

Wprowadzenie do aplikacji Internetowych

laboratorium 2

Cel zajęć:

Celem laboratorium jest przećwiczenie zagadnień związanych z tworzeniem stron RWD oraz poznanie właściwości dynamicznych wprowadzanych przez CSS3.

Zadania na rozgrzewkę (bez oceniania).

Zadanie 0. Tworzenie elementów responsywnych w sposób natywny.
W katalogi zad0 znajdziesz dwie przykładowe strony które należy wykorzystać do wykonania poniższego zadania.

Tworzenie strony responsywnej

Przykład użycia media media query, która zwraca ustawienia dla kontekstu strony gdy szerokość urządzenia jest mniejsza lub równa 100px:

```
@media (max-width: 100px) { /* CSS Rules */ }
```

A to przykład gdy wysokość urządzenia jest większa lub równa 350px:

```
@media (min-height: 350px) { /* CSS Rules */ }
```

Zmodyfikuj plik 1_MediaQuery.html taka by po osiągnięciu przez urządzenie na którym wyświetlamy stronę szerokość mniejszej lub równej 800px tekst w akapitach miał ustawione font-size na 10px oraz kolor czcionki zmienił się na czerwony.

Tworzenie zdjęcia responsywnego

Aby stworzyć zdjęcie responsywne należy ustawić mu następujące ustawienia

```
img {  
  max-width: 100%;  
  display: block;  
  height: auto;  
}
```

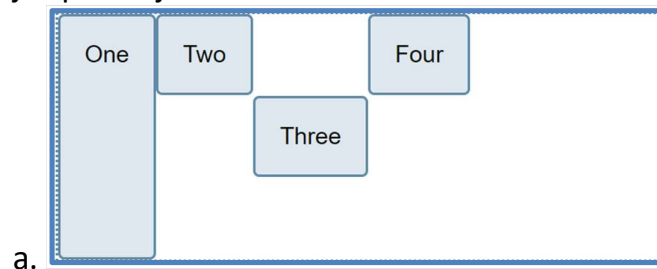
Zmodyfikuj plik 2_ResponsywnyImage.html taka by znajdujące się tam zdjęcie stało sie responsywne. Sprawdź jakie efekty uzyskasz.

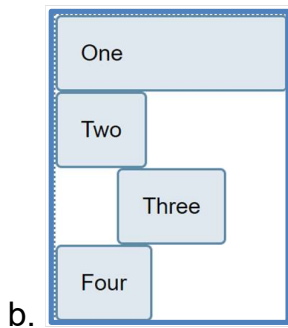
Zad.1. Stwórz szablon strony taki jak na rysunku poniższym (możesz wykorzystać szablon jaki tworzyłeś/aś w lab1.) Następnie wykorzystując stylowanie warunkowe pozwól aby przy zmianie rozdzielczości



układ 3 kolumnowy zmienił się na układ 2 kolumny (kolumna prawa ma być przesunięta poniżej) a następnie w układ 1 kolumnowy. Przy układzie jedno kolumnowym powinno zniknąć logo z sekcji nagłówkowej.

Zad.2. Jedna z najważniejszych właściwości w CSS jest FlexBox. Używając tej właściwości wystyluj stronę index.html z katalogu zdanie 2 tak aby wyglądała jak poniżej:





Zadania punktowane. (max 20 pkt)

Wymaganie ogólne dotyczące wszystkich zadań: uwzględnienie responsywności tzn. rozwiązania muszą zawsze wyglądać i zachować się „dobrze”

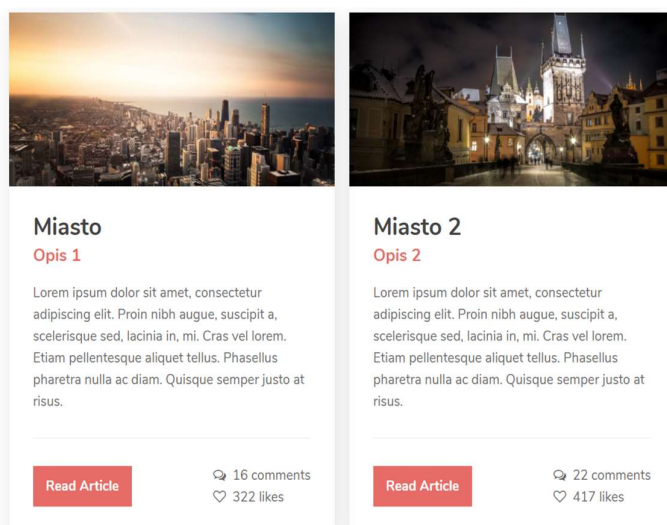
Sekcja podstawowa (max 10 pkt)

Zad.3. (1 pkt) Na stronie umieść 9 zdjęć o dużej rozdzielności z podpisami. Niech zdjęcia będą umieszczane w trzech kolumnach. Następnie przy zmianie rozdzielczości zmieniaj źródła zdjęć na wersje odpowiednie do aktualnej rozdzielczości (niech dla 4 pierwszych zdjęć były to inne zdjęcia, dla 5 pozostałych te same co dopasowanych). Zastosuj przynajmniej 4 punkty przejścia.

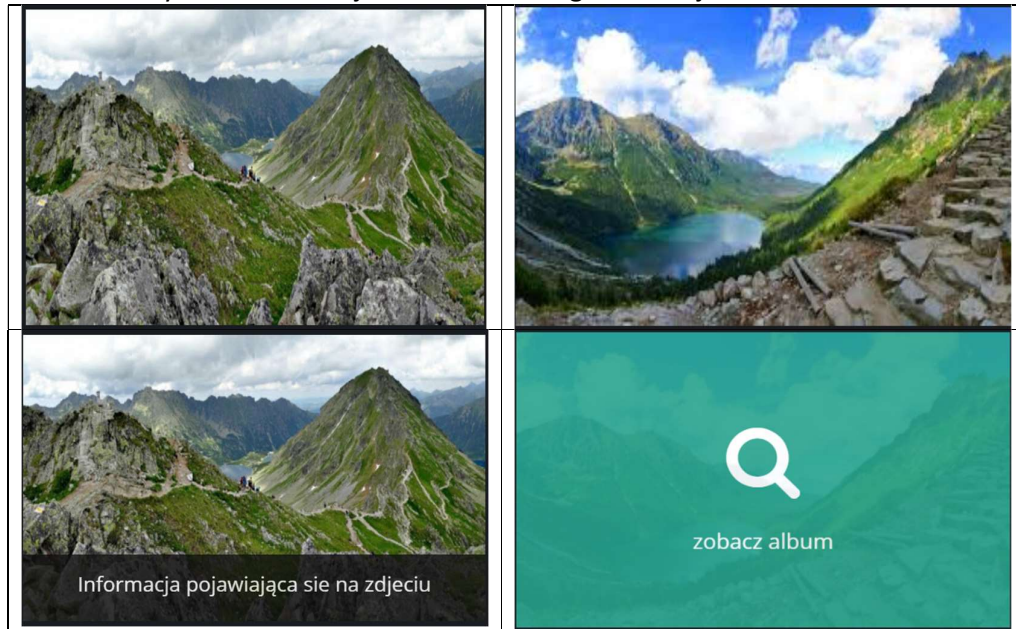
Wskazówka. Zastosuj atrybut srcset do ładowania odpowiedniej wersji zdjęcia.

Poniżej odpowiedniej rozdzielczości pamiętaj, aby przejść na układ 1 kolumnowy.

Zad 4. (1 pkt) Zaprojektuj galerię zdjęć miast, gdzie pojedyncze miasto opisane jest tak jak na rysunku poniżej. Stwórz galerię 10 zdjęć i zaprojektuj je tak aby poprawnie zachowywały się w dowolnej rozdzielczości. Niech każda karta miasta będzie posiadała cieniowanie i zaokrąglone narożniki.



Zad 5. (1 pkt) Dla dwóch dowolnych zdjęć (przykłady - wiersz górny) zaimplementuj obsługę pseudoklasy hover tak aby zdjęcie po najechaniu na nie myszką wyglądało tak jak w wierszu dolnym. Do realizacji efektu wizualnego zastosuj transition.



Zad 6. (1 pkt)

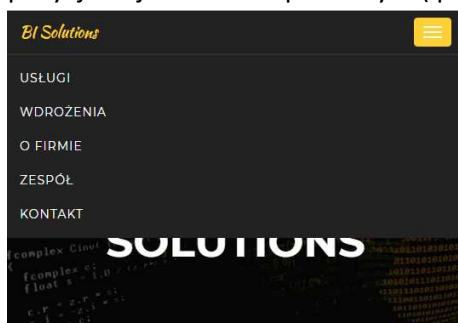
W katalogu zadanie 6 znajdziesz filmik pokazujący oczekiwany efekt. Wykorzystując index.html oraz zdajecie z images stwórz taki sam efekt.

Sugestia: Wykorzystaj odpowiednie właściwości FlexBox.

Zad 7. (1 +1 pkt) Stwórz menu responsywne. Przy rozdzielczości powyżej 800px niech menu będzie w postaci menu poziomego. Przykładowe menu:



Przy układzie mobilnym menu ma stać się responsywne – w postaci rozsuwanej ikony z pozycjami jak w menu pionowym (przykład poniżej).



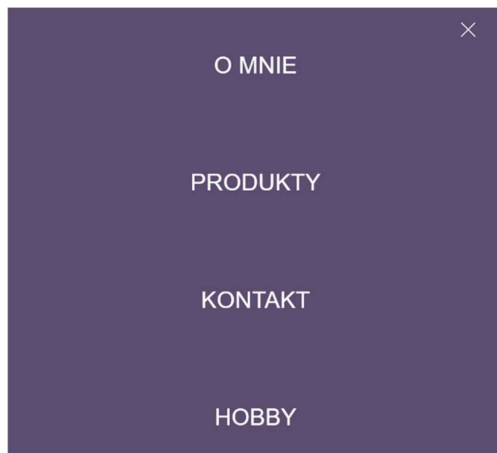
Inny przykład:



menu normalne



menu mobilne



rozsunięte menu mobilne

Uwaga. Dodatkowy punkt można zdobyć za:

1pkt - efektu animacji przejęcia między ikoną hamburger (trzy/cztery paski poziome) a znakiem X oraz realizacji efektu przejścia dla poszczególnych elementów menu w trakcie rozsuwania.

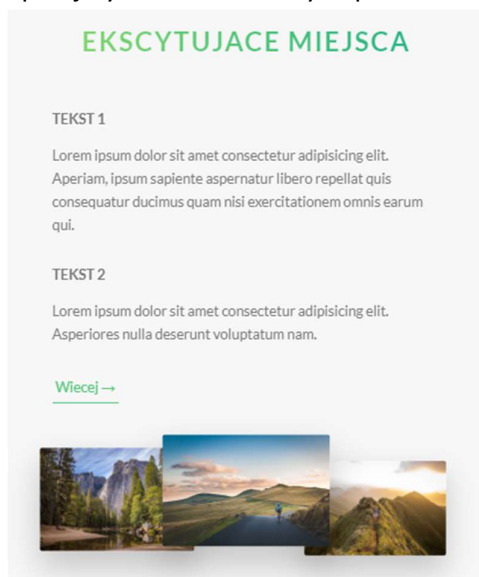
Zad 8. (2 pkt) Stwórz stronę na której umieścisz trzy zdjęcia oraz przykładowe teksty dokładnie tak jak na rysunku wzorcowym poniżej:



Najeżdżając myszką na dowolne zdjęcie – ma ono znaleźć się na pierwszym tle z dodatkowa obwoluta – tak jak na rysunkach poniżej:



Przy zmianie wielkości viewport strona powinna się tak skomponować aby dalej być czytelna i przejrzysta. Może to być np. tak.



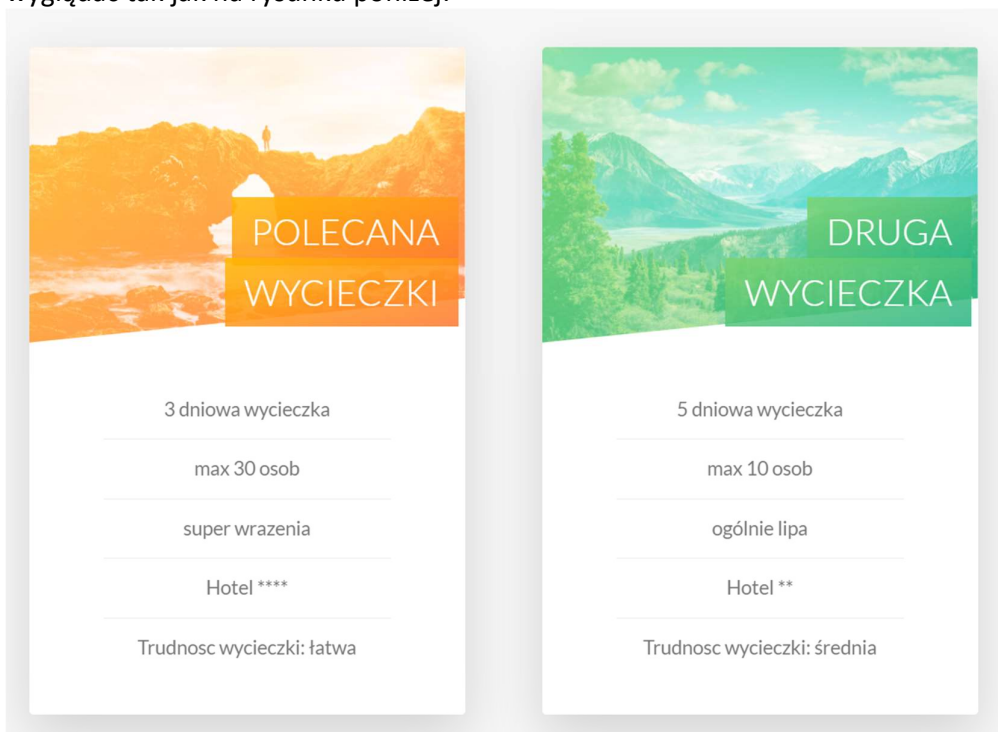
Zad 9. (2 pkt) Stwórz dwa menu poziome wyglądające jak poniżej:

(1 pkt)

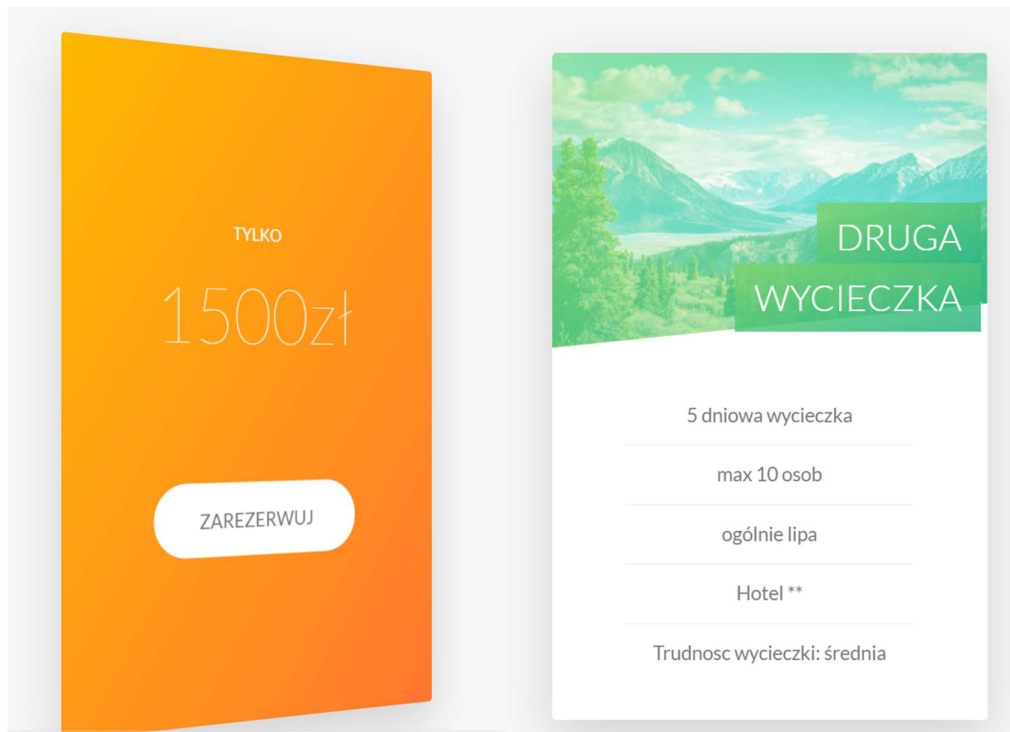
Następnie jedno z menu umieść na stronie zawierającej przynajmniej 4 sekcje. Sekcja to może być div o wielkości przynajmniej połowy viewport i umieszczonym w tle jakimś obrazkiem. Menu musi być cały czas dostępne dla użytkownika. Nawet podczas przewijania nie ma możliwości aby menu zniknęło. Przy przewijaniu do innych sekcji niż sekcja rodzica menu (tło i czcionki – powinny zostać wyróżnione – np. zmianą koloru czy wielkości czcionek) (1 punkt)

Sekcja rozszerzająca (10 pkt)

Zad 10. (2 pkt) Zaimplementuj obracającą się kartę wycieczki. Awers karty powinien wyglądać tak jak na rysunku poniżej:



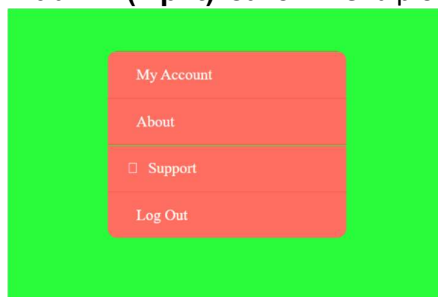
Rewers (aktywowany za pomocą pseudoklasy – hover) tak jak pomarańczowa karta poniżej:



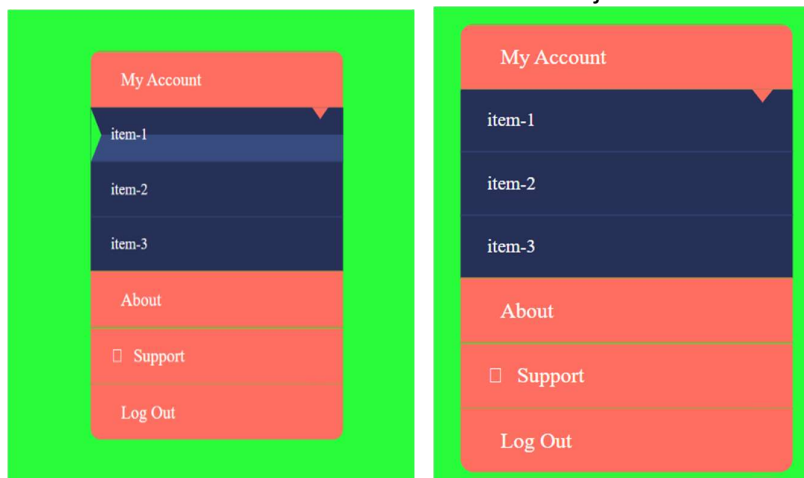
Efekt przejścia możesz zobaczyć na filmiku w katalogu zadanie 10.

Do realizacji zastosuj: transition oraz transformacje 3D np. transformatę Y.

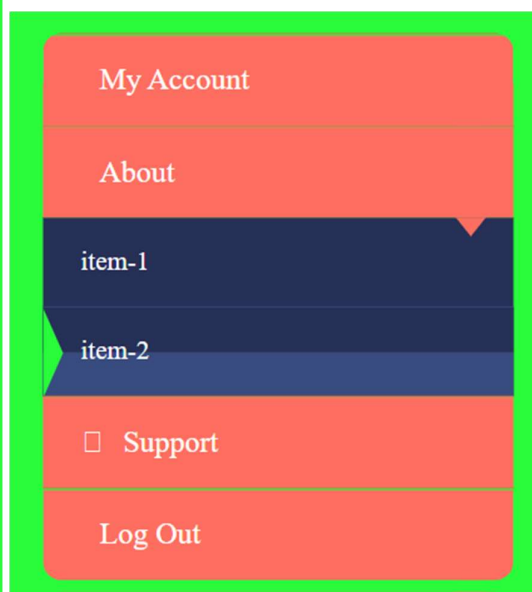
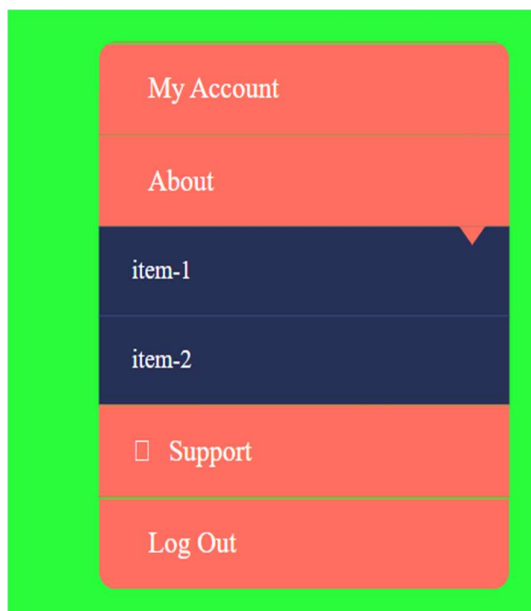
Zad 11. (2 pkt) Stwórz menu pionowe, które wygląda i zachowuje się jak pokazano poniżej:



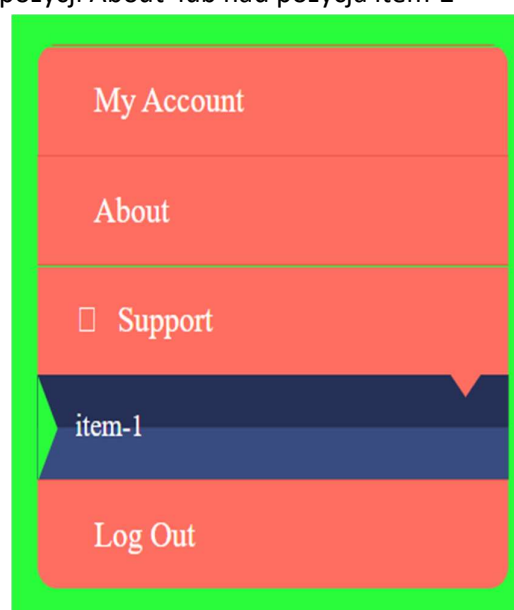
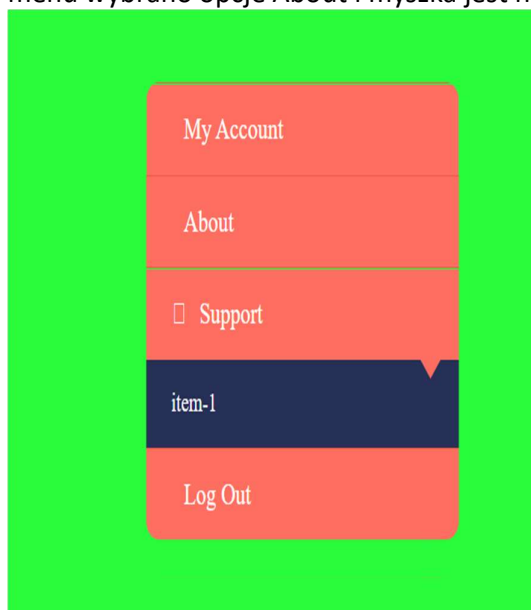
menu wersja startowa



menu wybrano opcje MyAccount i myszka jest na pozycji item1 lub myszka jest na MyAcccount



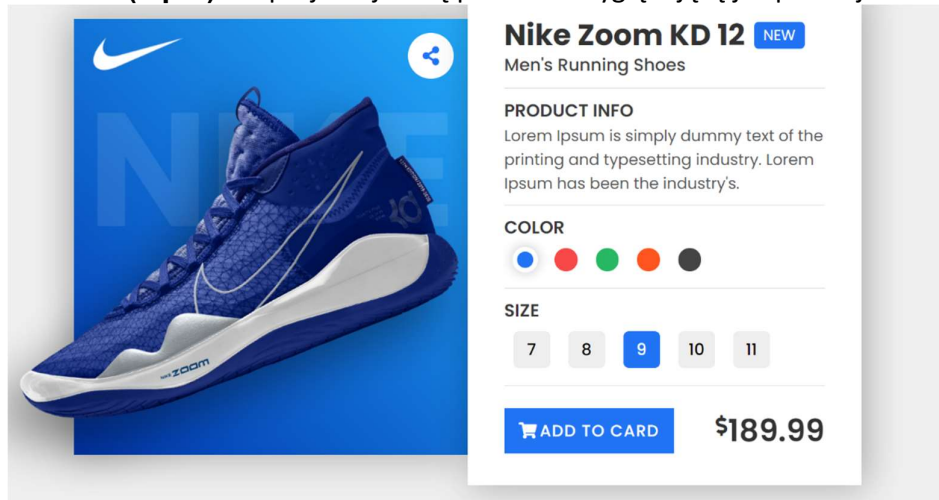
menu wybrano opcje About i myszka jest na pozycji About lub nad pozycja item-2



menu wybrano opcje Support i myszka jest na pozycji Support lub nad pozycja item-1

Rozwiązanie tylko za pomocą HTML i CSS. Nie używamy JS. Proszę zainteresować się pseudo-klasą `::after` oraz `::before`. Będą niezbędne do realizacji tego zadania.

Zad 12. (2 pkt) Zaprojektuj kartę produktu wyglądającą jak poniżej.

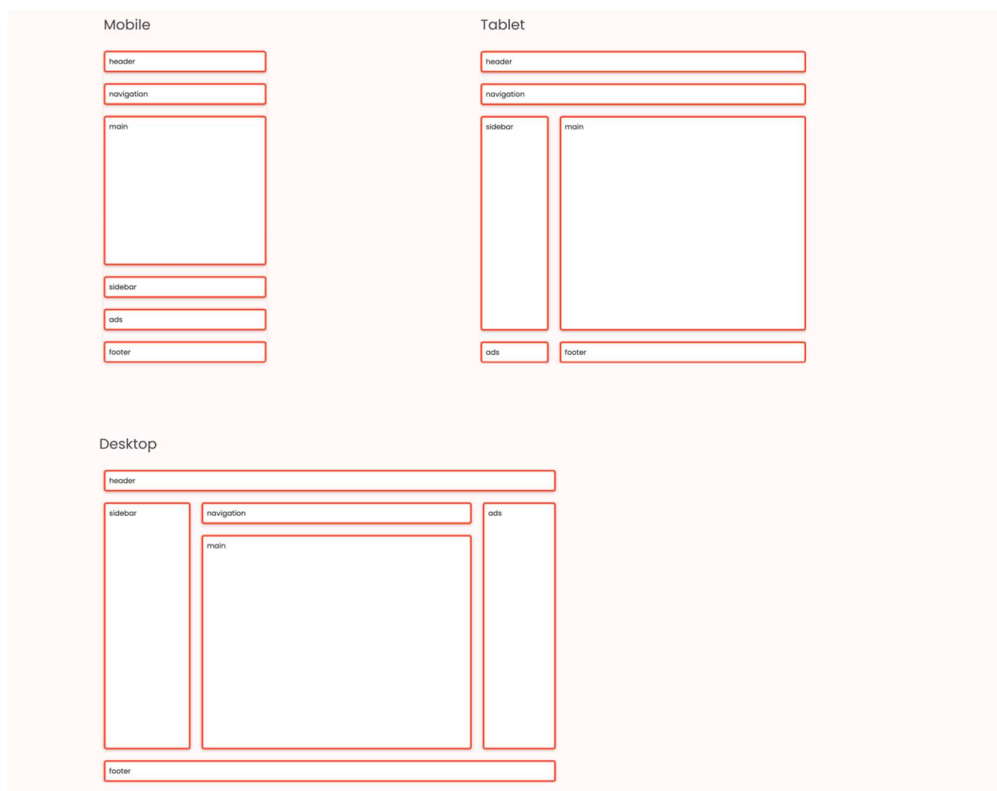


Niech przy najechaniu (i naciśnięciu) na wybrany kolor zdjęcie wyświetla się z tłem w wybranym kolorze.

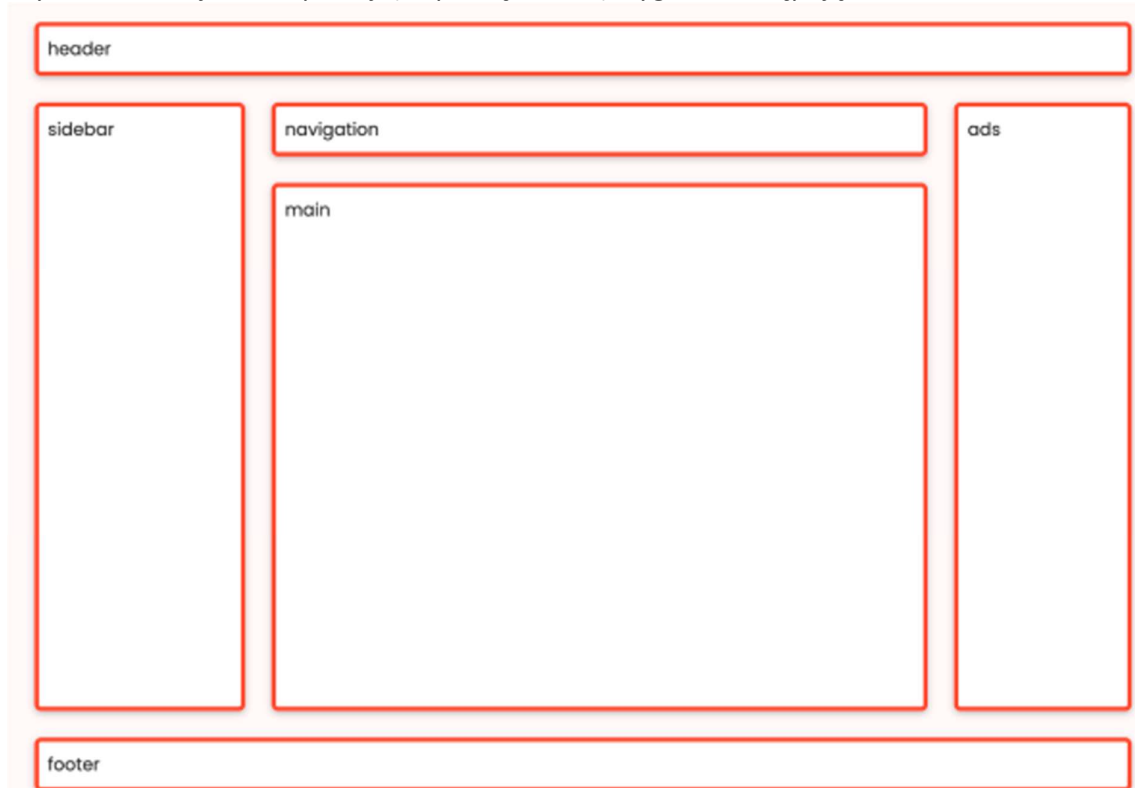
Zmiana numeru buta realizowana tylko jako zmiana koloru tła przycisku (niebieskie – aktywne) po naciśnięciu przycisku.

Zdjęcie buta można znaleźć w katalogu zadanie 12. Reszta do samodzielnego wykonania.

Zad 13. (4 pkt) Zaprojektuj szablon strony, który w zależności od wyświetlanego urządzenia będzie wyglądał następująco:



Layout dla wersji desktopowej (w powiększeniu) wygląda następująco:



Niech sekcja sidebar zawiera Twoją wizytówkę: (w postaci elementów leżących jeden pod drugim)

zdjęcie typu avatar,

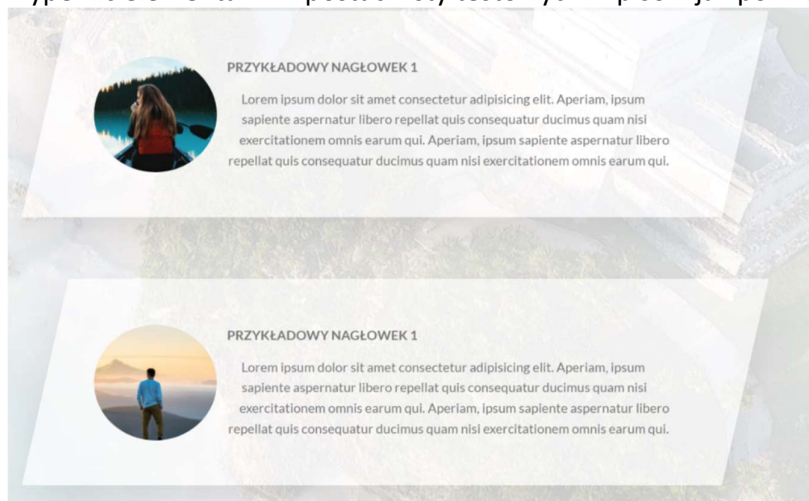
imie i nazwisko,

full stack developer

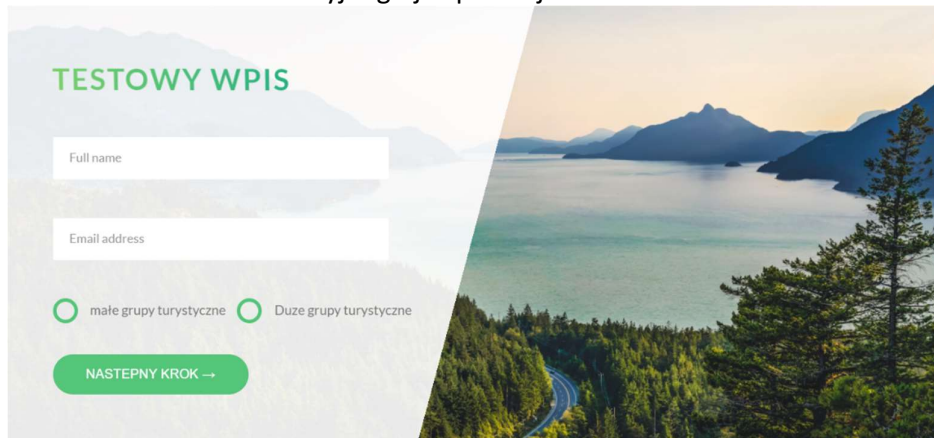
nr telefonu

linki do kont w portalach społecznościowych (ikony)

Niech wizytówka zawsze wyświetla się na ekranie – nawet gdy będziemy przewijać całą stronkę. W tym celu sekcja main musi mieć przynajmniej 2 wysokości viewport. Należy ją wypełnić elementami w postaci listy testowych wpisów jak poniżej (np. 5 takich wpisów)



oraz formularza rezerwacyjnego jak poniżej.



The image shows a web form titled "TESTOWY WPIS" in green capital letters. The form is overlaid on a background image of a lake and mountains. The form contains the following elements:

- A text input field labeled "Full name".
- A text input field labeled "Email address".
- Two radio button options: "małe grupy turystyczne" (selected) and "Duże grupy turystyczne".
- A green button labeled "NASTĘPNY KROK →".

Pozostałe sekcje możesz wypełnić czym i jak chcesz.

Zasady oceniania:

- 1 pkt – stworzenie layout responsywnego
- 1 pkt - stworzenie sidebar i jego „unieruchomienie”
- 1 pkt – stworzenie listy wpisów wraz z zdjęciem i oblewaniem
- 1 pkt – stworzenie formularza