

Obligatorio 1

Objetivos

El objetivo de este obligatorio es profundizar los conceptos de componentización, reuso, programación declarativa, y manejo de estado aplicados al desarrollo *front-end*, bajo el marco del desarrollo de un prototipo de sitio web para una aplicación de e-commerce para una mueblería de diseño.

Especificaciones

La primera entrega del obligatorio consiste en crear un sitio web donde los usuarios puedan ver y comprar los productos ofrecidos de forma sencilla e intuitiva. Luego de investigar plataformas de e-commerce existentes como Mercado Libre, OLX y otras, se ha decidido que aún existe espacio para aportar una experiencia de usuario más atractiva y clara. Se dispone a implementar entonces un prototipo funcional que cumpla con la siguiente lista de requerimientos.

Diseño

El diseño del sitio deberá seguir los conceptos y prácticas de *Responsive Web Design* vistos en clase para conseguir una experiencia optimizada para cualquier tamaño de pantalla.

Respecto de la organización de la información y *layout* general de la aplicación, se sugiere aplicar una combinación de patrones de diseño vistos en clase.

En líneas generales, se espera que la experiencia de usuario sea placentera. Para conseguir un buen nivel estético, se sugiere utilizar una librería de componentes existente, así como seguir los principios detallados por un sistema de diseño establecido.

Stack de tecnologías y código fuente

La implementación del prototipo deberá basarse sobre las tecnologías [React](#) como librería para el desarrollo y la creación de componentes de *frontend* reutilizables, [Apollo](#) para el manejo del estado sincronizado con el servidor, [Redux](#) como librería central para el manejo del estado y comportamiento de la aplicación.

El prototipo deberá ser soportado por una API GraphQL que mantenga los datos del usuario, los productos y sus relaciones. Para el desarrollo de la misma, se sugiere el uso de la plataforma [Prisma](#). Para la publicación del sitio web y la api, se sugiere el uso de [Now](#).

Además, todo el código fuente y sus comentarios deberán estar escritos en inglés para incentivar la colaboración en un entorno *open source*.

Funcionalidades

La lista de funcionalidades básicas para la primera versión incluye:

- *Log in*, especificando únicamente un nombre de usuario y, opcionalmente, una URL conteniendo una foto de perfil
- *Log out*
- Encontrar productos:
 - Navegación por categorías (Living, Comedor, Dormitorio, etc)
 - Productos más vendidos, productos en promoción.
 - Otras alternativas (muebles/accesorios que combinan desde un punto de diseño)
- Listado de productos del sitio, mostrando:
 - Nombre del producto
 - Precio
 - Foto principal
- Detalle del producto, incluyendo:
 - Galería de imágenes
 - Nombre y precio
 - Descripción detallada
 - Dimensiones
- Agregar producto a favoritos/carrito

Entrega

El formato de la entrega será de forma directa por email a los docentes, conteniendo:

- Una URL de acceso público donde se encuentre una instancia del prototipo enteramente funcional
- URL del repositorio **privado** Git (con invitación a colaborar si es necesario), donde se deberá etiquetar el *commit* a evaluar con el *tag* **v1**. Asegurarse de ubicarlo en la organización en GitHub de la materia (<https://github.com/desarrollo-iu-2018>), o de agregar a los docentes como colaboradores.

La fecha de entrega de esta primera instancia es el **17/05/18** (máximo 23:59hs), y el puntaje total es de **25 puntos**.

Respecto de la documentación, se pide que el repositorio cuente con **al menos** un documento README escrito en *markdown* que documente:

- las principales decisiones de diseño tomadas al desarrollar la interfaz de usuario, mencionando guías de estilo y sistemas de diseño utilizados, así como también conceptos de usabilidad y percepción dados en clase;
- la jerarquía de componentes que constituyen a la aplicación React;
- la estructura del estado interno que se mantiene con Redux; y

- las instrucciones para configurar un nuevo ambiente de desarrollo.