

1. Plano de Fluxo de Trabalho de Desenvolvimento e do Ciclo de Vida do Bug

Plano de Fluxo de Trabalho de Desenvolvimento:

- 1. Planejamento:**
 - Reunião de Kickoff para definir os objetivos e escopo do projeto.
 - Criação do backlog de tarefas.
- 2. Design:**
 - Criação de wireframes e mockups.
 - Aprovação do design pelo time de stakeholders.
- 3. Desenvolvimento:**
 - Implementação das funcionalidades conforme as User Stories.
 - Revisão de código e integração contínua.
- 4. Testes:**
 - Testes unitários realizados pelos desenvolvedores.
 - Testes de integração e sistema realizados pelo time de QA.
- 5. Implantação:**
 - Implantação em ambiente de staging.
 - Testes de aceitação pelo usuário (UAT).
- 6. Lançamento:**
 - Implantação em ambiente de produção.
 - Monitoramento pós-lançamento.

Ciclo de Vida do Bug:

- 1. Relato do Bug:**
 - O bug é identificado e relatado através de uma ferramenta de rastreamento como o JIRA.
 - Detalhes do bug são registrados, incluindo passos para reproduzir, resultados esperados e observados.
- 2. Triagem do Bug:**
 - O bug é revisado pelo time de triagem e priorizado com base na severidade e impacto.
- 3. Atribuição:**
 - O bug é atribuído a um desenvolvedor para correção.
- 4. Correção:**
 - O desenvolvedor corrige o bug e realiza testes locais.
- 5. Validação:**
 - O time de QA realiza testes para validar a correção.
- 6. Fechamento:**
 - Se o bug for corrigido com sucesso, ele é fechado. Caso contrário, ele é reaberto e o ciclo recomeça.

2. User Stories

User Story 1:

- **Título:** Como usuário, quero poder criar uma conta para acessar funcionalidades exclusivas.
- **Descrição:**
 - **Como** usuário,
 - **Quero** criar uma conta,
 - **Para** acessar funcionalidades exclusivas do sistema.
- **CrITÉrios de Aceitação:**
 - O formulário de criação de conta deve solicitar nome, email e senha.
 - O email deve ser único e validado.
 - A senha deve ter pelo menos 8 caracteres, incluindo uma letra maiúscula e um número.

User Story 2:

- **Título:** Como usuário, quero poder resetar minha senha caso a esqueça.
- **Descrição:**
 - **Como** usuário,
 - **Quero** resetar minha senha,
 - **Para** recuperar o acesso à minha conta.
- **CrITÉrios de Aceitação:**
 - O sistema deve enviar um email com um link de resetar senha.
 - O link deve expirar em 24 horas.
 - A nova senha deve seguir os mesmos critérios de complexidade da senha inicial.

3. Documentos de Testes

Mind-map de User Story 1: (Crie um diagrama visual de um mind-map usando ferramentas como XMind ou MindMeister e salve como PDF)

Casos de Testes Step-by-Step:

- **Caso de Teste 1 (User Story 1):**
 - **Título:** Testar a criação de conta com dados válidos
 - **Passos:**
 1. Acessar a página de criação de conta.
 2. Preencher o formulário com nome, email e senha válidos.
 3. Submeter o formulário.
 - **Resultado Esperado:** Conta criada com sucesso, usuário redirecionado para a página inicial.
- **Caso de Teste 2 (User Story 2):**
 - **Título:** Testar o reset de senha com email válido
 - **Passos:**
 1. Acessar a página de login e clicar em "Esqueci minha senha".
 2. Inserir um email válido registrado no sistema.

3. Verificar a caixa de entrada do email e clicar no link de resetar senha.
 4. Inserir uma nova senha e confirmar.
- **Resultado Esperado:** Senha alterada com sucesso, usuário redirecionado para a página de login.

Casos de Testes BDD:

- **Caso de Teste 1 (User Story 1):**

- gherkin
- Feature: Criação de conta
- Scenario: Usuário cria conta com dados válidos
- Given que o usuário está na página de criação de conta
- When o usuário preenche o formulário com nome, email e senha válidos
- And submete o formulário
- Then a conta é criada com sucesso
- And o usuário é redirecionado para a página inicial

Caso de Teste 2 (User Story 2):

- gherkin
- Feature: Reset de senha
- Scenario: Usuário reseta a senha com email válido
- Given que o usuário está na página de login
- And clica em "Esqueci minha senha"
- When o usuário insere um email válido
- And clica no link de resetar senha recebido no email
- And insere uma nova senha e confirma
- Then a senha é alterada com sucesso
- And o usuário é redirecionado para a página de login