**Compte-rendu :**

Objectifs :

* Utiliser un outil vectoriel pour créer un polygone au [format svg](https://fr.wikipedia.org/wiki/Scalable_Vector_Graphics) (e.g. Inkscape).
* Ouvrir le fichier .svg avec un éditeur de texte simple. Vous devriez avoir un contenu de la [forme suivante](https://lms.univ-cotedazur.fr/pluginfile.php/224915/mod_assign/intro/poly.svg).
* Écrire un programme Java qui lit une chaîne de caractères extraite d'un fichier svg et
  + Compte le nombre de balises : <...> ou <... />, </ ...>, <? ... ?> 🡪 FAIS
  + Extrait les balises individuellement et les affiche 🡪 FAIS
* Faire une deuxième version qui ignore les commentaires (<! ...>) et le header (<?...?>) 🡪 FAIS
* Utiliser cette version pour
  + Lire une chaîne de caractères au format SVG et construit un **Polygone** équivalent 🡪 FAIS
  + Extraire les n-2 triangles du polygone et les affiche au format SVG. On pourra supposer que les polygones sont convexes. 🡪 FAIS

Mentions complémentaires :

Pour générer le SVG final, on réutilise le fichier SVG de base sur lequel on superpose les triangles issus de la triangulation.