

Manual del Programador

=====

Este manual describe la estructura, instalación, despliegue y buenas prácticas para el proyecto PadelPr0 Club.

Estructura del Proyecto

'''

```
flask-app/
├── app/
│   ├── __init__.py    # Inicialización Flask y SQLAlchemy
│   ├── config.py      # Configuración de la app (correo, BD, etc.)
│   ├── padel_app.py   # Rutas y lógica principal
│   ├── models.py      # Modelos de la base de datos
│   ├── correo.py      # Función para envío de emails
│   ├── utils.py       # Validaciones y utilidades
│   ├── init_db.py     # Script para inicializar la BD y datos por defecto
│   ├── run.py         # Arranque de la app
│   ├── static/        # Archivos estáticos (CSS, JS, imágenes)
│   └── templates/     # Plantillas HTML (Jinja2)
├── requirements.txt    # Dependencias del proyecto
└── README.md          # Descripción general y guía rápida
```

'''

Instalación y Ejecución Local

1. Clona el repositorio:

'''

```
git clone <URL_DEL_REPOSITORIO>
```

```
cd flask-app
```

'''

2. Instala las dependencias:

'''

```
pip install -r requirements.txt
```

'''

3. Inicializa la base de datos:

'''

```
python app/init_db.py
```

'''

4. Arranca la aplicación:

```
python app/run.py
```

5. Accede en tu navegador a:

```
http://localhost:5000
```

Configuración

- Edita `config.py` para los parámetros de correo, base de datos, etc.
- Las variables sensibles pueden ir en un archivo `.env` (opcional, no subir a repositorio público).

Despliegue en PythonAnywhere (Producción)

Para que la aplicación esté disponible en Internet y accesible desde cualquier lugar:

1. Comprime la carpeta `app` en un ZIP en tu PC.
2. Sube `app.zip` y `requirements.txt` desde la pestaña Files de PythonAnywhere.
3. Abre una consola Bash en PythonAnywhere (Consoles > Bash).
4. Descomprime el ZIP:

```
unzip app.zip
```

5. Crea y activa un entorno virtual (usa Python 3.10):

```
python3.10 -m venv /home/TU_USUARIO/myenv  
source /home/TU_USUARIO/myenv/bin/activate  
pip install -r /home/TU_USUARIO/requirements.txt
```

(Cambia `TU_USUARIO` por tu usuario real, por ejemplo, `padelpr0`)

6. En la pestaña Web:

- Source code: `/home/TU_USUARIO/app`
 - Virtualenv: `/home/TU_USUARIO/myenv`
 - WSGI configuration file:** Edita para que importe tu app Flask:
- ```
python
import sys
path = '/home/TU_USUARIO/app'
if path not in sys.path:
```

```
sys.path.insert(0, path)
from padel_app import app as application
'''
```

7. Haz clic en "Reload" para reiniciar la web app.

8. **\*\*Tu aplicación estará disponible en:\*\***

```
'''
https://TU_USUARIO.pythonanywhere.com
'''
```

y tu profesor podrá acceder en cualquier momento.

---

## Acceso Administrador

-----

El usuario administrador se crea automáticamente al inicializar la base de datos.  
Por seguridad, el usuario y contraseña de administración se facilitarán al tutor por un canal seguro y no se incluyen en este manual.

---

## Buenas Prácticas y Consejos

-----

- No publiques contraseñas ni datos sensibles en el manual ni en el repositorio.
- Revisa el archivo `requirements.txt` antes de desplegar para evitar dependencias innecesarias.
- Para problemas de despliegue, revisa los logs en la pestaña Web de PythonAnywhere.
- Si necesitas crear un nuevo admin, hazlo desde la base de datos o desde la web y actualiza el campo `is\_admin`.
- Para soporte responsive, revisa que tu CSS tenga media queries y el meta viewport esté en el ``.
- Documenta cualquier cambio importante en el código o en la estructura del proyecto.

---

## Contacto y Soporte

-----

Para dudas técnicas, contactar con la responsable del proyecto:

Belén Caldera Moreno

Correo: padel.pr0.28@gmail.com

---

Fin del manual