

Introducción a Ciencias de la Computación

Semestre 2020-1

Práctica 08

Profesor: Amparo López Gaona
Ayud. Lab.: Marco Iván Olea Olvera

Martes 17 de Septiembre de 2019

1 Descripción

La práctica consiste en implementar una clase que represente un triángulo. Esta clase estará definida por tres puntos, es decir, tres objetos de tipo `Punto` (el archivo `Punto.java` se incluye en `practica08.zip`).

2 Desarrollo

1. Abre el archivo `index.html` y lee la documentación de la clase `Triangulo`. Observa que `Triangulo` está en el paquete `geometria`.
2. Crea un archivo `Triangulo.java` en el lugar apropiado e implementa todos los campos, constructores y métodos mencionados, documentándolos con las mismas descripciones que aparecen ahí.
3. Ejecuta el programa `PruebaTriangulo` para ver si tu implementación es correcta.

3 Entrega

Sube solamente el archivo `Triangulo.java` en un directorio `practica08` a tu repositorio. No subas ningún archivo `*.class` ni cualquiera de los demás archivos incluidos con la práctica.

<https://github.com/usuario123/ICC-2020-1>

```
├── ...
├── practica08
│   └── Triangulo.java
└── README.md
```