



# **ANALISADOR DE DADOS**

## **Termo de Abertura do Projeto**



## Histórico de alterações do documento

| Versão | Alteração efetuada | Responsável                  | Data       |
|--------|--------------------|------------------------------|------------|
| 1.0    | Versão inicial     | Bruno, Felipe, Neto, Geovane | 27/03/2019 |
|        |                    |                              |            |
|        |                    |                              |            |
|        |                    |                              |            |
|        |                    |                              |            |
|        |                    |                              |            |



## Sumário

|   |   |
|---|---|
| Justificativas do projeto .....               | 4 |
| Objetivos do projeto .....                    | 4 |
| Premissas .....                               | 4 |
| Restrições .....                              | 4 |
| Descrições do projeto .....                   | 4 |
| Riscos .....                                  | 6 |
| Partes interessadas .....                     | 6 |
| Requisitos para aprovação do projeto .....    | 6 |
| Gerente do projeto .....                      | 6 |
| Responsável pela autorização do projeto ..... | 6 |



## 1. JUSTIFICATIVA DO PROJETO:

- Este projeto está sendo realizado para expor de forma prática o desenvolvimento de um Termo de Abertura de Projeto (TAP) e este documento servirá de base para projetos futuros.

## 2. OBJETIVOS DO PROJETO:

- Capacitar com qualidade os alunos de curso
- Promover a adoção de boas práticas de gerenciamento de projetos
- Desenvolver de forma prática os conteúdos ministrados nas aulas
- Desenvolver um software

## 3. PREMISSAS:

- Disponibilidade dos computadores para executar o programa
- Disponibilidade do data show para apresentação do trabalho
- Auxílio dos professores para sanar dúvidas

## 4. RESTRIÇÕES:

- Data limite do projeto 23/06/2019
- O projeto não terá ajuda financeira

## 5. DESCRIÇÃO DO PROJETO:

Desenvolver, em Java, um software para coletar e tratar os dados oriundos dos jogos criados pelo curso de Jogos Digitais, esses dados serão referentes a avaliação de cada jogo. Os dados deste arquivo serão tratados a partir de requisitos estatísticos.

Funcionalidades:

- a. Salvar os dados recebidos através de um formulário.
- b. Projetar e implementar um banco de dados para receber e recuperar os dados.
- c. Gerar a tabela de distribuição Frequencia estatística.
- d. Calcular a media, moda, mediana, variancia e o desvio padrão.
- e. Gerar o histograma e poligono de frequência.

## 5.1 Descrição detalhada das atividades

- Gerar documento contendo os seguintes tópicos: objetivo, escopo, regras de negócio, requisitos funcionais, requisitos não-funcionais, modelo de caso de uso, protótipos, modelo de classes
- Elaborar um organograma, funcionograma, programa de treinamento (levantamento de necessidades, programação e planejamento, execução e avaliação)
- Identificar os Sistemas Operacionais e Aplicativos necessários para rodar o software e implantar o Analisador de Informações, justificando suas escolhas nos aspectos: estabilidade, segurança e compatibilidade com o hardware.
- Identificar as configurações de Hardware adequada para rodar o software e implantar o Analisador de Informações, enfatizando processamento, memória, placa de rede, monitor de vídeo, e justificando suas escolhas nos aspectos: velocidade, armazenamento e desempenho.
- Criar uma classe que represente os campos;
- Desenvolva a lógica para fazer a separação dos campos necessários;
- Desenvolver a lógica para fazer os cálculos estatísticos solicitados;
- Desenvolva a classe Arquivo, na qual deve existir dois métodos estáticos um responsável pela leitura dos dados do arquivo e que retorna o ArrayList preenchido e outro que recebe o ArrayList preenchido e grava no arquivo.
- Desenvolver a classe java executável, utilizando Interface Gráfica, que manipule a execução do programa que com o ArrayList preenchido efetue os cálculos estatísticos, descritos na unidade de Estatística.
- Possibilitar a conexão da aplicação Java, através de um sistema gerenciador de banco de dados, com o banco de dados da aplicação, que irá armazenar os dados que serão manipulados pela aplicação.
- Persistir dados necessários no banco de dados
- Recuperar dados armazenados
  - Manipular dados armazenados
  - Apresentar dados para facilitar cálculos estatísticos
- Termo de abertura do projeto (TAP) – data limite para entrega:



03/04/2019

- Estrutura analítica do projeto (EAP) – data limite para entrega: 03/04/2019
- Rede PERT – data limite para entrega: 03/04/2019
- Cronograma base (cronograma planejado) – data limite para entrega: 03/04/2019
- Cronograma final (cronograma praticado) – data limite para entrega: 23/06/2019

## 6. RISCOS

- Problemas técnicos nos computadores.
- Desistência do curso
- Incapacitação física por doença ou acidente.

## 7. LISTA DAS PARTES INTERESSADAS

- Fabiola de Carvalho Teixeira
- Douglas de França Alves
- Francisco Calaça
- Kelly Alves Martins de Lima
- Itair Pereira da Silva
- Marcelo Almeida
- Turma de Jogos Digitais

## 8. REQUISITOS PARA APROVAÇÃO DO PROJETO

- Apresentar um programa funcional na data prevista para a entrega do projeto e o mesmo deve conter todas as especificações técnicas pedidas pelas partes interessadas.

## 9. GERENTE DO PROJETO

- Felipe Bueno

## 10. RESPONSÁVEL PELA AUTORIZAÇÃO DO PROJETO

- Fabiola de Carvalho Teixeira