

Application de chat en ligne

Il s'agirait de réaliser une application de chat en ligne, servant de prétexte pour explorer les fonctionnalités mises en place par Firebase Realtime Database. Plus précisément les fonctionnalités concernant la synchronisation des données, ainsi que le contrôle d'accès aux données.

Par souci de simplicité, l'application connectera les utilisateurs au même salon de discussion. Chaque utilisateur pourra :

- Envoyer un message
- Lire les messages des autres utilisateurs (qui ne sont pas admin)
- Modifier les messages qu'il a rédigé

Certains utilisateurs auront des droits privilégiés et pourront envoyer des messages d'admin sur le salon de discussion. Ils pourront toggle cette fonctionnalité directement dans l'app. Les admins en plus des droits normaux pourront :

- Envoyer des messages d'admin
- Lire les messages d'admin
- Supprimer les messages d'autres utilisateurs (sauf admin)

De manière générale, l'application devra continuer à fonctionner même si elle ne dispose pas de connexion wi-fi ou au réseau cellulaire. Toutefois, il est évident que les utilisateurs ne recevront pas les messages entre temps. La réception d'un message dans le salon devra avertir tous les autres utilisateurs via une notification.