

ALUNO: BRUNO CESAR LOPES FONSECA

CURSO: ADS – MODULO II

### **Moneyball**

Filme trata de gerente de um time de baseball pequeno que procura uma solução para montar um time competitivo com um orçamento curto e não concorda com os métodos de avaliação de jogadores feitos pelos olheiros que baseado em características físicas, tipo de namorada e etc. durante uma reunião de negócios ele conhece um rapaz que acredita que a avaliação dos jogadores deve ser feita através da análise estatística de arremessos, rebatidas e etc. O gerente contrata o rapaz e começam a fazer a na análise estatística de cada jogador da equipe e de possíveis jogadores que poderiam contratar, eles chegaram a conclusão que haviam muitos jogadores que eram mal avaliados pelos olheiros e times porem a análise estatística feita revelou que esses jogadores tinham grande potencial e que poderiam ser contratados por um valor muito menor do que outros que tinham um nome valorizado e potencial menor. Inicialmente o time tem varias derrotas, fazendo que o método estatístico fosse questionado por todos. Mas depois de fazer ajustes o time bate o recorde de vitórias consecutivas porem perdendo o ultimo jogo do campeonato. Apesar da derrota o método estatístico começou ser aplicado por todos os times de baseball revolucionando a maneira de como o jogo funcionava.

### **Quebrando a banca**

O filme trata de um aluno do MIT(Instituto de Tecnologia de Massachusetts) que conseguiu foi aceito em Harvard para o curso de medicina porem para ele conseguir a bolsa ele tem que escrever uma redação sobre suas experiencias de vida só que não tem nenhuma, no MIT ele é recrutado pelo o seu professor para participar de esquema de contagem de cartas no jogo de baralho chamado 21, esse esquema consiste em contar as cartas do jogo para saber quando apostar e quando parar de apostar, onde ele consiste em que os três jogadores vão apostando nas mesas e dando sinais para o quarto jogador saber o que ele deve fazer em cada mesa. Esse quarto jogador comete um erro e perde muito dinheiro em uma mesa, o professor manda ele embora do grupo e vai embora, então o quarto jogador convence o restante da equipe a jogar de novo sem o professor, o quarto jogador é pego pelos seguranças e é obrigado a ajuda-los e pega o professor que para se vingar pega todo o dinheiro ele juntou e prejudica ele no MIT e em Harvard, então ele convence o professor jogar mais uma vez em Las vegas junto com sua equipe, chegando lá eles começam a apostar e quando eles juntam muito dinheiro os seguranças perseguem a equipe o professor manda ele entregar as fichas durante a fuga, porem ele entrega ficha falsas e quando o professor entra no carro para fugir ele percebe que foi enganado e caiu em uma armadilha e é pego.