- 1. W implementacji można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a, takich jak: funkcje, instrukcje warunkowe, petle.
- 2. Nie wolno korzystać z wbudowanych algorytmów sortowania.
- 3. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych.

Format rozwiązań

Implementacja funkcji powinna się znajdować w pliku o nazwie zad1.py. Krótki opis rozwiązania powinien być umieszczony na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Niedopuszczalne jest w szczególności:

- 1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
- 2. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów, ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunąć przed wysłaniem zadania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 pkt. Rozwiązania w innych formatach (np. .PDF, .DOC, .PNG, .JPG) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

Czas na rozwiazanie zadania 25 minut.

Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiazań.

Zadanie 1

Napis nazywamy wielokrotnym, jeżeli powstał przez n-krotne (n > 1) powtórzenie innego napisu o długości co najmniej 1. Przykłady napisów wielokrotnych: ABCABCABC, AAAA, ABAABA. Dana jest tablica T[N] zawierająca napisy. Proszę napisać funkcję $\mathtt{multi}(T)$, która zwraca długość najdłuższego napisu wielokrotnego występującego w tablicy T lub wartość 0, jeżeli takiego napisu nie ma w tablicy.

- 1. W implementacji można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a, takich jak: funkcje, instrukcje warunkowe, pętle.
- 2. Należy założyć, że typ int jest ograniczony do liczb 64 bitowych
- 3. Nie wolno korzystać z typu str.
- 4. Nie wolno korzystać z wbudowanych algorytmów sortowania.
- 5. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych.

Format rozwiazań

Implementacja funkcji powinna się znajdować w pliku o nazwie zad2.py. Krótki opis rozwiązania powinien być umieszczony na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Niedopuszczalne jest w szczególności:

- 1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
- 2. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów, ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunąć przed wysłaniem zadania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 pkt. Rozwiązania w innych formatach (np. .PDF, .DOC, .PNG, .JPG) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

Czas na rozwiazanie zadania 25 minut.

Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiazań.

Zadanie 2

Dana jest tablica T[N][N] wypełniona wartościami 0, 1. Każdy wiersz tablicy traktujemy jako liczbę zapisaną w systemie dwójkowym o długości N bitów. Stała N jest rzędu 1000. Proszę zaimplementować funkcję distance(T), która dla takiej tablicy wyznaczy dwa wiersze, dla których różnica zawartych w wierszach liczb jest największa. Do funkcji należy przekazać tablicę, funkcja powinna zwrócić odległość pomiędzy znalezionymi wierszami. Można założyć, że żadne dwa wiersze nie zawierają identycznego ciągu cyfr.

- 1. W implementacji można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a, takich jak: funkcje, rekurencja instrukcje warunkowe, petle.
- 2. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych.
- 3. Niedopuszczalne jest używanie typu str.

Format rozwiązań

Implementacja funkcji powinna się znajdować w pliku o nazwie zad4.py. Krótki opis rozwiązania powinien być umieszczony na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Niedopuszczalne jest w szczególności:

- 1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
- 2. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów, ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunąć przed wysłaniem zadania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 pkt. Rozwiązania w innych formatach (np. .PDF, .DOC, .PNG, .JPG) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

Czas na rozwiazanie zadania 25 minut.

Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.

Zadanie 3

Dana jest tablica T[N][N] (reprezentująca szachownicę) wypełniona liczbami całkowitymi. Proszę zaimplementować funkcję chess(T) która ustawia na szachownicy dwie wieże, tak aby suma liczb na "szachowanych" przez wieże polach była największa. Do funkcji należy przekazać tablicę, funkcja powinna zwrócić położenie wież w postaci krotki $(row_1, col_1, row_2, col_2)$.

Uwaga: zakładamy, że pola na których znajdują się wieże nie są szachowane.

```
Przykładowe wywołania funkcji:
```

```
print(chess([[4,0,2],[3,0,0],[6,5,3]])) # (0,1,1,0) suma=17
print(chess([[1,1,2,3],[-1,3,-1,4], [4,1,5,4], [5,0,3,6]] # (2,3,3,1) suma=35
```

- 1. W implementacji można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a, takich jak: funkcje, rekurencja instrukcje warunkowe, petle.
- 2. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych.
- 3. Niedopuszczalne jest używanie typu str.

Format rozwiązań

Implementacja funkcji powinna się znajdować w pliku o nazwie zad4.py. Krótki opis rozwiązania powinien być umieszczony na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Niedopuszczalne jest w szczególności:

- 1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
- 2. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów, ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunąć przed wysłaniem zadania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 pkt. Rozwiązania w innych formatach (np. .PDF, .DOC, .PNG, .JPG) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

Czas na rozwiazanie zadania 25 minut.

Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.

Zadanie 4

Dana jest liczba naturalna N. Proszę zaimplementować funkcję divide(N), która sprawdza czy jest możliwe pocięcie liczby N na kawałki, tak aby każdy z kawałków był liczba pierwszą oraz liczba kawałków też była liczbą pierwszą. Funkcja powinna zwracać wartość logiczną. Na przykład: divide(2347)=True, podział na 23 i 47, natomiast divide(2255)=False.

```
Przykładowe wywołania funkcji:

print(divide(273)) # True, podział 2|7|3

print(divide(22222)) # True, podział 2|2|2|2|2

print(divide(23672)) # True, podział 23|67|2

print(divide(2222)) # False

print(divide(21722)) # False
```

- 1. W implementacji można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a, takich jak: funkcje, rekurencja instrukcje warunkowe, petle.
- 2. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych.

Format rozwiązań

Implementacja funkcji powinna się znajdować w pliku o nazwie zad5.py. Krótki opis rozwiązania powinien być umieszczony na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Niedopuszczalne jest w szczególności:

- 1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
- 2. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów, ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunać przed wysłaniem zadania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 pkt. Rozwiązania w innych formatach (np. .PDF, .DOC, .PNG, .JPG) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

Czas na rozwiązanie zadania 25 minut.

Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.

Zadanie 5

Dana jest tablica T[N] wypełniona niepowtarzającymi się liczbami naturalnymi. Proszę zaimplementować funkcję trojki (T) która zlicza wszystkie trójki liczb, które spełniają następujące warunki:

- (1) największym wspólnym dzielnikiem trzech liczb jest liczba 1,
- (2) pomiędzy dwoma kolejnymi elementami trójki może być co najwyżej jedna przerwa. Funkcja powinna zwrócić liczbe znalezionych trójek.

```
Przykładowe wywołania funkcji:
```

```
print(trojki([2,4,6,7,8,10,12])) # 0 trójek
print(trojki([2,3,4,6,7,8,10])) # 1 trójka (3,4,7)
print(trojki([2,4,3,6,5])) # 2 trójki (2,3,5),(4,3,5)
print(trojki([2,3,4,5,6,8,7])) # 5 trójek (2,3,5),(3,4,5),(3,5,8),(5,6,7),(5,8,7)
```

- 1. W implementacji można korzystać tylko z elementarnych konstrukcji Python'a, takich jak: funkcje, rekurencja instrukcje warunkowe, petle.
- 2. Dopuszczalne jest oczywiście implementowanie dodatkowych funkcji pomocniczych.

Format rozwiązań

Implementacja funkcji powinna się znajdować w pliku o nazwie zad6.py. Krótki opis rozwiązania powinien być umieszczony na początku pliku w formie komentarza (w pierwszej linii w komentarzu powinno być imię i nazwisko studenta). Niedopuszczalne jest w szczególności:

- 1. zmienianie nazwy funkcji implementującej algorytm, listy jej argumentów, lub nazwy pliku z rozwiązaniem,
- 2. wypisywanie na ekranie jakichkolwiek napisów, ew. napisy dodane na potrzeby diagnozowania błędów należy usunąć przed wysłaniem zadania.

Zadania niezgodne z powyższymi ograniczeniami otrzymają ocenę 0 pkt. Rozwiązania w innych formatach (np. .PDF, .DOC, .PNG, .JPG) z definicji nie będą sprawdzane i otrzymają ocenę 0 punktów, nawet jeśli będą poprawne.

Czas na rozwiązanie zadania 25 minut.

Oceniane będą: czytelność, poprawność i efektywność rozwiązań.

Zadanie 6

Dana jest definicja klasy, której obiekty stanowią elementy listy odsyłaczowej: class Node ..def init(self.val):

```
..def init(self,val):
....self.val = val
....self.next = None
```

Zbiór mnogościowy liczb naturalnych reprezentowany jest przez listę o uporządkowanych rosnąco elementach. Proszę napisać funkcję iloczyn(z1,z2,z3), która przekształca 3 listy (zbiory) z1,z2,z3 w jedną listę (zbiór) zawierającą elementy będące częścią wspólna zbiorów z1,z2,z3. Funkcja powinna zwrócić wskazanie do listy wynikowej.

Komentarz: Zadanie jest tak proste, że nie wymaga przykładu ani danych testowych.