

TODO App

(დავალება #3, 15 ქულა)

ამ დავალებაში თქვენი ამოცანაა შექმნათ აპლიკაცია, რომლის დახმარებითაც შეძლებთ Todo list ების შექმნას.

აპლიკაცია შედგება ორი გვერდისგან. პირველ გვერდზე გვაქვს მოცემოული Todo item ების ჩამონათვალი:

გვერდი 1

Search your notes

საყიდლები

- ☐ პური
- ☐ ხაჭო

ბარგი

- ☐ ფეხსაცმელი
- ☐ სალაშქრო ჯოხე...
- ☐ მათარა
- ...
- + 5 checked items

შაბათის-კვირის გეგმა

- ☐ დავალების გასწ...

Search your notes

PINNED

შაბათის-კვირის გეგმა

- ☐ დავალების გასწ...

OTHER

საყიდლები

- ☐ პური
- ☐ ხაჭო

ბარგი

- ☐ ფეხსაცმელი
- ☐ სალაშქრო ჯოხე...
- ☐ მათარა
- ...
- + 5 checked items

+

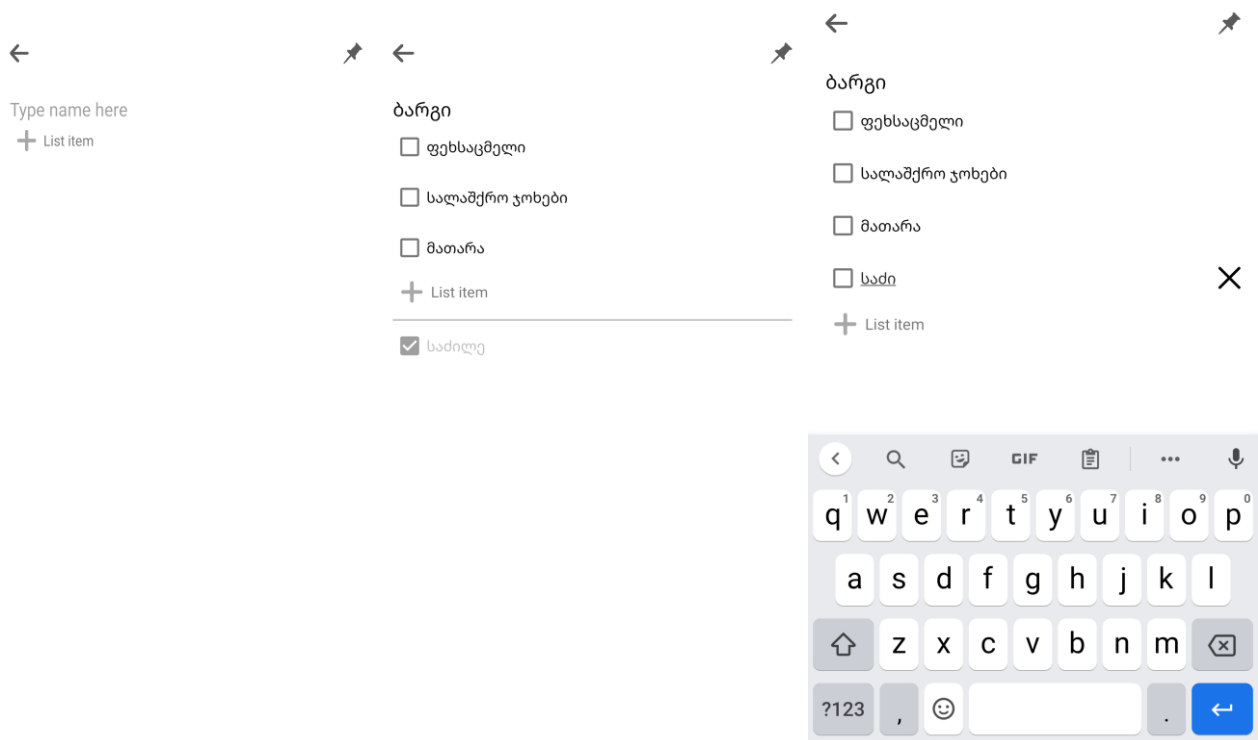
+

ამ გვერდზე შეიძლება გვქონდეს ორნაირი ვიზუალი: აპინული მონაცემების გარეშე და აპინული მონაცემებით. მონაცემები უნდა იყოს შენახული ბაზაში და ბაზიდანვე უნდა მოხდეს მათი წამოღება. მონაცემები დალაგებულია რედაქტირების თარიღის მიხედვით. გვერდის დასაწყისში გვაქვს edittext, მასში ტექსტის ჩაწერით ხდება ლისტის ფილტრაცია (სახელების მიხედვით).

- ლისტის აითემი შედგება სახელისგან და მაქსიმუმ ჩექ ლისტის 3 ელემენტისგან.
- თუ todo შეიცავს ჩექ ლისტის 3 ზე მეტ მონაცემს მაშინ მეოთხე ხაზზე ჩნდება „...“.
- თუ todo შეიცავს ჩახურულ აითემს, მაშინ ლისტის აითემის ბოლოს ჩანს კიდევ ერთი ხაზი, რომელიც აჩვენებს თუ რამდენი აითემი არის ჩახურული მოცემულ todo აითემში.

- ლისტში სახელმა შეიძლება დაიკაოს მაქსიმუმ 2 ხასი, ჩექლისტის აითემებმა მაქსიმუმ 1 ხაზი და თუ ტექსტი არ ეტევა მაშინ ტექსტს ბოლოში უნდა გაუჩნეს ... სიმბოლო.
- ედიტტექსტს და ლისტის აითემებს აქვთ ჩარჩო, რომლის სისქე არის 1dp და მომრგვალების რადიუსი 10dp.
- ეკრანის ბოლოს არის floating action button რომელზე ხელის დაჭერითა და იხსნება მეორე გვერდი, საიდანაც შეგვიძლია ახალი აითემის დამატება ლისტში.
- ლისტის აითემზე ხელის საჭერისას იხსნება იგივე გვერდი, შევსებული არჩეული აითემის მონაცემებით და ამ გვერდიდან შეიძლება მათი დარედაქტირება.

გვერდი 2



ამ გვერდიდან შესაძლებელია როგორც მონაცემების რედაქტირება, ისევე ახალი todo ს შექმნა.

- გვერდის დასაწყისში არის თულბარი ბექის და პინის ღილაკით. პინის აიკონი უნდა შეიცვალოს იმის მიხედვით აპინულია თუ არა მოცემული todo. თულბარის სიმაღლე არის 50 dp. აიკონების სიგრძე/სიგანე 20 dp.
- ახალი todo -ს შექმნისას გვებვდება სურათი 1. Edit text ის რედაქტირებით ვარქმევთ სახელს.

- + list item -ზე ხელის საჭერით ემატება ახალი (ცარიელი) აითემი ლისტში. აითემის დამატებისას ავტომატურად მონიშნული ხდება აითემის ედიტ ტექსტი და ბოლოში ჩნდება x ღილაკი. ამ ღილაკზე ხელის დაჭერით ხდება todo -ს აითემების წაშლა.
- მონაცემების შენახვა ბაზაში ხდება ბექ ღილაკზე ხელის საჭერით (ან აპლიკაციის ან ანდროიდის ბექზე დაჭერით).
- ამ გვერდიდან შესაძლებელი უნდა იყოს ჩექლისტის აითემების მონიშვნა შესრულებულად და ასევე მათი აქტიურ ლისტში დაბრუნება. შესრულებული აითემების რედაქტირება აღარ შეიძლება.

ზოგადი დეტალები:

- მონიშნული აითემების დივაიდერისგან დაშორება არის 8dp.
- ორივე გვერდზე ტექსტების ზომები არის 14 sp. თაითლის და ძეგნის ტექსტების ზომებია 18 sp.
- ეკრანიდან ვიუები დაშორებულია 16 dp ით. მთავარი გვერდის ლისტის აითემებს შორის ჰორიზონტალური დაშორებაა 16 dp, ვერტიკალური 8 dp. შიდა დაშორება 16 dp. Todo-ს აითემებს შორის დაშორებაა 16 dp.

ტექნიკური დეტალები:

- პროექტის შექმნისას Package name-ში აუცილებელია რომ დომეინის ადგილას მიუთითოთ თქვენი სახელის ინიციალი და გვარი: მაგ. ge.ezarkua.{projectname}
- პროექტი საბოლოოდ უნდა აიტვირთოს .zip ფაილად და ფაილის სახელი უნდა იყოს თქვენი სახელი და გვარი.
- პროექტი უნდა დაიწეროს კოტლინზე.
- მონაცემების შესანახად გამოიუენეთ Room ბიბლიოთეკა.
<https://developer.android.com/training/data-storage/room>
- დავალება უნდა დაიწეროს MVP Design Pattern-ის გამოყენებით
- აუცილებელია, აპლიკაცია ასახავდეს ატვირთულ სკრინებში არსებულ შესაბამის მონაცემებს.
- ზომები, ფერები, ტექსტები გაიტანეთ შესაბამის xml-ის ფაილებში.

- სკრინები აუცილებელია მორგებული იყოს სხვადასხვა ზომის ეკრანზე.
- აპლიკაცია არ უნდა იქრაშეზოდეს.