Requerimientas

Panorama General

La aplicación está destinada para el control de la empresa "Quetzal Express", reconocida a nivel internacional en E-comerce (logística). Nos enfocaremos en el manejo de los paquetes desde la empresa hasta el cliente, donde contamos con una aplicación intuitiva y llamativa para el cliente, donde podrá desde comprar un producto y mandarlo a pedir, hasta devolver el producto a la empresa si este no está en buenas condiciones para el cliente.

Los procesos que realizar la aplicación son los siguientes:

- 1. Registro de usuarios:
- 2. Aceptación de usuarios:
- 3. Compra de productos:
- 4. Devolución de productos (defectuosos, etc.):
- 5. Manejar lista de paquetes:
- 6. Costo total del envió:

Los usuarios de la aplicación se dividen en 3 tipos, donde la información a mostrar y permisos dependen del mismo. Estos son:

- Administrador: tiene como interfaz, la parte más interna de la aplicación, refiriéndome como "interna" a los permisos de la misma. Agregando productos, agregando empleados, manejando los porcentajes de aduana, el cambio de moneda, las clasificaciones de productos, etc.
- 2. Empleados: pueden aceptar a nuevos usuarios, aceptando las solicitudes enviadas y generando los permisos debidos para visualizar los productos y la lista de paquetes de cada uno.
- 3. Usuarios: al obtener su ingreso a la aplicación (depende del empleado), visualiza menús de productos, agrega paquetes a la lista y confirma su envió o informa de su devolución.

Análisis de Clientes

Cliente	Descripción	Relación	Madula
Observador	El observador solo puede ver la lista de productos que existen en la página, la disponibilidad y las categorías.	Usuario que solo revisa el listado de productos.	Consultar productos.
Comprador	Este cliente puede solicitar el envío de los productos previamente agregados a la dirección registrada cuando se creó la cuenta.	Usuario que revisa el listado de productos, los productos agregados a un pre- envío.	Consultar productos. Consultar lista de productos listados por cliente. Consultar envío. Devolver producto. Registro. Login.

Funciones del Sistema

No.	Nombre	Descripción	Evidencia	Interacción
1.	Registrar usuario	El usuario llena un formulario y lo envía para que los empleados verifiquen sus datos y permitan ingresar a la página con su propio usuario.	Evidente	
2.	Confirmar usuario	El empleado confirma la veracidad de los datos y permite su ingreso a la aplicación.	No evidente.	
3.	Verificar usuario	Se busca el nombre del usuario en la lista (tabla sql)	No evidente.	
4.	Verificar contraseña	Se compara el pass ingresado con el que le corresponde al usuario y si es igual, permite el ingreso.	No evidente.	
5.	Agregar producto a lista	Agregamos desde la lista de productos, a la lista de pre- envío donde confirmamos la compra.	Evidente.	
6.	Confirmar envió de producto	En la lista de pre-envío se confirma la compra del producto.	Evidente.	
7.	Quitar producto de lista	Se retiran productos de la lista de pre-envío.	Evidente.	
8.	Devolver producto	Se devuelven productos a la tienda por "x" razón.	Evidente.	

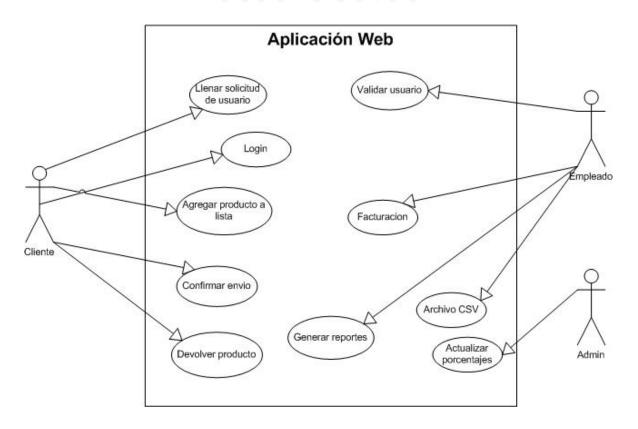
Atributos del Sistema

- Performance.
- Correctitud.
- Reusabilidad.
- Portabilidad.
- Mantenibilidad.
- Optimización.

Arguitectura

Para esta aplicación, necesitaremos una maquina con SQL SERVER para manejar la base de datos, un navegador web para correr la aplicación. Los módulos están con el ejecutable de la aplicación, o maquina donde se ejecutará. Se necesita nada más un servidor, que será donde manejaremos el envío, compra, agregar productos, agregar usuarios, etc.

Diagrama de Casas de Usa



Casos De Uso: Alto Nivel

Caso de uso	001 – Llenar solicitud de usuario
Actores	Cliente, Aplicación
Tipo	Primario
Descripción	El cliente envía sus datos donde son registrados y agregados a la cola para su revisión.

Caso de uso	002 - Validar solicitud de usuario	
Actores	Empleado	
Tipo	Primario	
Descripción	El empleado verifica los datos ingresados	
	por el cliente para generar un usuario,	
	este confirma o declina la solicitud.	

003- Login	
Cliente, aplicación	
Primario	
El cliente ingresa sus datos de usuario y	
contraseña, posteriormente la aplicación verifica sus datos en la BD.	

Caso de uso	004 – Agregar productos a la lista	
Actores	Cliente, aplicación	
Tipo	Secundario	
Descripción	El cliente, ya ingresado con su usuario a la aplicación, puede agregar a una lista	
	post-envío los productos/paquetes.	

Caso de uso	005 – Confirmar envío
Actores	Cliente, aplicación, empleado
Tipo	Primario
Descripción	El cliente confirma la compra, el empleado confirma el envió, la aplicación agrega la información en un reporte y cambia la cantidad en disponibilidad.

Caso de uso	006 – Devolver producto
Actores	Cliente, aplicación, empleado
Tipo	Secundario
Descripción	El cliente reporta la razón por la cual no está contento con el producto/paquete recibido y decide reenviarlo a la empresa, asumiendo los costos del envío, y agregándolo nuevamente al stock. El empleado hará el detalle de la devolución.

Caso de uso	007 – Facturación	
Actores	Empleado	
Tipo	Primario	
Descripción	El empleado genera las facturas	
	detallándolas para el inventario, o	
	futuras revisiones.	

Caso de uso	008 - Generar reportes
Actores	Empleado
Tipo	Primario
Descripción	Generación de reportes acerca de la distribución de paquetes/producto, los porcentajes, el aumento de envíos, de devoluciones ,etc.

Caso de uso	009 - Archivo CSV
Actores	Empleado, aplicación
Tipo	Secundario
Descripción	La aplicación destina una página cuando un empleado ingresa al sistema, donde se pueden agregar registros de productos/paquetes por medio de archivos formato .CSV y la aplicación los agrega a la base de datos.

Caso de uso	010 – Actualizar porcentajes
Actores	Admin, aplicación
Tipo	Primario
Descripción	El administrador ingresa los porcentajes que se deben aplicar a los envíos, dependiendo del tipo de producto/paquete para que sean utilizados en los cálculos de precio o pago total.

Casos De Uso: Expandidos

Caso de uso	001 – Llenar solicitud de usuario
Actores	Cliente, Aplicación
Propósito	Crear un usuario en la aplicación web
	para poder comprar
	productos/paquetes.
Resumen	El cliente ingresa sus datos en un
	formulario, estos datos son guardados
	por la aplicación y revisados para su
	posterior aceptación.
Tipo	Primario
Curso Normal	1. El cliente llena el formulario.
	2. La aplicación guarda sus datos.
Cursos Alternos	1. El cliente no llene todo el
	formulario.
	2. La aplicación, por tanto, no
	guarda los datos.

Caso de uso	002 – Validar solicitud de usuario
Actores	Empleado, Aplicación
Propósito	Confirmar el usuario de un cliente para ingresar a la aplicación.
Resumen	El empleado confirma los datos ingresados por el cliente para permitirle realizar compras/envíos/devoluciones.
Tipo	Primario
Curso Normal	 El empleado confirma los datos. La aplicación reconoce los datos de ingreso del usuario.

	 El usuario puede ingresar a la aplicación.
Cursos Alternos	1. Los datos son inválidos. 2. No se ha ingresado ningún dato.
	Z. No se na myresaud mnydn datu.

Caso de uso	003 – Login
Actores	Cliente, Aplicación
Propósito	Permitir ingreso de usuarios a la aplicación.
Resumen	El cliente ingresa los datos de su usuario, donde la aplicación verifica si son correctos y existen para permitir la entrada del mismo.
Tipo	Primario
Curso Normal	1. El cliente ingresa los datos. 2. La aplicación confirma los datos guardados en la BD.
Cursos Alternos	1. Los datos no existen. 2. Los datos no coindicen.

Caso de uso	004 – Agregar productos a la lista
Actores	Usuario, Aplicación
Propósito	Agregar a una lista productos o
	paquetes.
Resumen	El usuario agrega a una lista pre-envío paquetes para después confirmar la compra.
Tipo	Primario Primario
Curso Normal	 El usuario revisa la lista de productos. Agrega a la lista con un botón en la descripción del producto.

Cursos Alternos	1. No hay stock.
-----------------	------------------

Caso de uso	005 – Confirmar envío
Actores	Usuario, Aplicación
Propósito	Confirmar envió/compra.
Resumen	El usuario, de la lista de productos, elige cual debe de confirmar para la compra/envío.
Tipo	Primario
Curso Normal	 El usuario confirma la compra de un producto de la lista. La aplicación confirma también la compra y reduce el stock.
Cursos Alternos	

Caso de uso	006 – Devolver producto
Actores	Usuario, Aplicación
Propósito	Devolución de un producto.
Resumen	El usuario devuelve un producto a la empresa por una razón, y la empresa paga el envío.
Tipo	Secundario.
Curso Normal	 El usuario solicita una devolución. La aplicación acepta, y toma los cargos de envió, agregando el producto al stock.
Cursos Alternos	

Caso de uso	007 – Facturación
Actores	Empleado, Aplicación
Propósito	Generar una factura de compra.
Resumen	El empleado genera una factura calculada por la aplicación.

Tipo	Primario
Curso Normal	 El empleado recibe la confirmación de la venta. Entonces, genera la factura. Es entregada en formato .pdf al cliente, para devolución, etc.
Cursos Alternos	

Caso de uso	008 – Generar Reportes
Actores	Empleado, Aplicación
Propósito	Generar reporte de ventas.
Resumen	El empleado genera un reporte (semanal, mensual, anual) respecto a las ventas en ese tiempo.
Tipo	Primario
Curso Normal	 El empleado pide un reporte a la aplicación. La aplicación da el reporte al empleado para que lo interprete.
Cursos Alternos	

Caso de uso	009 - Archivo CSV
Actores	Empleado, Aplicación
Propósito	Agregar registros a la base de datos.
Resumen	El empleado, en su interfaz, sube un archivo de formato .CSV a la aplicación, y esta lee los datos y los agrega a la BD.
Tipo	Primario
Curso Normal	 El empleado ingresa a su módulo en la aplicación. Luego ingresa el archivo a la aplicación.

	3. La aplicación interpreta y guarda los datos en la BD.
Cursos Alternos	1. El archivo no es de ese tipo.

Caso de uso	010 – Actualizar porcentajes					
Actores	Admin, Aplicación					
Propósito	Actualizar los porcentajes de impuestos.					
Resumen	El administrador puede, en su módulo, cambiar los porcentajes de impuestos ya que a veces estos cambien dependiendo del tipo de producto.					
Tipo	Primario					
Curso Normal	 El administrador ingresa a su módulo. El administrador, en su módulo que permite hacer cambios en la aplicación, ingresa los nuevos porcentajes y son almacenados en la BD. 					
Cursos Alternos						



- POBOX: es una casilla en donde depositarían tu correspondencia.
- **E-Comerce**: consiste en la compra y venta de productos o de servicios a través de medios electrónicos, tales como Internet y otras redes informáticas.
- Automatizar: convertir en automáticos o involuntarios determinados procesos.
- Logística: el conjunto de medios y métodos necesarios para llevar a cabo la organización de una empresa, o de un servicio, especialmente de distribución.
- SQL: lenguaje estándar ANSI/ISD de definición, manipulación y control de bases de datos relacionales.
- Sucursal: una instancia de un objeto, que en este caso sería una empresa, ya que una empresa tiene varias sucursales y estas poseen lo que compone a la empresa.
- Impuesto: es una clase de tributo (obligaciones generalmente pecuniarias en favor del acreedor tributario) regido por derecho público.
- Comisión: es la cantidad que se cobra por realizar transacciones comerciales que corresponden a un porcentaje sobre el importe de la operación.
- Aduana: es una oficina pública gubernamental, aparte de ser una constitución fiscal, situada en puntos estratégicos, por lo general en costas, fronteras o terminales internacionales de transporte de mercancía o personas como aeropuertos o terminales ferroviales, siendo esta oficina la encargada del control de operaciones de comercio exterior, con el objetivo de registrar el tráfico internacional de mercancías que se importan y exportan desde un país en concreto.
- Código de casilla: código al cual será enviado el paquete, sería como un código postal.
- **ESV:** son un tipo de documento en formato abierto sencillo para representar datos en forma de tabla, en las que las columnas se separan por comas (o punto y coma en donde la coma es el separador decimal: Argentina, Brasil...) y las filas por saltos de línea.
- Gestionar: manejar o decidir la forma en que se hará una acción concreta.
- Rol: tipo de relación, tipo de trabajo o especificación del mismo dentro del ámbito de la aplicación.
- Intuitivo: Que actúa movido más por la intuición que por el análisis.
- Carga masiva: carga de una gran cantidad de archivos, en este caso, por medio de un archivo tipo .CSV a la base de datos.

Planificación

	0	Nombre de tarea	Duración	Comienzo	Fin	may '15	07 jun '15	14 jun '1		1 jun '15	28 jun '15
	100000					LMXJV	/ S D L M X	JVSDLM	XJVSD	LMXJV	SDLM>
1	1	Definicion del Problema	1 día	vie 05/06/15	vie 05/06/15)				
2	-	Planeacion del Proyecto	1 día	sáb 06/06/15	sáb 06/06/15		5				
3	111	Analisis	1 día	lun 08/06/15	lun 08/06/15		a				
4		Toma de Requerimientos	1 día	mar 09/06/15	mar 09/06/15						
5		Diseño	2 días	mié 10/06/15	jue 11/06/15			<u></u>			
6		Diseño de Software	3 días	vie 12/06/15	mar 16/06/15						
7		Desarrollo	3 días	mié 17/06/15	vie 19/06/15						
8	==	Administracion de Casos	2 días	sáb 20/06/15	lun 22/06/15					—)	
9		Reportes	1 día	mar 23/06/15	mar 23/06/15					a	
10		Pruebas	1 día	mié 24/06/15	mié 24/06/15					a	
11		Pruebas del Sistema	1 día	jue 25/06/15	jue 25/06/15					a	
12		Pruebas del Usuario	1 día	vie 26/06/15	vie 26/06/15					*	ı
13	TT.	Implementacion	2 días	sáb 27/06/15	lun 29/06/15						
14		Instalacion	1 día	mar 30/06/15	mar 30/06/15						6
					-						
		1-1	1	_							
	-										

Diagrama ER

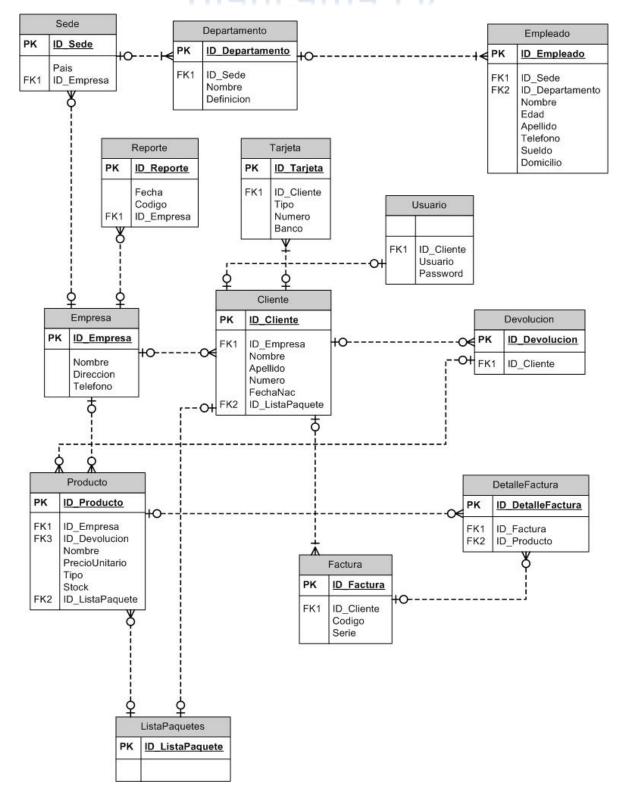


Diagrama Conceptual

