



이범규 | 스파르타코딩클럽 대표

KAIST 산업및시스템공학과 게임회사 프로그래머 1.5년 배달의민족 프로그래머 1.5년 본엔젤스(VC) 심사역 2.5년 15초 체크인 - 몇 분만 골라서!

스파르타코딩클럽은?



코딩을 접해본 적이 없는 사람 또는 기본기를 다시 다지고 싶은 사람을 대상으로

실습 위주로 코딩을 가르쳐서

빠른 시간 내 '혼자 만들 수 있는 단계'로 만드는 교육

스파르타코딩클럽은?



"고로 아무질문이나 막해도 됩니다. 사실 다 같이 모름.ㅇㅇ"

"백 번 설명하는 것보다 한번 해보는 게 답. 막 해보는 것을 두려워하지 마세요!"

"코딩의 본질은 삽질. 내가 전세계에서 첫번째로 하는 고민은 없다"

스파르타코딩클럽의 목표는,







집념과

구글만 있으면

크래프트맨

이 될 수 있는 사람들을 만들어 내는 것 그리고 그들간의 커뮤니티를 만드는 것 그래서 세상에 재밌는 일이 많이 생겨나게 하는 것

그래서 빠르게 다 배우는 커리큘럼을 채택

<u>1~4주: 익히기</u>

<u>5~8주: 삽질&만들기</u>

1주차: 프론트엔드(html,css)

2주차: 프론트엔드(Javascript)

3주차: 파이썬 갖고놀기(크롤링, mongoDB)

4주차: 백엔드API(python, flask)

수업: AWS 다루기, 론칭 주변

작업들

코딩: 팀 프로젝트 진행

- 튜터가 코드리뷰 & 함께 기획

그래서 빠르게 다 배우는 커리큘럼을 채택

<u>1~4주: 익히기</u>

5~8주: 삽질&만들기

1주차: 프론트엔드(html,css)

2주차: 프론트엔드(Javascript)

3주차: 파이썬 갖고놀기(크롤링, mongoDB)

4주차: 백엔드API(python, flask)

수업: AWS 다루기, 론칭 주변

작업들

코딩: 팀 프로젝트 진행

- 튜터가 코드리뷰 & 함께 기획

시험 보는 거 아니니까, 찾아서 만들 줄 아는 사람이 되는 게 핵심!

오늘의 목표



약간의 조기교육과+걱정타파의 시간

미리 해보면 좋을 것들만 딱! 골라서 해봅니다잉

이론편: 요 정도는 알고 가면 좋은 것

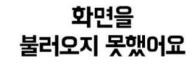
2 습관편: 컴퓨팅 사고방식을 탑재하기

3 맛보기편: 파이썬 코딩을 미리 체험해보기

많이 듣던 얘기 – 서버/클라이언트의 개념을 잡아보자







인터넷이 연결되었는지 확인해 주세요.

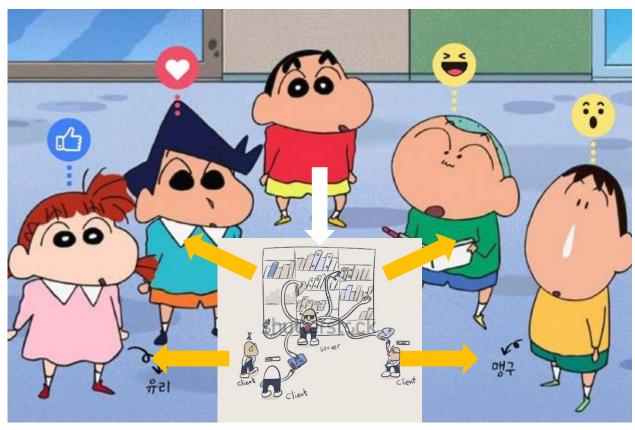


디지 에고기

접속자 폭주 -> 어? 서버 터졌네

왜 터질까요?

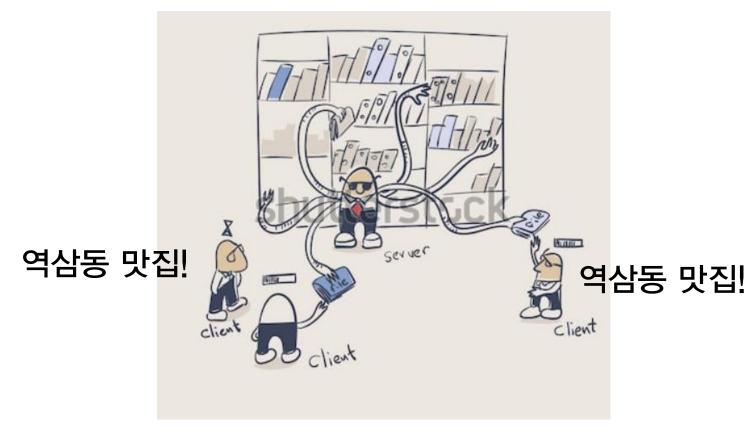
그리고 터지면 왜 카톡이 안보내질까요?



카카오톡 서버가 일을 한다는 뜻이겠지요

어떤 일을 하길래?

서버의 주된 역할은, 중앙에서 데이터를 주고 받는 것입니다.



덕분에 모든 사용자들이 일관된 정보를 볼 수 있게 되지요

티켓몬스터 훔쳐보기

오늘은 저만 혼자 해볼게요!



1. 무작정따라하기

웹의 동작 원리를 추론해보기

- 1) 왜 내 브라우저에서 마음대로 바꿀 수 있는 걸까요?
- 2) 왜 F5를 누르면 다시 바뀌는 걸까요?
- 3) 브라우저의 역할은 무엇일까요?

핵심: 웹은 서버에서 그릴 것도 주고, 데이터도 준다

1. 무작정따라하기

웹의 동작 원리 (움직그림 설명서 + 데이터 주기)

주소 창에 URL을 딱 치면,



쳤어. 나 뭐해?



사람이 잘 볼 수 있게 요대로 그려주면 돼 (이 위치에 메뉴바 그려주고..)



그리고 요렇게 움직여줘 (1초마다 이미지 넘기고..)

1. 무작정따라하기

웹의 동작 원리 (움직그림 설명서 + 데이터 주기)

주소 창에 URL을 딱 치면,



쳤어. 나 뭐해?





(이 위치에 메뉴바 그려주고..)

-> HTML: 뼈대

→ CSS: 예쁘게

(1초마다 이미지 넘기고..) -> Javascript

> 브라우저가 알아먹는 언어 두 개 (요렇게 그려줘 / 요렇게 움직여줘)

2. 웹페이지 작동 원리

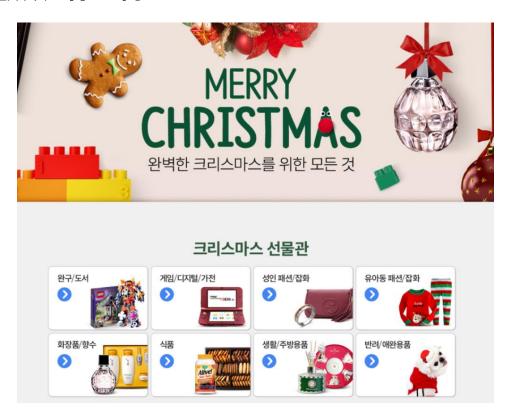
앱과 웹의 차이점?

앱은 업데이트 해야하는데, 웹은 그런 말 없었다! 왜?

"난 업데이트 안해서 카톡에 눈이 안와" -> 이런 사람 있다.

"난 업데이트 안해서 쿠팡 크리스마스 이벤트 안보여"

-> 이런 사람 없다.



서버는 그림 어떻게 동작하는 걸까?

자 이제 미시적으로 갑시다

서버와 클라이언트는 어떻게? 통신하는 걸까?



예를 들어, 은행에는 수 많은 데이터가 있으니까,

은행을 서버라고 해봅시다. 고객은 클라이언트겠죠

저는, 잔고를 확인하고 싶어요.

어떻게 해야하죠?

서버 = 은행 / 클라이언트 = 고객

Q. 은행에 가서, 내 통장 잔고를 확인하는 방법은?

- 1) 아무나에게 가서 물어본다
- 2) 대출 창구에 간다
- 3) 크게 소리친다
- 4) 번호표를 뽑고 입출금 창구에 가서 민증을 보여준다

서버 = 은행 / 클라이언트 = 고객

- Q. 은행에 가서, 내 통장 잔고를 확인하는 방법은?
- 1) 아무나에게 가서 물어본다
- 2) 대출 창구에 간다
- 3) 크게 소리친다
- 4) 번호표를 뽑고 입출금 창구에 가서 민증을 보여준다

창구는 고객이 은행이 마련해놓은 서비스를 요청할 수 있는 방법



은행이 수 많은 데이터를 가지고 있지만, 정해진 업무를 하는 창구로 소통해야하죠

서버도 마찬가지겠죠?

수 많은 데이터와 기능을 할 수 있겠지만, 미리 짜놔야 고객이 실행할 수 있는 것입니다.

https://news.naver.com/main/read.nhn

은행 주소

창구명 (우리은행 용산지점) (/main아래 /read_nhn 창구)

즉, 창구는 고객과 은행의 데이터 뽑기 약속입니다

즉, 창구는 고객과 은행의 데이터 뽑기 약속입니다

서버 프로그래머: 1) 어떤 데이터를 받아서

2) 어떻게 처리해서

3) 어떤 데이터를 줄지

동작을 미리 짜두는 사람

중요한 거니까 한번 더 정리

<u> </u>로그러딩 임 인 문 무엇인가

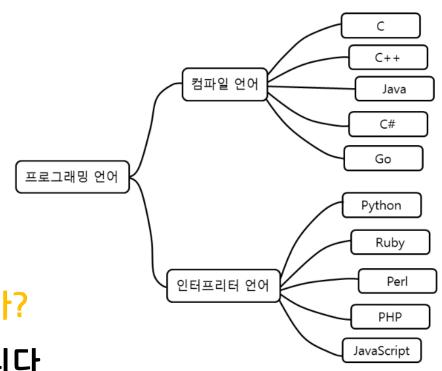
컴퓨터에게 명령을 내리는 것

그것을 <u>프로그래밍언어</u>라 하옵니다.

101111101110101010111...

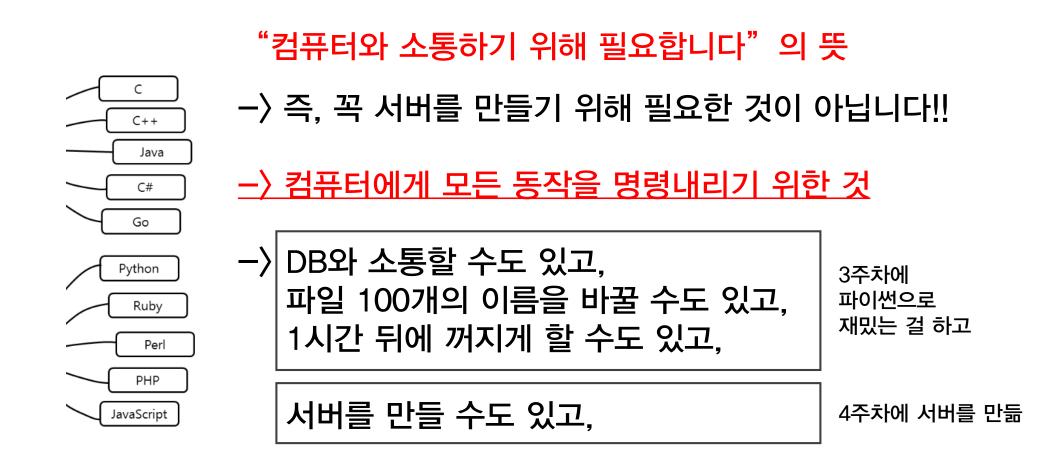
Q. 언어라 함은? 왜 언어가 필요한가?

A. 컴퓨터와 소통하기 위해 필요합니다



코딩은 서버를 만들 때에만 하는건가?

정답은 No



그럼 어떤 언어를 배우는 게 제일 좋을까?

대세가 뭐야!

