



Développement mobile avancé

Laboratoire 4 - Présentation

Fabien Dutoit





Laboratoire 4

- Manipulations avec un périphérique BLE
 - Nécessite d'avoir un smartphone physique avec Bluetooth, et que celui-ci soit activé
 - Pour les versions d'Android plus anciennes, il faudra également activer la géolocalisation

- Matériel fourni :
 - Squelette d'une app Android
 - 1 écran connecté par personne
 - Prêt de smartphones Android sur demande
- Quelques questions théoriques



L'écran connecté

- Si Waiting... est affiché, le périphérique est en attente d'une connexion, sinon il affichera l'adresse du téléphone connecté
- Connectez-vous à votre périphérique!

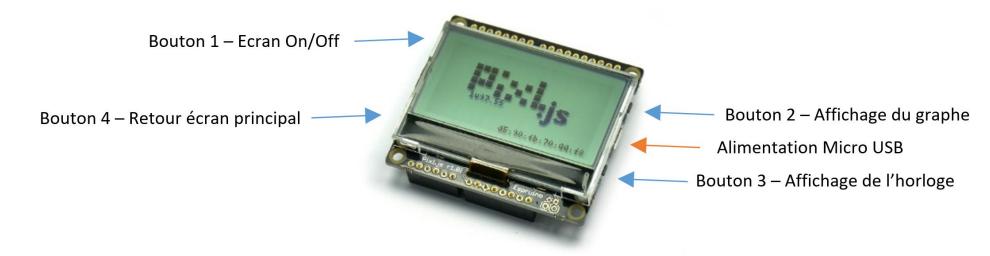


- L'adresse de l'écran est affichée sur celui-ci
- Le dernier byte de l'adresse est repris dans le nom du périphérique





L'écran connecté



- 2 possibilités pour l'alimenter:
 - Une pile bouton CR2032
 - Via la prise Micro USB
- Ne pas toucher les boutons lors de la de mise sous tension
 - → risque de réaliser un *factory reset* du device
 - Les boutons sont relativement fragiles...





BLE – Current Time Service

0x1805 -> 0000**1805**-0000-1000-8000-00805f9b34fb

- Les Pixl.js n'étant pas alimentés en permanence, leur horloge interne se réinitialise lorsque l'alimentation est coupée
- Ce service permet de remettre l'horloge interne du périphérique à l'heure courante (écriture)

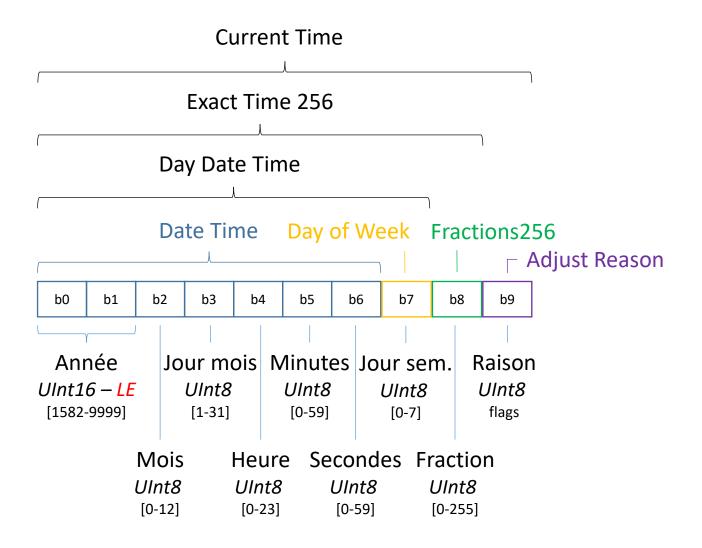


 Permet également au smartphone de s'enregistrer au périphérique pour recevoir régulièrement son heure actuelle (notification)



BLE – Current Time Service

0x1805 -> 0000**1805**-0000-1000-8000-00805f9b34fb







BLE – Custom Service

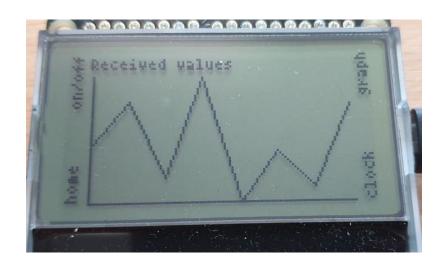
3c0a**1000**-281d-4b48-b2a7-f15579a1c38f

Graphe

Permet au smartphone d'envoyer un entier. Le périphérique stocke les 10 derniers entiers reçus et les affiche sur un graphe à l'écran (écriture).

Température

Permet au smartphone de lire la température mesurée par le thermomètre du périphérique (lecture)



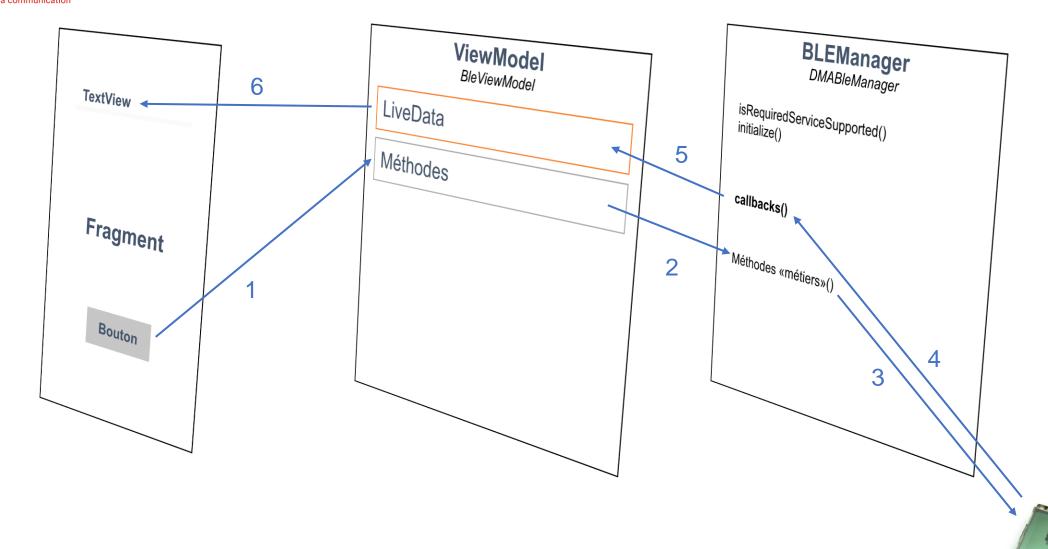
Boutons

Un compteur est mis à jour à chaque fois qu'un des quatre boutons de l'écran est cliqué, cette valeur est envoyée au smartphone par notification





Architecture





DMABleManager – Méthodes à surcharger

- isRequiredServiceSupported()
 - Permet de vérifier que le périphérique auquel on vient de se connecter possède bien tous les services et toutes les caractéristiques attendues
 - Vérifie également que les caractéristiques présentent bien les opérations attendues (lecture, écriture ou/et notification)
- initialize()
 - Permet de s'enregistrer pour recevoir les notifications proposées par certaines caractéristiques
 - Mise en place des callbacks correspondants



DMABleManager – Méthodes métiers

- readTemperature()
 - Lecture de la caractéristique température
 - La valeur récupérée sera envoyée au *ViewModel* qui implémente *DMAServiceListener*
- API pour la lecture



 Dans le callback vous recevrez les données au format no.nordicsemi.android.ble.data.Data, ce type fourni par la librairie met à disposition des méthodes très utiles pour la gestion des données binaires



HAUTE ÉCOLE D'INGÉNIERIE ET DE GESTION DU CANTON DE VAUD