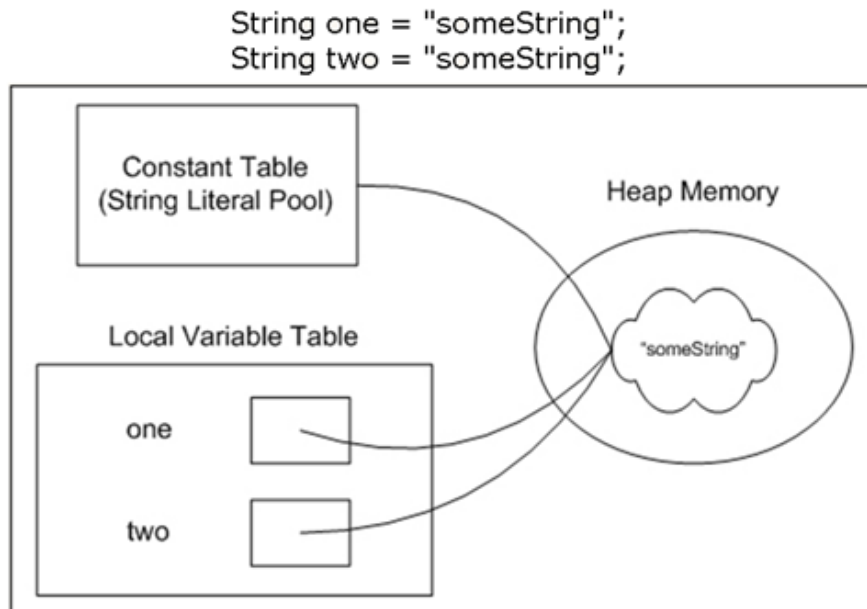


The String Literal Pool

¿Qué es el *String Literal Pool*?

- Es un repositorio donde se almacenan referencias a objetos de tipo String almacenados en el heap
- La clase String internamente mantiene un pool o repositorio de strings para mejorar la gestión de la memoria
- Aquellas variables de tipo String que contengan el mismo valor apunten a la misma zona de memoria



¿Cómo se gestiona el *String Literal Pool*?

- Cuando se compila una clase, los literales de tipo String quedan marcados de una manera especial
- Cuando se carga una clase la JVM busca en el código los literales de tipo String
- Si ese String no está referenciado en el pool crea un nuevo objeto de tipo String en el heap y almacena su referencia en el pool de strings
- Los literales son sustituidos por las referencias existentes en el pool

