

Erreur
manque
un peu d'attention

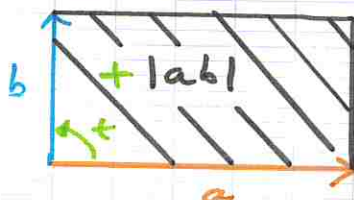
$$(a+b)^2 = a^2 + b^2 + 2ab \text{ VISUELLEMENT}$$

MÊME si $a < 0$ ET/OU $b < 0$!

• $a=0$ ou $b=0$ sans objet ! On suppose $(a, b) \in (\mathbb{R}^*)^2$.

• Aire algébrique d'un rectangle SANS PROD. VECTORIEL !

$$a > 0, b > 0$$



$$(|a| \cdot |b| = |ab|)$$

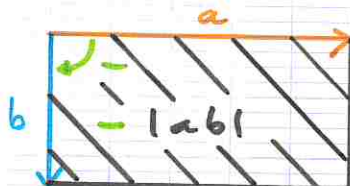
$$\text{Aire alg.} = +|ab| = ab$$

$$a < 0, b > 0$$



$$\text{Aire alg.} = -|ab| = ab$$

$$a > 0, b < 0$$



$$\text{Aire alg.} = -|ab| = ab$$

$$a < 0, b < 0$$



$$\text{Aire alg.} = +|ab| = ab$$



• Opéra²³ sur les aires algébriques

On ne considère que des rectangles dont les côtés sont parallèles aux axes d'un repère orthonormé fixe.

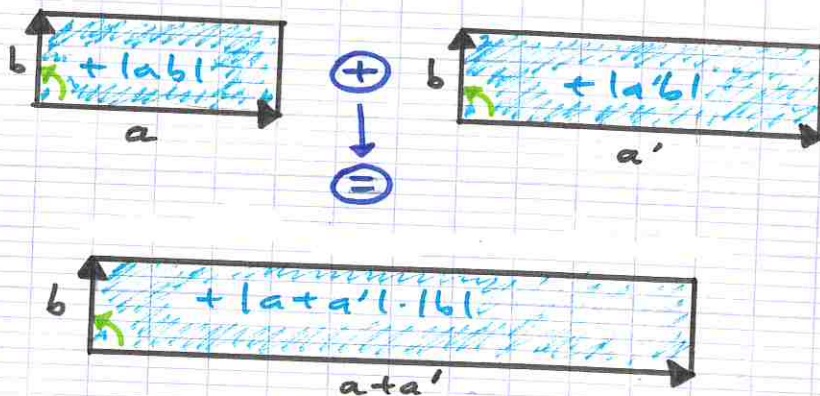
On va un peu additionner des aires alg., revient à additionner des expressions alg.

Contexte géo !

Contexte "calc. alg." !

$$a > 0, a' > 0, b > 0$$

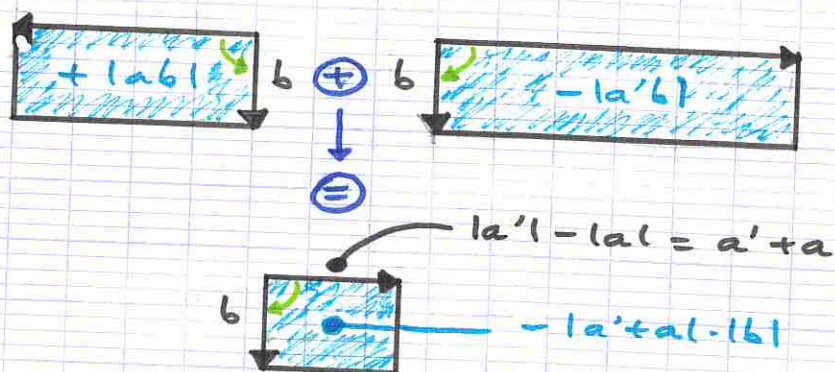
$$ab + a'b = (a + a')b$$



$$a < 0, a' > 0, b < 0$$

(ici $|a'| > |a|$)

$$\begin{aligned} ab + a'b &= |ab| - |a'b| \\ &= -|a + a'| \cdot |b| \\ &= (a + a')b \end{aligned}$$



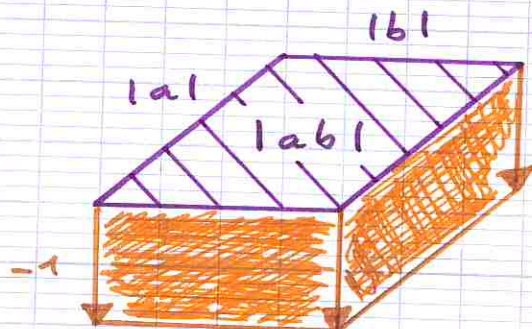
...etc!

Ces types d'opérations, et leurs analogues verticaux, nous suffisent pour la suite.

i) Par sym. des rôles de a et a' , on a juste $\frac{2^3}{2} = 4$ cas à traiter (il en manque juste 2 ci-dessus).

Top!!

Tout bêtement, on passe en 3D. Par exemple, si $a < 0$ et $b > 0$, on considère le pavé de hauteur (-1) .



On a un volume de $|ab|$ m.v sans le niveau de la mer, soit ab m.v.

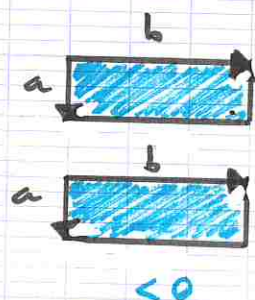
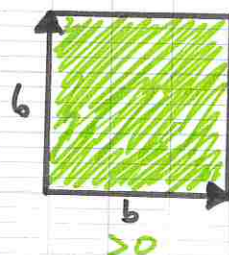
Faire un doc. à part (on garde celui pour "l'existence").

• Application \bar{a} $(a+b)^2 = a^2 + b^2 + 2ab$

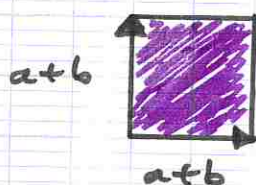
Supposons $a < 0$ et $b > 0$ (par sym., on aurait aussi $a > 0$ et $b < 0$, quant à $a < 0, b < 0$, il vient de $a > 0, b > 0$ car toutes les aires alg. changent de signe, et enfin $a = 0$, ou $b = 0$ est sans objet).

On va aussi supposer $|a| < b$ ($|a| > b$ est similaire, et $|a| = b$, de $a = -b$ est sans objet).

$$a^2 + b^2 + 2ab$$



$(a+b)^2$ ou $a+b = b - |a|$ avec $a+b > 0$ (ici!)



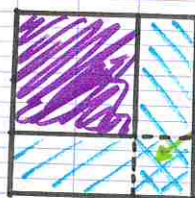
> 0 (ici!)

On espère... ☺

On compare! En 2D, possible, mais via en 3D, on sera mieux!

En fait, on passe via $(a+b)^2 - 2ab = a^2 + b^2$, mais ceci ne nécessite pas d'aire alg.!

$$a+b = b - |a|$$



$$|a| = -a$$

a^2 utilise une fois de plus!

$$|a| = -a$$

$$a+b-a = b$$

Donc, $(a+b)^2 + 2|a|b = b^2 + a^2$.