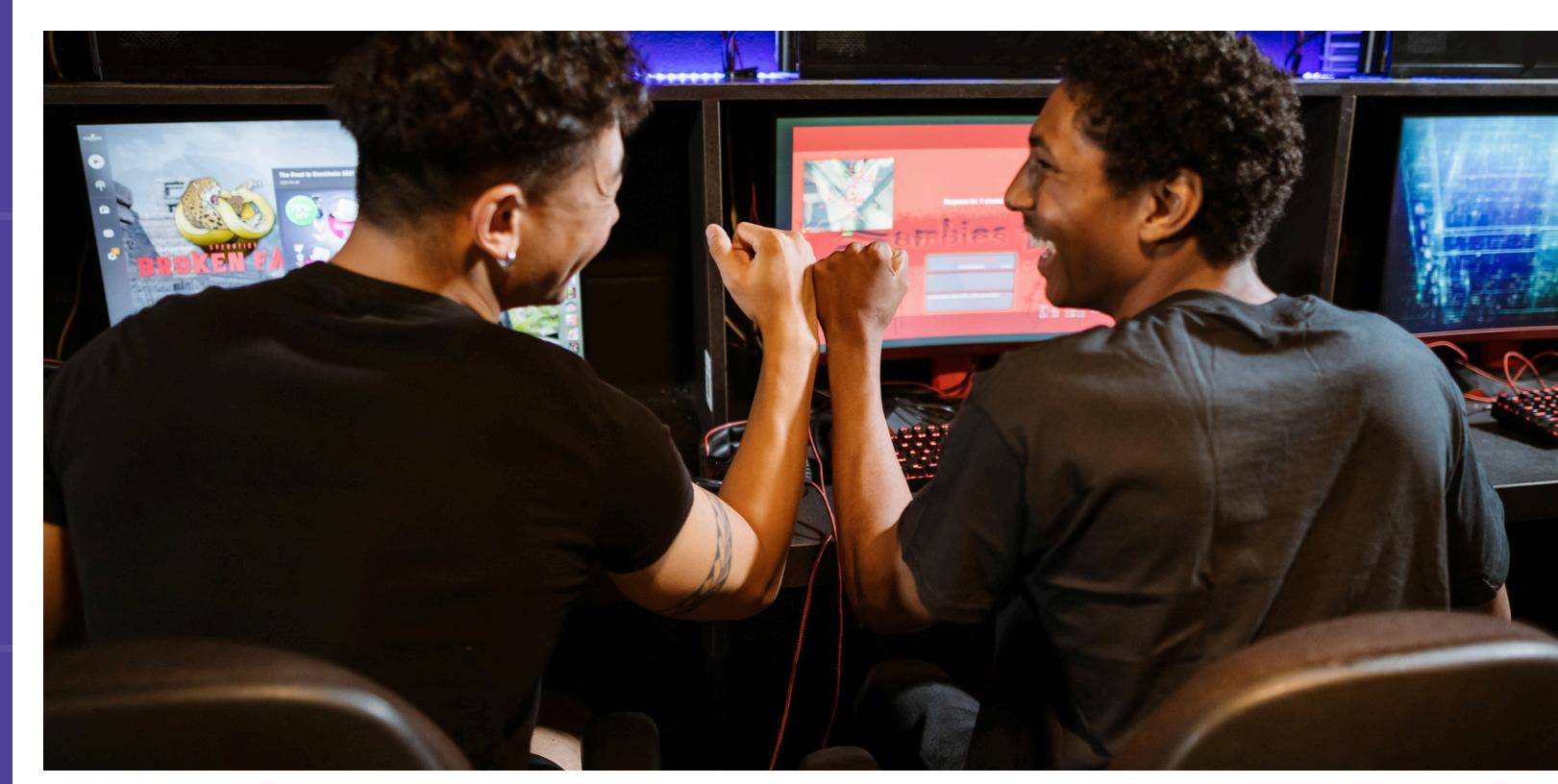


DESENVOLVENDO JOGOS EM UNITY

INTRODUÇÃO TEÓRICA E PRÁTICA

POR BERNARDO CHIAMOLERA

O QUE É UM VIDEO GAME?



É UMA FORMA DE ENTRETENIMENTO
INTERATIVO QUE OCORRE EM MEIOS
ELETRÔNICOS.

UM JOGO POSSUI REGRAS E
OBJETIVOS, E PERMITE QUE O
JOGADOR CONTROLE AÇÕES
DENTRO DE UM ESPAÇO VIRTUAL.





MERCADO DE JOGOS NO BRASIL



**1042 ESTÚDIOS BRASILEIROS
(ABRAGAMES 2024)**

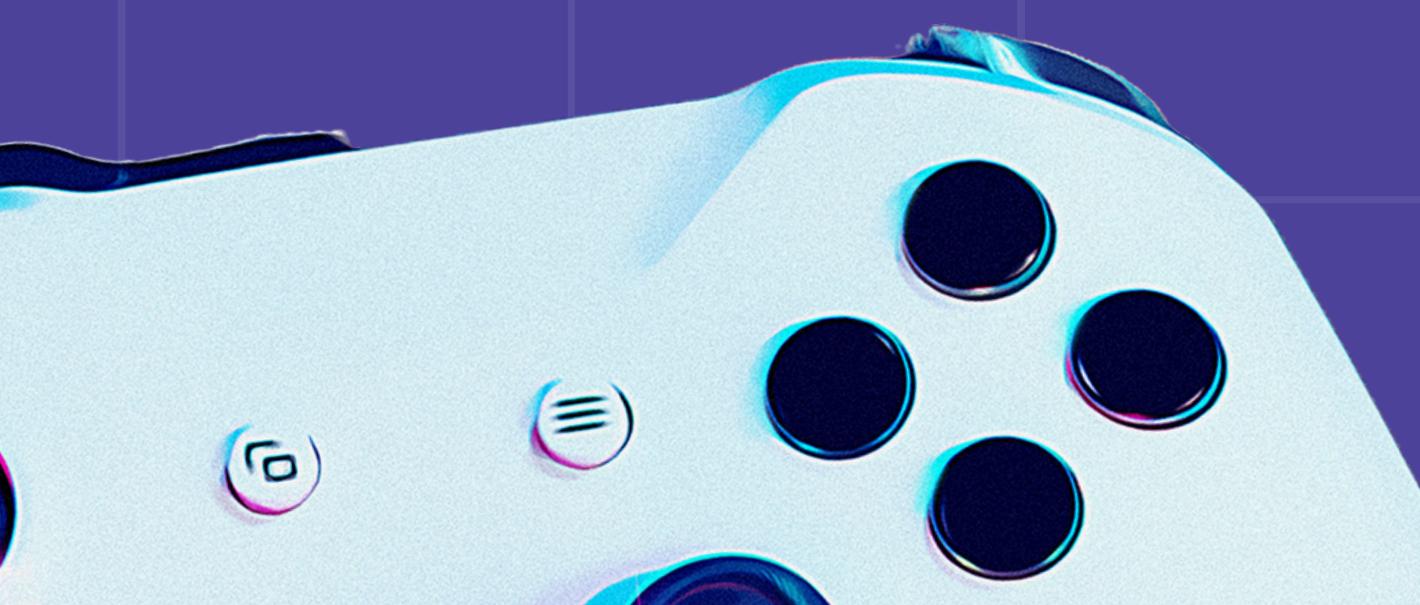
**MARCO LEGAL DOS JOGOS
ELETRÔNICOS (LEI 14.852)**

**5º MAIOR MERCADO
CONSUMIDOR DE JOGOS
ELETRÔNICOS DO MUNDO**





ETAPAS PARA DESENVOLVER UM JOGO

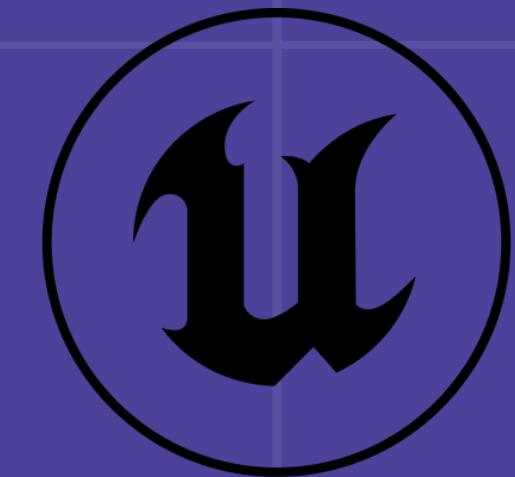
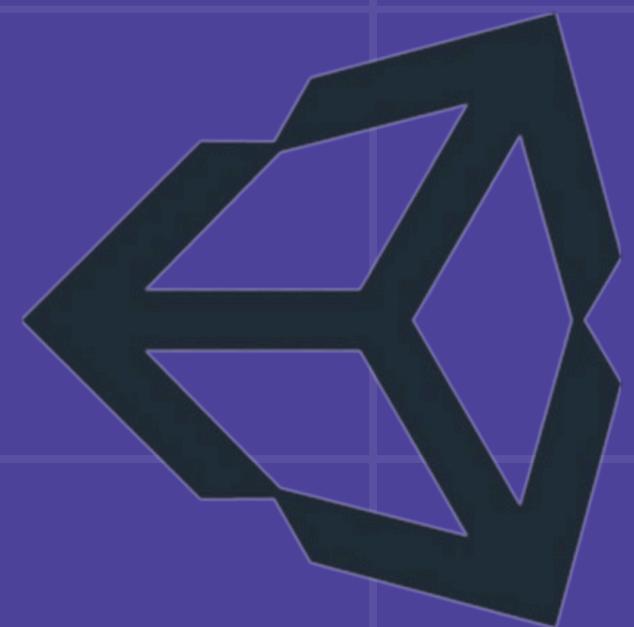


- IDEALIZAÇÃO
- PROTOTIPAÇÃO
- ARTE E SONS
- PROGRAMAÇÃO
- TESTES
- PUBLICAÇÃO

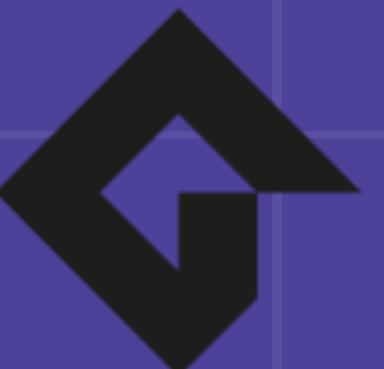




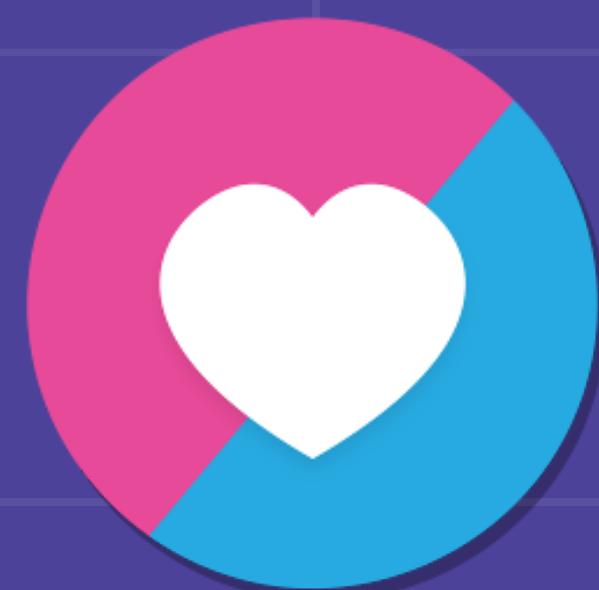
FERRAMENTAS PARA GAME DEV



UNREAL
ENGINE



GameMaker™



LÖVE2D

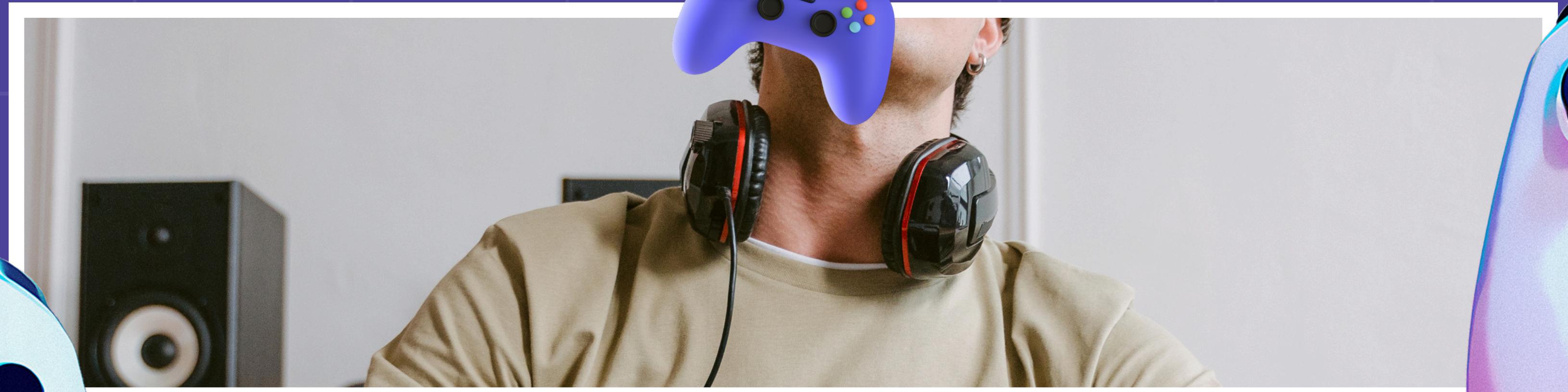
UNITY ENGINE

GUIA RÁPIDO



UNITY É UMA ENGINE DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS QUE PERMITE CRIAR PROJETOS EM 2D E 3D DE FORMA PRÁTICA E ACESSÍVEL. MUITO USADA NO MERCADO, ELA UTILIZA A LINGUAGEM C# E FUNCIONA EM VÁRIAS PLATAFORMAS.





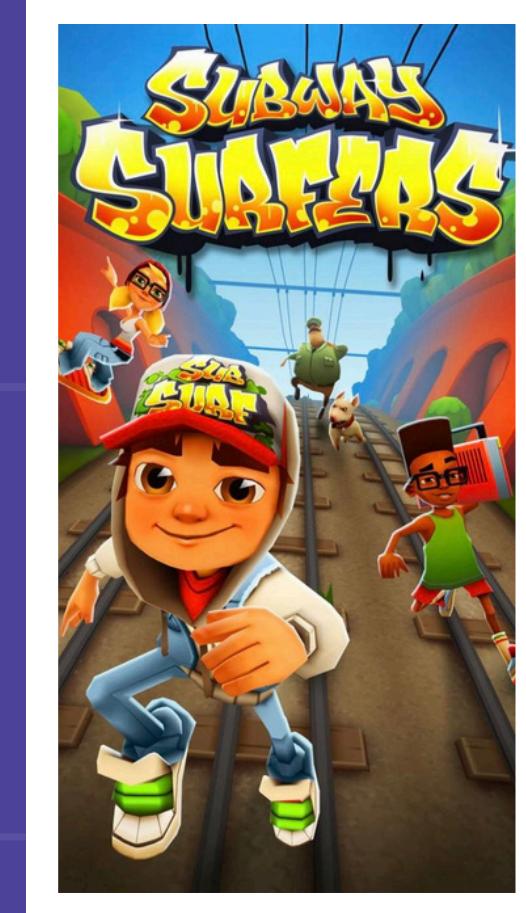
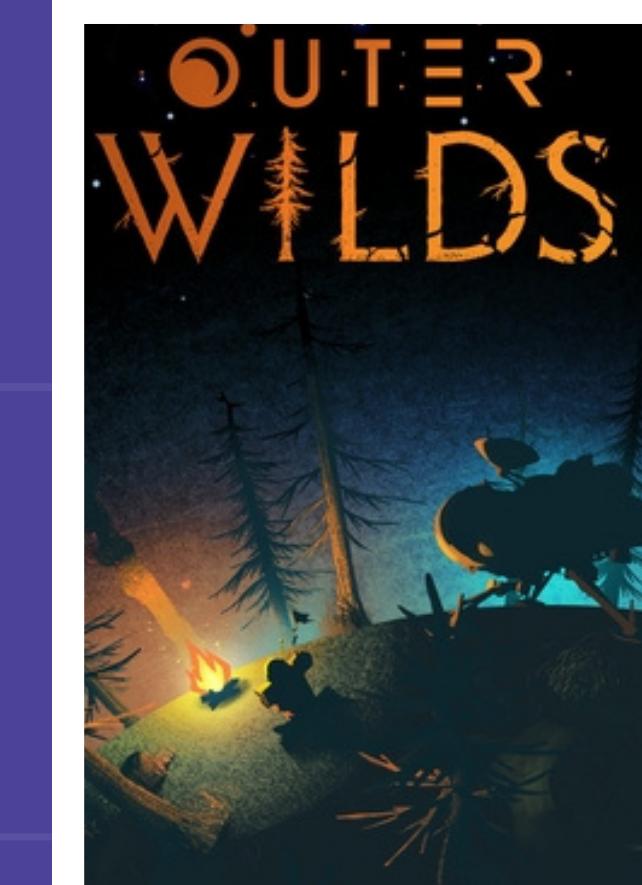
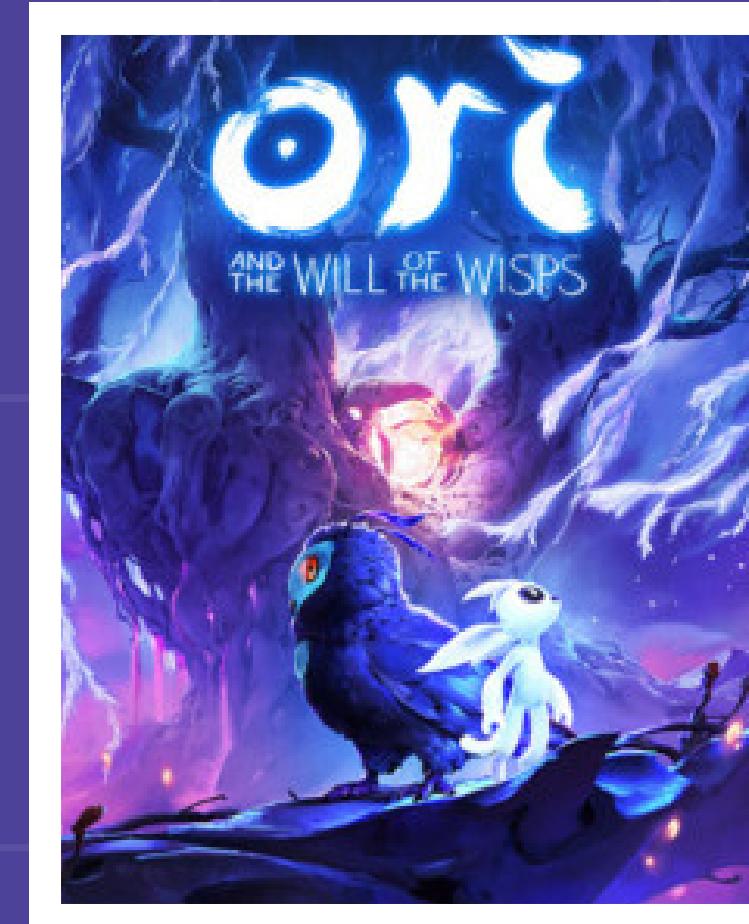
POR QUE USAR UNITY?

- GRATUITA PARA INICIANTES
- JOGOS 2D E 3D
- EXPORTA PARA VÁRIAS PLATAFORMAS
- LINGUAGEM C#
- INTERFACE VISUAL INTUITIVA

- USADA POR 95% DOS ESTÚDIOS BRASILEIROS
- ASSET STORE COM RECURSOS PRONTOS

GAMES

DESENVOLVIDOS EM UNITY



TERMOS BÁSICOS

ESTRUTURANDO UM PROJETO

- GAME OBJECTS
- COMPONENTES
- SCRIPTS
- ASSETS





VAMOS POR A
MÃO NA MASSA?