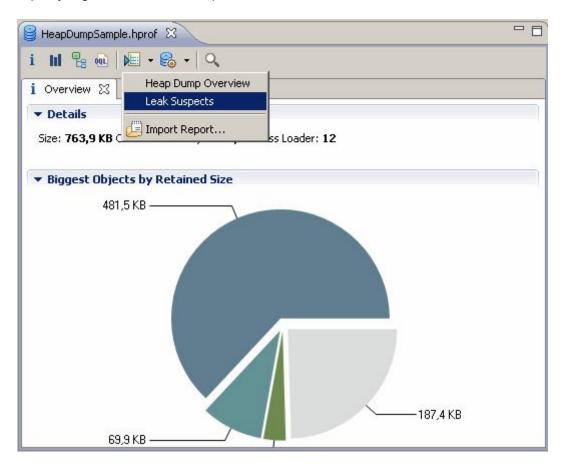
Encontrar Memory Leaks con Eclipse Memory Analyzer

Ejecución Leak Suspect Report

de la barra de herramientas seleccione el menú desplegable Run Expert System Test > Leak Suspects. Como resultado se abrirá un informe HTML. Contiene una visión general de la pila y fugas información sospechosa.



Este informe se almacena junto con el volcado del heap y se muestra cuando se abre el volcado de pila de nuevo.

Algunas de las secciones de los sospechosos de fugas reportar tener enlaces para volver a ejecutar las consultas individuales que componen el informe. Esto puede ser útil para el análisis adicional.

▼ Accumulated Objects by Class in Dominator Tree 🛐

Label	Number of Objects	Used Heap Size	Retained Heap Size
iava.util.LinkedHashMap\$Entry First 10 of 564 objects	564	36,096	123,984
ciava.lang.String[] First 10 of 67 objects	67	3,752	22,776
cjava.util.HashMap\$Entrv[] All 1 objects	1	8,216	8,216
iava.lang.String First 10 of 33 objects	33	1,320	2,496
∑ Total: 4 entries	665	49,384	157,472

▼ All Accumulated Objects by Class

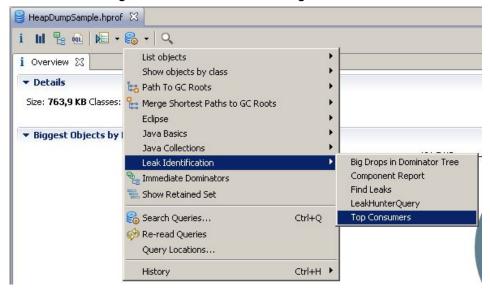
Class Name	Objects	Shallow Heap
Gchar[] First 10 of 1,116 objects	1,116	59,672
iava.lang.String First 10 of 1,116 objects	1,116	44,640
iava.util.LinkedHashMap\$Entry First 10 of 564 objects	564	36,096
iava.lang.String[] First 10 of 158 objects	158	8,848
iava.util.HashMap\$Entry[] All 1 objects	1	8,216
iava.util.LinkedHashMap All 1 objects	1	80
∑ Total: 6 entries	2,956	157,552

Table Of Contents

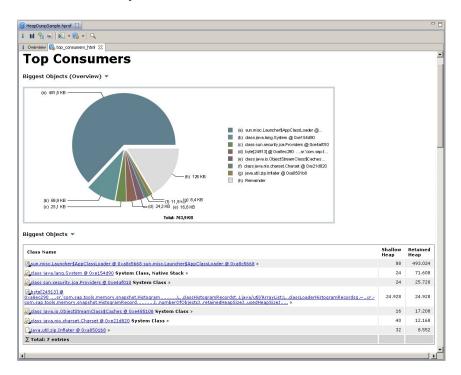
Created by Eclipse Memory Analyzer

Buscar los objetos más grandes

La consulta de *Top Consumers* muestra los objetos más grandes agrupados por clase, cargador de clases, y el paquete. Para ejecutar la consulta de selección principales consumidores en la categoría de identificación de fugas:



El resultado de la consulta se muestra como página HTML. Los objetos son representados por los hipervínculos, la activación de los hipervínculos se puede abrir un menú contextual y continuar con el análisis del objeto seleccionado.



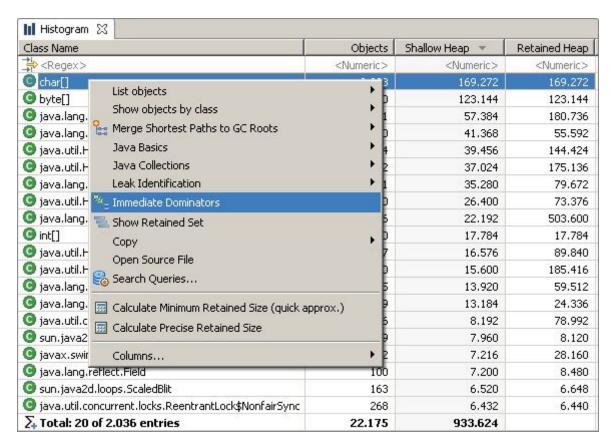
Encontrar objetos responsables

Dominators inmediatos

Esta consulta busca y agrega todos los objetos que dominan un conjunto dado de objetos en el nivel de clase. Es muy útil para encontrar rápidamente quién es el responsable de un conjunto de objetos, ya que responde directamente a la pregunta "que mantiene estos objetos vivos" en lugar de responder "que tiene una referencia a estos objetos". Usando el hecho de que cada objeto tiene un solo dominador inmediato (a diferencia de múltiples referencias entrantes) de la herramienta ofrece la posibilidad de filtrar dominadores "sin interés" (por ejemplo java.*) y ver directamente las clases de la aplicación responsables.

Elección de opciones:

Selección de entradas y usando el menú contextual



Consultando Heap Objets (OQL)

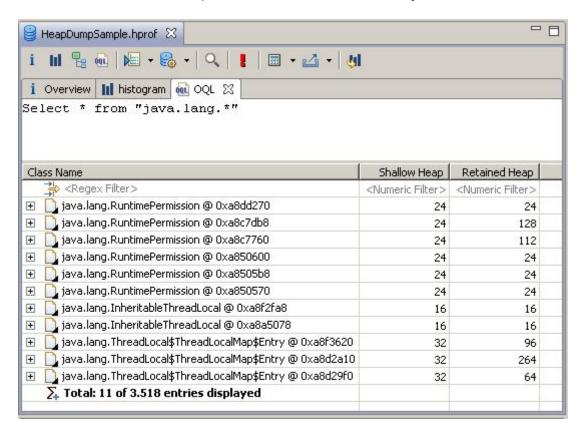
Memory Analyzer permite consultar el volcado del heap con las consultas SQL-como personalizados. OQL representa clases como tablas, objetos como filas, y los campos como columnas.

```
SELECT *
FROM [INSTANCIADE] <class name = "nombre">
[WHERE <filtro de expresión>]
</ filter-expresión> </ class>
```

Para abrir un editor OQL utilizar el botón de la barra de herramientas:

El editor de OQL se divide en dos áreas:

- área de texto para escribir en la consulta (zona alta)
- esfera de resultados para mostrar el resultado de la ejecución de la consulta



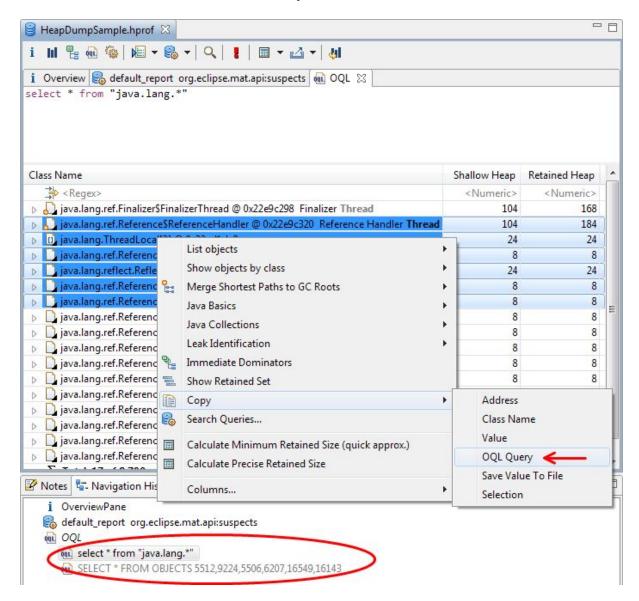
uso F5 o Ctrl-Enter o el botón de la barra de herramientas 👢 para ejecutar la consulta.

OQL sintaxis básica es la siguiente:

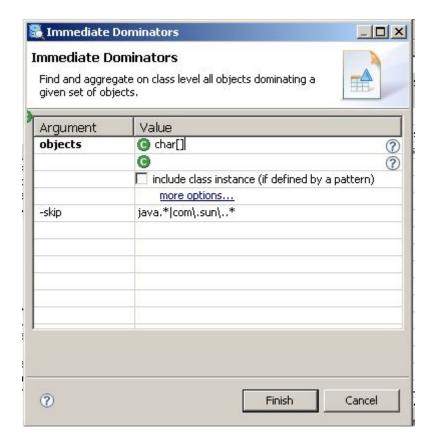
```
SELECT *
FROM [INSTANCIADE] <nombre de clase>
```

El área de texto tiene la terminación automática de nombres de clase, las expresiones regulares nombre de clase, nombres de campo, atributos y métodos.

El historial de navegación muestra las consultas OQL anteriores. Al hacer clic en una consulta anterior se ejecuta de nuevo. En muchos paneles de resultados, la selección de algunos objetos, luego copia *Copy* > *OQL Query*. Este OQL se puede pegar en el área de texto editor de OQL. Esto funciona de la misma área de resultados OQL, y también copia los detalles de la columna, así como los objetos.



 La barra de herramientas de comando Query Browser > Immediate Dominators inicia un asistente para seleccionar un conjunto de objetos.



Los dominadores inmediatos de todos los arrays de char son todos los objetos responsables de mantener vivo el char []. El resultado contendrá objetos java.lang.String más probables. Si se agrega el patrón de *skip* de java.*, Y verá las clases no JDK responsables de los arrays de char.

Analizar el Class Loader

Cargadores de clases cargar las clases en la memoria de la JVM. Al analizar el heap, cargadores de clases son muy importante por dos razones: En primer lugar, las aplicaciones normalmente se cargan los componentes que utilizan cargadores de clases separadas. En segundo lugar, las clases cargadas se almacenan generalmente en un espacio separado (por ejemplo, el espacio de *perm-gen*), que también se pueden agotar.

Explorador de classloaders

Para obtener una visión general, ejecutar el *Query Browser > Java Basics > Class Loader Explorer inspection* en el volcado del heap.

- El analizador de la memoria adjunta una etiqueta significativo para el cargador de clase - en el caso de OSGi paquetes es el ID de paquete. Revisar las entradas duplicadas.
- Junto al nombre del cargador de clases, la tabla contiene las clases definidas y el número de casos en vivo. Si uno y el mismo componente se carga varias veces, el número de casos en vivo puede indicar qué cargadores de clases está más vivo y cuál debe ser candidato del GC.

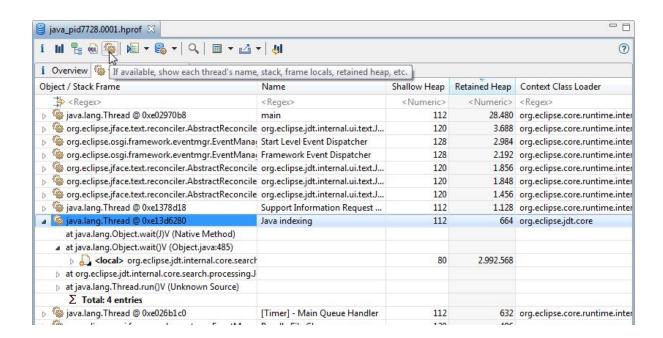
Class Name	Defined Cla ▼	No. of Instances	
♣ <regex></regex>	<numeric></numeric>	<numeric></numeric>	
★ <system class="" loader=""></system>	1.864	540.757	
	1.278	1.842	
Tog.eclipse.swt Tog.eclipse.swt	480	2.215	
🛨 👩 Equinox Startup Class Loader	407	11.580	
	355	355	
⊕ 🔂 org.eclipse.jface	331	1.974	
	204	12.118	
∃ 🚺 org.eclipse.core.resources	187	188	
parent org.eclipse.osgi.baseadaptor.BaseAdaptor\$Pare	0	0	
org.eclipse.core.internal.dtree.DataTreeLookup		100	
org.eclipse.core.internal.resources.MarkerTypeDefinition(6	
org.eclipse.core.internal.events.ResourceChangeListener		3	
org.eclipse.core.internal.resources.ProjectPreferences		3	
org.eclipse.core.internal.dtree.DeltaDataTree		2	
org.eclipse.core.internal.events.BuildManager\$DeltaCach		2	
org.eclipse.core.internal.events.ResourceChangeListener		2	
org.eclipse.core.internal.resources.RootInfo		2	
org.eclipse.core.internal.utils.Cache		2	
org.eclipse.core.internal.utils.KeyedHashSet		2	
org.eclipse.core.internal.utils.KeyedHashSet\$KeyedEleme		2	
nra eclince core internal watcon FlementTree		2	

Análisis de Threads

Memory Analyzer proporciona varias consultas para inspeccionar los threads en el momento en que se tomó la instantánea.

Threads Descripción general

Para obtener una visión general de todos los hilos en el volcado del heap debemos usar la "Thread Overview" botón en la barra, como se muestra en la siguiente imagen. Alternativamente se podría utilizar la consulta Query Browser > Thread Overview and Stacks:



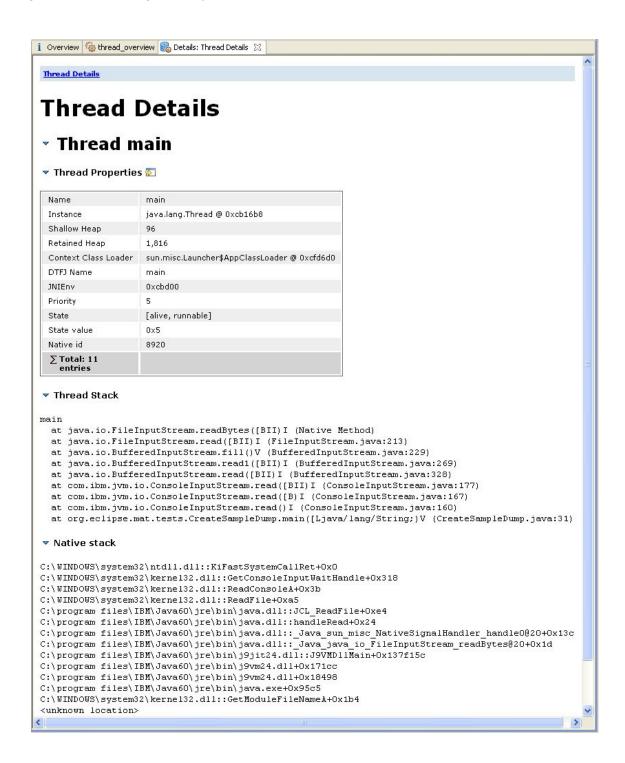
La consulta proporciona algunas propiedades como nombre, objeto, classloader de contexto, etc.. por cada uno de los hilos.

Algunos formatos de volcado de pila (por ejemplo HPROF) contiene información sobre las pilas de llamadas de hilos, y los objetos Java locales por marco de pila.

La exploración de los call-stacks y los objetos locales de Java es una característica de gran alcance, dando un depurador como capacidades de más de un snapshot. Permite analizar en detalle el motivo de un uso intensivo de memoria operaciones. *También permite que los heap dumps y Memory Analyzer se utilizan no sólo para los problemas relacionados con la memoria, sino también para una amplia gama de otros problemas, por ejemplo, las aplicaciones que no responden.*

Detalles de Threads

Puede proceder con el análisis de un solo hilo mediante el uso de *Java Basics* > *Thread Details* del menú contextual. Memory Analyzer proporciona un punto de extensión, de manera que las extensiones pueden proporcionar información semántica sobre la actividad hilos. El resultado de el *Thread Details* consulta dicha información (si está disponible), alguna información general, y posiblemente él StackTrace de el thread.



Normales

Stack de pila sólo se muestran en el thread pilas ver.

Sólo Stack-Frame de pila como pseudo-objects

Stack de pila se muestran en todos los puntos de vista tales como caminos para GC raíces, referencias salientes del thread, como pseudo-objetos. Variables referencias locales en los marcos de pila se muestran como referencias salientes desde el stack. Esto hace que sea más fácil encontrar el que stack de marcos de mantener los objetos vivos. El tamaño del marco de pila es el tamaño en la pila Java, no el heap.

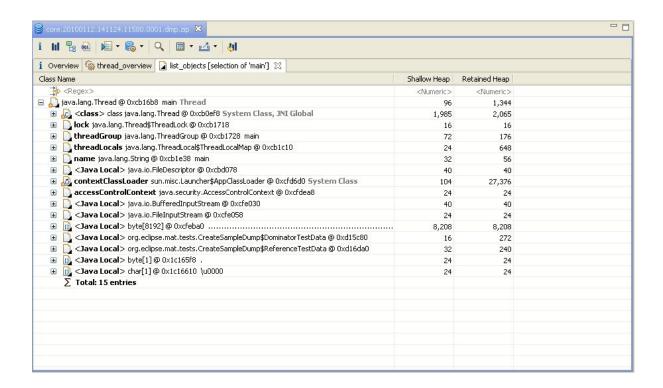
Stack de pila como pseudo-objects y métodos que se ejecutan como pseudo-classes

Stack de pila se muestran en todas las vistas, tales como caminos para *GC Roots*, referencias salientes de hilos, como pseudo-objetos. Variables referencias locales en los marcos de pila se muestran como referencias salientes desde el marco. Esto hace que sea más fácil encontrar stack frame que mantener los objetos vivos. Los stack frames se les da un pseudo-type dependiendo el método que se está ejecutando en el frame. Al ver el número de instancias de ese tipo seudo es fácil ver que los métodos se están ejecutando a través de todas los threads y qué métodos utilizan una gran cantidad de la pila. Esto puede ayudar a resolver *StackOverflowErrors*.

Stack frames como pseudo-objects y todos los métodos como pseudo-classes

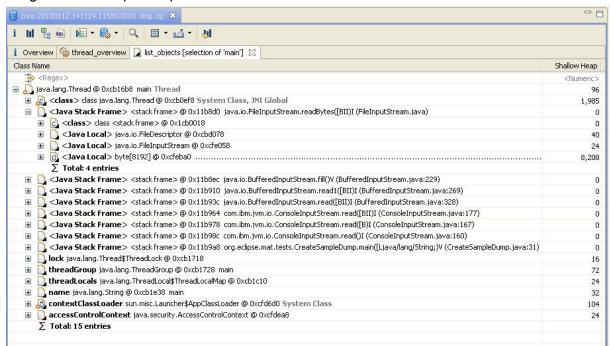
Los Stack frames que se muestran en todas las vistas, tales como caminos para GC Root, referencias salientes de threads, como pseudo-objects. Variables referencias locales en los marcos de pila se muestran como referencias salientes desde el frame. Esto hace que sea más fácil encontrar el que pila de marcos de mantener los objetos vivos. Los stack frames se les da un pseudo-type dependiendo basado en el método que se está ejecutando en el marco. Al ver el número de instancias de ese tipo seudo es fácil ver que los métodos se están ejecutando a través de todas los threads y qué métodos utilizan una gran cantidad de la pila. Esto puede ayudar a resolver StackOverflowErrors. Todos los demás métodos también se crean como objetos de clase de pseudo. El tamaño del método objeto pseudo-clase es el tamaño del código de byte y el código compilado JIT, que en otros modos se acumula en el tamaño de la clase que define. Esto hace que sea más fácil encontrar el método que consumen una gran cantidad de memoria no heap de código de bytes y el código compilado JIT.

El funcionamiento normal con Stack frames no se considera como objetos.



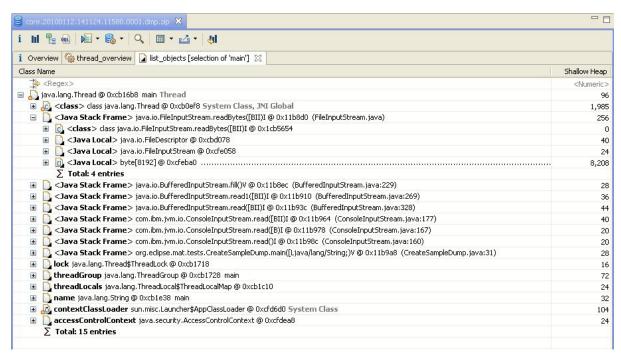
Stack frames como pseudo-objects.

Tenga en cuenta que el tipo de stack frame es <stack frame>.

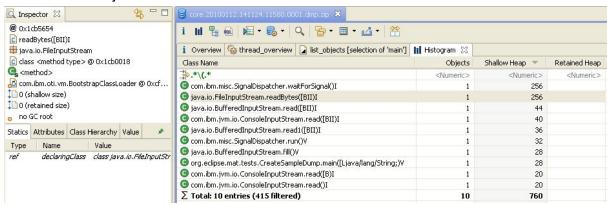


Stack frames como pseudo-objects y métodos que se ejecutan como pseudo-classes

Nota los diferentes tipos para el marco de pila tal como java.io.FileStream.getBytes ([BIII) I;.

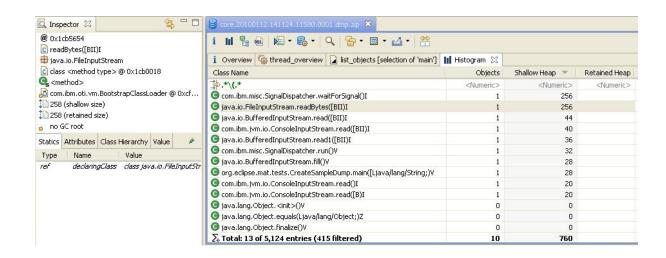


El histograma muestra que clase métodos sólo se ejecutan son pseudo-clases, y el tamaño de la clase de objeto es 0.



Stack frames como pseudo-objects y todos los métodos como pseudo-classes.

El árbol referencias saliente tiene el mismo aspecto, pero el histograma clase tiene muchas más pseudo-clases con 0 casos (es decir, sin métodos de funcionamiento), y de los objetos de la clase de pseudo tener un tamaño distinto de cero.



El análisis de Java Collection Uso

Una colección es un objeto que se utiliza para almacenar, recuperar y manipular los datos. Memory Analyzer ofrece las siguientes consultas para analizar colecciones de Java:

Array Fill Ratio Query	Imprime una distribución de frecuencia de los coeficientes de llenado de matrices no primitivos. La relación de llenado es la proporción de elementos no nulos en la matriz. Las matrices se acumulan entonces en tantos segmentos como parametrizado. Matrices primitivas no pueden tener valores nulos por lo que esta consulta funciona sólo en tablas de objetos.
Arrays Grouped by Size Query	Histograma de distribución de las matrices dadas agrupados por el tamaño.

Collection Fill Ratio Query

Imprime una distribución de frecuencia de los coeficientes de relleno de colecciones dadas. Los siguientes colecciones se pueden utilizar para la consulta:

- java.util.ArrayList
- java.util.HashMap
- java.util.Hashtable
- java.util.Properties
- java.util.Vector
- java.util.WeakHashMap
- java.util.concurrent.ConcurrentHashMap \$ Segmento
- java .beans.beancontext.BeanContextSupport
- java.lang.ThreadLocal \$ ThreadLocalMap
- java.util.ArrayDeque
- java.util.HashSet
- java.util.ldentityHashMap
- java.util.PriorityQueue
- java.util.Vector
- java.util.WeakHashMap
- java.util.concurrent.ConcurrentHashMap
- java.util.concurrent.CopyOnWriteArrayList
- java.util.concurrent.CopyOnWriteArraySet
- java.util.concurrent.DelayQueue
- java.util.jar.Attributes
- javax.script.SimpleBindings

Una colección personalizada adicional (por ejemplo no JDK) de recogida puede ser especificado por el 'colección', 'size attribute' y 'argumento array attribute'.

Collections Grouped By Size Query

Histograma de distribución de las colecciones dadas por su tamaño. Los siguientes colecciones se pueden utilizar para la consulta. Colecciones conocidas:

- java.util.ArrayList
- java.util.TreeMap
- java.util.HashMap
- java.util.Hashtable
- java.util.Properties
- java.util.Vector
- java.util.WeakHashMap
- java.util.concurrent.ConcurrentHashMap
- java.util.concurrent .ConcurrentHashMap \$ Segmento
- java.util.ArrayDeque
- java.util.HashSet
- java.util.ldentityHashMap
- java.util.LinkedList
- java.util.PriorityQueue
- java.util.TreeSet
- java.util.concurrent.ConcurrentSkipListMap
- java.util.concurrent.ConcurrentSkipListSet
- java. util.concurrent.CopyOnWriteArrayList
- java.util.concurrent.CopyOnWriteArraySet
- Java.util.concurrent.DelayQueue
- java.util.concurrent.LinkedBlockingDeque
- java.util.concurrent.LinkedBlockingQueue
- java.util.concurrent.SynchronousQueue
- java.util.jar.Attributes
- java.beans.beancontext.BeanContextSupport
- java.lang.ThreadLocal \$ ThreadLocalMap
- javax.script.SimpleBindings
- javax.swing.UIDefaults

Una colección personalizada adicional colección(por ejemplo, no JDK) puede ser especificado por el 'recogida', 'size_attribute' y el argumento 'array attribute'.

Extract List Values Query

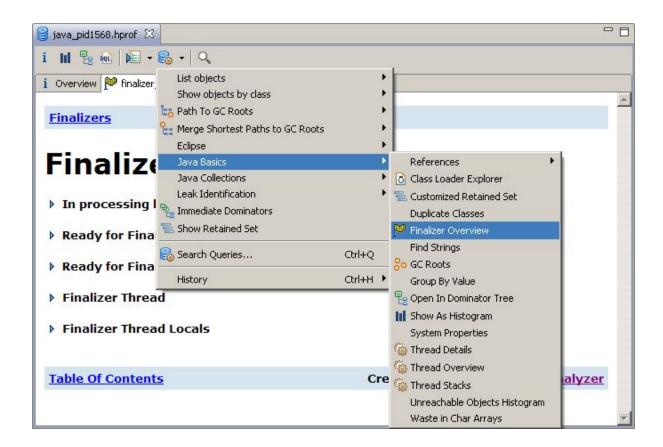
Listas elementos de un solo LinkedList, ArrayList, Vector, CopyOnWriteArrayList, PriorityQueue,ArrayDeque. objeto

Hash Entries Query	Extrae los pares de valores clave de mapas de patata y tablas hash.		
Extract Hash Set Value Query	muestra elementos de un mismo HashSet.		
Map Collision Ratio Query	Imprime una distribución de frecuencias de los coeficientes de colisión de las colecciones de mapas similares. Las siguientes colecciones de mapas similares se pueden utilizar para la consulta. • java.util.HashMap • java.util.Properties • java.util.WeakHashMap • java.util.Concurrent.ConcurrentHashMap \$ Segmento • java.util.HashMap • java.util.HashSet • java.util.HashSet • java.util.HashAble • java.util.IdentityHashMap • java.util.concurrent.ConcurrentHashMap • java.util.concurrent.ConcurrentSkipListMap • java.util.concurrent.ConcurrentSkipListSet • java.util.jar.Attributes • java.beans.beancontext.BeanContextSupport • java.lang.ThreadLocal \$ ThreadLocalMap • javax.script.SimpleBindings • javax.swing.UIDefaults Un customizado adicional en forma de mapa (por ejemplo, no JDK) de recogida puede ser especificado por el 'recogida', 'size_attribute' y el argumento 'array_attribute'		
Primitive Arrays with a Constant Value	Listas todas las matrices primitivas (a partir de una selección) que están llenos de uno y el mismo valor		

Todas estas consultas son accesibles desde el menú desplegable de la barra de herramientas: **Open Query Browser > Java Collections**

Analizando el Finalizer

Los *Finalizers* se ejecutan cuando el GC limpia los objetos. Puesto que usted no tiene control sobre la ejecución *finalize*, se recomienda no utilizarlos. Debido a que la memoria sólo puede ser liberada cuando el método finalize terminado, puede bloquear la recolección del GC. Para obtener una visión de estos utilice *Finalizer Overview Query*:



Esta consulta incluye las siguientes sub consultas:

Finalizers en el ejecución

Objeto actualmente procesada por Finalizer Thread. Esta consulta devuelve el objeto actualmente procesado por el subproceso finalizador si los hay. El objeto devuelto puede ser procesado por una de las siguientes

• razones:es el bloqueo

• que está ejecutando larga

• que la cola era finalizador o todavía está lleno.

Utilice la consulta cola finalizador para comprobar la cola.

Ready for Finalizer Thread

Esta consulta muestra los objetos listos para su finalización en su orden de procesamiento. Siguientes razones pueden causar una cola finalizador completo:

- El objeto que se está procesando está bloqueando o larga duración (por favor utilice nuestro finalizador en la consulta de procesamiento para comprobar).
- El uso de aplicaciones hecha de demasiados objetos con finalize (), que están en la cola en la memoria.

Además se proporciona un resumen de nivel de clase de los objetos

Finalizer Thread

Esta consulta muestra el hilo daemon que realiza las finalizaciones de objeto.

Finalizer Thread Locals

Esta consulta muestra los thread locales del daemon thread que están ejecutando las finalizaciones de objeto. Si los hay, esto indica mal uso en al menos uno de los finalizadores procesados y podría causar problemas graves de memoria que mantenga permanentemente por el subproceso finalizador o finalizador procesado bajo los locales de rosca inútiles dañar lógica de la aplicación)

Comparación de objetos

Introducción

Antes de investigar las posibilidades que ofrece la memoria del analizador en el área de comparación hagamos alguna explicación. ID de objeto que se proporcionan en los formatos soportados por volcado de pila MAT son sólo las direcciones en las que se ubican los objetos. A medida que los objetos se suelen mover y reordenados por la JVM durante un GC éstos abordan el cambio. Por lo tanto no pueden ser usados para comparar los objetos. Esto significa básicamente que si se comparan dos vuelcos de almacenamiento dinámico diferentes (aunque desde el mismo proceso), no es posible señalar el hormigón objetos diferentes entre los dos vuelcos de almacenamiento dinámico. Sin embargo, todavía se puede llevar a cabo la comparación de los resultados agregados (por ejemplo, el histograma de clase) y analizar cómo ha cambiado la cantidad de objetos y la memoria que toman.

Memory Analyzer ofrece la posibilidad de comparar no sólo los histogramas de clase mundial de dos vuelcos de almacenamiento dinámico diferentes, pero un número arbitrario de resultados de la tabla con formato - por ejemplo, los conjuntos retenidas de tres objetos diferentes. No importa si las tablas que se comparan provienen de uno y el mismo o diferentes vuelcos de almacenamiento dinámico.

Esto significa que uno tiene la posibilidad de hacer cosas como:

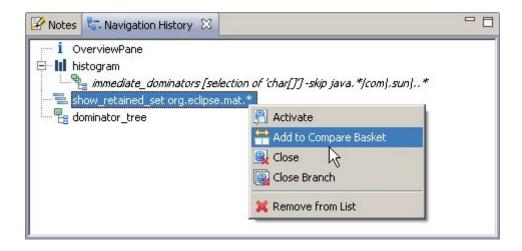
- Comparar el conjunto de retenida de un paquete específico a través de varios vuelcos de almacenamiento dinámico
- comparar cómo los conjuntos retenidos para los objetos de aplicación A1, A2 y A3 (todos en la misma descarga del heap) difieren entre sí

Aquí es una descripción rápida cómo comparar varios cuadros de conjunto retenidas.

1. Move all tables to be compared to the Compare Basket

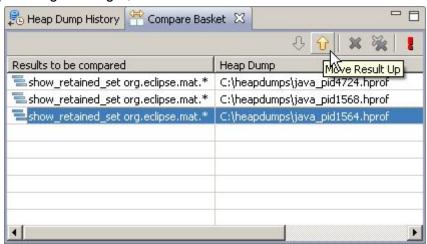
Todas las consultas que se ejecutan en la memoria del analizador se pueden ver en el historial de navegación Vista. Desde este punto de vista se puede añadir que los resultados se compararon con la cesta de comparación. El historial de navegación está todavía por volcado del heap, por lo tanto, si se quiere comparar las tablas de diferentes vuelcos de almacenamiento dinámico, entonces tienen que añadir uno a uno. Varias tablas de un volcado de pila pueden ser añadidos a la vez.

Los árboles pueden ser comparados, así, a pesar de que se convierten en tablas con el objetivo de la comparación. Los resultados Object Query Language (OQL) también se puede comparar, aunque sólo el último resultado de cada editor de OQL puede ser añadido a la cesta de comparación. Si otra consulta se emite a continuación el resultado anterior se eliminará de la canasta. Si dos resultados OQL necesitan ser comparados a continuación, se deben abrir dos editores OQL.



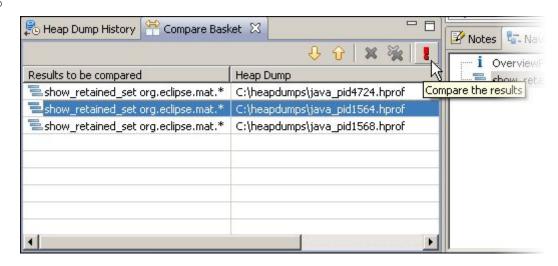
1. Modificar el orden de las tablas

Uso de la barra de herramientas de la cesta de comparación se puede modificar el orden en que se deben comparar las tablas, es decir, seleccionar qué resultado debe ser la línea de base, que ocupa el segundo lugar, etc ...

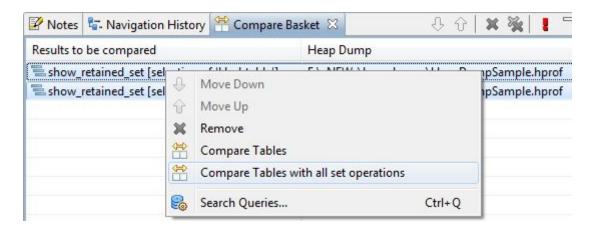


2. Ejecutar la comparación

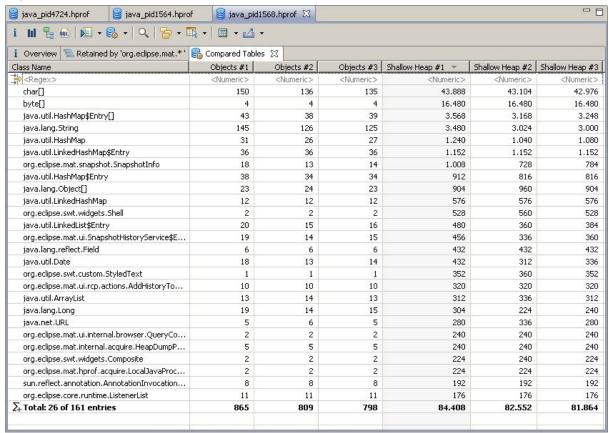
 Una vez que se logra el orden preferido simplemente haga clic en el botón de ejecución ...



 o para comparar un subconjunto de las tablas, que aparezca el menú contextual de las entradas de la tabla seleccionada. Al comparar las tablas de una y la misma volcado del heap, ahora es posible realizar diferentes operaciones de conjunto sobre el resultado de la comparación.



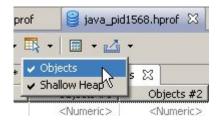
... y ver el resultado.

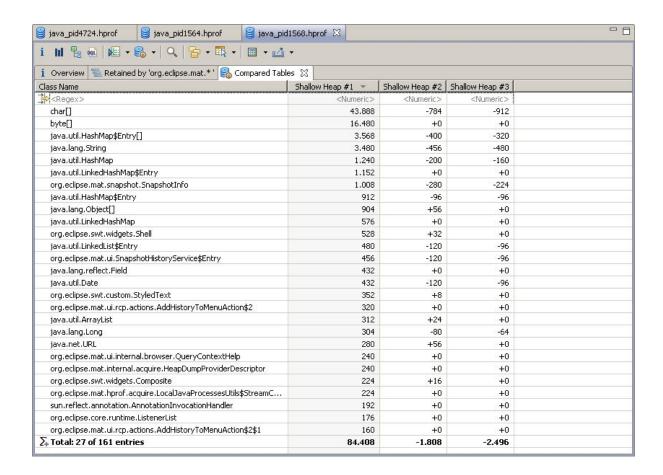


3. Personalizar el resultado mostrado

Por defecto se muestran los valores absolutos de todas las tablas para cada propiedad en comparación, por ejemplo, número de objetos, el tamaño superficial, etc ... ahora se puede cambiar entre los deltas y los valores absolutos, así como seleccionar las columnas que se deben comparar:

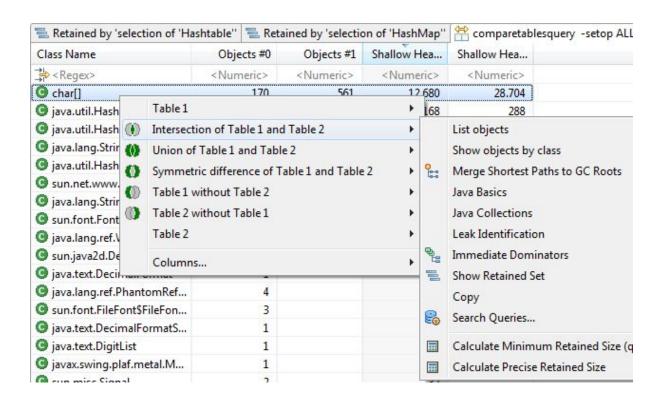






4. Menú contextual con operaciones de conjuntos

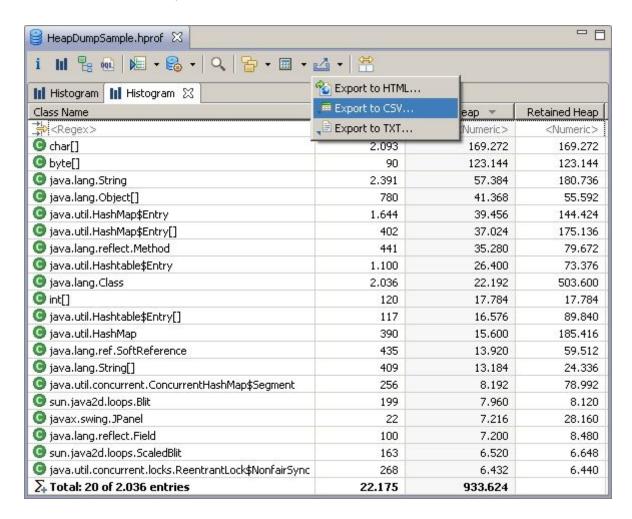
Si las tablas se han comparado mediante comparación tablas con todas las operaciones de ajuste, entonces es posible realizar diferentes operaciones de conjunto sobre el resultado de la comparación.



Los datos de exportación

Una vez analizados los datos se pueden exportar desde el editor del heap, ya sea por:

 Usando el menú de exportación barra de herramientas (se puede elegir entre exportar a HTML, CSV y TXT)



- Copiar y pegar para ver notas, correo electrónico o cualquier archivo basado en texto.
- Usando el menú contextual Copiar para copiar y pegar la dirección, nombre de la clase o el valor de un objeto. El contenido de grandes arreglos se pueden guardar en un archivo utilizando la opción Guardar Valor de opción de archivo.

