



Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional de Córdoba
Ingeniería en Sistemas de Información
Cátedra de Ingeniería de Software

Profesora: Ing. MELES, Silvia Judith.

Profesor: Ing. ROBLES, Joaquín Leonel.

Profesora: Ing. CRESPO, María Mickaela.

<p>PRÁCTICO 3 REQUERIMIENTOS ÁGILES – USER STORIES</p>
--

CURSO: 4K1

Grupo N°: 8

Carrizo, Lucas. Legajo: 72818.

Castellina, Bruno. Legajo: 72193.

Lerda Venchiarutti, Martín. Legajo: 71655

Lozada Bonelli, Juan. Legajo: 72665

Paillet, Lucas. Legajo: 72667.

Fecha de Entrega: 17 de agosto de 2020

Listado de User Stories del servicio de Delivery “Lo que sea”

US N° 1: **Registrar cliente:**

Como cliente **quiero** poder registrarme en la aplicación **para** poder realizar un pedido de lo que sea

Criterio de aceptación:

1. Debe proporcionar un correo electrónico y contraseña
2. Debe vincularse a través de Facebook
3. Debe vincularse a través de Google

Pruebas de usuario:

1. Probar introducir un mail valido (pasa)
2. Probar introducir un mail no válido (falla)
3. Probar introducir una contraseña con menos de ocho caracteres (falla)
4. Probar introducir una contraseña de más de ocho caracteres (falla)
5. Probar introducir una contraseña de ocho caracteres (pasa)
6. Probar la vinculación mediante Facebook con una cuenta ya registrada (pasa)
7. Probar la vinculación mediante Google con una cuenta ya registrada (pasa)
8. Probar la vinculación mediante Facebook con una cuenta no existente (falla)
9. Probar la vinculación mediante Google con una cuenta no existente (falla)

US N° 2: **Realizar pedido a un comercio registrado:**

Como cliente **quiero** poder realizar un pedido a un comercio que ya esté registrado en la aplicación **para** pedir lo que sea

Criterio de aceptación:

1. El comercio debe estar registrado en la aplicación
2. Se puede encontrar al mismo mediante un tipeo en el buscador
3. Se pueden agregar o quitar productos
4. Se pueden seleccionar cantidades de productos, proponiendo 1 por defecto

Pruebas de usuario:

1. Probar tipear el nombre del comercio en el buscador y el mismo aparece (pasa)
2. Probar tipear el nombre del comercio en el buscador y se enuncia el mensaje “Sin resultados” (falla)
3. Probar agregar productos con stock al carrito de compras (pasa)
4. Probar agregar productos sin stock al carrito de compras (falla)
5. Probar eliminar productos del carrito (pasa)
6. Probar agregar productos al carrito y que no actualice el importe total (falla)
7. Probar agregar productos al carrito y que no actualice la cantidad (falla)
8. Probar eliminar productos del carrito y no actualice los valores del carrito (falla)

US N° 3: **Realizar pedido a un comercio no registrado:**

Como cliente **quiero** poder realizar un pedido a un comercio que no esté registrado en la aplicación **para** pedir lo que sea

Criterio de aceptación:

1. Se debe realizar una descripción textual del producto a solicitar
2. Se puede incorporar una foto descriptiva del producto
3. Se debe seleccionar la ubicación del comercio en un mapa interactivo o anexar la dirección del establecimiento

Pruebas de usuario:

1. Probar seleccionar la opción realizar pedido a comercio no registrado (pasa)
2. Probar solicitar el pedido sin especificar el producto a solicitar (falla)
3. Probar solicitar el pedido especificando el producto pero sin incorporar una foto descriptiva (pasa)
4. Probar solicitar el pedido especificando el producto e incorporando la foto descriptiva (pasa)
5. Probar pasar al pago sin especificar la dirección ni seleccionando la ubicación en el mapa interactivo (falla)
6. Probar pasar al pago especificando la dirección pero no la ubicación en el mapa interactivo (pasa)
7. Probar pasar al pago especificando la ubicación en el mapa interactivo pero no la dirección de manera textual (pasa)
8. Probar pasar al pago especificando la ubicación en el mapa interactivo y la dirección de manera textual (pasa)

US N° 4: **Visualizar seguimiento de cadete del pedido en tiempo real**

Como cliente **quiero** visualizar la ubicación del cadete de mi pedido en tiempo real **para** conocer en todo momento donde se encuentra y estimar mejor su llegada.

Criterio de Aceptación:

1. Se debe visualizar únicamente la ubicación del cadete una vez que el mismo es efectivamente asignado al pedido del cliente.
2. La posición debe visualizarse en un mapa de Google Maps

Pruebas de Usuario:

1. Probar visualizar la ubicación del cadete del pedido y únicamente muestra el cadete asignado (pasa)
2. Probar visualizar la ubicación del cadete del pedido y muestra además cadetes de otros pedidos (falla)
3. Probar visualizar la ubicación del cadete del pedido y muestra cadetes no asignados a ningún pedido (falla)

US N° 5: **Consultar estado del pedido en tiempo real.**

Como cliente **quiero** consultar el estado de mi pedido en tiempo real **para** conocer en todo momento su situación y saber cuándo va a llegar a mi domicilio.

Criterio de Aceptación:

1. Se debe mostrar el número de pedido, comercio elegido, detalle del pedido y estado en el cual se encuentra.

Pruebas de Usuario:

1. Probar visualizar el estado de un pedido confirmado por el cliente y lo muestra correctamente (pasa)
2. Probar visualizar el estado de un pedido aún no confirmado por el cliente y lo muestra (falla)
3. Probar visualizar el estado de un pedido y muestra el pedido de otro cliente (falla)
4. Probar visualizar el estado de un pedido y muestra información no actualizada (falla)

US N° 6: **Registrar establecimiento**

Como comercio **quiero** registrarme en la aplicación como “comercio adherido” **para** poder mostrarle a los usuarios mis productos y aumentar mi nivel de ventas

Criterio de Aceptación:

1. Se deben ingresar los datos propios del comercio como CUIT, nombre fiscal, nombre de fantasía, dirección, logotipo.

Pruebas de Usuario:

1. Probar registrar un comercio, se cargan todos los datos solicitados y el registro se hace efectivo (pasa).
2. Probar registrar un comercio, se cargan todos los datos excepto el logotipo y el registro se hace efectivo (pasa).
3. Probar registrar un comercio, no se carga el cuit, denominación fiscal o dirección y el registro se hace efectivo (falla)

US N° 7: **Registrar cadete**

Como cadete **quiero** registrarme en la aplicación **para** poder recoger los pedidos solicitados y entregar los mismos en tiempo y forma.

Criterio de aceptación:

1. Se deben ingresar los datos personales como nombre y apellido, DNI, domicilio, número de teléfono.

Pruebas de Usuario:

1. Probar registrar un cadete, ingresando todos los datos solicitados y el registro se hace efectivo. (pasa)
2. Probar registrar un cadete, no se carga uno de los datos solicitados y el registro se hace efectivo. (falla)
3. Probar registrar un cadete que ya se encuentra registrado y el registro se hace efectivo. (falla)

US N° 8: **Confirmar pedido con pago en efectivo**

Como cliente **quiero** confirmar el pedido con pago en efectivo **para** poder recibir el pedido abonado en efectivo.

Criterio de aceptación:

1. Se debe confirmar el pedido en efectivo, indicando el monto con el que se va a pagar el pedido.

Pruebas de Usuario:

1. Probar confirmar un pedido con pago en efectivo, se ingresa un monto con el que se va abonar superior al monto del pedido y se confirma el pedido (pasa).

2. Probar confirma un pedido con pago en efectivo, se ingresa el monto con el que se va abonar inferior al monto del pedido y se confirma el pedido (falla).
3. Probar confirmar el pedido y se ingresan caracteres en lugar de números como monto (falla).
4. Probar confirmar el pedido y se ingresa un monto igual al monto del pedido. (pasa)

US N° 9: Registrar tarjeta del cliente en la aplicación

Como cliente **quiero** registrar una tarjeta en la aplicación **para** poder abonar pedidos con la misma.

Criterio de aceptación:

1. Se deben ingresar de la tarjeta, como fecha de vencimiento, nombre de la entidad, número de la tarjeta, nombre del titular.

Pruebas de Usuario:

1. Probar registrar los datos solicitados de la tarjeta y esta se registra con éxito. (pasa).
2. Probar registrar los datos solicitados de la tarjeta y esta ya se encuentra registrada. (falla).
3. Probar registrar los datos solicitados de la tarjeta y no se ingresa alguno de estos datos. (falla)
4. Probar registrar los datos solicitados de la tarjeta y se ingresan valores incorrectos a en alguno de los campos. (falla)

US N° 10: Confirmar pedido con pago con tarjeta

Como cliente **quiero** recibir una confirmación de pago realizado cuando pago con tarjeta **para** informarme cuando un pago se realizó con éxito.

Criterio de Aceptación:

1. Se debe notificar al cliente de que el pedido que confirmó y selecciono pagar con tarjeta se realizó con éxito.

Pruebas de Usuario:

1. Probar pagar con tarjeta de crédito y no me llega la notificación de confirmación (falla).
2. Probar pagar con tarjeta de crédito y me llega la notificación de confirmación (pasa).
3. Probar pagar con tarjeta de crédito y no tengo fondos, me avisa que no se pudo realizar el pago(falla)

US N° 11: Emitir notificación de confirmación de pedido

Como cliente **quiero** enviar una notificación de confirmación al comercio y al cadete **para** informarles del pedido y que sea enviado en el menor tiempo.

Criterio de Aceptación:

1. Se debe mostrar una notificación con todo el pedido del cliente al comercio y al cadete correspondiente.

Pruebas de Usuario:

1. Probar confirmar un pedido y la notificación no le llega al comercio (falla).
2. Probar confirmar un pedido, le llega la notificación de confirmación al comercio asignado (pasa).

3. Probar confirmar un pedido, le llega la notificación a otro comercio(falla).
4. Probar confirmar un pedido y la notificación no le llega al cadete (falla).

US N° 12: **Visualizar listado de comercios adheridos**

Como cliente **quiero** visualizar el listado de comercios adheridos **para** conocer con qué comercios ya trabaja la aplicación.

Criterio de Aceptación:

1. Se debe visualizar un listado con todos los comercios adheridos a la aplicación junto con lo que cada uno ofrece.

Pruebas de Usuario:

1. Probar visualizar el listado de comercios adheridos y no me muestra ningún comercio(falla).
2. Probar visualizar el listado de comercios adheridos y me muestra comercios no adheridos(falla)
3. Probar visualizar el listado de comercios adheridos y me muestra todos los comercios adheridos(pasa)
4. Probar visualizar el listado de comercios adheridos y me muestra solamente algunos de los comercios(falla)

US N° 13: **Visualizar carrito de compras**

Como cliente **quiero** visualizar el listado de artículos elegidos **para** realizar el pedido sin cometer equivocaciones.

Criterio de Aceptación:

1. Debe visualizarse el listado de todos los artículos elegidos, junto al precio correspondiente.
2. Debe visualizarse el total a pagar de todo el carrito.
3. Debe poder acceder a la opción de remover un artículo del carrito.

Pruebas de Usuario:

1. Probar visualizar el listado de artículos elegidos, y no muestra ninguno (falla).
2. Probar visualizar el listado de artículos elegidos, y los muestra correctamente pero sin los valores individuales y/o el total del carrito (falla)
3. Probar visualizar el listado de artículos elegidos, y los muestra con sus valores unitarios y el total del carrito (pasa)
4. Probar visualizar el listado de artículos elegidos, y muestra artículos ya removidos (falla)
5. Probar visualizar el listado de artículos elegidos, y no es posible eliminar ninguno (falla)

US N° 14: **Agregar producto al carrito de compras**

Como cliente **quiero** agregar productos al carrito **para** poder realizar el pedido correctamente.

Criterio de Aceptación:

1. Debe poder visualizar, en cada artículo, una opción para poder agregarlo al carrito.
2. Debe poder elegirse la cantidad de artículos a agregar.

3. Debe indicar el valor subtotal que se está agregando al carrito.
4. Debe notificarme que efectivamente se agregaron artículos al carrito.

Pruebas de Usuario:

1. Probar agregar un artículo de un comercio, y no lo agrega (**falla**)
2. Probar agregar un artículo de un comercio, y no puedo elegir la cantidad a agregar (**falla**)
3. Probar agregar un artículo de un comercio, y puedo elegir la cantidad sin ver el subtotal agregado (**falla**)
4. Probar agregar un artículo de un comercio, y puedo elegir la cantidad y ver el subtotal agregado, pero no me notifica que fue agregado (**falla**).
5. Probar agregar un artículo de un comercio, y puedo elegir la cantidad, visualizando el subtotal agregado, y soy notificado de que fue agregado (**pasa**)

US N° 15: **Eliminar producto del carrito de compras**

Como cliente **quiero** eliminar productos del carrito **para** poder realizar el pedido correctamente.

Criterio de Aceptación:

1. Debe poder visualizar, en cada artículo, una opción para poder eliminarlo del carrito.
2. Debe poder elegirse la cantidad de artículos a eliminar.
3. Debe indicar el valor subtotal restante que resulta de eliminar los artículos del carrito
4. Debe notificarme que efectivamente se eliminaron artículos del carrito.

Pruebas de Usuario:

1. Probar eliminar un artículo del carrito, y no lo elimina(**falla**)
2. Probar eliminar un artículo del carrito, y no puedo elegir la cantidad a eliminar (**falla**)
3. Probar eliminar un artículo del carrito, y puedo elegir la cantidad sin ver el subtotal restante (**falla**)
4. Probar eliminar un artículo del carrito, y puedo elegir la cantidad y ver el subtotal restante, pero no me notifica que fue eliminado(**falla**).
5. Probar eliminar un artículo del carrito, y puedo elegir la cantidad, visualizando el subtotal restante, y soy notificado de que fue eliminado(**pasa**)