



Análise Estatística de Dados de Jogos

Sistema de Computadores

Versão: 01

08/05/19

1. Introdução

Requisitos de Hardware

Para se ter acesso mínimo ao software desenvolvido, os requisitos mínimos de hardware e software são: Microsoft Windows XP Profissional SP3/Vista SP1/Windows 7 Profissional como opções de sistemas operacionais. Para processador: Intel Pentium III. Para Memória RAM: a partir de 512MB.

Para a instalação do software que foi desenvolvido para a matéria de Programação orientada a objeto e estatística aplicada, as configurações acima são as mínimas possíveis, entretanto, para a melhor utilização do software, recomenda-se que sejam utilizadas melhores opções para hardware.

Para a máquina cliente recomenda-se uma máquina com processador i5 ou similares, pois esses processadores conseguem resolver os cálculos mais fácil e rapidamente. Recomenda-se também 4 ou mais GB de memória RAM. O sistema operacional recomendado é o Windows 10.1 em diante, com capacidade ao JAVA 11. Para um melhor aproveitamento também se recomenda que as memórias cache L1, L2, e L3 tenham em média 32kb, 256kb, e 3MB, respectivamente.

Em relação às configurações de vídeos, não há necessidade de aquisição de uma placa de vídeo off board, pois as configurações de vídeo que estão integradas na placas mãe têm capacidade para os requisitos necessários do software.

2. Justificativa

A fim de se adquirir melhor desempenho do software de análise estatístico para jogos criados pelo nosso grupo, sugerimos a configuração de um processador do core I5, pois se trata de um processador atual e com ótimo desenvolvimento e desempenho para com operações usando números e também para utilizar mais de um software ao mesmo tempo, visto que o software tem que utilizar a interface e ao mesmo tempo ter acesso ao banco de dados. A mesma explicação serve para as aplicações das memórias cache e RAM, porque assim que a máquina em que o software estiver funcionando, existe uma variedade de processos e operações que ocorrem ao mesmo tempo, e por isso, no intuito de não haver perda de desempenho quando o software for utilizado,



necessita-se de mais memória RAM para que o computador não apresente problemas ou, em um pior cenário, atrasos na performance.