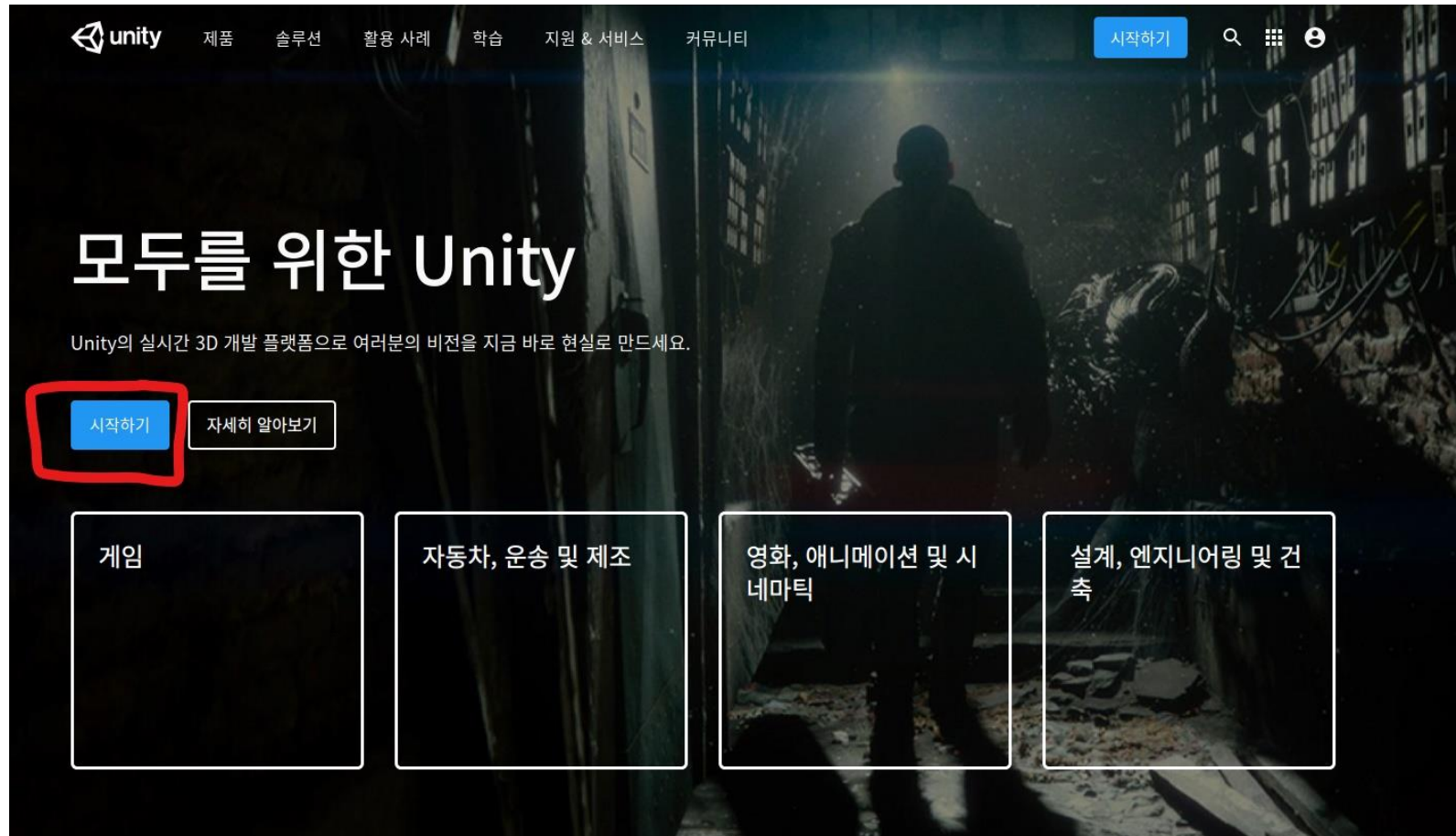



# 유니티 설치과정




Ubuntu 18.04 LTS (윈도우도 크게 다르지 않음)

# 1. 공식 홈페이지에 들어가 시작하기 버튼을 누릅니다



## 2. 개인탭 - Personal 버전 시작하기를 누릅니다.





### 플랜 및 가격\*

유니티는 모든 업종과 전문성 수준에 적합한 다양한 플랜을 제공합니다.  
모든 플랜은 로열티가 부과되지 않습니다.

개인

사업자

#### 학생

전문가가 작업에 사용하는 툴과 워크플로에 대해 알아보세요

무료

구독하기

**이용 요건:**  
개인 정보 수집 및 처리 동의를 위해 공인된 교육 기관에 등록한 법적 최소 연령(예: 미국의 경우 13세, EU의 경우 16세) 이상의 학생은 사용할 수 있습니다. 인증하려면 GitHub Student Developer Pack에 가입해야 합니다.

#### Personal

Unity 무료 버전으로 개발하기

무료

**시작하기** 자세히 알아보기

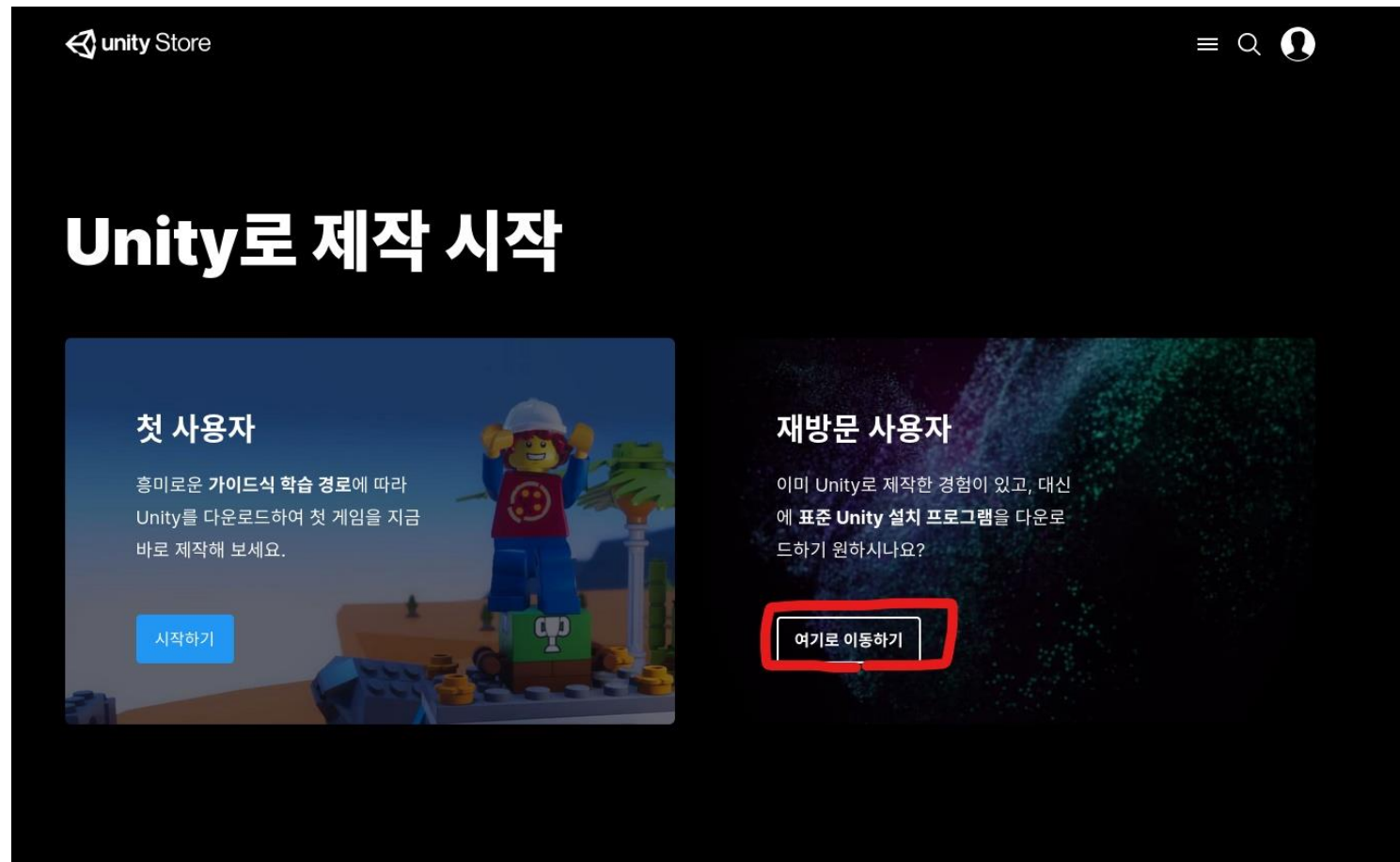
**이용 요건:**  
지난 12개월 동안 매출 또는 자본금 합 10만 달러 미만

#### Unity 학습

전문가가 진행하는 실시간 세션 및 온디맨드 학습을 통해 Unity 기술 마스터하기

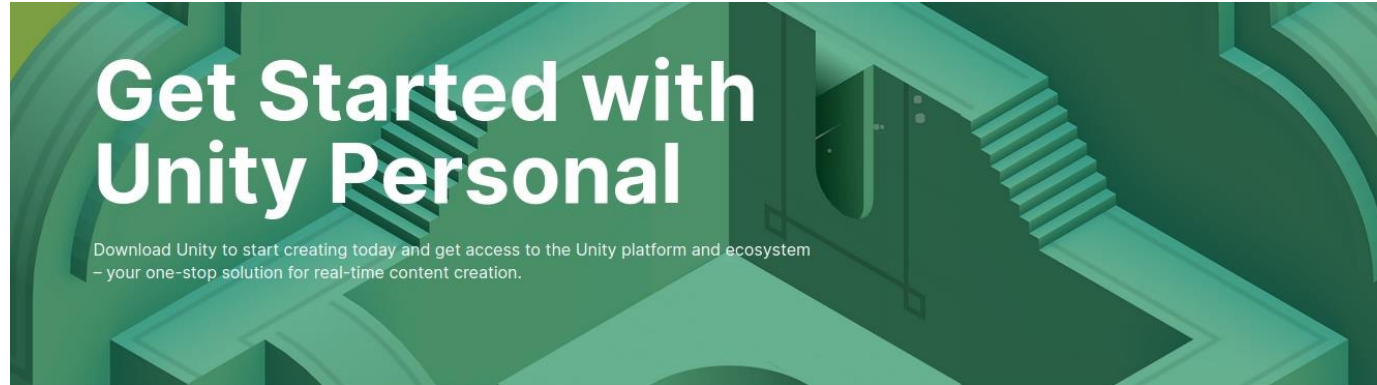
학습 시작

3. 여기로 이동하기 버튼을 눌러 설치만 진행합니다.



## 4. 동의해주고, Unity Hub 파일을 다운로드 받습니다.

유니티 허브는 다양한 유니티 에디터들을 관리해주는 중간 단계의 도구입니다.  
허브를 통해서 여러 버전의 에디터를 받을 수 있고, 프로젝트들을 관리할 수 있습니다.



### Accept terms



☒ By clicking, I confirm that I am eligible to use Unity Personal per the [Terms of Service](#), as I or my company meet the following criteria:

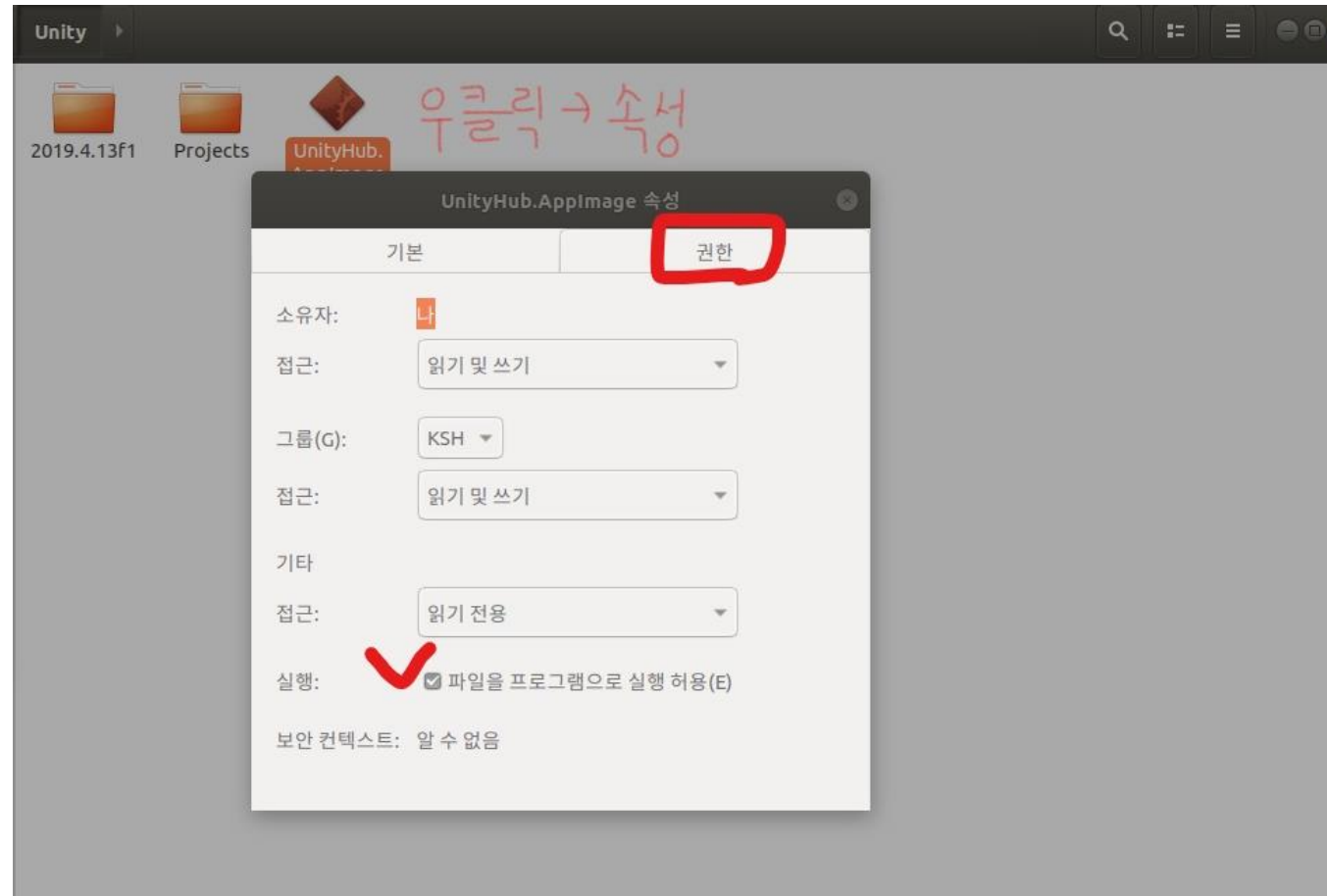
- Do not make more than \$100k in annual gross revenues, regardless of whether Unity Personal is being used for commercial purposes, or for an internal project or prototyping.
- Have not raised funds in excess of \$100K.
- Not currently using Unity Plus or Pro.

If you are not eligible to use Unity Personal, please [click here](#) to learn more about Unity Plus and Unity Pro.

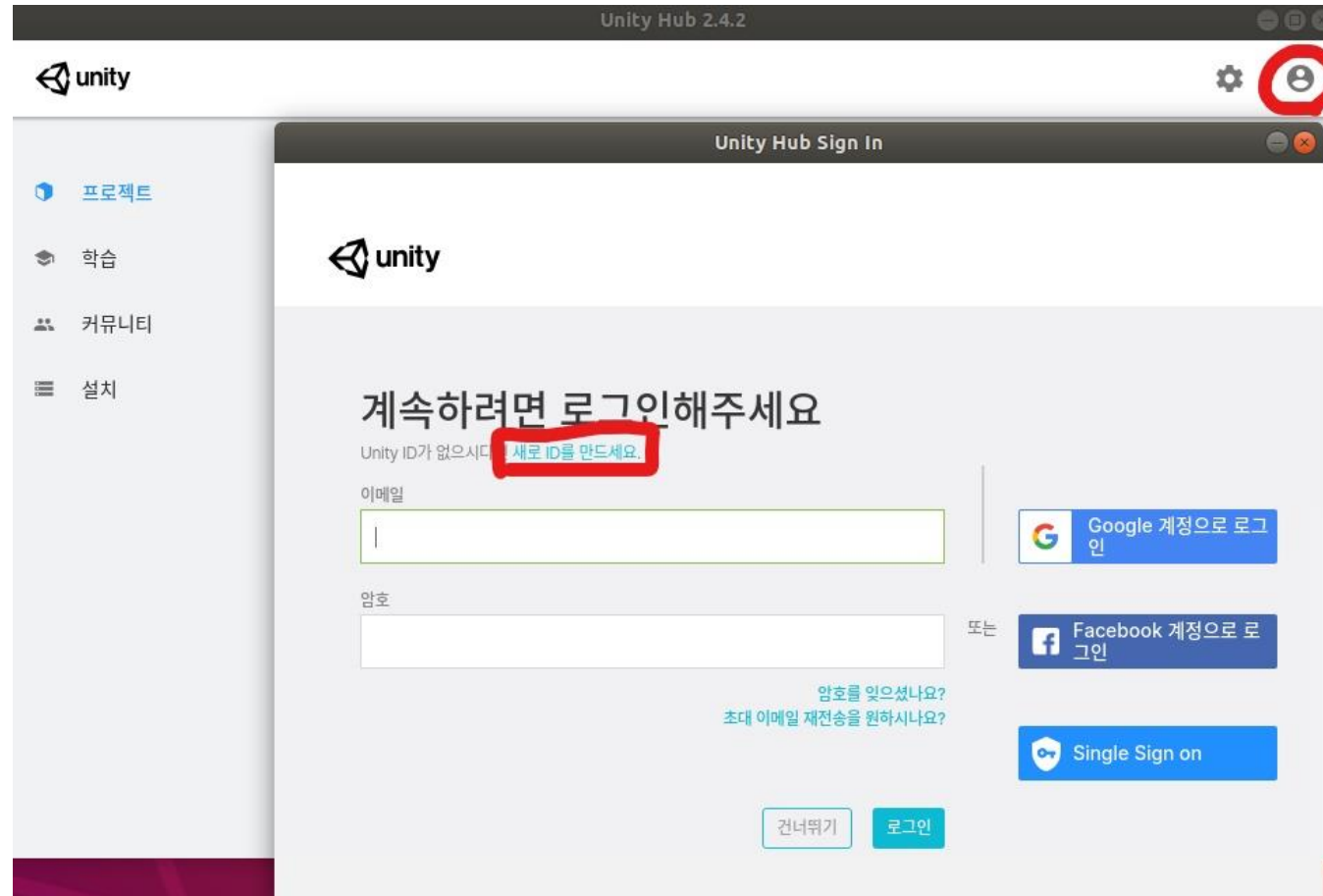
Download Unity Hub

## 5. appimage 형식의 파일이 받아졌을 것입니다.

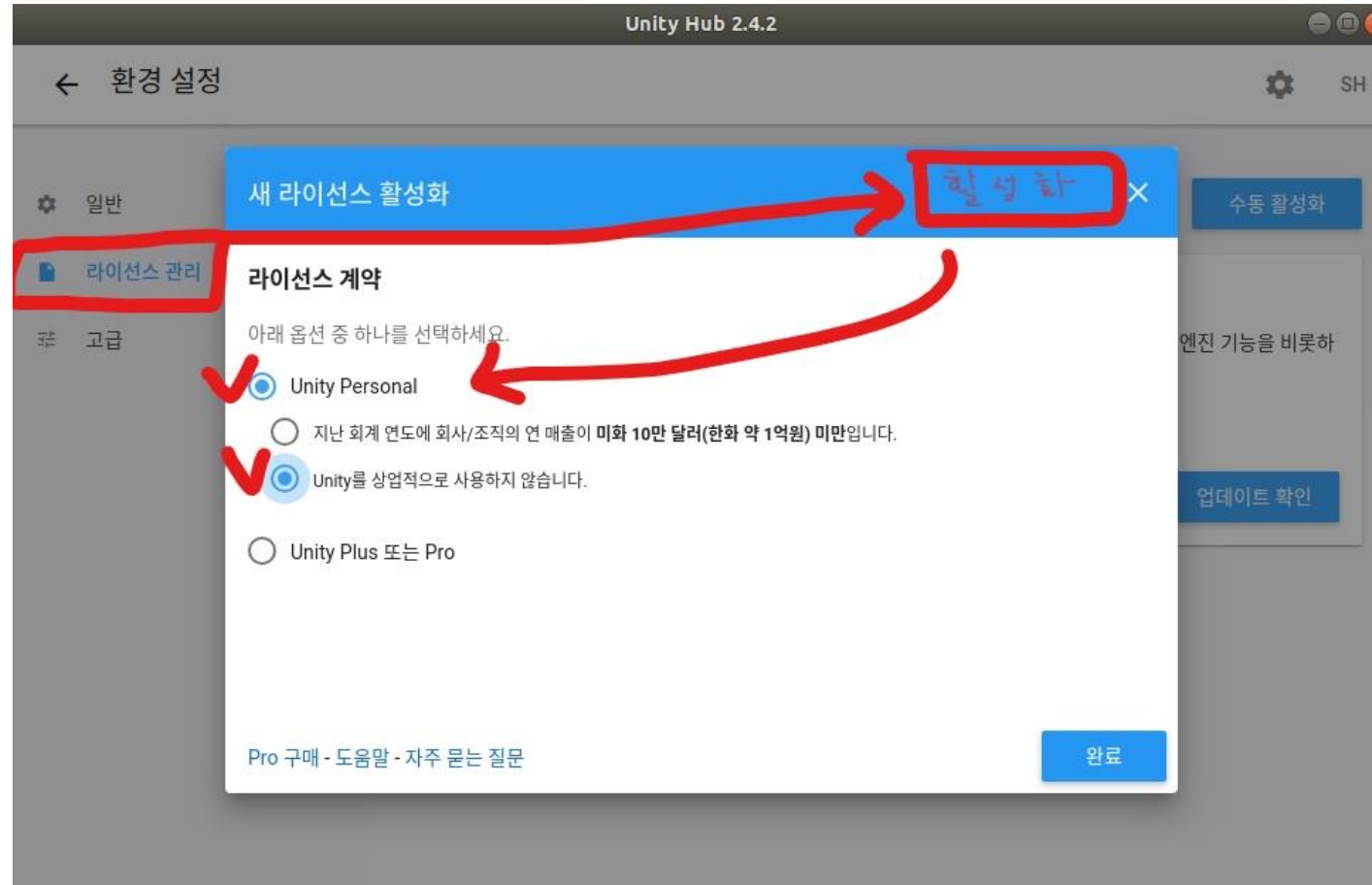
우클릭 - 속성 - 권한 - 실행 버튼을 체크해주시면 더블클릭으로 실행이 가능해집니다.  
또는 터미널에서 `sudo chmod a+x ---.appimage` 로도 권한을 부여할 수도 있습니다.  
(윈도우의 경우는 그냥 바로 Unity Hub.exe 을 실행시켜줍니다.



6. 로그인이 필요하므로, 유니티 회원가입 한 뒤 로그인해줍니다.

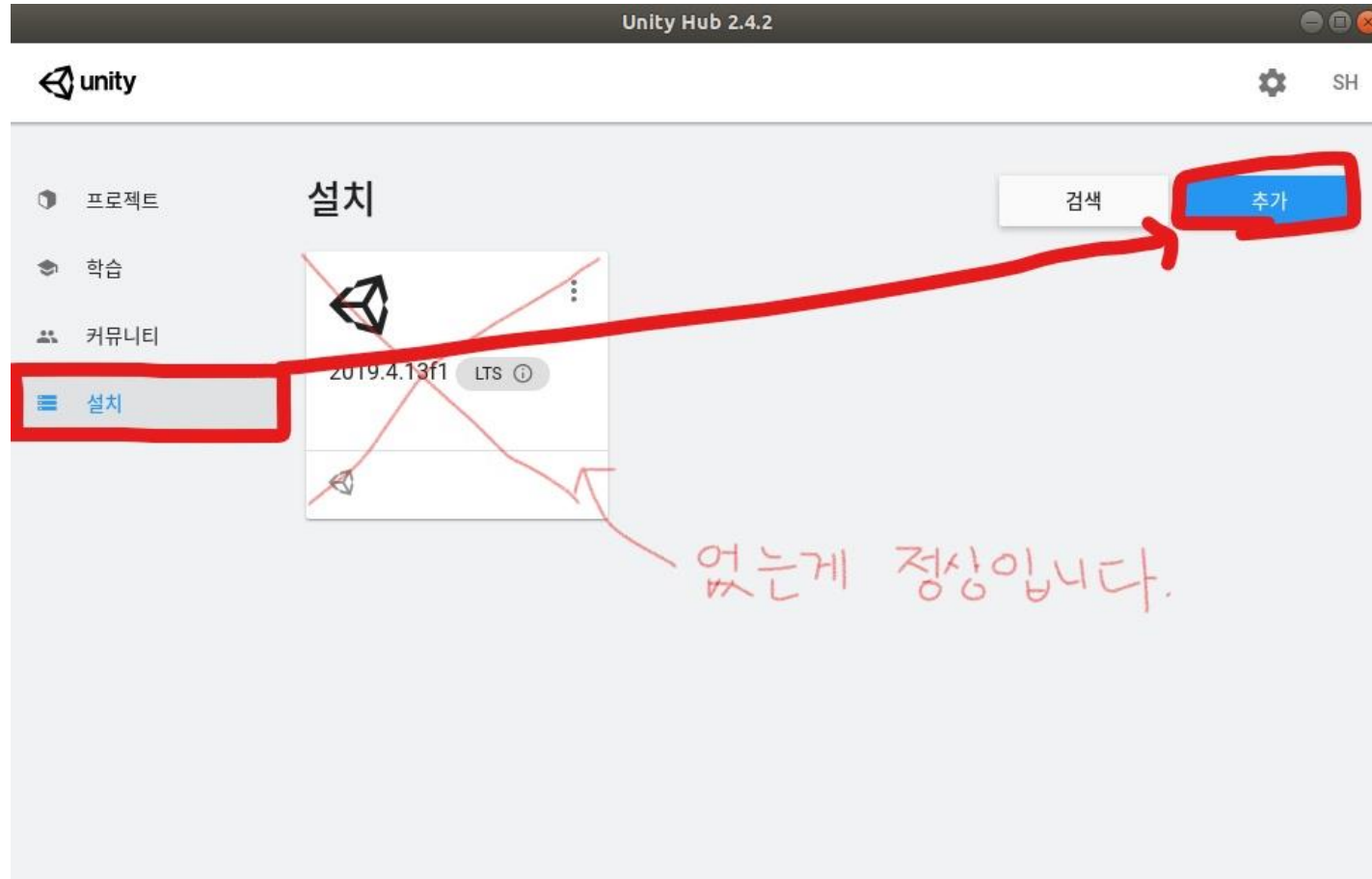


7. 로그인 한 뒤, 좌측에 라이선스 관리 탭으로 들어갑니다.  
현재는 창에 가려있지만, 수동 활성화 옆에 있는 버튼을 클릭합니다.  
Personal – 상업 사용X 를 체크해주고 완료 버튼을 눌러줍니다.



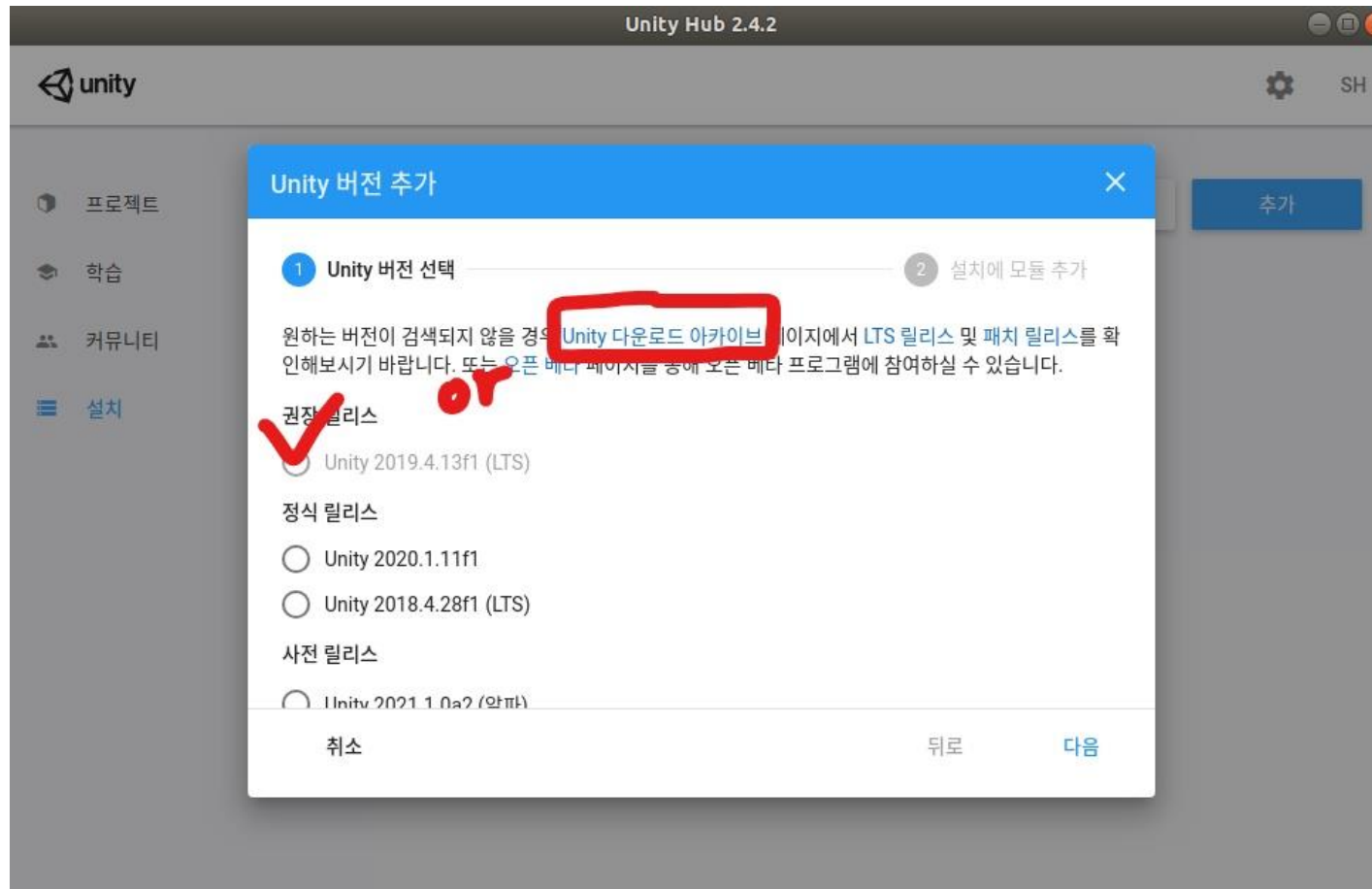


8. 라이선스 활성화가 되면, 좌상단의 뒤로가기 버튼을 통해 나와서  
왼쪽 설치 탭에 들어가 추가 버튼을 눌러줍니다.  
저는 이미 설치를 해봤어서 파일이 하나 보이고 있습니다.



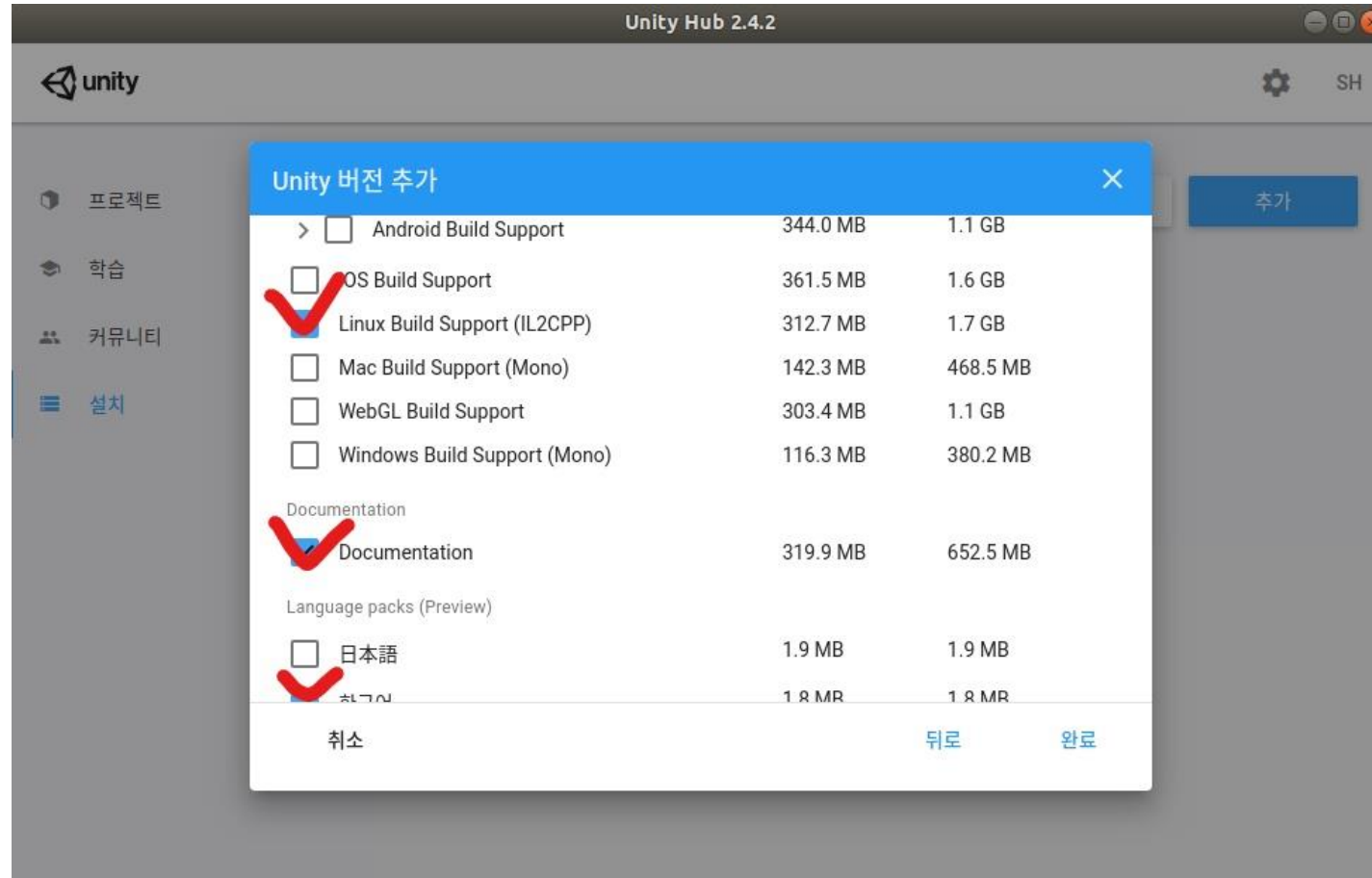
## 9. 유니티 버전을 하나 선택하여 다음 버튼을 누릅니다.

제 우분투환경에선 19.4.13 을 설치하였는데, Unity 다운로드 아카이브를 들어가서 19.2.6f1 을 받으시는 것을 추천드립니다. 저는 홈페이지에서 에러가 자주 나서 그냥 권장 버전을 받았습니다. 4.13 도 아직까지는 호환성 이슈가 없는 것으로 확인되었습니다.



## 10. 빌드하기 위한 Linux Build Support, 그리고 Documentation 과 한국어 등등을 체크하고 완료를 눌러 에디터를 설치합니다.

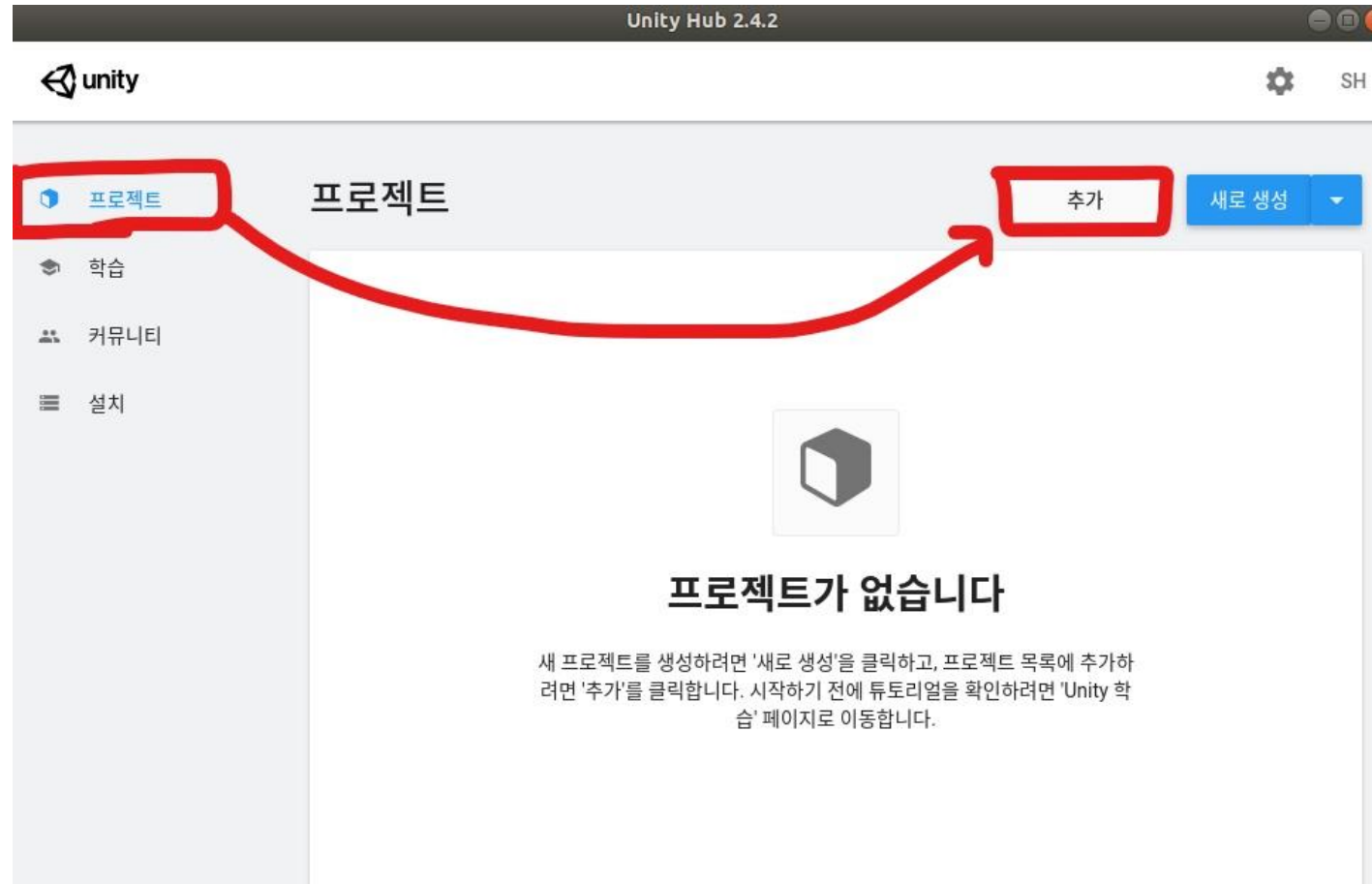
윈도우의 경우는 Linux Build Supporter 대신 Windows 로 체크해줍니다.(사실 안해도 되는 걸로 아는데 혹시 모르니깐)



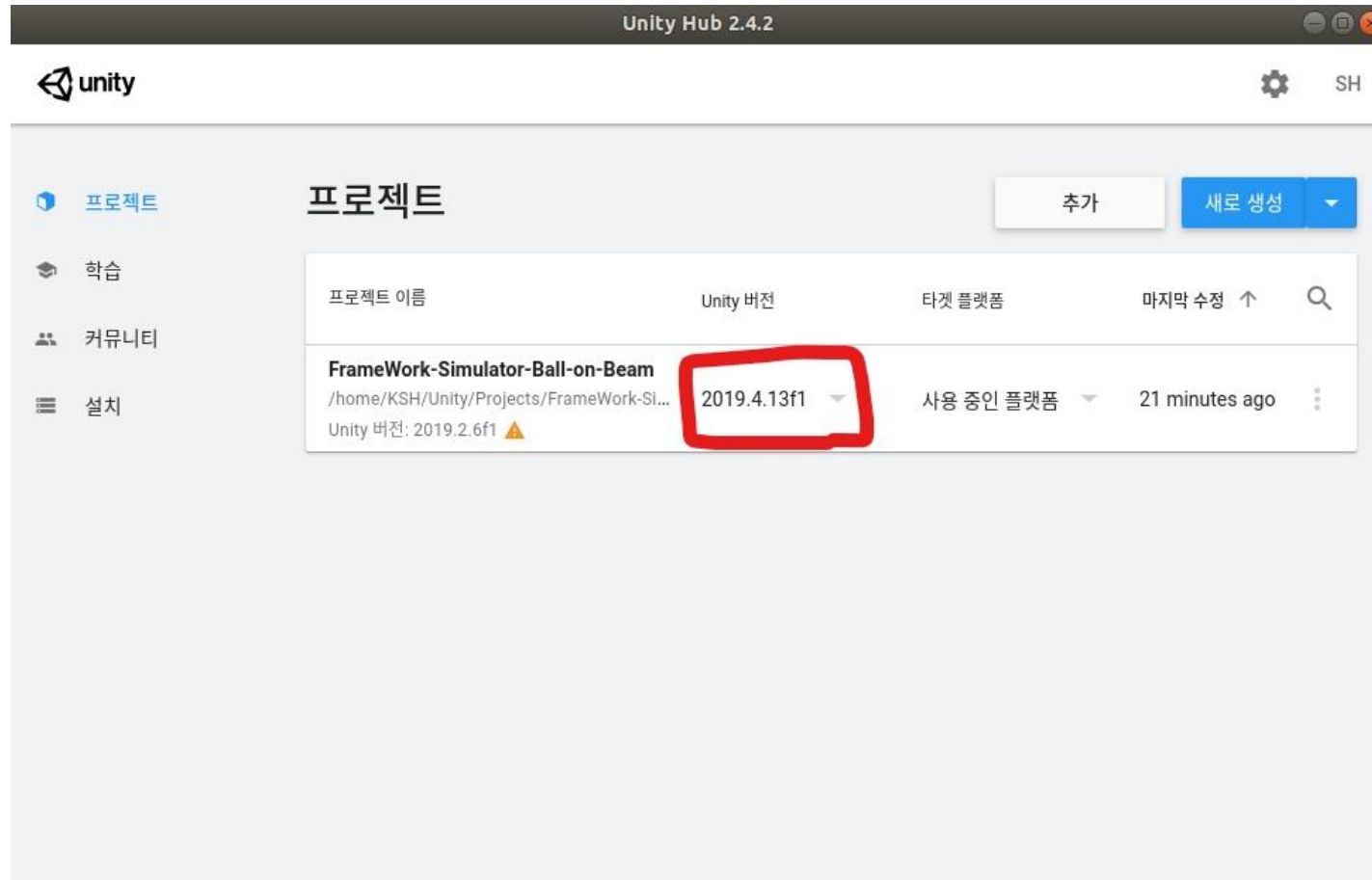
## 11. GitHub repository를 다운로드 받습니다.

- git clone ["https://github.com/bconfiden2/FrameWork-Simulator-Ball-on-Beam.git"](https://github.com/bconfiden2/FrameWork-Simulator-Ball-on-Beam.git)  
혹은 직접 다운받아서 압축을 풀어줍니다.
- 유니티 허브에서 열어야 하기 때문에 위치를 잘 기억해 놓도록 합니다.

12. 프로젝트 탭의 추가 버튼을 누르고, 다운로드 받은 유니티 프로젝트 파일을 열어줍니다.



13. Unity 버전을, 설치해놓은 에디터 버전으로 선택해줍니다.  
보시는것처럼 프로젝트 버전은 2.6 인데, 에디터가 4.13 버전이라 노란  
경고창이 뜨고 있습니다. 그래도 그냥 더블클릭하여 실행하게 되면 각종  
선택창들이 뜨는데, 이 때 모두 yes 등을 눌러주시면 자동으로 업그레이드 되어  
열리게 됩니다.



14. 처음 시작하면 빈 화면이 있을 수도 있습니다.  
그 땐, 프로젝트 탭을 찾아, Assets 폴더의 Scenes 폴더에 있는 씬을 열어주시면 됩니다.

