

Statistik

CH.7 - Anwendungen
Wahrscheinlichkeitsrechnung

SS 2021 | | Prof. Dr. Buchwitz, Sommer, Henke

Wirgeben Impulse

Anwendungen der Wahrscheinlichkeitsrechnung

Bei der Anwendung der Wahrscheinlichkeitsrechnung gibt es zahlreiche Sonderfälle und Überraschungen. Wir diskutieren die im Folgenden diese Themen:

- Urnenmodell
- Geburtstagsproblem
- Simpson Paradoxon
- Entscheidungsbäume

Outline

- 1 Urnenmodell
- 2 Geburtstagsproblem
- 3 Simpsons Paradoxon
- 4 Entscheidungsbäume

Urnnemodell: Überblick

Gegeben sei eine Urne mit N Kugeln, davon W weiße und S schwarze (W + S = N). Aus der Urne werden n Kugeln ($1 \le n \le N$) nacheinander **ohne Zurücklegen** gezogen. Die Wahrscheinlichkeit für das Ereignis A, dass sich unter den n Kugeln genau w weiße und s schwarze befinden lässt sich folgendermaßen berechnen:

$$P(A) = \frac{\binom{W}{w}\binom{S}{S}}{\binom{N}{n}}$$

4

Urnenmodell: Beispiel

Gegeben sei eine Urne mit N = 11 Kugeln, davon W = 5 weiße und S = 6 schwarze (5 + 6 = 11).

Aus der Urne werden n Kugeln ($1 \le n \le 11$) nacheinander ohne Zurücklegen gezogen. Die Wahrscheinlichkeit für das Ereignis A, dass sich unter den n Kugeln w weiße und s schwarze befinden lässt sich folgendermaßen berechnen:

$$P(A) = \frac{\binom{W=5}{w} \binom{S=6}{s}}{\binom{N=11}{n}}$$

Noch konkreter: Aus der Urne werden 5 Kugeln ohne Zurücklegen gezogen. Die Wahrscheinlichkeit für das Ereignis A, dass sich unter den 5 Kugeln 2 weiße und 3 schwarze befinden lässt sich folgendermaßen berechnen:

$$P(A) = \frac{\binom{W=5}{w=2} \binom{S=6}{s=3}}{\binom{N=11}{n=5}}$$

Urnenmodell: Simulation

```
balls <- factor(c(rep("w",5), rep("s", 6)))
s <- sample(balls, size=1, replace=F)</pre>
balls <- factor(c(rep("w",5), rep("s", 6)))
s <- sample(balls, size=5, replace=F)
is.match <- function(x, s, w){
 tab <- table(x)
  return(tab[1] == s \&\& tab[2] == w)
}
s
## [1] w s w s s
## Levels: s w
is.match(s, w=2, s=3)
## [1] TRUE
```

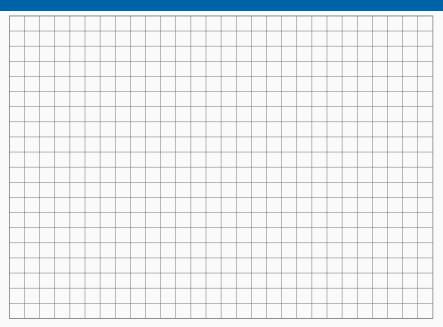
Urnenmodell: Simulation

Urnenmodell: Anwendungsbeispiel

Ein Unternehmen erhält wiederholt Lieferungen von 800 Flaschen zur Verpackung von flüssigem Waschmittel. Mit dem Lieferanten ist vereinbart, dass Lieferungen mit mehr als 2% fehlerhaften Flaschen zurückgewiesen werden dürfen. Um zu entscheiden, ob es eine Lieferung zurückweist, verfährt das Unternehmen nach folgender Regel: Der Lieferung werden 50 Flaschen zufällig entnommen und geprüft. Die Lieferung wird zurückgewiesen, wenn mehr als eine Flasche nicht dem vereinbarten Qualitätsstandard entspricht.

■ Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass eine gerade noch zulässige Lieferung d.h. mit genau 2% fehlerhaften Flaschen, zurückgewiesen wird?

Urnenmodell: Anwendungsbeispiel



Urnenmodell: Anwendungsbeispiel

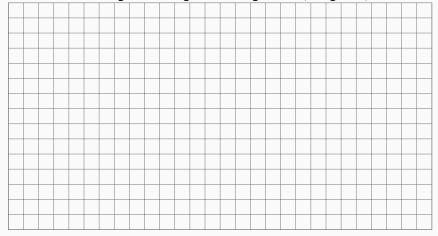
```
# Flasche Fehlerfrei = TRUE, Flasche Fehlerhaft = FALSE
f <- c(rep(TRUE, 784), rep(FALSE, 16))
x <- replicate(n=10000, expr=sum(sample(f, size=50, replace = FALSE)))
p \ 0 \ \leftarrow mean(x == 50)
p 1 \leftarrow mean(x == 49)
1 - p_0 - p_1
## [1] 0.2644
# Lösung per Binomialkoeffizient
p_0 \leftarrow (choose(16,0)*choose(784,50))/choose(800,50)
p 1 \leftarrow (choose(16,1)*choose(784,49))/choose(800,50)
1 - p_0 - p_1
## [1] 0.2638613
```

Outline

- 1 Urnenmodell
- 2 Geburtstagsproblem
- 3 Simpsons Paradoxon
- 4 Entscheidungsbäume

Geburtstagsproblem: Überblick

Frage: Wie groß ist die Wahrscheinlichkeit, dass in einer Statistikvorlesung mit k = 100 Studierenden (mindestens) zwei Personen am gleichen Tag Geburtstag haben (Ereignis A)?



Geburtstagsproblem: Lösung

 $P(A) = 1 - P(\bar{A}) = \frac{\text{Anzahl der für } \bar{A} \text{ günstigen Geburtstagsanordenungen}}{\text{Anzahl der möglichen Geburtstagsanordnungen}}$ Hierbei handelt es sich um Kombinationeen k-ter Ordnung von 365 Tage mit Berücksichtigung der Reihenfolge und ohne Wiederholung, sodass die Anzahl der möglichen Anordnungen für \bar{A} folgt

Anzahl der für Ägünstigen Geburtstagsanordenungen =
$$\frac{365!}{(365 - k)!}$$

Bei den möglichen Anordnungen handelt es sich um Kombinationen *k*-ter Ordnung von 365 Tage mit Berücksichtigung der Reihenfolge und mit Wiederholung, sodass

AnzahldermglichenGeburtstagsanordnungen = 365^k

Geburtstagsproblem: Lösung

$$P(A) = 1 - (\bar{A}) = \frac{365 \cdot 364 \cdot \dots \cdot (365 - k + 1)}{365^k}$$

Zwei Personen in einer Gruppe mit k = 100 Personen haben am gleichen Tag Geburtstag:

```
k <- 100
1- prod(365:(365-k+1))/365^k
## [1] 0.9999997
```

Intuitiv werden bestimmte Wahrscheinlichkeiten häufig falsch eingeschätzt.

Outline

- 1 Urnenmodell
- 2 Geburtstagsproblem
- 3 Simpsons Paradoxon
- 4 Entscheidungsbäume

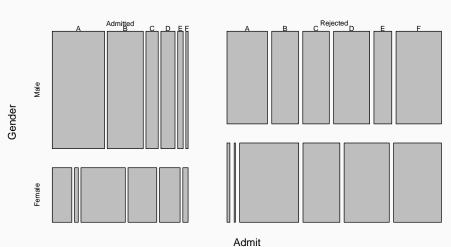
```
UCBAdmissions[ , ,1] # Department A
## Gender
## Admit Male Female
## Admitted 512 89
## Rejected 313 19
```

■ Frauen haben eine niedrigere Zulassunsgsquote

```
apply(UCBAdmissions,c(1,2),sum)
## Gender
## Admit Male Female
## Admitted 1198 557
## Rejected 1493 1278
```

plot(UCBAdmissions)

UCBAdmissions



18

Bewertung verschiedener Gruppen fällt scheinbar unterschiedlich aus, je nachdem ob man die Ergebnisse der Gruppen kombiniert oder nicht.

Outline

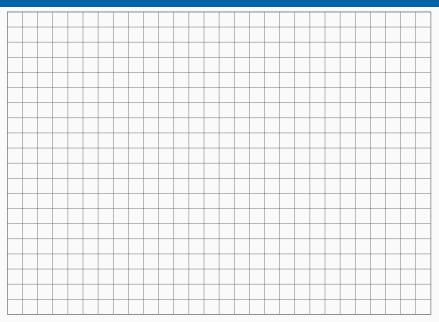
- 1 Urnenmodell
- 2 Geburtstagsproblem
- 3 Simpsons Paradoxon
- 4 Entscheidungsbäume

Entscheidungsbäume: Überblick

Zahlreiche von Unsicherheit geprägte Sachverhalte können als Entscheidungsbäume dargestellt werden. Beispiel: Würfeln mit



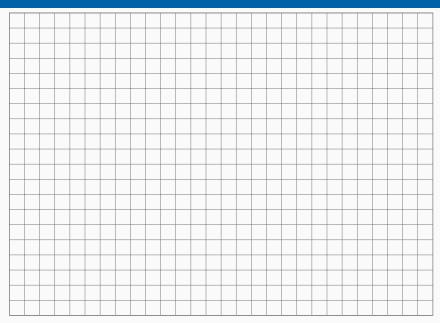
Entscheidungsbäume: Überblick



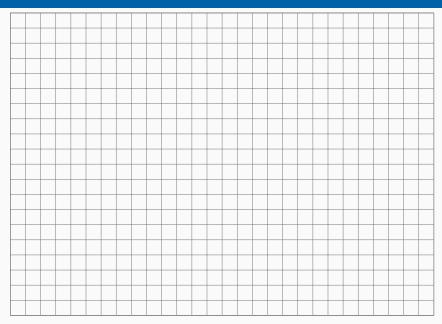
Entscheidungsbäume

- Unternehmen müssen täglich Entscheidungen treffen, z.B.:
 - über den Standort eines neuen Werkes
 - zwischen mehreren unterschiedlichen Anlageformen
 - über Investitionen in neue Maschinen etc.
- Was ist dabei zu beachten:
 - Nicht alle Informationen, die der Entscheider gerne zur Verfügung hätte sind bekannt
 - Das Unternehmen ist darauf angewiesen, Wahrscheinlichkeiten für das Eintreffen der verschiedenen Ereignisse abzuschätzen
 - Basierend auf diesen Wahrscheinlichkeiten, werden Entscheidungen getroffen
 - Während des Entscheidungsprozesses kann es möglich sein, dass das Unternehmen an Zusatzinformationen gelangt
 - durch diese Zusatzinformationen verändern sich die Wahrscheinlichkeiten für das Eintreffen der verschiedenen Ereignisse.

Entscheidungsbäume: Beispiel



Entscheidungsbäume: Beispiel



Entscheidungsbäume: Beispiel

