

Programmation Orientée Objet

Tableaux

Frédéric Mallet

<http://deptinfo.unice.fr/~fmallet/>

Objectifs

Syntaxe

- Paramètres de la ligne de commande
- Paramètres variables

Structures de contrôle

- for-each

Structures de données

- **Tableaux simples et multidimensionnels**
- Classes utilitaires sur les tableaux

Tableaux

❑ Ensemble ordonnés d'éléments

- Accès (lecture/écriture) en temps constant
- Type unique choisi à la déclaration
 - Type primitif
 - Classe (polymorphisme)
- **Longueur** statique choisie à la construction
- Les tableaux sont des objets
 - Tableaux de tableaux (\neq matrice)

Tableaux : syntaxe

❑ Déclaration (référence)

- `int[] t1; ou int t1[];`
- `Rectangle[] t2;`

❑ Construction du tableau (pas de ses éléments)

- `t1 = new int[10];`
- `t2 = new Rectangle[5];`

❑ Affectation de tableaux (pas de copie globale)

- `Rectangle[] t3 = t2;`

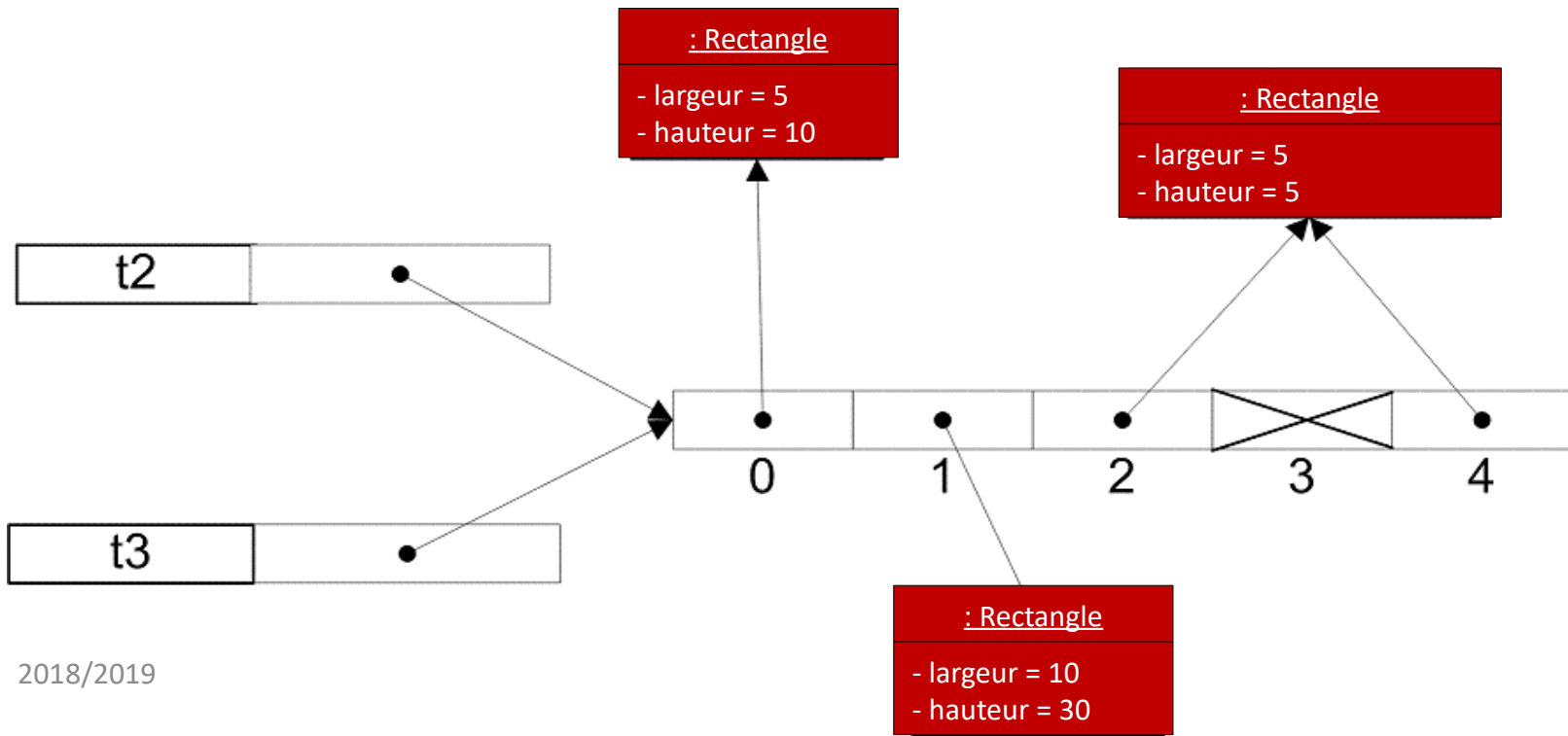
❑ Longueur (statique)

- `t3.length → 5`

Indice: accès aux éléments

□ Lecture ou écriture

- `t1[0] = 24;` `t2[0] = new Rectangle(5,10);`
- `t2[1] = new Rectangle(10,30);`
- `t2[2] = new Rectangle(5,5);`
- `t2[4] = t2[2];` *// copie de référence*



ArrayIndexOutOfBoundsException

❑ A chaque accès (lecture/écriture)

- Les bornes sont vérifiées
- => Pas d'accès non autorisé à la mémoire

❑ Example

- `int[] t = new int[5];`
- `t[-1] => ArrayIndexOutOfBoundsException -1<0`
- `t[5] => ArrayIndexOutOfBoundsException 5>=5`

Tableaux: initialisation

❑ Lors de la déclaration

```
int[] t = {12, 25, -4, 3*5};  
t.length → 4
```

```
Rectangle r = new Rectangle(5,10);  
Rectangle[] tr = {new Rectangle(5,5), r};  
tr.length → 2
```

❑ Tableau anonyme

```
t = new int[]{40, 52, 23, -4, 36, 4};  
t.length → 6
```

Rectangle
- largeur : int - hauteur : int
Rectangle(int, int)

La taille d'un tableau ne change JAMAIS, mais la même référence peut pointer successivement sur des tableaux de longueurs différentes

Parcourir les éléments

```
Rectangle[] tab;
```

❑ Itération: **for**

```
for (int i = 0; i < tab.length; i++)  
    tab[i].aire();
```

❑ Itération: **for-each**

```
for (Rectangle r : tab)  
    r.aire();
```

Rectangle
- largeur : int - hauteur : int
aire() : int Rectangle(int, int)

La ligne de commande

❑ Afficher les paramètres

```
class Arguments {  
    static public void main(String[] args) {  
        for(String arg : args) {  
            System.out.println(arg);  
        }  
    }  
}
```

❑ Usage :

```
>java Arguments programmation Java 2012  
programmation  
Java  
2012
```

Paramètres variables

Operation binaire

```
class Addition {  
    int calcule(int v1, int v2){  
        return v1 + v2;  
    }  
}
```

```
new Addition().calcule(5, 12);
```

Opération N-aire

```
class Add {  
    int calcule(int[] valeurs){  
        int somme = 0;  
        for(int v : valeurs)  
            somme += v;  
        return somme;  
    }  
}
```

```
new Add().calcule(new int[]{5,12});
```

Paramètres variables

Operation binaire

```
class Addition {  
    int calcule(int v1, int v2){  
        return v1 + v2;  
    }  
}
```

```
new Addition().calcule(5, 12);
```

Opération N-aire

```
class Add {  
    int calcule(int ... valeurs){  
        int somme = 0;  
        for(int v : valeurs)  
            somme += v;  
        return somme;  
    }  
}
```

```
new Add().calcule(5,12,40,-5);
```

Classe utilitaire : `java.util.Arrays`

❑ Manipulations courantes de tableaux (opérations statiques)

- Recherche: `int binarySearch(T[] tab, T val);`
- Copie: `T[] copyOf(T[] tab, int newLength);`
- Comparaison: `boolean equals(T[] t1, T[] t2);`
- Remplissage: `void fill(T[] tab, T val);`
- Tri: `void sort(T[] tab)`
- Affichage: `String toString(T[] tab);`

❑ Remplacer T selon le type

- `boolean, char, byte, short, int, long, float, double, Object`

Affichage

❑ Affiche la référence

```
int[] t = {2012, 2013};  
System.out.println(t);
```

[I@addbf1

❑ A la main

```
for(int i : t) System.out.print(i+" ");  
System.out.println();
```

2012 2013

❑ Avec la classe Arrays

```
System.out.println(Arrays.toString(t));
```

[2012, 2013]

Tableaux et énumérations

□ Les valeurs et les noms des énumérés

```
enum Couleur {  
    TREFLE, CARREAU, CŒUR, PIQUE;  
}
```

- Accéder aux littéraux
 - Couleur[] Couleur.values()
 - String[] Couleur.valueNames()

Tableaux à plusieurs dimensions

□ Déclaration

- `int[][] t4;` // tableau de tableaux d'entiers

□ Construction du tableau

- `t4 = new int[5][];` // 5 tableaux d'entiers

□ Utilisation

- `t4[0] = t1;` // copie de références
- `t4[1] = new int[3];`

□ Remarque

- `t4.length` → 5
- `t4[0].length` → 10 `t4[1].length` → 3

Initialisation en bloc

❑ Lors de la déclaration

```
int[][] t = {{2012, 2013, 2014, 2015},  
            {2000, 2004, 2008}};
```

t.length → 2

t[0].length → 4

t[1].length → 3

❑ Tableau anonyme

```
int[] t2 = new int[10];
```

```
t = new int[][]{new int[]{2012, 2013}, t2};
```

t.length → 2

Affichage

❑ Affiche la référence

```
int[][] t = {{2012, 2013, 2014, 2015},  
            {2000, 2004, 2008}};
```

```
System.out.println(t);
```

```
[[I@42e816
```

❑ Avec la classe Arrays

```
System.out.println(Arrays.toString(t));
```

```
[[I@9304b1, [I@190d11]
```

```
System.out.println(Arrays.deepToString(t));
```

```
[[2012, 2013, 2014, 2015], [2000, 2004, 2008]]
```