

BROUILLON - Algorithmiques concurrentes

Christophe BAL

*Document, avec son source L^AT_EX, disponible sur la page
<https://github.com/bc-writing/drafts>.*

Mentions « légales »

Ce document est mis à disposition selon les termes de la licence Creative Commons “Attribution – Pas d’utilisation commerciale – Partage dans les mêmes conditions 4.0 International”.

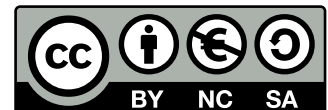


Table des matières

Chapitre 1

Où allons-nous ?

Le but de ce document est de tenter de dégager une méthodologie pour la mise en place d’algorithmes concurrents. Comme l’algorithmique sans programmation est une rime sans poème, chaque algorithme sera implémenté en langage **JAVA**. Le choix retenu est de travailler avec le minimum d’outils, le but étant de voir comment tout fonctionne à un niveau intermédiaire de la machine sans passer par des bibliothèques qu’il serait plus utile dans la vraie vie d’un programmeur.