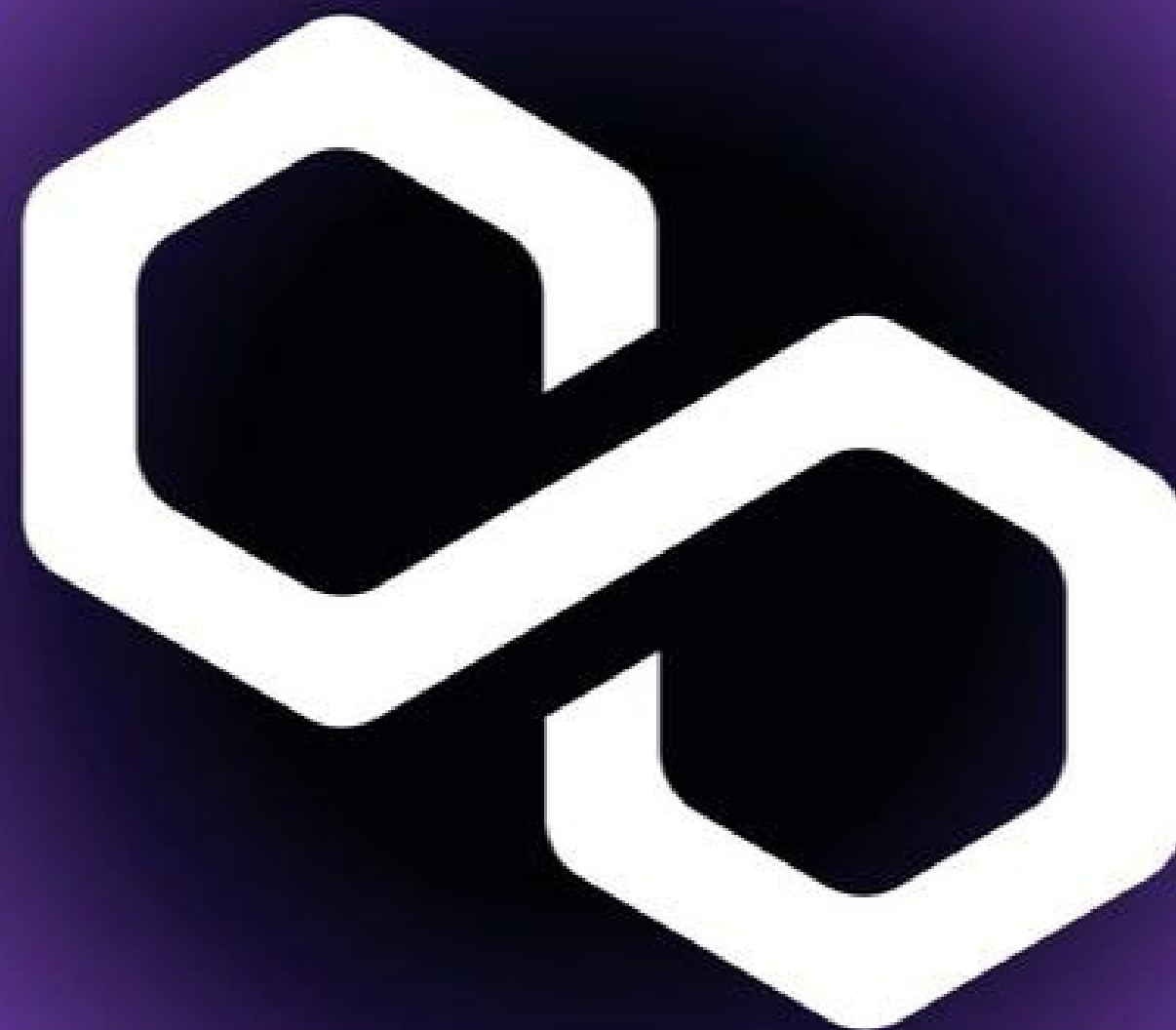


SHARE

SHARE

SELAMAT DATANG DI



MATIC SHARE

SHARE

SHARE

Rantai Matic Poligon untuk itu Kontrak Matriks

• MATIC SHARE

1. Matriks X3 = Potensi Penghasilan Tak Terbatas dengan 12 Tingkat Nilai MATIC yang meningkat!

2. Matriks X6 = 12 Tingkat Penghasilan tak terbatas

lainnya

Potensi dengan potensi limpahan lebih lanjut!

3. Dividen = 50% dividen dari setiap pembayaran ke dalam sistem didistribusikan ke setiap pemain dalam game!



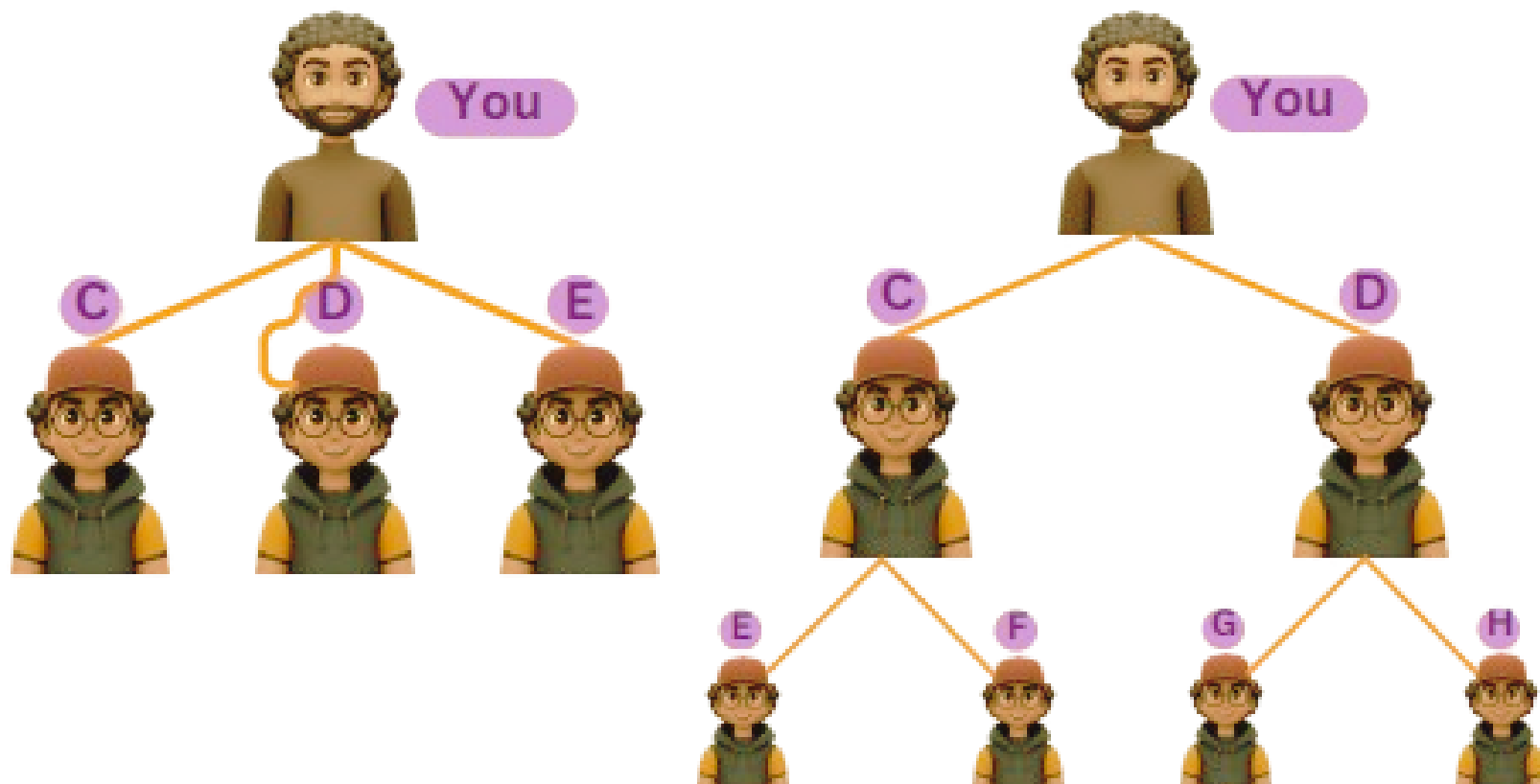
Mekanika Permainan

1 MATIC

0,50 MATIK 0,50 MATIK

Berbagi Matic x3
Tingkat 1

Berbagi Matic x6
Tingkat 1

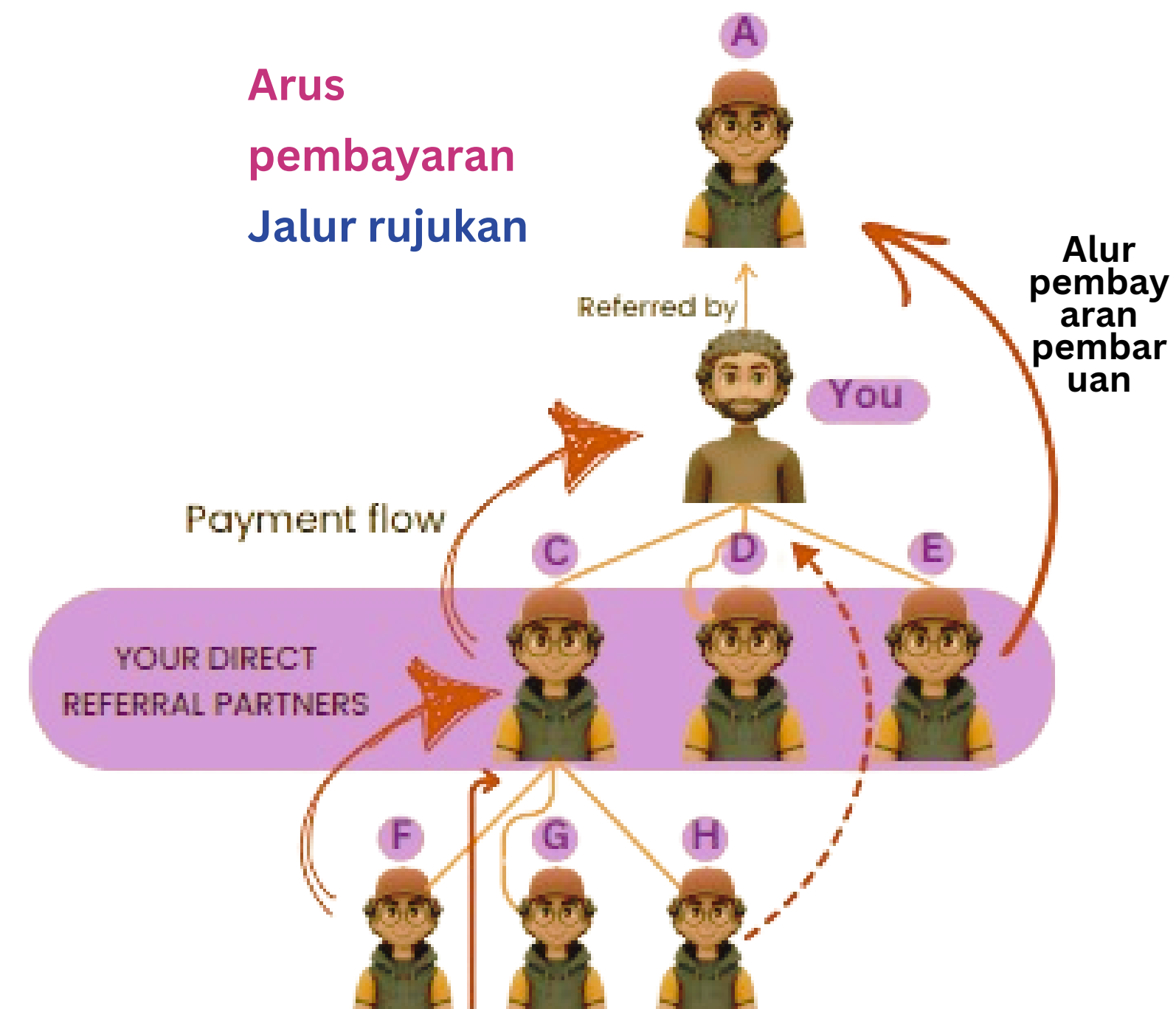


1. Di bawah setiap Matriks Anda memiliki sejumlah mitra yang membayar Matic langsung ke dompet Anda (P2P)
2. Setiap Matriks memiliki 12 level (12 di x3 dan 12 di x6) - masing-masing dua kali harga level sebelumnya, Anda membeli setiap level secara berurutan - dan masing-masing level menghasilkan uang dua kali lipat!
3. Tidak ada batas waktu atau kadaluwarsa di level mana pun!
~ Setiap level juga memiliki sistem perpanjangan otomatis bawaan!
4. Pembayaran melimpah dan rujukan otomatis didukung langsung ke maticfortune!
5. terlebih lagi - setiap pemain akan mendapat dividen dari permainan!

Mekanika Game - MATIC SHARE x3

Matic Share x3 memiliki 12 level, setiap level harganya dua kali lipat dari harga sebelumnya.
Setiap level memiliki 3 Mitra di bawah Anda (Dan Anda berada di guci yang dirujuk oleh akun lain)

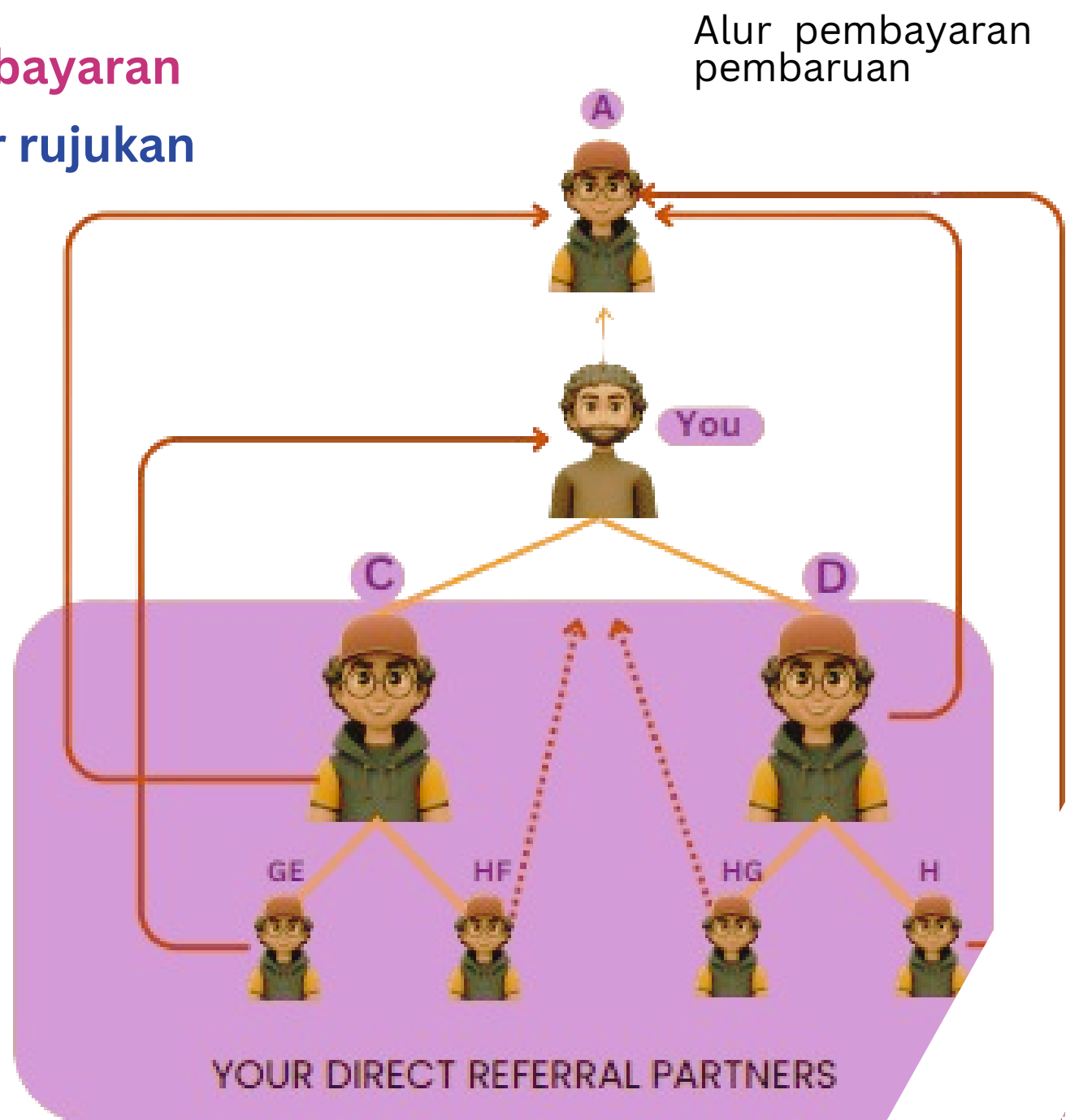
1. 2 mitra pertama Anda di bawah Anda - pembayaran mereka ke polilion langsung masuk ke dompet Anda (Dikurangi biaya Dividen sebesar 50%)
2. Mitra ke-3 yang berada di bawah akun Anda di setiap level kemudian berinvestasi kembali secara otomatis untuk Anda! Pembayaran datang kepada Anda tetapi membayar otomatis untuk level yang akan diperbarui dengan membayar mitra hulu Anda (Pada level yang sama.)
3. Proses perpanjangan ini mengatur ulang koneksi mitra Anda saat ini (User C & D) pada titik ini Anda harus meningkatkan ke tingkat berikutnya, jika tidak, putaran pembayaran berikutnya pada tingkat ini akan dialihkan ke mitra hulu Anda!
4. Anda juga akan menerima pembayaran “upstream/overflow”



Mekanika Game - MATIC SHARE x6

Matic Share x6 memiliki 12 level seperti x3, setiap level harganya dua kali lipat dari harga sebelumnya. Namun tidak seperti x3, sistem ini memiliki kedalaman 2 level untuk mitra yang Anda referensikan - memberikan total 6 mitra!

**Arus
pembayaran
Jalur rujukan**

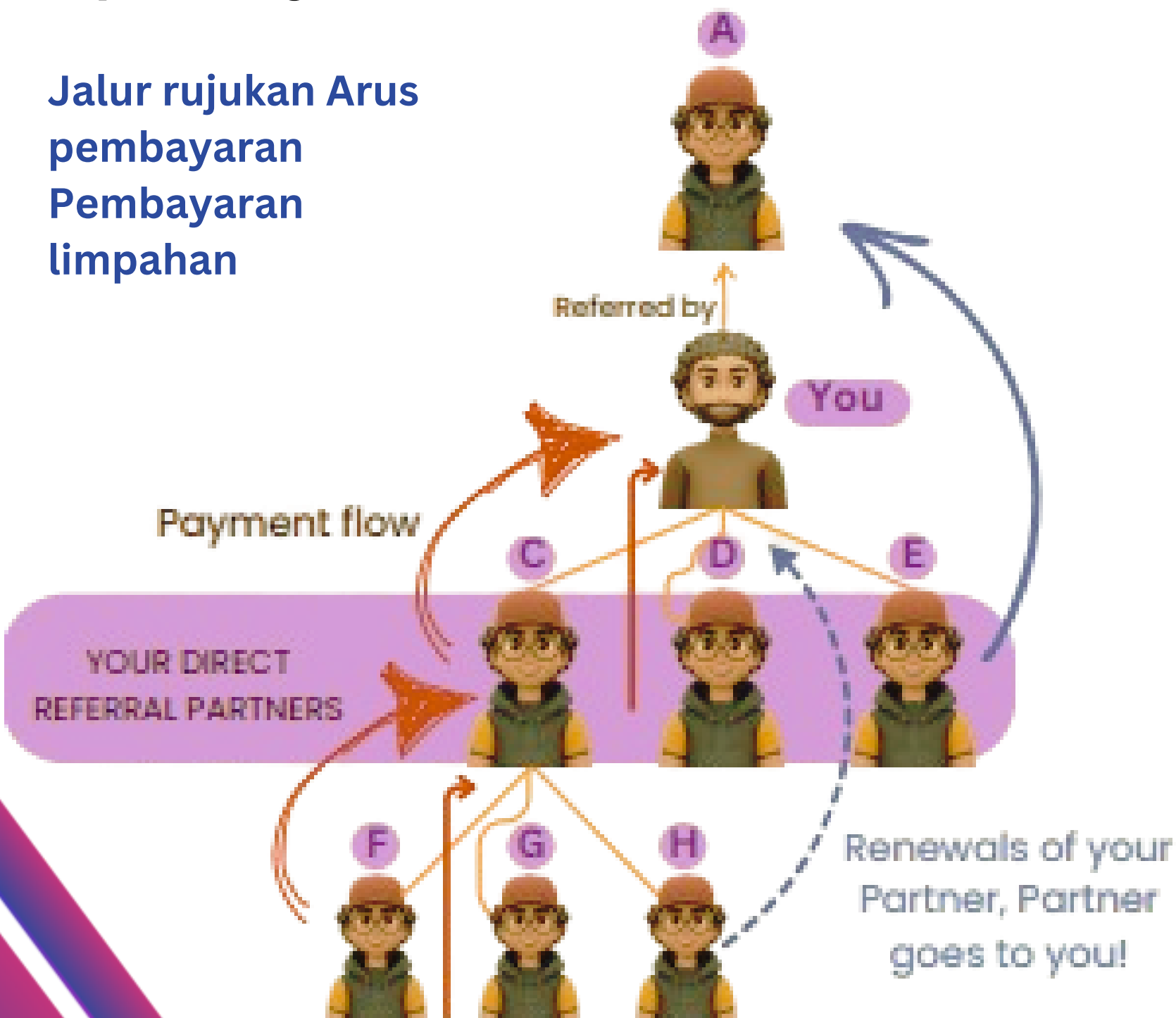


1. 2 mitra pertama Anda di bawah x6 membayar pembayaran mereka (Dikurangi biaya Dividen) langsung ke mitra Anda saat ini (pengguna A)
2. Tingkat 2 (pengguna E,F,G & H) adalah tingkat pembayaran Anda dengan Pengguna E,F,G membayar matic langsung ke dompet Anda (Dikurangi biaya dividen.)
3. Pengguna H adalah pembayaran auto -reinvest -
 - memperbaharui level untuk Anda ... seperti pada sistem x3, ini akan menghapus referral Anda dan membiarkan sistem memulai lagi tetapi hanya jika Anda meningkatkan ke level berikutnya ~ jika tidak, putaran pembayaran berikutnya dari

Mekanika Game - Limpahan ~Pembaruan Level

Pembayaran tambahan adalah pembayaran yang Anda terima untuk pengguna yang tidak Anda undang/referensikan secara langsung - pembayaran ini sebenarnya adalah pembayaran bonus!

Jalur rujukan Arus
pembayaran
Pembayaran
limpahan



1. Jenis pembayaran limpahan pertama yang tersedia di pembayaran Pembaruan Level....

Ketika Mitra mengisi semua slot mereka (Semua 3 di x3 dan semua 4 terakhir di x6) - slot terakhir adalah pembayaran perpanjangan otomatis.

2. Pembayaran untuk slot ini (Dikurangi biaya dividen 50%) membayar untuk level yang akan diperbarui..untuk melakukan ini, pembayaran naik ke perujuk pengguna (Pengguna A pada contoh pertama).

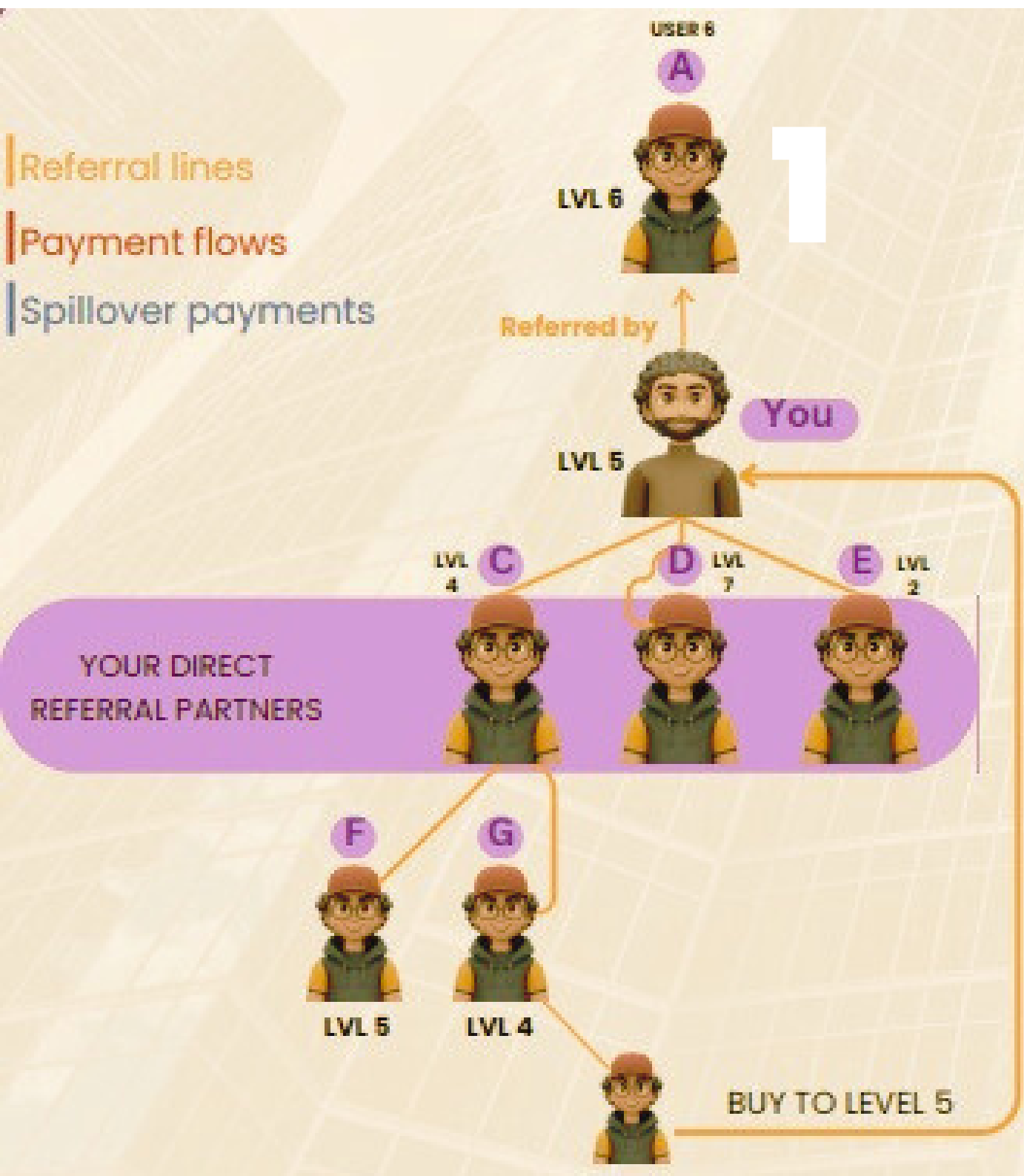
Agar Anda dapat memperoleh Pembayaran Limpahan ini, Anda memerlukan mitra Anda untuk mengisi slot mereka...

3. Untuk x3 yang memberi Anda 1 pembayaran tambahan untuk setiap siklus Untuk x6 Anda bisa mendapatkan 2 pembayaran tambahan untuk setiap siklus!

4. Ada tipe lain yang juga tersedia di Matrix. Kita akan

Mekanika Game -Spillover~ Blok Level

Pembayaran Limpahan adalah pembayaran yang Anda terima untuk pengguna yang tidak diundang/direferensikan secara langsung oleh Anda - pembayaran tersebut sebenarnya merupakan pembayaran bonus!



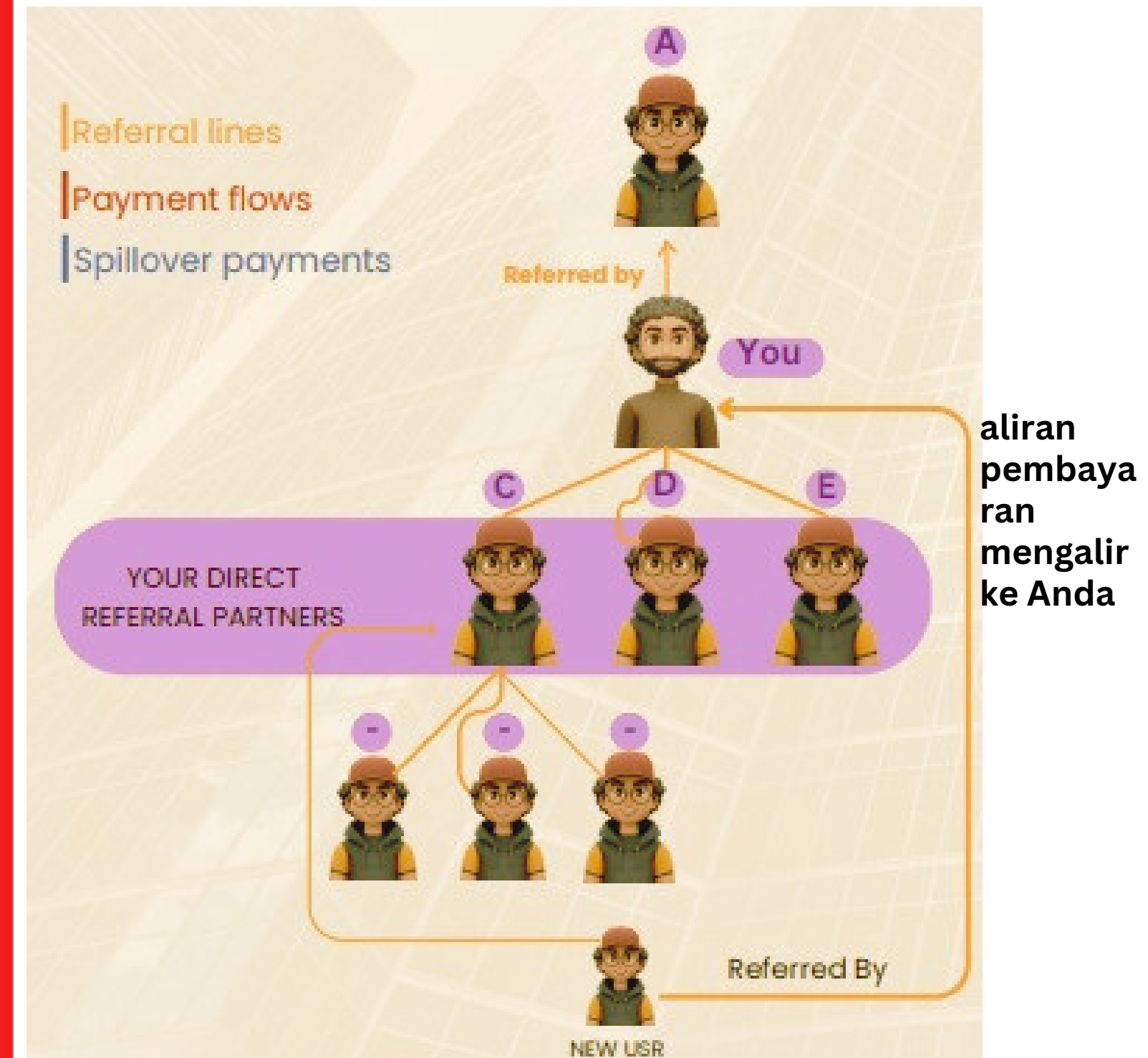
aliran
pembayaran
mengalir ke
Anda

1. Jenis Spillover yang kedua adalah untuk Peningkatan Level...
2. Jika Mitra (Atau bahkan Mitra dari Mitra dari Mitra dari Mitra!!!) di Matriks Anda meningkatkan/membeli level berikutnya... dan orang tuanya TIDAK berada di level tersebut maka sistem harus “Tumpahkan” itu bayar Matrix sampai menemukan pemain dengan level yang benar!
3. Pada contoh di sebelah kiri - USER H membeli upgrade ke LEVEL 5.
4. Orang tuanya (USER G) saat ini berada di LEVEL 4 sehingga tidak memenuhi syarat untuk pembayaran ini, sehingga sistem mulai memindai matriks....
5. Cek pertama : Cek USER G induk (USER C) = tidak memenuhi syarat
6. Pengecekan kedua : Cek USER C induk (AKUN ANDA) = memenuhi syarat
7. Jadi, pembayaran untuk peningkatan akan sepenuhnya terserah Anda! (Pada titik ini USER H menjadi mitra Anda juga melompati MATRIX dari USER G - mendapatkan lebih banyak tumpahan!)

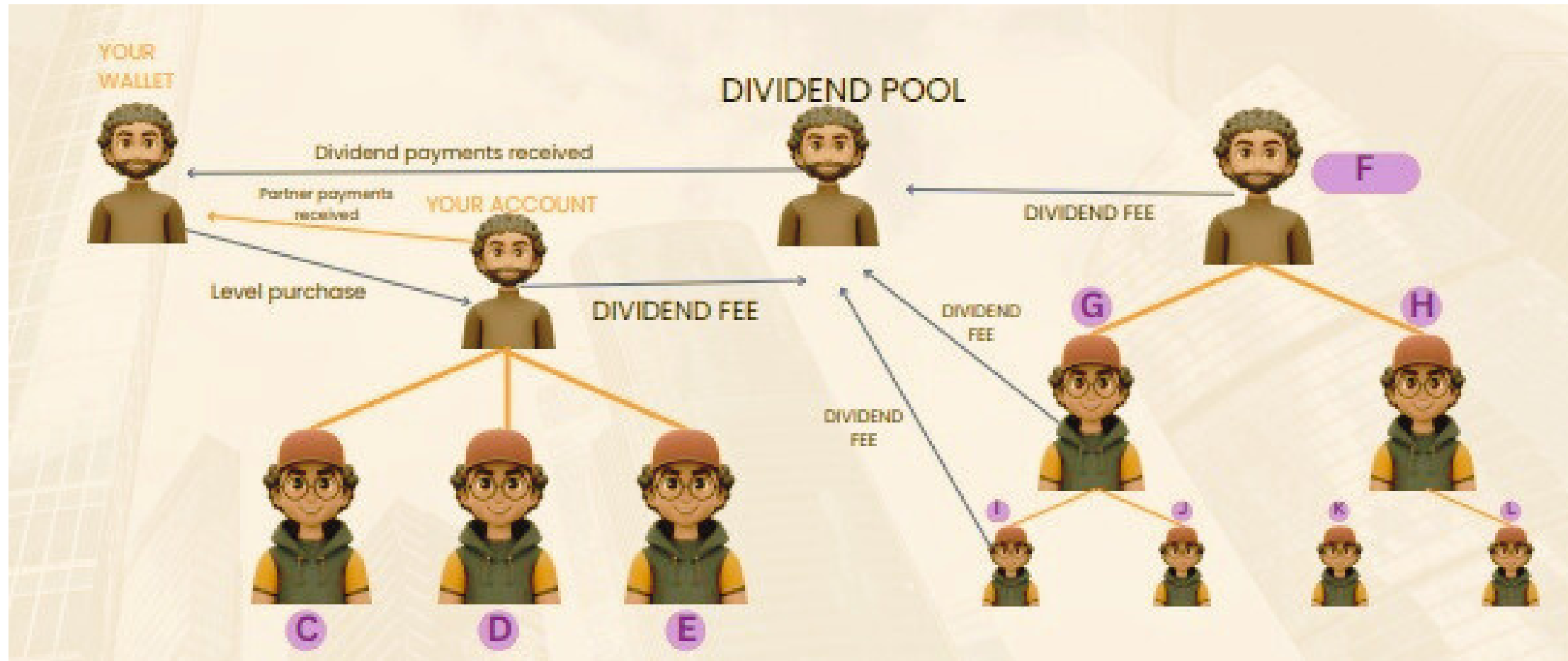
Mekanika Game - Limpahan ~ Peningkatan Level

Pembayaran Limpahan adalah pembayaran yang Anda terima untuk pengguna yang tidak diundang/direferensikan secara langsung oleh Anda - Pembayaran ini sebenarnya merupakan pembayaran bonus!

1. Jenis pembayaran Spillover ketiga yang tersedia di Matrix adalah Level BlockSpilovers!
2. Ketika salah satu Mitra Anda telah mengisi semua slot mereka di level saat ini - slot Referral mereka diatur ulang dan siap untuk siklus berikutnya.
3. Namun - untuk mengaktifkan siklus baru ini mereka juga harus ditingkatkan ke level berikutnya! Jika tidak, level saat ini akan diblokir untuk mereka dan Mitra berikutnya yang mereka dapatkan akan dialihkan ke Anda!
4. Sistem mencari Matriks USER C, memeriksa CurrentReferrer untuk melihat apakah pengguna tersebut valid (AKUN ANDA)... jika Anda juga berada dalam status DIBLOKIR untuk level ini, sistem akan terus mencari Matriks (USER A)



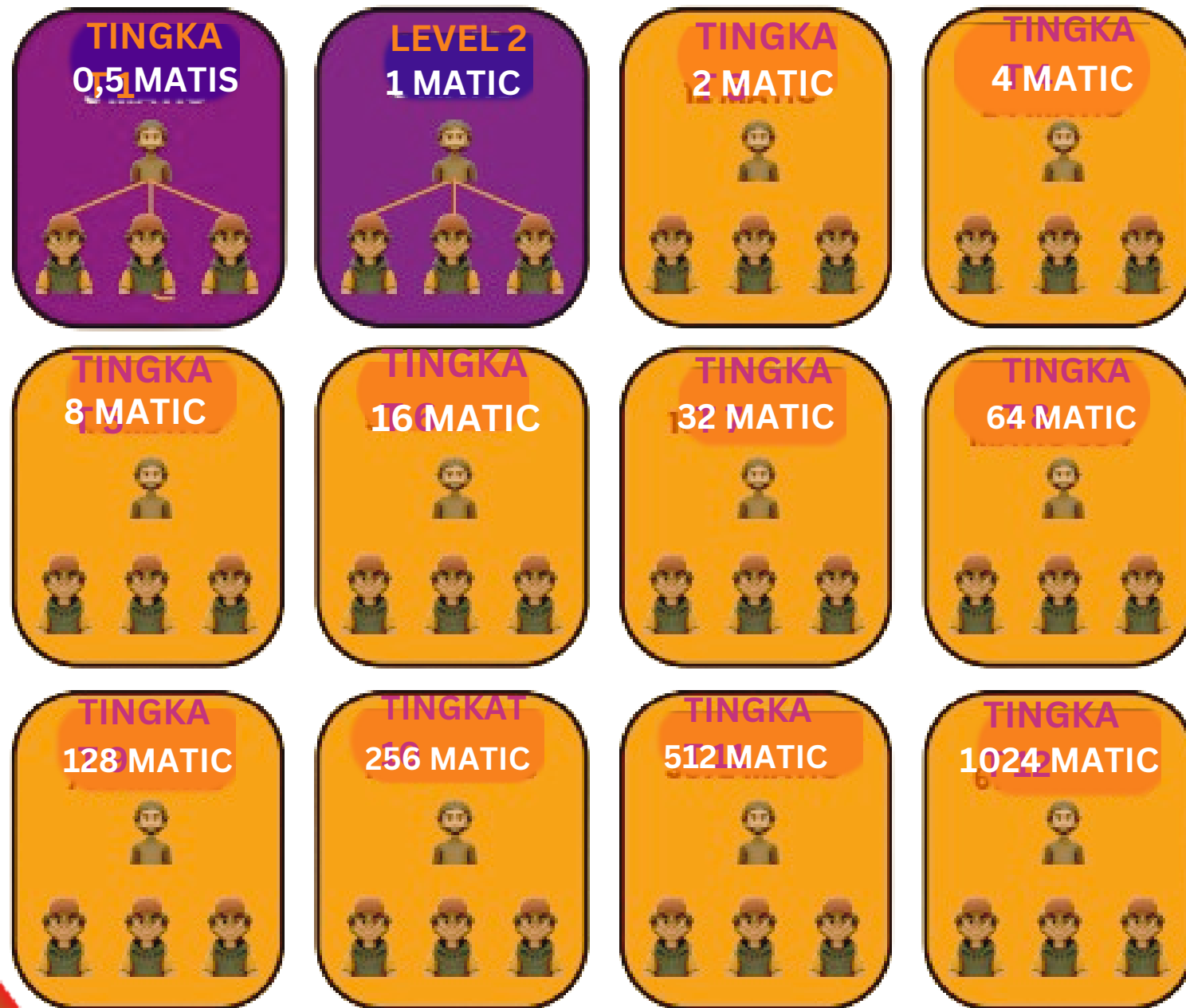
Mekanika Game - Dividen



Yang membuat unik dari game lain adalah sistem dividen seumur hidup kami! Dari setiap pembayaran matriks, dikenakan biaya kecil sebesar 50% ~ ini bukan pembayaran dev tetapi dibayarkan ke dalam kumpulan dividen yang didistribusikan kepada semua orang yang bermain! Anda terus memperoleh penghasilan meskipun matriks Anda tidak aktif - namun semakin besar MATRIX Anda, semakin besar pula Pembayaran Referensi Anda karena didistribusikan secara proporsional!



Mekanika Game - Level Game



1. Ada 12 level di Matic Share x3 & x6 - masing-masing level diberi harga dua kali lipat dari sebelumnya (level 1 = 1 MATIC). Anda hanya dapat membeli setiap level secara berurutan (Dan secara terpisah untuk setiap x3 dan x6).

2. Jika kamu naik level di depan pasanganmu maka kamu akan maju di depan mereka dalam Matriks! Tautan Anda untuk sementara akan berpindah ke pemain lain (Jika mitra asli Anda ditingkatkan saat Anda memperbarui berikutnya, mereka mendapat kesempatan untuk mendapatkan kembali Anda sebagai mitra!).

3. Ada juga RISIKO Anda kehilangan keuntungan jika Anda tidak berada di level tertinggi mitra Anda ketika mereka naik level ~ karena Anda hanya dapat menerima pembayaran mereka jika Anda menyamai level mereka pada saat itu, jadi selalu ada gunanya jadilah yang terdepan dari mitra Anda!

4. Meningkatkan level juga memberi Anda hak untuk menerima beberapa putaran pembayaran untuk level sebelumnya

Kontrak Matriks untuk Rantai Polygon Matic

- Matic Share adalah cara termudah untuk melipatgandakan MATIC Anda! Satu-satunya sistem Matrix yang membayar Dividen seumur hidup!
- Hasilkan dividen pasif, tarik di MATIC secara instan!
- 2 sistem matriks untuk melipatgandakan potensi penghasilan!
- Biaya transaksi rantai Polygon Matic yang rendah dan rendah!
- Yang pertama untuk Polygon... pastikan Anda siap pada hari peluncuran!





TEBIMA KASH

SHARE