

DMA - Labo 4

Auteurs : Bastian Chollet / Kevin Ferati

Questions théoriques

Question 5.1

Pour 2 raisons essentielles:

1. Un entier à 16 bits prend moins d'espace de stockage qu'un float à 32 bits.
2. Les systèmes embarqués ne disposent pas toujours des ressources matérielles (mémoire, unité de calcul, ...) nécessaires pour traiter des nombre à virgule flottante. Et mêmes s'ils disposent de telles ressources, cela peut nuire à leur consommation d'énergie. Utiliser des entiers est une solution possible pour contourner ces contraintes, et pourrait être le choix des concepteurs du périphériques.

Question 5.2

Le service est **Battery Service**, dont l'UUID est **0x180F**. Le service dispose d'une **caractéristique**, **Battery level**, qui permet d'accéder à un champ **level** en uint8 qui va de 0 à 100 compris permettant de représenter le taux de charge du périphérique. L'UUID de cette caractéristique est **0x2A19**. Selon la description du service, la caractéristique peut être uniquement lue. Éventuellement, il est possible de s'inscrire pour des notifications pour recevoir la charge.