

楽しい運動計測実習その1(ver.2.05)

平成 30 年 2 月 27 日

実習での注意

- 取得データはデータ格納専用の外部 HDD に専用フォルダを作って格納すること。ローカルディスクに放置すると謎のゴミになってしまい、後で困ります。
- 計測実験の時には、「データをとっては解析」と繰り返すのが王道。計測データを全てそろえてからその解析に入ると、あとで計測時の不備に気づいて、全データの取り直しになってしまうことがよくある。
- 以下の実験は、必ず全員のデータを取って解析してください。個人差がないかを確認することは重要です。
- 解析プログラムは各人作成後、お互いにその出力が同じになっているかを確認すること。バグ取りは重要です。

1 高速度カメラと筋電計による運動計測その1

1.1 運動計測 1

上腕は鉛直下向き、前腕を前に水平に出した状態で、いろいろな重さ (4 種類以上) のものを持ち、その重さと前腕二頭筋の筋電の大きさの関係を調べる。

1.2 運動計測 2

前腕を水平面内でゆっくり動かすときと早く動かすときについて、手先の軌道と筋電 (EMG) 波形を計測し、運動中のどのタイミングでどの筋肉に筋電が観測されるかを調べ、その理由を考える。

- 手首、肘関節、肩関節の位置にマーカを、動作時に活動する筋肉 (上腕二頭筋と上腕三頭筋) に筋電計用電極をとりつけ、運動計測をこなさい。
- マーカをとりつける関節位置は別途資料参照。
- 高速度カメラのサンプリングは 200 frame/s で行うこと。
- 各関節位置の軌跡は MoveTR で抽出する。

1.3 機器のセッティング

- 計測用パソコン・高速度カメラ・ユニット・同期パルス発生装置・タッパ・筋電計のデータ送受信機を配置

1.4 データ解析

1.4.1 筋電データの処理

以下のようなプログラムを作りなさい。

1. octave を使って、筋電位に 1~40 Hz の通過帯域を持つバンドパスフィルター（5 次バターワース）をかける。（CVS を使って「octave-filter」というレポジトリを入手し、`butter.m`, `filtfilt.m`, `bilinear.m`, `sftrans.m`, `validate_filter_bands.m` を使う）
2. C 言語で筋電位 $E(t)$ を整流する（絶対値をとる）。
3. C 言語で適当な幅 ΔT の窓を設定して、その中での積分値を求め、筋肉の活動度を見る指標とする。

つまり、時刻 t における筋肉の活動度 ($a(t)$) は以下で評価することになる。

$$a(t) = \frac{1}{\Delta T} \int_{t-\Delta T/2}^{t+\Delta T/2} |E(t)| dt$$

これらの処理を行う理由を生データから考察せよ。

1.4.2 運動軌道データの切取り

1. 計測によって得られた身体軌道のデータの内容を確認し、フォーマットとデータ (数値) の意味を把握しなさい。フォーマットは、使うソフトウェアの種類によって異なるが、大抵以下のようになっている。
 - (a) ヘッダ部 (始め): 計測条件、データの各列のタイトル
 - (b) データ部: シーン番号、マーカ ID、x 座標, y 座標, z 座標等
 - (c) テール部 (最後): 計測データを統計処理したデータが格納されている。
2. データファイルの名前を `joints.csv` とするとき、このファイルからデータ部のみを取り出した `pos-joints.dat` と、それ以外 (ヘッダ部とテール部) のみを取り出したファイル `info-joints.dat` を作成するシェルスクリプト `getdat.sh` を作りなさい。各出力ファイルの仕様は以下の通りとする。
 - (a) `pos-joints.dat` は、データ部をそのまま取り出す。
 - (b) `info-joints.dat` は、データ部以外を取り出す。(もしあれば) ダブルクォーテーション (") は取り除く。

取得データファイルにおいて、データ部の行頭が数字であることを利用すれば、`egrep` コマンドを使ってデータ部とそれ以外をそれぞれ抽出できる。

1.4.3 運動軌道データの処理

データファイル `pos-joints.dat` から、各関節の各座標データを抽出する処理を自動化したい。

1. 以下のようなプログラム `extract.c` を作りなさい。

- (a) 実行時には以下のような引数を指定できるようにする。

```
$ extract <サンプリング周波数> <マーカ数> <入力データファイル名>
```

- (b) 出力データに書き込む「時刻」は、引数で与えた「サンプリング周波数」と、入力データの「シーン」番号により計算する。
 - (c) 入力ファイルが `name.dat` のとき、出力ファイル名は計測点 ID を使って `1-name.dat`, `2-name.dat`, ... とする。もし、入力ファイル名が `pos-joints.dat` ならば、出力ファイル名は計測点 ID を使って `1-pos-joints.dat`, `2-pos-joints.dat`, ... である。
 - (d) 各出力データファイルのフォーマットは以下の通り。
時刻, x 座標, y 座標, z 座標
2. 以下のようなシェルスクリプト `extract.sh` を作りなさい。その仕様は以下の通りとする。
- (a) 実行時には以下のような引数を指定できるようにする。
\$ `extract.sh` <入力データファイル名>
 - (b) 前問の `extract` コマンドを、サンプリング周波数、計測点数、入力データファイル名を指定して呼び出して、各関節の xyz データを抽出する。
 - (c) サンプリング周波数とマーカ数は先につくってある `info-*.dat` から抽出する。(例えば `grep` と `cut` を用いて抽出できる。シェルスクリプトで、あるコマンド `cmd` の実行結果を変数 `CMD` に格納するには `CMD='cmd'` とすれば OK)
3. 以下のようなシェルスクリプト `cut23` をつくりなさい。
- (a) 以下のように実行したら、入力ファイルの第 2,3,4 フィールド (xyz 座標データ) のみを抽出したファイルを出力する。(cut コマンドを使う)
\$ `cut23 1-pos-joints.dat`
 - (b) 上記のように入力ファイル名が `1-pos-joints.dat` ならば、出力ファイル名は `1-xy-joints.dat` とする。

1.5 レポート作成

1. \LaTeX を使って、実験結果をレポートにшинаさい。
2. \LaTeX の使い方は裏ページ (「UNIX/LINUX の基本操作」の `auctex` の項目) や各種文献参照のこと。
3. 生データや処理したデータは `xmgrace` (マニュアル有) を使ってグラフ (x-t, y-t, x-y 等) にして考察しなさい。
4. 実験の目的、手法、結果、考察をきちんと書くこと。ただし、考察は数行程度で OK。
5. 結果をわかりやすく示す図表を作ること。絵を描くには `tgif` や `LibreOffice` を使う。表は \LaTeX の表組機能を使うこと。
6. 掲載した図表は必ず本文中で引用して説明すること。
7. 図表の引用は `\label`, `\ref` を使った \LaTeX の自動引用機能を使う事。