

# Nombres complexes

Vidéo ■ partie 3.1. Écriture algébrique

Vidéo ■ partie 3.2. Qubit

Vidéo ■ partie 3.3. Module - Argument

Vidéo ■ partie 3.4. Écriture trigonométrique des qubits

Vidéo ■ partie 3.5. Sphère de Bloch

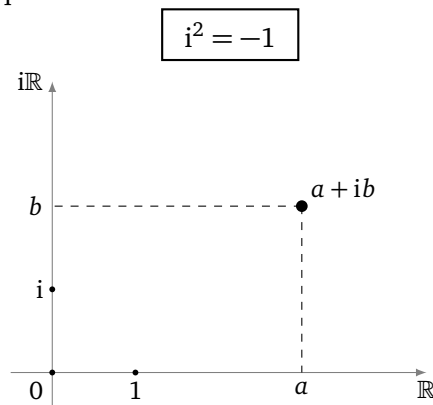
Les nombres complexes sont les coefficients naturels des qubits. Nous détaillons les calculs avec les nombres complexes ainsi que sur les qubits.

## 1. Écriture algébrique

Les nombres complexes étendent les nombres réels de façon à pouvoir résoudre les équations du type  $x^2 = -1$ .

### 1.1. Définition

- Un **nombre complexe** est un couple  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$  que l'on notera  $a + ib$ .
- Exemple avec  $a = 2$  et  $b = 3$  :  $z = 2 + 3i$ .
- Le nombre complexe  $i$  vérifie l'équation :



- **Addition.**  $(a + ib) + (a' + ib') = (a + a') + i(b + b')$
- **Multiplication :**  $(a + ib) \times (a' + ib') = (aa' - bb') + i(ab' + ba')$ . Ainsi on développe, en suivant les règles usuelles de la multiplication et en utilisant la règle  $i^2 = -1$ .

#### Exemple.

Soit  $z_1 = 2 + 3i$  et  $z_2 = 5 - 4i$ .

Alors

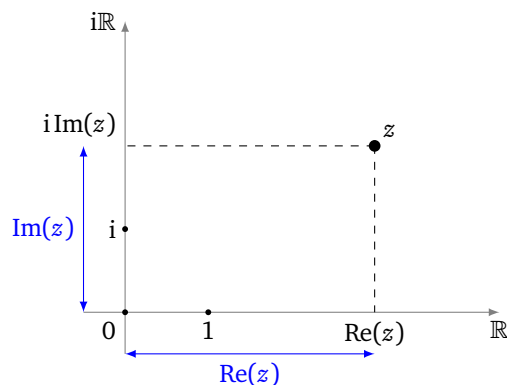
$$z_1 + z_2 = (2 + 3i) + (5 - 4i) = 7 - i.$$

Et

$$\begin{aligned}
 z_1 \times z_2 &= (2 + 3i) \times (5 - 4i) \\
 &= 10 - 8i + 15i - 12i^2 \\
 &= 10 - 8i + 15i + 12 \\
 &= 22 + 7i.
 \end{aligned}$$

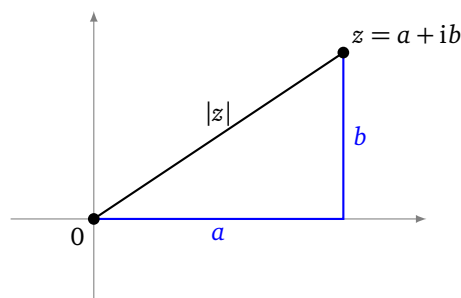
## 1.2. Partie réelle et imaginaire

Soit  $z = a + ib$  un nombre complexe, sa **partie réelle** est le réel  $a$  et on la note  $\operatorname{Re}(z)$ ; sa **partie imaginaire** est le réel  $b$  et on la note  $\operatorname{Im}(z)$ .



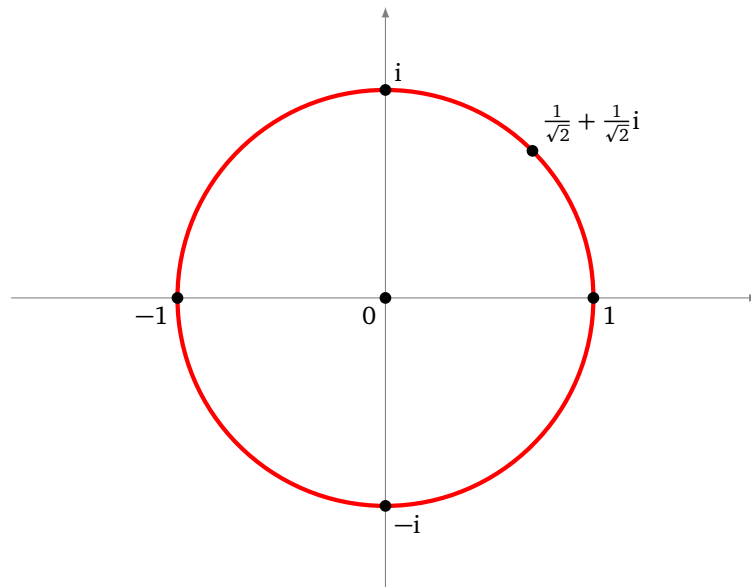
## 1.3. Module

**Module.** Le **module** de  $z = a + ib$  est le réel positif  $|z| = \sqrt{a^2 + b^2}$ . Il mesure la distance du point  $(a, b)$  à l'origine  $(0, 0)$ .



Exemple :  $|5 - 2i| = \sqrt{5^2 + (-2)^2} = \sqrt{29}$ .

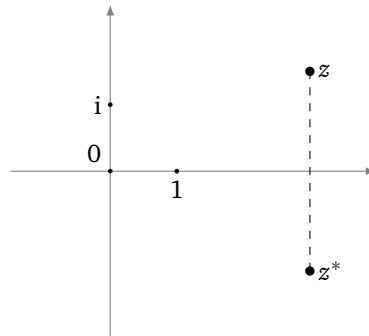
**Nombres complexes de module 1.** On peut représenter l'ensemble des nombres complexes de module 1 par le cercle de rayon 1 centré à l'origine.



Exemples : 1,  $i$  et  $\frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i$  sont des nombres complexes de module 1.

On peut transformer un nombre complexe quelconque (non nul) en un nombre complexe de module 1 en le divisant par son module. Par exemple  $z = 5 - 2i$  a pour module  $|z| = \sqrt{29}$ , donc  $\frac{z}{|z|} = \frac{5}{\sqrt{29}} - \frac{2}{\sqrt{29}}i$  est de module 1.

**Conjugué.** Le **conjugué** de  $z = a + ib$  est  $z^* = a - ib$ , autrement dit  $\text{Re}(z^*) = \text{Re}(z)$  et  $\text{Im}(z^*) = -\text{Im}(z)$ . Le point  $z^*$  est le symétrique du point  $z$  par rapport à l'axe réel. Comme  $z \times z^* = (a + ib)(a - ib) = a^2 + b^2$  alors le module vaut aussi  $|z| = \sqrt{zz^*}$ .



*Notation.* Une écriture plus classique pour le conjugué est  $\bar{z}$ , mais nous préférons ici la notation  $z^*$  plus adaptée pour la suite du cours.

**Inverse.** L'**inverse** : si  $z \neq 0$ , il existe un unique  $z' \in \mathbb{C}$  tel que  $zz' = 1$  (où  $1 = 1 + i \times 0$ ).

$$z' = \frac{1}{z} = \frac{a - ib}{a^2 + b^2} = \frac{z^*}{|z|^2}.$$

## 2. Qubit

### 2.1. Définition

Rappelons la définition des qubits à partir des deux **états quantiques de base**  $|0\rangle$  et  $|1\rangle$ . Un **1-qubit**, appelé aussi simplement **qubit**, est un **état quantique** obtenu par combinaison linéaire :

$$|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle \quad \text{avec } \alpha \in \mathbb{C} \quad \text{et} \quad \beta \in \mathbb{C}$$

avec souvent la condition de normalisation :

$$|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1.$$

Un qubit est donc défini par deux nombres complexes,  $\alpha = a_1 + ib_1$  et  $\beta = a_2 + ib_2$ . Il faut ainsi 4 nombres réels  $a_1, b_1, a_2, b_2$  pour définir un qubit.

Deux qubits réunis sont dans un état quantique  $|\psi\rangle$ , appelé **2-qubit**, défini par la superposition :

$$|\psi\rangle = \alpha |0.0\rangle + \beta |0.1\rangle + \gamma |1.0\rangle + \delta |1.1\rangle \quad \text{avec } \alpha, \beta, \gamma, \delta \in \mathbb{C}$$

avec souvent la convention de normalisation :

$$|\alpha|^2 + |\beta|^2 + |\gamma|^2 + |\delta|^2 = 1.$$

Il faudrait donc 8 nombres réels pour définir un 2-qubit.

## 2.2. Opérations

**Addition.** L'addition de deux qubits se fait coefficient par coefficient, il s'agit donc d'additionner des paires de nombres complexes. Par exemple si

$$|\phi\rangle = (1 + 3i)|0\rangle + 2i|1\rangle \quad \text{et} \quad |\psi\rangle = 3|0\rangle + (1 - i)|1\rangle$$

alors

$$|\phi\rangle + |\psi\rangle = (4 + 3i)|0\rangle + (1 + i)|1\rangle.$$

Ou encore pour des 2-qubits :

$$(|1.0\rangle + |0.1\rangle) + (|1.0\rangle - |0.1\rangle) = 2|1.0\rangle.$$

**Multiplication.** On peut multiplier deux 1-qubits pour obtenir un 2-qubit. Les calculs se font comme des calculs algébriques à l'aide des règles de bases  $|0\rangle \cdot |0\rangle = |0.0\rangle$ ,  $|0\rangle \cdot |1\rangle = |0.1\rangle$ ,... Pour les coefficients, on utilise la multiplication des nombres complexes, avec bien sûr toujours la relation  $i^2 = -1$ .

Par exemple avec

$$|\phi\rangle = (1 + 3i)|0\rangle + 2i|1\rangle \quad \text{et} \quad |\psi\rangle = 3|0\rangle + (1 - i)|1\rangle$$

on a

$$\begin{aligned} |\phi\rangle \cdot |\psi\rangle &= ((1 + 3i)|0\rangle + 2i|1\rangle) \times (3|0\rangle + (1 - i)|1\rangle) \\ &= (1 + 3i) \cdot 3 \cdot |0\rangle \cdot |0\rangle + (1 + 3i) \cdot (1 - i) \cdot |0\rangle \cdot |1\rangle + 2i \cdot 3 \cdot |1\rangle \cdot |0\rangle + 2i \cdot (1 - i) \cdot |1\rangle \cdot |1\rangle \\ &= (3 + 9i)|0.0\rangle + (4 + 2i)|0.1\rangle + 6i|1.0\rangle + (2 + 2i)|1.1\rangle \end{aligned}$$

où on a utilisé  $(1 + 3i) \cdot (1 - i) = 1 - i + 3i - 3i^2 = 4 + 2i$  et  $2i \cdot (1 - i) = 2i - 2i^2 = 2 + 2i$ .

## 2.3. Norme

**Norme.** La norme d'un qubit est un nombre réel  $\|\psi\|$ .

- Pour un qubit  $|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$ ,  $\|\psi\| = \sqrt{|\alpha|^2 + |\beta|^2}$  est sa norme.
- Pour un 2-qubit  $|\psi\rangle = \alpha |0.0\rangle + \beta |0.1\rangle + \gamma |1.0\rangle + \delta |1.1\rangle$ , sa norme est  $\|\psi\| = \sqrt{|\alpha|^2 + |\beta|^2 + |\gamma|^2 + |\delta|^2}$ .
- La normalisation d'un qubit  $|\psi\rangle$  est  $\frac{|\psi\rangle}{\|\psi\|}$ , qui est un qubit de norme 1.

Exemple : pour  $|\psi\rangle = (3 + 4i)|0\rangle + (2 - i)|1\rangle$  alors la norme au carré vaut :

$$\begin{aligned} \|\psi\|^2 &= |3 + 4i|^2 + |2 - i|^2 \\ &= (3^2 + 4^2) + (2^2 + (-1)^2) \\ &= 30. \end{aligned}$$

Donc  $\|\psi\| = \sqrt{30}$ .

**Exercice.**

Vérifier que la norme de

$$|\psi\rangle = (1 + i)|0.0\rangle + (1 - 2i)|0.1\rangle + (3 - 4i)|1.0\rangle + 2i|1.1\rangle$$

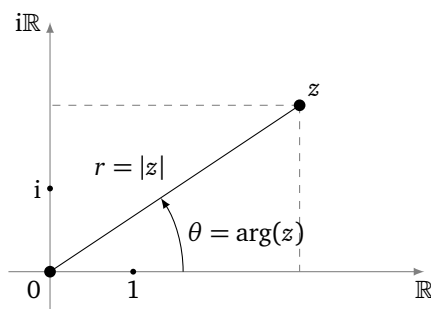
est  $\|\psi\| = 6$ . Que vaut la normalisation de  $|\psi\rangle$  ?

### 3. Écriture trigonométrique

#### 3.1. Module et argument

Un nombre complexe  $z \in \mathbb{C}$ , admet l'écriture trigonométrique :

$$z = r \cos \theta + ir \sin \theta \quad \text{avec} \quad r \in \mathbb{R}_+ \quad \text{et} \quad \theta \in \mathbb{R}$$



- $r$  est en fait le module de  $z$  :  $r = |z|$ ,
- $\theta$  est un **argument** de  $z$ , on le note  $\arg(z)$ .

L'argument n'est pas unique : si  $\theta$  est un argument alors  $\theta + 2k\pi$  ( $k \in \mathbb{Z}$ ) aussi. Pour rendre l'argument unique, on peut imposer la condition  $\theta \in ]-\pi, \pi]$  (ou encore  $\theta \in [0, 2\pi[$ ). Si on impose  $\theta \in ]-\pi, \pi]$  alors pour un nombre complexe  $z$  non nul, l'écriture  $z = r \cos \theta + ir \sin \theta$  est unique.

On dira que  $\arg(z)$  est « défini modulo  $2\pi$  » et l'écriture  $\theta \equiv \theta' \pmod{2\pi}$  signifie que  $\theta = \theta' + 2k\pi$  pour un certain entier  $k \in \mathbb{Z}$ .

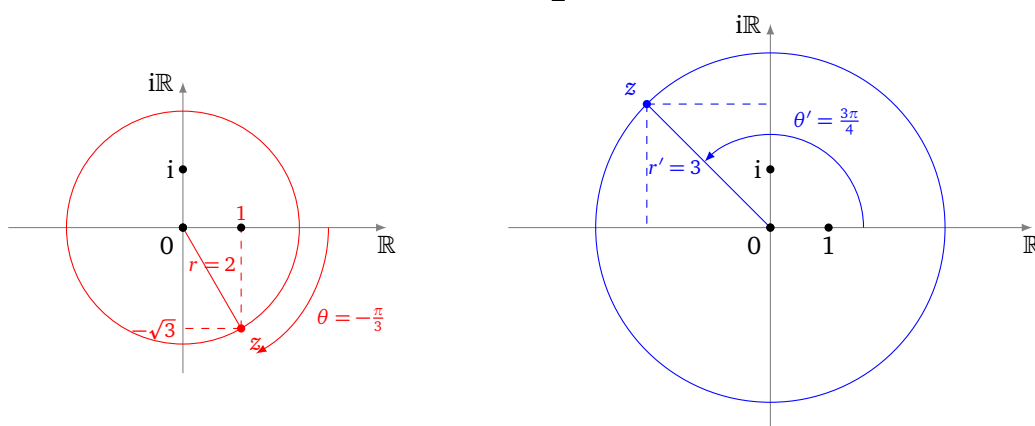
#### Exemple.

- Soit  $z = 1 - \sqrt{3}i$ . Alors  $r = |z| = 2$  et  $\theta = -\frac{\pi}{3}$ , car alors

$$r \cos \theta = 2 \cos\left(-\frac{\pi}{3}\right) = 2 \times \frac{1}{2} = 1 = \operatorname{Re}(z)$$

et

$$r \sin \theta = 2 \sin\left(-\frac{\pi}{3}\right) = -2 \times \frac{\sqrt{3}}{2} = -\sqrt{3} = \operatorname{Im}(z).$$



- Le nombre complexe de module  $r = 3$  et d'argument  $\theta = \frac{3\pi}{4}$  est

$$z' = r \cos \theta + ir \sin \theta = -\frac{3\sqrt{2}}{2} + \frac{3\sqrt{2}}{2}i = \frac{3\sqrt{2}}{2}(-1 + i).$$

L'écriture module-argument facilite le calcul des multiplications. Les modules se multiplient, les arguments s'additionnent.

**Proposition 1.**

Soient  $z$  et  $z'$  deux nombres complexes. Alors

$$|zz'| = |z| \cdot |z'| \quad \text{et} \quad \arg(zz') \equiv \arg(z) + \arg(z') \pmod{2\pi}$$

Démonstration.

$$\begin{aligned} zz' &= |z|(\cos \theta + i \sin \theta) |z'|(\cos \theta' + i \sin \theta') \\ &= |zz'|(\cos \theta \cos \theta' - \sin \theta \sin \theta' + i(\cos \theta \sin \theta' + \sin \theta \cos \theta')) \\ &= |zz'|(\cos(\theta + \theta') + i \sin(\theta + \theta')) \end{aligned}$$

donc  $|zz'| = |z| \cdot |z'|$  et  $\arg(zz') \equiv \arg(z) + \arg(z') \pmod{2\pi}$ . □

**3.2. Notation exponentielle**

Nous définissons la **notation exponentielle** par

$$e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta$$

et donc tout nombre complexe s'écrit :

$$z = r e^{i\theta}$$

où  $r = |z|$  est son module et  $\theta = \arg(z)$  est un de ses arguments.

Exemples :  $e^{i\frac{\pi}{2}} = i$ ,  $e^{i\pi} = -1$ ,  $e^{2i\pi} = e^0 = 1$ .

Avec la notation exponentielle, les calculs s'effectuent avec les lois habituelles pour les puissances. Par exemple :

$$(e^{i\theta})^n = e^{in\theta}$$

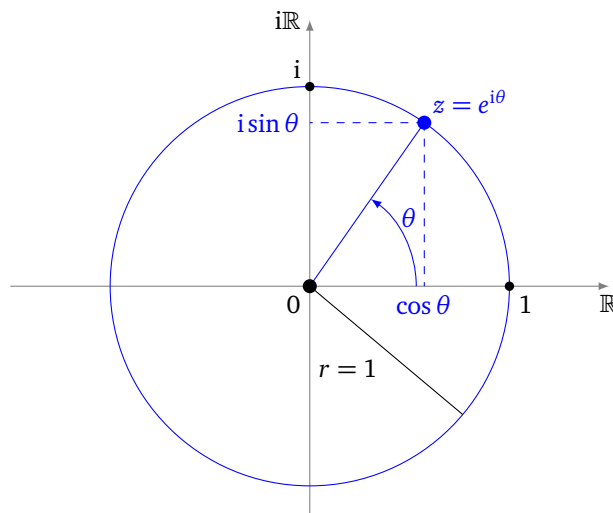
Il s'agit en fait de la **formule de Moivre** qui s'écrit en version étendue :

$$(\cos \theta + i \sin \theta)^n = \cos(n\theta) + i \sin(n\theta).$$

De façon plus générale, pour  $z = r e^{i\theta}$  et  $z' = r' e^{i\theta'}$ , on peut écrire :

- $zz' = r r' e^{i\theta} e^{i\theta'} = r r' e^{i(\theta+\theta')}$
- $z^n = (r e^{i\theta})^n = r^n (e^{i\theta})^n = r^n e^{in\theta}$
- $1/z = 1/(r e^{i\theta}) = \frac{1}{r} e^{-i\theta}$
- $z^* = r e^{-i\theta}$

Tout nombre complexe de module 1 s'écrit sous la forme  $z = e^{i\theta}$ , autrement dit  $z = \cos \theta + i \sin \theta$ .



## 4. Écriture trigonométrique des qubits

### 4.1. Écriture des qubits

À l'aide de la notation exponentielle, un qubit  $|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$  peut aussi s'écrire :

$$|\psi\rangle = r e^{i\theta} |0\rangle + r' e^{i\theta'} |1\rangle.$$

Un tel qubit est normalisé si  $r^2 + r'^2 = 1$ .

Certains utilisent un vocabulaire issu de la physique :

- $\theta$  est la **phase** associée à  $|0\rangle$ ,
- $\theta'$  est la phase associée à  $|1\rangle$ .

L'écriture algébrique est adaptée à un calcul de somme tandis que la notation exponentielle rend le calcul d'une multiplication plus facile.

#### Exemple.

Si  $|\phi\rangle = 2e^{i\frac{\pi}{3}}|0\rangle + 3e^{i\frac{\pi}{4}}|1\rangle$  et  $|\psi\rangle = 4e^{i\frac{\pi}{5}}|0\rangle + 5e^{i\frac{\pi}{6}}|1\rangle$ . Alors :

$$\begin{aligned} |\phi\rangle \cdot |\psi\rangle &= \left(2e^{i\frac{\pi}{3}}|0\rangle + 3e^{i\frac{\pi}{4}}|1\rangle\right) \times \left(4e^{i\frac{\pi}{5}}|0\rangle + 5e^{i\frac{\pi}{6}}|1\rangle\right) \\ &= 2e^{i\frac{\pi}{3}} \cdot 4e^{i\frac{\pi}{5}}|0.0\rangle + 2e^{i\frac{\pi}{3}} \cdot 5e^{i\frac{\pi}{6}}|0.1\rangle + 3e^{i\frac{\pi}{4}} \cdot 4e^{i\frac{\pi}{5}}|1.0\rangle + 3e^{i\frac{\pi}{4}} \cdot 5e^{i\frac{\pi}{6}}|1.1\rangle \\ &= 8e^{i(\frac{\pi}{3}+\frac{\pi}{5})}|0.0\rangle + 10e^{i(\frac{\pi}{3}+\frac{\pi}{6})}|0.1\rangle + 12e^{i(\frac{\pi}{4}+\frac{\pi}{5})}|1.0\rangle + 15e^{i(\frac{\pi}{4}+\frac{\pi}{6})}|1.1\rangle. \end{aligned}$$

### 4.2. Équivalence de qubits

La mesure physique d'un qubit  $|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$  ne permet pas d'accéder aux valeurs de  $\alpha$  et  $\beta$ . Par exemple  $|0\rangle + |1\rangle$  et  $2|0\rangle + 2|1\rangle$  ne pourront pas être distingués par des mesures, ils donnent tous les deux une mesure 0 ou 1 avec probabilité 1/2.

On dit que deux états sont **équivalents** si on peut passer de l'un à l'autre par les opérations suivantes :

- multiplication par une constante réelle :

$$k|\psi\rangle \equiv |\psi\rangle \quad \text{où } k \in \mathbb{R}^*,$$

- multiplication par  $e^{i\theta}$  (un nombre complexe de module 1) :

$$e^{i\theta}|\psi\rangle \equiv |\psi\rangle \quad \text{où } \theta \in \mathbb{R}.$$

Une reformulation est de dire que deux qubit  $|\phi\rangle$  et  $|\psi\rangle$  sont **équivalents** s'il existe  $z \in \mathbb{C}^*$  tel que  $|\phi\rangle = z|\psi\rangle$ .

Deux états quantiques équivalents ne peuvent pas être distingués par des mesures.

#### Exemple.

- Par exemple

$$|0\rangle + |1\rangle \equiv \frac{1}{\sqrt{2}}|0\rangle + \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle.$$

On passe de l'un à l'autre en multipliant par  $k = 1/\sqrt{2}$ .

- On a aussi

$$i|0\rangle + (1-i)|1\rangle \equiv -|0\rangle + (1+i)|1\rangle$$

On passe de l'un à l'autre en multipliant par  $i = e^{i\frac{\pi}{2}}$ .

- On peut combiner les deux opérations :

$$(1+2i)|0\rangle + i|1\rangle \equiv |0\rangle + \frac{2+i}{5}|1\rangle$$

On passe de l'un à l'autre en multipliant par  $z = \frac{1-2i}{5}$ . Les deux qubits équivalents  $(1+2i)|0\rangle + i|1\rangle$  et  $|0\rangle + \frac{2+i}{5}|1\rangle$  conduisent tous les deux lors d'une mesure à 0 avec une probabilité  $\frac{5}{6}$  et à 1 avec une probabilité  $\frac{1}{6}$ .

### Remarque.

- Attention, deux états équivalents ne sont pas égaux ! Il ne faut pas les interchanger dans les calculs intermédiaires. Cependant, lors de la mesure finale, on peut remplacer un état par un état équivalent sans changer le résultat.
- En effet, les deux opérations élémentaires qui définissent l'équivalence ne changent pas le calcul de probabilité pour la mesure.
- L'équivalence des qubits évite en particulier de parler de normalisation.

### Proposition 2.

Un qubit  $|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$  non nul (c'est-à-dire  $(\alpha, \beta) \neq (0, 0)$ ) est équivalent à un qubit de norme 1 de la forme :

$$|\psi\rangle \equiv \cos\left(\frac{\theta}{2}\right)|0\rangle + \sin\left(\frac{\theta}{2}\right)e^{i\phi}|1\rangle$$

De plus l'écriture est unique lorsque l'on a les conditions  $0 < \theta < \pi$  et  $-\pi < \phi \leq \pi$ .

### Exemple.

- $|\psi\rangle = i\sqrt{2}|0\rangle + \sqrt{3}(1+i)|1\rangle$ . On commence par rendre le coefficient devant  $|0\rangle$  réel positif. Pour cela on multiplie tout par  $-i = e^{-i\frac{\pi}{2}}$  :

$$|\psi\rangle \equiv (-i)(i\sqrt{2}|0\rangle + \sqrt{3}(1+i)|1\rangle) = \sqrt{2}|0\rangle + \sqrt{3}(1-i)|1\rangle.$$

La norme de ce dernier qubit est  $2\sqrt{2}$ , on divise donc par cette norme. Ainsi :

$$|\psi\rangle \equiv \frac{1}{2}|0\rangle + \frac{\sqrt{3}}{2}\frac{1-i}{\sqrt{2}}|1\rangle.$$

On pose d'une part  $\theta = \frac{2\pi}{3}$  pour lequel  $\cos\left(\frac{\theta}{2}\right) = \frac{1}{2}$  et  $\sin\left(\frac{\theta}{2}\right) = \frac{\sqrt{3}}{2}$  et d'autre part  $\phi = -\frac{\pi}{4}$  pour lequel  $e^{i\phi} = \frac{1-i}{\sqrt{2}}$ .

- Il n'est en général pas possible d'expliciter les angles  $\theta$  et  $\phi$ . Considérons par exemple  $|\psi\rangle = |0\rangle - 2i|1\rangle$ . Alors  $\|\psi\| = \sqrt{5}$  et  $|\psi\rangle \equiv \frac{1}{\sqrt{5}}|0\rangle - \frac{2}{\sqrt{5}}i|1\rangle$ . On sait qu'il existe un réel  $\theta$  tel que  $\cos\left(\frac{\theta}{2}\right) = \frac{1}{\sqrt{5}}$  et  $\sin\left(\frac{\theta}{2}\right) = \frac{2}{\sqrt{5}}$ , ce  $\theta$  est défini par  $\frac{\theta}{2} = \arccos\left(\frac{1}{\sqrt{5}}\right)$  mais n'a pas d'expression plus explicite.

On pose alors  $\phi = -\frac{\pi}{2}$  qui vérifie  $e^{i\phi} = -i$ . Ces  $\theta$  et  $\phi$  conviennent.

### Démonstration.

**Existence.** On commence par transformer le coefficient de  $|0\rangle$  en un réel positif. Si  $\alpha = re^{i\theta}$  alors

$$\begin{aligned} |\psi\rangle &\equiv e^{-i\theta}|\psi\rangle \\ &= e^{-i\theta}(re^{i\theta}|0\rangle + \beta|1\rangle) \\ &= r|0\rangle + \beta \cdot e^{-i\theta}|1\rangle. \end{aligned}$$



On normalise ensuite ce qubit en divisant par  $\|\psi\|$  :

$$\begin{aligned} |\psi\rangle &\equiv \frac{1}{\|\psi\|} |\psi\rangle \\ &\equiv \frac{1}{\|\psi\|} (r |0\rangle + \beta \cdot e^{-i\theta} |1\rangle) \\ &= \frac{r}{\|\psi\|} |0\rangle + \frac{\beta \cdot e^{-i\theta}}{\|\psi\|} |1\rangle. \end{aligned}$$

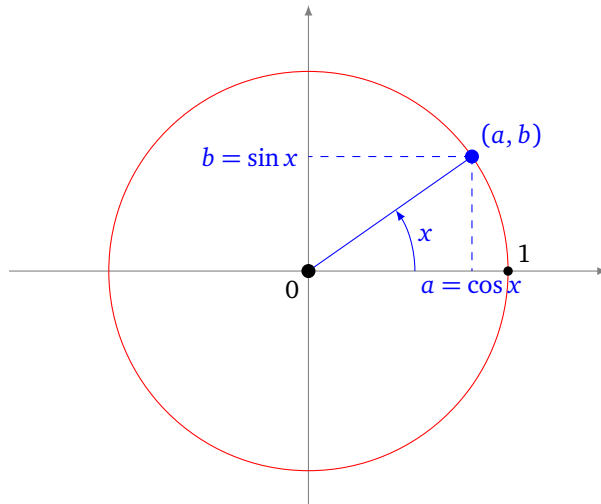
Ce dernier qubit s'écrit :

$$|\psi'\rangle = r' |0\rangle + \beta' |1\rangle$$

avec  $r' \in \mathbb{R}$  et  $\beta' \in \mathbb{C}$ . Mais comme par définition  $|\psi'\rangle$  est un qubit de module 1, on a de plus  $r'^2 + |\beta'|^2 = 1$  et en particulier  $0 \leq r' \leq 1$  et  $|\beta'| \leq 1$ .

*Rappel.* Pour deux nombres réels  $a, b \geq 0$  vérifiant  $a^2 + b^2 = 1$ , il existe  $x \in [0, \frac{\pi}{2}]$  tel que

$$\begin{cases} a = \cos x \\ b = \sin x \end{cases}$$



On applique le rappel à  $r'$  et  $|\beta'|$  afin d'obtenir  $x = \frac{\theta}{2}$  ( $\theta \in [0, \pi]$ ), et d'écrire  $r' = \cos\left(\frac{\theta}{2}\right)$  et  $|\beta'| = \sin\left(\frac{\theta}{2}\right)$ . Finalement,  $\beta' = \sin\left(\frac{\theta}{2}\right) e^{i\phi}$  pour un certain argument  $\phi \in \mathbb{R}$ . Ainsi  $|\psi\rangle$  est bien équivalent à un qubit de la forme souhaitée :

$$|\psi\rangle \equiv |\psi'\rangle = \cos\left(\frac{\theta}{2}\right) |0\rangle + \sin\left(\frac{\theta}{2}\right) e^{i\phi} |1\rangle.$$

On aurait pu effectuer toutes les opérations en une seule fois. En effet, si  $|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$  avec  $\alpha = r e^{i\theta}$  alors  $\frac{e^{-i\theta}}{\|\psi\|} |\psi\rangle$  est de la forme voulue.

**Unicité.** L'unicité découle de la construction. On peut aussi la prouver de la façon suivante. Si on suppose qu'il existe  $(\theta, \phi)$  et  $(\theta', \phi')$  tels que

$$\cos\left(\frac{\theta}{2}\right) |0\rangle + \sin\left(\frac{\theta}{2}\right) e^{i\phi} |1\rangle = \cos\left(\frac{\theta'}{2}\right) |0\rangle + \sin\left(\frac{\theta'}{2}\right) e^{i\phi'} |1\rangle$$

alors, par identification, les coefficients devant  $|0\rangle$  sont égaux, de même pour les coefficients devant  $|1\rangle$ . Ainsi

$$\begin{cases} \cos\left(\frac{\theta}{2}\right) = \cos\left(\frac{\theta'}{2}\right) \\ \sin\left(\frac{\theta}{2}\right) e^{i\phi} = \sin\left(\frac{\theta'}{2}\right) e^{i\phi'} \end{cases}$$

Mais comme  $0 < \frac{\theta}{2} < \frac{\pi}{2}$  et  $0 < \frac{\theta'}{2} < \frac{\pi}{2}$  alors  $\cos(\frac{\theta}{2}) = \cos(\frac{\theta'}{2})$  implique  $\theta = \theta'$ . On en déduit donc que  $\sin(\frac{\theta}{2}) = \sin(\frac{\theta'}{2})$ , puis que  $e^{i\phi} = e^{i\phi'}$ . Deux arguments sont égaux modulo  $2\pi$ , mais comme on a imposé  $-\pi < \phi \leq \pi$  et  $-\pi < \phi' \leq \pi$ , on a  $\phi = \phi'$ .  $\square$

## 5. Sphère de Bloch

### 5.1. Représentation

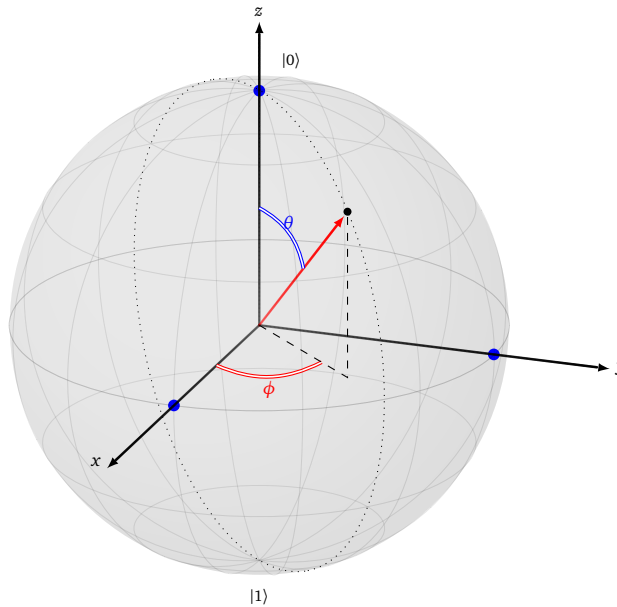
Un qubit  $|\psi\rangle = \alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$  est déterminé par ses 2 coefficients complexes  $\alpha, \beta$ , donc par 4 paramètres réels  $\text{Re}(\alpha), \text{Im}(\alpha), \text{Re}(\beta), \text{Im}(\beta)$ .

Mais un qubit est équivalent à un qubit de la forme :

$$|\psi'\rangle = \cos\left(\frac{\theta}{2}\right)|0\rangle + \sin\left(\frac{\theta}{2}\right)e^{i\phi}|1\rangle$$

avec seulement deux paramètres réels  $\theta, \phi$  qui vérifient  $0 \leq \theta \leq \pi$  et  $-\pi < \phi \leq \pi$ .

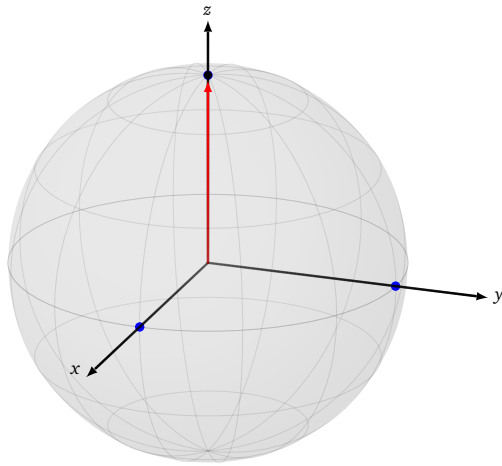
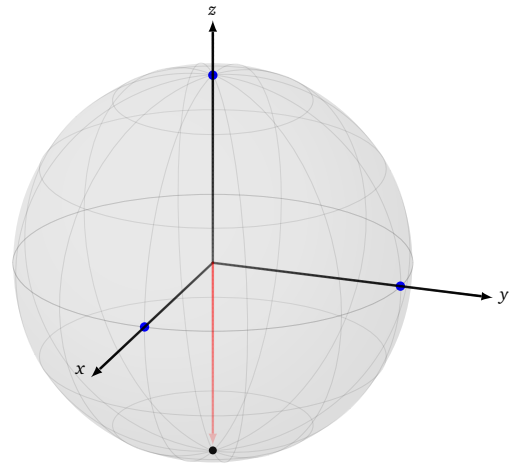
Cela permet de représenter un qubit sur la **sphère de Bloch**, par un point (ou un vecteur) de colatitude  $\theta$  et longitude  $\phi$ , et un rayon 1.



Les formules pour obtenir les coordonnées  $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$  de ce point sont :

$$\begin{cases} x &= \sin \theta \cdot \cos \phi \\ y &= \sin \theta \cdot \sin \phi \\ z &= \cos \theta \end{cases}$$

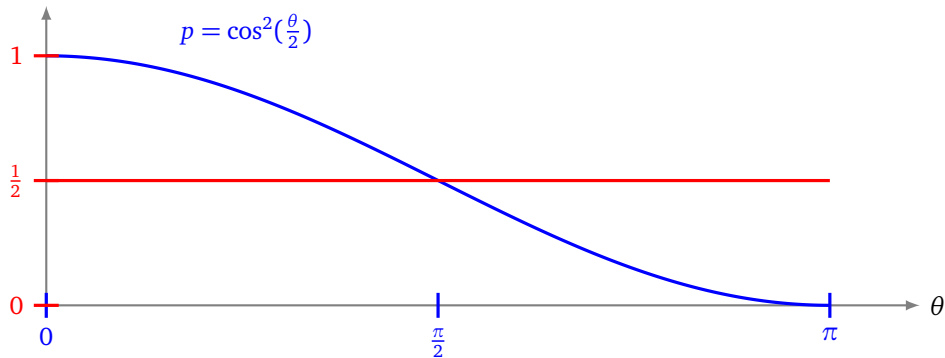
**États quantiques de base.** L'état de base  $|0\rangle$  correspond au pôle Nord de coordonnées  $(x, y, z) = (0, 0, 1)$  avec pour colatitude  $\theta = 0$  (et n'importe quelle valeur comme longitude  $\phi$ ).

 $|0\rangle$  $|1\rangle$ 

L'état de base  $|1\rangle$  correspond au pôle Sud de coordonnées  $(x, y, z) = (0, 0, -1)$  avec pour colatitute  $\theta = \pi$  (ou  $180^\circ$ ) (et n'importe quelle valeur comme longitude  $\phi$ ).

**Mesure.** Pour un qubit  $|\psi\rangle = \cos\left(\frac{\theta}{2}\right)|0\rangle + \sin\left(\frac{\theta}{2}\right)e^{i\phi}|1\rangle$ , la probabilité que sa mesure donne 0 est  $\cos^2\left(\frac{\theta}{2}\right)$ . Ainsi, si le qubit est plus proche du pôle Nord, c'est-à-dire  $0 \leq \theta < \frac{\pi}{2}$ , alors la probabilité de mesurer 0 est plus forte. Par contre, si le qubit est plus proche du pôle Sud, c'est-à-dire  $\frac{\pi}{2} < \theta \leq \pi$ , alors la probabilité de mesurer 1 est plus forte. Un qubit sur l'équateur se mesure en 0 ou 1 avec la même probabilité.

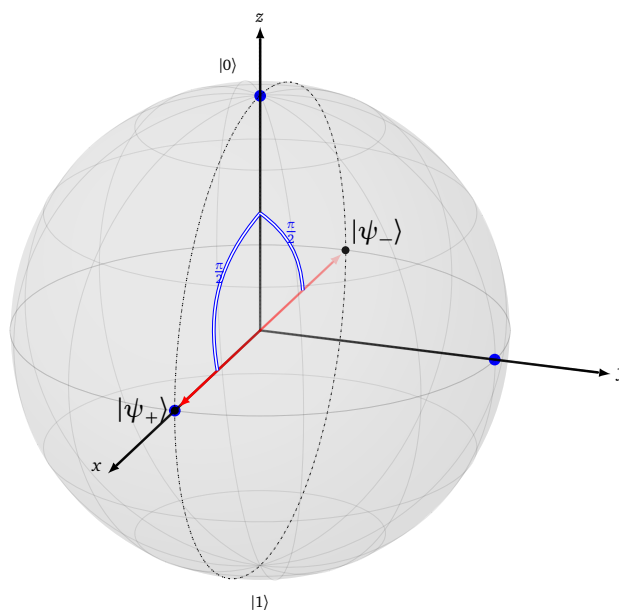
probabilité de mesure 0



### Exemple.

L'état  $|\psi_+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle)$  a pour paramètres  $\theta = \frac{\pi}{2}$  (ou  $90^\circ$ ) et  $\phi = 0$ .

L'état  $|\psi_-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle)$  a pour paramètres  $\theta = \frac{\pi}{2}$  et  $\phi = \pi$ .



Ils sont tous les deux situés sur l'équateur, donc se mesurent en 0 ou 1 avec une probabilité  $\frac{1}{2}$ .

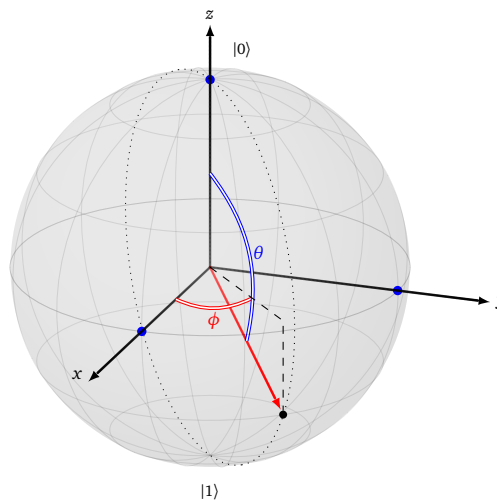
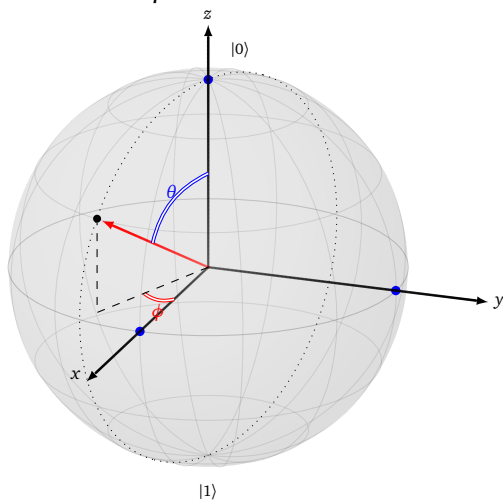
*Remarque.* On rappelle que l'écriture d'un qubit sous la forme  $\cos\left(\frac{\theta}{2}\right)|0\rangle + \sin\left(\frac{\theta}{2}\right)e^{i\phi}|1\rangle$  ne s'obtient qu'à équivalence près. Aussi la représentation sur la sphère de Bloch n'est que partielle et ne permet pas une représentation complète d'un qubit.

### Exercice.

1. Tracer les points suivant sur la sphère de Bloch :

- Les points de coordonnées sphériques  $(\theta, \phi) = (\frac{\pi}{3}, -\frac{\pi}{4})$  et  $(\theta, \phi) = (\frac{\pi}{2}, \frac{2\pi}{3})$ . Exprimer les qubits correspondants.
- Les points de coordonnées cartésiennes  $(x, y, z) = (0, -1, 0)$  et  $(\frac{1}{\sqrt{2}}, -\frac{1}{\sqrt{2}}, 0)$ ,  $(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}})$ . Exprimer les qubits correspondants.
- Les points des états  $|\psi_1\rangle = -\frac{1}{2}|0\rangle - \frac{\sqrt{3}}{2}e^{i\pi}|1\rangle$  (attention au facteur 2 dans la formule  $\frac{\theta}{2}$  !) et  $|\psi_2\rangle = |0\rangle + i|1\rangle$  (penser à normaliser).

2. Trouver les valeurs des qubits suivants placés sur la sphère de Bloch. Une lecture graphique approximative des valeurs  $\theta$  et  $\phi$  suffit.



3. Trouver l'expression des états quantiques situés sur l'équateur.

4. À quelle transformation géométrique correspond la transformation d'un qubit  $|\psi\rangle = \cos\left(\frac{\theta}{2}\right)|0\rangle + \sin\left(\frac{\theta}{2}\right)e^{i\phi}|1\rangle$  en  $|\psi'\rangle = \cos\left(\frac{\pi}{2} - \frac{\theta}{2}\right)|0\rangle + \sin\left(\frac{\pi}{2} - \frac{\theta}{2}\right)e^{i\phi}|1\rangle$  ?
5. Trouver l'expression de la symétrie centrale de centre l'origine. Exprimez d'abord la transformation  $(\theta, \phi) \mapsto (\theta', \phi')$  puis l'action  $|\psi\rangle \mapsto |\psi'\rangle$ .

## 5.2. Portes X, Y et Z de Pauli

Les portes de Pauli X, Y et Z transforment un qubit en un autre qubit. Elles ont chacune une interprétation géométrique simple lorsque l'on regarde leur action sur la sphère de Bloch.

**Porte X.** La porte X échange les coefficients d'un qubit :

$$\text{porte X} : \begin{cases} |0\rangle \mapsto |1\rangle \\ |1\rangle \mapsto |0\rangle \end{cases}$$

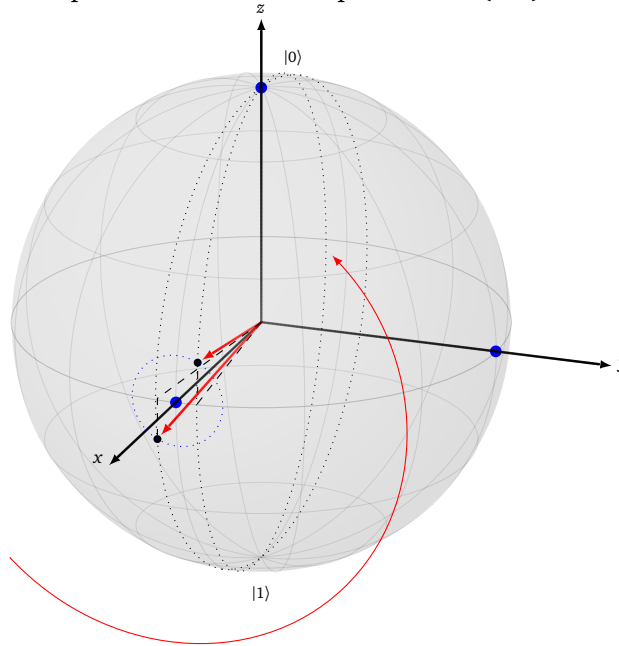
Autrement dit :

$$X(\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle) = \beta|0\rangle + \alpha|1\rangle.$$

Regardons ce que cela donne sur la sphère de Bloch. Soit  $|\psi\rangle = \cos\left(\frac{\theta}{2}\right)|0\rangle + \sin\left(\frac{\theta}{2}\right)e^{i\phi}|1\rangle$ , alors

$$\begin{aligned} X(|\psi\rangle) &= \sin\frac{\theta}{2}e^{i\phi}|0\rangle + \cos\frac{\theta}{2}|1\rangle \\ &\equiv \sin\frac{\theta}{2}|0\rangle + \cos\frac{\theta}{2}e^{-i\phi}|1\rangle \\ &= \cos\left(\frac{\pi}{2} - \frac{\theta}{2}\right)|0\rangle + \sin\left(\frac{\pi}{2} - \frac{\theta}{2}\right)e^{-i\phi}|1\rangle \\ &= \cos\frac{\theta'}{2}|0\rangle + \sin\frac{\theta'}{2}e^{i\phi'}|1\rangle \quad \text{avec } \theta' = \pi - \theta \text{ et } \phi' \equiv -\phi \pmod{2\pi} \end{aligned}$$

Ainsi les coordonnées sphériques  $(\theta, \phi)$  sont transformées par X en  $(\pi - \theta, -\phi)$ . Géométriquement  $X(|\psi\rangle)$  est obtenu sur la sphère de Bloch par la rotation (de l'espace) d'axe  $(Ox)$  et d'angle  $\pi$  (un demi-tour donc).



**Portes Y et Z.** Rappelons l'action des portes de Pauli Y et Z sur les états de base :

$$\text{porte Y} : \begin{cases} |0\rangle \mapsto i|1\rangle \\ |1\rangle \mapsto -i|0\rangle \end{cases} \quad \text{porte Z} : \begin{cases} |0\rangle \mapsto |0\rangle \\ |1\rangle \mapsto -|1\rangle \end{cases}$$

Géométriquement la porte Y correspond à la rotation d'axe  $(Oy)$  et d'angle  $\pi$ . Les coordonnées  $(\theta, \phi)$  sont transformées en  $(\pi - \theta, \pi - \phi)$ .

La porte Z correspond à la rotation d'axe  $(Oz)$  et d'angle  $\pi$ . Les coordonnées  $(\theta, \phi)$  sont transformées en  $(\theta, \phi + \pi)$ .

