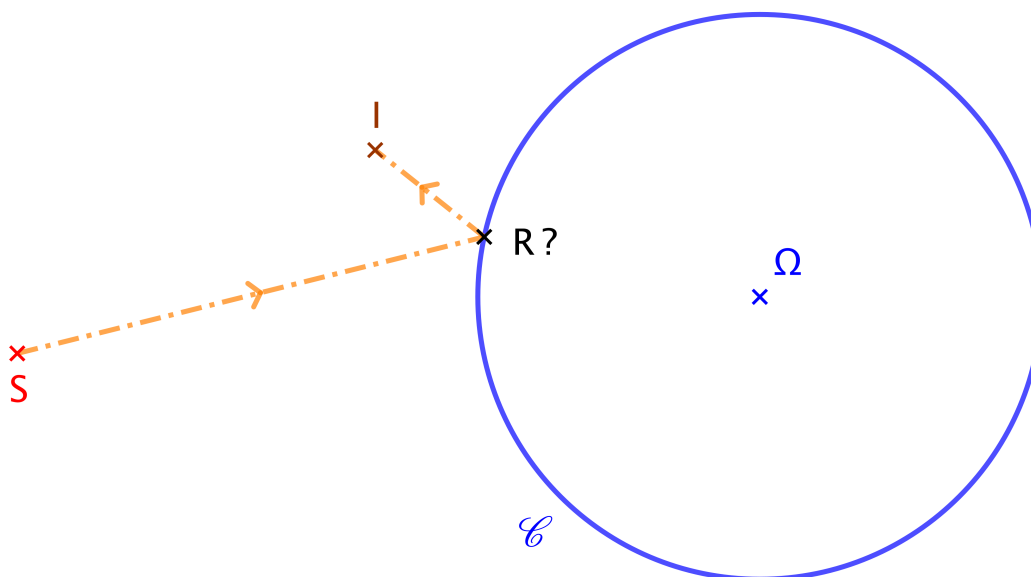


TABLE DES MATIÈRES

1. Lumineuses géodésiques	3
2. Projection fine et réfléchie	4
3. Une approche polynômiale	5
3.1. Une paramétrisation standard du problème	5
3.2. Lumineuses géodésiques	6

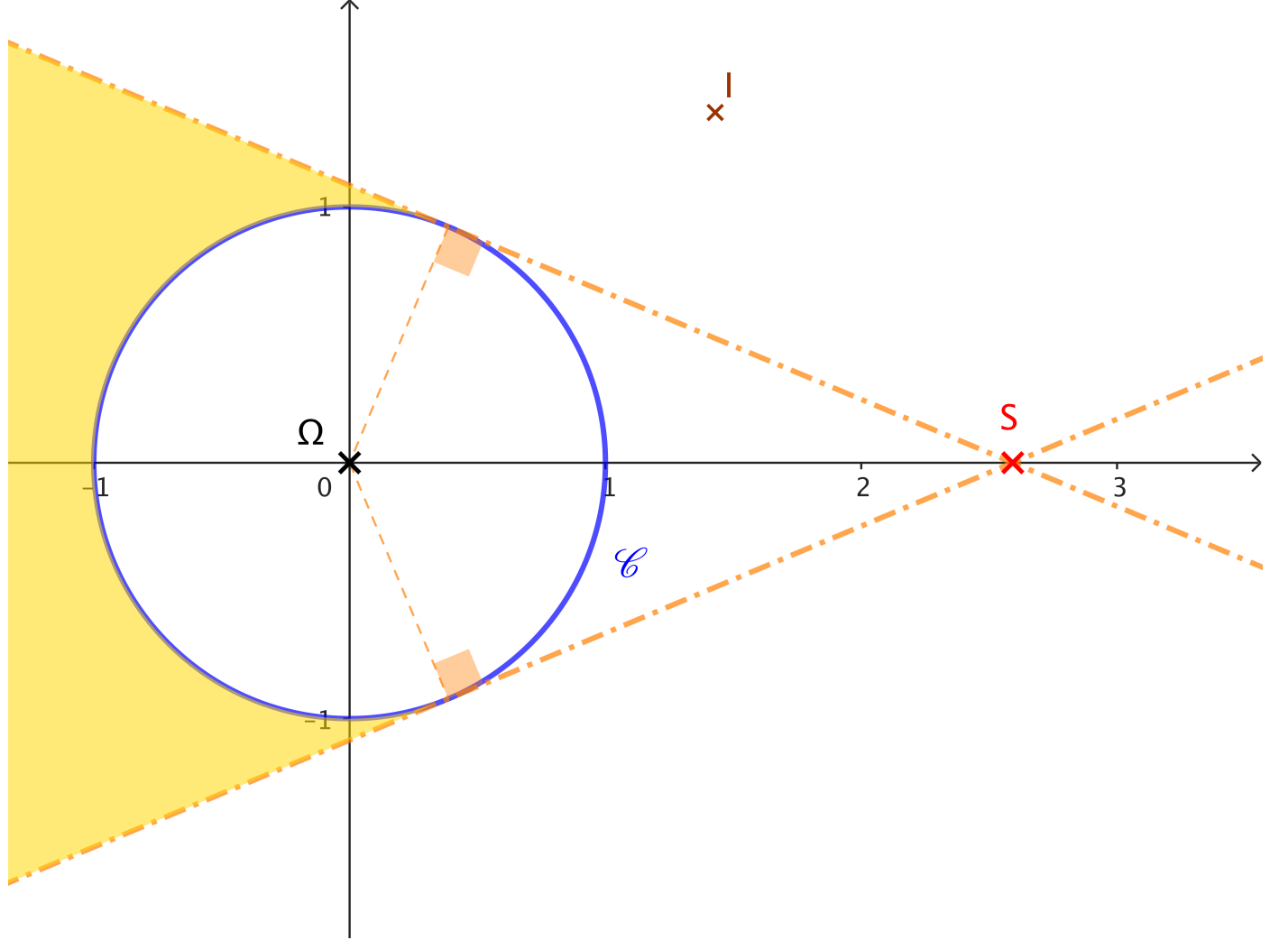
4. AFFAIRE À SUIVRE...

1. LUMINEUSES GÉODÉSIQUES

2. PROJECTION FINE ET RÉFLÉCHIE

3. UNE APPROCHE POLYNÔMIALE

3.1. **Une paramétrisation standard du problème.** Il est immédiat que l'on peut utiliser une repère orthonormé tel que l'on ait la situation suivante où la zone jaune indique les points non atteignables depuis la source S .



On utilise donc dans la suite les notations suivantes.

- $\mathcal{C} : x^2 + y^2 = 1$
- $S(s; 0)$ avec $s > 1$
- $I(i; j)$ est sur un rayon issu de S après réflexion sur le miroir sphérique.
- $R(x_R; y_R)$ est le point de contact recherché. Avec les choix faits ci-dessus, il est immédiat que $x_R > 0$ d'où $x_R = \sqrt{1 - y_R^2}$. Notre inconnue sera donc y_R et non x_R . Notons que $y_R \in]-1; 1[$.

3.2. Lumineuses géodésiques. La Physique nous indique que la lumière va parcourir le chemin le plus court, donc on cherche le point $M \in \mathcal{C}$ tel que la distance $MS + MI$ soit minimale avec $x_M > 0$. Calculons donc cette distance en fonction de y_M .

$$\begin{aligned}
& MS + MI \\
&= \sqrt{(x_M - s)^2 + y_M^2} + \sqrt{(x_M - i)^2 + (y_M - j)^2} \\
&= \sqrt{x_M^2 + s^2 - 2sx_M + y_M^2} + \sqrt{x_M^2 + i^2 - 2ix_M + y_M^2 + j^2 - 2jy_M} \\
&= \sqrt{1 + s^2 - 2sx_M} + \sqrt{1 + i^2 + j^2 - 2ix_M - 2jy_M} \\
&= \sqrt{1 + s^2 - 2sx_M} + \sqrt{1 + t^2 - 2ix_M - 2jy_M} \\
&= \sqrt{1 + s^2 - 2s\sqrt{1 - y_M^2}} + \sqrt{1 + t^2 - 2i\sqrt{1 - y_M^2} - 2jy_M} \\
&= \sqrt{2\alpha - 2s\sqrt{1 - y_M^2}} + \sqrt{2\beta - 2i\sqrt{1 - y_M^2} - 2jy_M}
\end{aligned}$$

$\left. \begin{array}{l} x_M^2 + y_M^2 = 1 \\ t \stackrel{\text{nota}}{=} OI \\ x_M^2 + y_M^2 = 1 \text{ et } x_M > 0 \\ 2\alpha \stackrel{\text{nota}}{=} 1 + s^2 \\ 2\beta \stackrel{\text{nota}}{=} 1 + t^2 \end{array} \right\}$

On doit donc commencer à chercher toutes les racines $y \in]-1; 1[$ de l'équation $f'(y) = 0$ où $f(y) \stackrel{\text{def}}{=} \sqrt{2\alpha - 2s\sqrt{1 - y^2}} + \sqrt{2\beta - 2i\sqrt{1 - y^2} - 2jy}$. Or nous avons :

$$\begin{aligned}
f'(y) &= \frac{2sy}{\sqrt{1 - y^2}} \cdot \frac{1}{2\sqrt{2\alpha - 2s\sqrt{1 - y^2}}} \\
&\quad + \left(\frac{2iy}{\sqrt{1 - y^2}} - 2j \right) \cdot \frac{1}{2\sqrt{2\beta - 2i\sqrt{1 - y^2} - 2jy}} \\
&= \frac{1}{\sqrt{1 - y^2}} \left(\frac{sy}{\sqrt{2\alpha - 2s\sqrt{1 - y^2}}} + \frac{iy - j\sqrt{1 - y^2}}{\sqrt{2\beta - 2i\sqrt{1 - y^2} - 2jy}} \right)
\end{aligned}$$

Nous avons alors :

$$f'(y) = 0$$

$$\stackrel{\text{donc}}{\implies} sy \sqrt{2\beta - 2i\sqrt{1 - y^2} - 2jy} + (iy - j\sqrt{1 - y^2}) \sqrt{2\alpha - 2s\sqrt{1 - y^2}} = 0$$

$$\stackrel{\text{donc}}{\implies} sy \sqrt{2\beta - 2i\sqrt{1 - y^2} - 2jy} = (j\sqrt{1 - y^2} - iy) \sqrt{2\alpha - 2s\sqrt{1 - y^2}}$$

$$\stackrel{\text{donc}}{\implies} s^2 y^2 (\beta - i\sqrt{1 - y^2} - jy) = (j\sqrt{1 - y^2} - iy)^2 (\alpha - s\sqrt{1 - y^2})$$

Concentrons-nous 2 min sur la partie droite de la dernière équation.

$$\begin{aligned}
& (j\sqrt{1 - y^2} - iy)^2 (\alpha - s\sqrt{1 - y^2}) \\
&= (j^2(1 - y^2) + i^2 y^2 - 2ijy\sqrt{1 - y^2}) (\alpha - s\sqrt{1 - y^2}) \\
&= (j^2 + (i^2 - j^2)y^2 - 2ijy\sqrt{1 - y^2}) (\alpha - s\sqrt{1 - y^2}) \\
&= j^2\alpha - j^2s\sqrt{1 - y^2} \\
&\quad + (i^2 - j^2)y^2\alpha - (i^2 - j^2)y^2s\sqrt{1 - y^2} \\
&\quad - 2\alpha ijy\sqrt{1 - y^2} + 2ijsy(1 - y^2)
\end{aligned}$$

Nous devons de nouveau introduire des notations pour les constantes. Nous posons donc XXX , et YYY , afin d'obtenir :

$$f'(y) = 0$$

$$\stackrel{\text{donc}}{\implies} Ay^3 + By^2 + Cy = (Dy^2 + Ey + F)\sqrt{1 - y^2}$$

$$\stackrel{\text{donc}}{\implies} A^2y^6 + B^2y^4 + C^2y^2 + 2ABy^5 + 2ACy^4 + 2BCy^3 \\ = (D^2y^4 + E^2y^2 + F^2 + 2DEy^3 + 2DFy^2 + 2EFy)(1 - y^2)$$

$$\stackrel{\text{donc}}{\implies} XXXy^6 + XXXy^5 + XXXy^4 + XXXy^3 + XXXy^2 + XXXy + XXX = 0$$

Il est de temps de passer à quelques applications numériques puisqu'il est bien connu que seules les équations polynomiales de degré au plus 4 peuvent être résolues par radicaux de façon générique¹.

4. AFFAIRE À SUIVRE...

1. Par exemple, il est très simple de résoudre $x^{2048} = 2$ via des racines carrées successives.