

# Statistik

CH.8 - Wahrscheinlichkeitsverteilungen

SS 2021 | | Prof. Dr. Buchwitz, Sommer, Henke

Wir geben Impulse

## Definition: Zufallsvariablen

Unter einer Zufallsvariablen  $X$  versteht man eine Funktion, die aufgrund eines Zufallsexperiments den Ergebnissen des Zufallsexperiments numerische Werte zuordnet. Jedes mögliche Ergebnis eines Zufallsexperiments führt dabei zu einem anderen numerischen Wert.

- Kennzeichnend sind die Merkmalsausprägungen  $x_i$  und die damit assoziierten Wahrscheinlichkeiten  $P(X = x_i)$ .
- Zufallsvariablen werden in der Regel mit Großbuchstaben  $(X, Y, x_i)$  bezeichnet.

- Das Zufallsexperiment „Werfen einer Münze“ mit den Ergebnissen **Kopf** und **Zahl** kann als Zufallsvariable X modelliert werden:

$$\begin{aligned}\underline{X(x = \text{Kopf})} &= \underline{X(\text{Kopf})} = \underline{0} \\ \underline{X(x = \text{Zahl})} &= \underline{X(\text{Zahl})} = \underline{1}\end{aligned}$$

- Bei der gewählten Zuordnung kann man die Zufallsvariable X auch als *Anzahl des Auftretens von Zahl beim Werfen einer Münze* auffassen.
- Bei einer fairen Münze gilt  $P(X = 0) = P(X = 1)$   $= \frac{1}{2}$ .

## Definition: Diskrete Zufallsvariable

Eine Zufallsvariable heißt diskret, wenn sie **nur diskrete Werte**, also endlich viele oder abzählbar unendlich viele, Werte annimmt.

- **Beispiel:** Anzahl defekter Glühbirnen in einer Stichprobe von 10 Stück
- **Beispiel:** Anzahl der Kinder unter 18 Jahre in einem Haushalt

## Definition: Stetige Zufallsvariable

Eine Zufallsvariable heißt stetig, wenn sie mit zwei Werten definiert, auch **alle Werte im Intervall** zwischen diesen beiden Werten annehmen kann.

- **Beispiel:** Zeitaufwand für die Produktion eines Werkstücks
- **Beispiel:** Gewicht einer aus einer Abfüllanlage entnommenen Flasche

K, K	0
K, Z	1
Z, K	1
Z, Z	2

## Definition: Wahrscheinlichkeitsfunktion

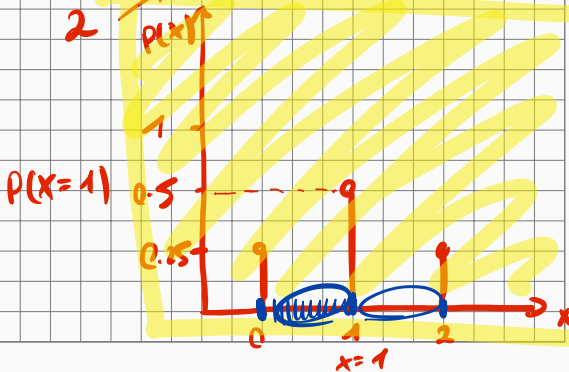
Sei  $X$  eine **diskrete Zufallsvariable**. Dann heißt die Funktion  $f$  Wahrscheinlichkeitsfunktion von  $X$ .

$$f(x) = P(X=x)$$

- **Beispiel:** Als Zufallsexperiment wird **eine faire Münze zweimal** geworfen. Die Zufallsvariable  $X$  beschreibt die **Anzahl des Auftretens des Ereignisses „Zahl“**. Definieren Sie die Zufallsvariable und skizzieren Sie die Wahrscheinlichkeitsfunktion?

# Wahrscheinlichkeitsfunktion

1. Wz	2. Wz	X	
K	K	0	0.25
K	Z	1	0.5
Z	K	1	
Z	Z	2	0.25



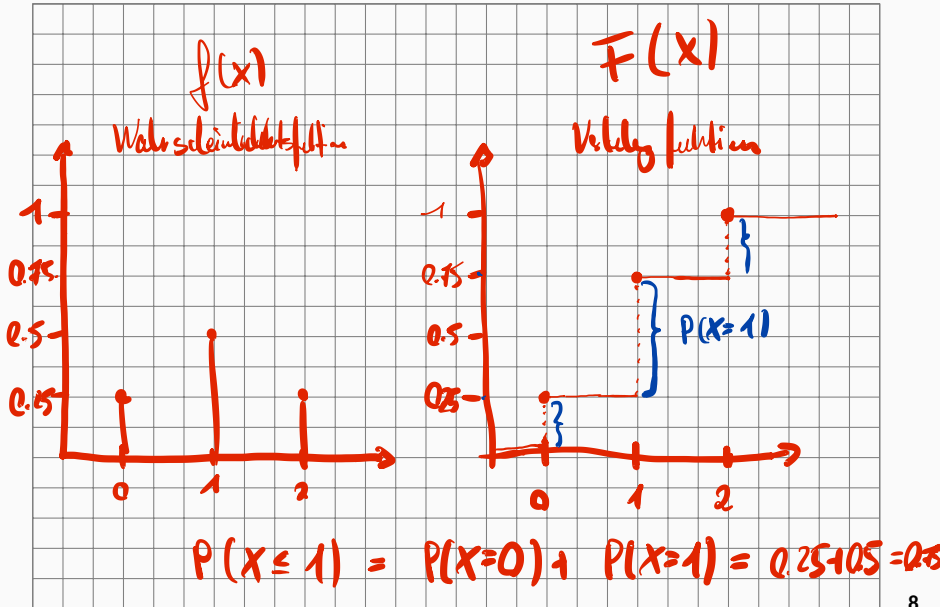
## Definition: Verteilungsfunktion

Sei  $X$  eine diskrete oder stetige Zufallsvariable. Dann heißt die Funktion  $F$  Verteilungsfunktion von  $X$ .

$$F(x) = P(X \leq x)$$

- **Beispiel:** Als Zufallsexperiment wird eine faire Münze zweimal geworfen. Die Zufallsvariable  $X$  beschreibt die Anzahl des Auftretens des Ereignisses „Zahl“. Skizzieren Sie die Verteilungsfunktion?

# Verteilungsfunktion

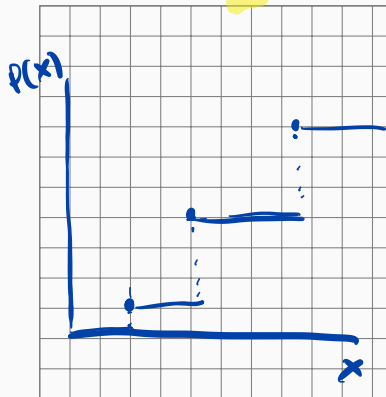




# Dichtefunktion

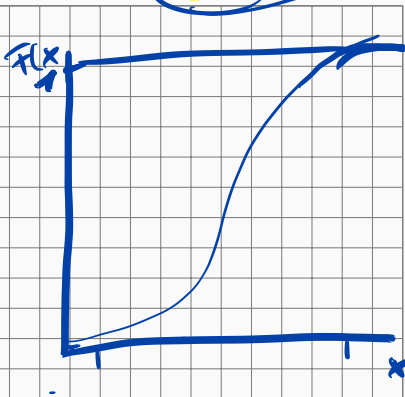
Ist  $X$  eine diskrete Zufallsvariable,  
dann gilt

$$F(x) = \sum_{x_i < x} f(x_i)$$



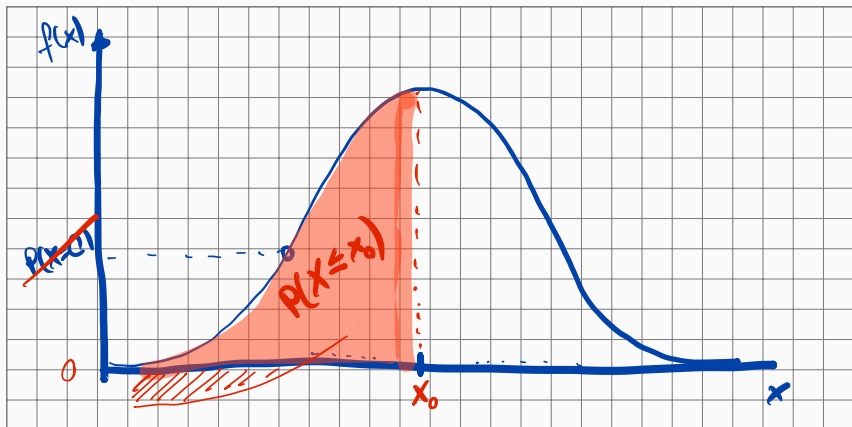
Ist  $X$  eine stetige Zufallsvariable,  
dann gilt

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(x_i) dx$$



Definition: Wahrscheinlichkeitsdichte bzw. **Dichtefunktion**.

Die Funktion  $f(x)$  heißt bei **stetigen** Zufallsvariablen Wahrscheinlichkeitsdichte bzw. Dichtefunktion.



## Für Wahrscheinlichkeits- und Dichtefunktionen gilt:

- Für alle  $x_i$  gilt, dass  $f(x_i) \geq 0$ .
- Für diskrete Verteilungen mit Wahrscheinlichkeitsfunktion gilt

$$\sum_{\text{alle } x_i} f(x_i) = 1$$

- Für stetige Verteilungen mit Dichtefunktion gilt

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(x) dx = 1$$



Für Verteilungsfunktionen gilt:

- $F(x)$  is monoton steigend
- $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$
- $\lim_{x \rightarrow \infty} F(x) = 1$
- $F(x)$  is in jedem Punkt (zumindest rechtsseitig) stetig

## Definition: Erwartungswert

Sei  $X$  eine Zufallsvariable und  $f$  die dazugehörige Wahrscheinlichkeits- bzw. Dichtefunktion. Der Erwartungswert  $\mu$  ist definiert als

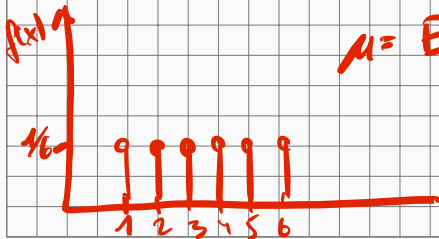
$$E(X) = \begin{cases} \sum_{\text{alle } x_i} x_i \cdot f(x_i), & \text{falls } X \text{ diskret} \\ \int_{-\infty}^{\infty} x \cdot f(x) dx, & \text{falls } X \text{ stetig} \end{cases}$$

- **Beispiel:** Definieren Sie die Zufallsvariable  $X$  für das Werfen eines Würfels und berechnen Sie deren Erwartungswert.

! **X:** Anzahl der Augen nach einem Würfelauf  
nehmen (fair) 6 seitige Würfelaus!

$$X \in \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$i$	1	2	3	4	5	6
$x_i$	1	2	3	4	5	6
$f(x_i) = P(x_i)$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$	$\frac{1}{6}$



$$\begin{aligned}\mu = E(X) &= \frac{1}{6} \cdot 1 + \frac{1}{6} \cdot 2 + \frac{1}{6} \cdot 3 \\ &= \frac{1}{6} \cdot 4 + \frac{1}{6} \cdot 5 + \frac{1}{6} \cdot 6 \\ &= \frac{1}{6} (1+2+3+4+5+6) \\ &= \underline{\underline{3.5}}\end{aligned}$$

## Definition: Varianz

Sei  $X$  eine Zufallsvariable und  $f$  die dazugehörige Wahrscheinlichkeits- bzw. Dichtefunktion. Die Varianz  $\sigma^2$  (Standardabweichung:  $\sigma$ ) ist definiert als

$$\text{Var}(X) = \begin{cases} \sum_{\text{alle } x_i} (x_i - \mu)^2 \cdot f(x_i), & \text{falls } X \text{ diskret} \\ \int_{-\infty}^{\infty} (x - \mu)^2 \cdot f(x) dx, & \text{falls } X \text{ stetig} \end{cases}$$

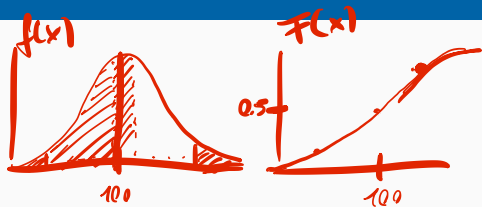
- **Beispiel:** Definieren Sie die Zufallsvariable  $X$  für das Werfen eines Würfels und berechnen Sie deren Varianz.

Var(X)      X: Anzahl der Augen eines Würfels eines  
 Bekant:  $E(X) = \mu = 3.5$  faire 6-seitige Würfel

i	$x_i$	$f(x_i)$	$x_i - \mu$	$(x_i - \mu)^2$	$(x_i - \mu)^2 \cdot f(x_i)$
1	<u>1</u>	$1/6$	-2.5	6.25	1.0417
2	2	$1/6$	-1.5	2.25	0.375
3	3	$1/6$	-0.5	0.25	0.0417
4	4	$1/6$	0.5	0.25	0.0417
5	5	$1/6$	1.5	2.25	0.375
6	6	$1/6$	2.5	6.25	1.0417

$$\approx \sum 2.9168$$





- 1 Geben Sie jeweils ein Beispiel für eine diskrete und eine stetige Zufallsvariable.
- 2 Erläutern Sie was man unter einer Verteilungsfunktion versteht.
- 3 Welches ist der maximale Wert, den eine Verteilungsfunktion annehmen kann?

$$F(x) = P(X \leq x)$$