

CAMERA MOVER

1 OBSAH

1	Obsa	ah	. 1
2	Popi	s zařízení	. 1
	2.1	Popis zapojení	. 1
3	Ovlá	dání	. 2
	3.1	Základní ovládaní	. 2
	3.2	Rychlé nastavení zařízení	. 3
	3.3	Struktura menu a ovládání	. 3
4	Poky	/ny a řešení obtíží	. 5
5	Aktualizace firmware		. 6
6	Kont	akt	. 6

2 Popis zařízení

2.1 Popis zapojení

USB programovací USB DC napájecí konektor 5VDC

R, L 6 pólové konektory pro připojení výkonových řadičů krokových motorů



3 OVLÁDÁNÍ

3.1 Základní ovládaní

Zařízení se ovládá pomocí displeje a klávesnice.

- vstup do menu, pohyb v menu vpřed, enter
- A pohyb v menu nahoru
- B pohyb v menu dolu
- **D** pohyb v menu doprava
- # pohyb v menu zpět (doleva), escape

Rychlá volba z hlavní obrazovky

- 8 kalibrace, ovládaní motoru L pomocí 2 a 5, motoru R pomocí 4 a 6, uložení nulové pozice klávesou C, nastaveni výchozí pozice klávesou A, nastaveni finální pozice klávesou B
- 9 zobrazení informací, pomocí A, B lze listovat



3.2 Rychlé nastavení zařízení

- 1) v kalibraci pomoci ovládaní motorů klávesami 4/6 a 2/5 uveďte ovládané motory do středové polohy a nastavte výchozí pozici klávesou C
- pomocí ovládaní motoru uveďte zařízení do startovní pozice a stiskněte A
- a) pomocí ovládaní motoru uveďte zařízení do finální pozice a stiskněte B
 4) zařízení je připraveno ke snímání, start provedete z menu volbou MOVE START!
- 5) klávesou 0 lze aktivovat spoušť

3.3 Struktura menu a ovládání

Pro vstup do menu slouží klávesa *, pro návrat z menu opakovaně stiskněte #, dokud se nedostanete do základní obrazovky. Položky označené ! způsobí akci (pohyb, reset ...). Položky označené -> otevřou podmenu. Změna hodnoty pomocí A nebo B, potvrzení *, zrušení #. V režimu zadávaní hodnot klávesa C hodnotu vynuluje a klávesa **D** mění znaménko.

MOVE PAUSE! pozastaví spuštěnou / opět spustí pozastavenou snímací sekvenci

MOVE START!spustí snímací sekvenciMOVE STOP!ukončí snímací sekvenci

GOTO ZERO POS! přesune snímací zařízení do středové pozice

CALIBRATION nastavení poloh pohonů, viz 3.2 Rychlé nastavení zařízení

MOVE ovládání pohonů se zobrazením souřadnic (vlevo pro pohon L, vpravo

pohon R)

START/FIN POS->

L0[steps]nastavení startovní pozice pohonu LR0[steps]nastavení startovní pozice pohonu RL1[steps]nastavení finální pozice pohonu LR1[steps]nastavení finální pozice pohonu R

GOTO START POS! přesune snímací zařízení do startovní pozice (na L0, R0)
GOTO FINAL POS! přesune snímací zařízení do finální pozice (na L1, R1)

SETTINGS->

L NEXT[steps] počet kroků pro další snímek pro pohon L (při automatickém výpočtu počtu

snímků)

R NEXT[steps] počet kroků pro další snímek pro pohon R (při automatickém výpočtu

počtu snímků)

L STOPS[-] 0 při automatickém výpočtu počtu snímků, ve zvláštním lze nastavit počet

snímků (pohyb z bodu 0 do 1 po přímce)

R STOPS[-] při automatickém výpočtu počtu snímku (L STOPS = 0) a hodnotě

R STOPS > 0 se provedou nejprve pohyby pohonem **R** a poté pohonem **L** R STOPS < 0 se provedou nejprve pohyby pohonem **L** a poté pohonem **R**

MAX SPEED[steps/s] maximální rychlost pohonů

ACCEL[steps/s2] zrychlení/zpomalení pohonů, nutno nastavit dle mechanických vlastností

stroje

PRE SHOT T[ms] čas na ustálení stroje před snímkem SHOT TIME[ms] délka ovládacího impulzu na spoušť

POST SHOT T[ms] čas po snímku před opětovným pohybem stroje

L DIR INV inverze ovládacího signálu DIR směru pohonu L (změna směru otáčení)

L ENA INV inverze ovládacího signálu ENA pohonu L (pohon se neotáčí a je

zabrzděn v klidu)

R DIR INV R ENA INV

SHOT INVERSION inverze ovládacího signálu pro spoušť

PRESHOT INVERSION inverze ovládacího signálu pro zaostření (není vyveden na konektor)

L MIN[steps] limit rozsahu pohonu L (minimální pozice)
R MIN[steps] limit rozsahu pohonu R (minimální pozice)
L MAX[steps] limit rozsahu pohonu L (maximální pozice)
R MAX[steps] limit rozsahu pohonu R (maximální pozice)

L SCALE[steps/deg] počet kroků na stupeň pro L (pro zobrazení pozice ve stupních)
R SCALE[steps/deg] počet kroků na stupeň pro R (pro zobrazení pozice ve stupních)

RESET DEFAULTS! reset do továrního nastavení

4 POKYNY A ŘEŠENÍ OBTÍŽÍ

Nulovou pozici nastavte do středu stroje. Počet kroků je omezen na rozsah -2,147,483,648 to 2,147,483,647 a při velkém převodování by mohlo dojít přetečení čítačů.

Akceleraci a maximální rychlost nastavte dle mechanických vlastností stroje tak, aby nedocházelo ke ztrátě kroku (pohon nesmí být přetlačen setrvačností stroje). To ověříte návratem do nulové polohy.

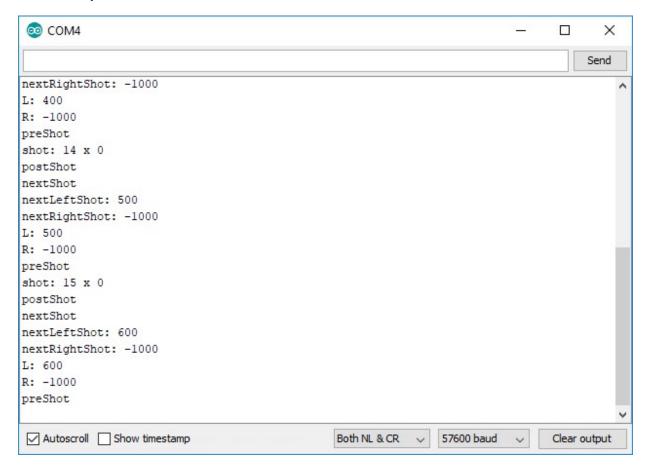
Startovní bod musí mít nižší souřadnice než finální bod.

Pokud se stojící pohony pohybují vlastní vahou stroje odpojte signál ENABLE a zapojte trvale. Pohony budou trvale pod proudem a zahřívat se.

Pokud jsou motory v klidu zabrzděné a naopak při požadavku na pohyb se nehýbou, invertujete signál ENABLE.

Inverzí signálu DIRECTION otočíte směr otáčení (zaměníte kladný smysl souřadnic za záporný).

Komunikací se zařízením pomocí USB lze v sériovém terminálu sledovat chování zařízení. Nastavení komunikace je 57600 8N1.



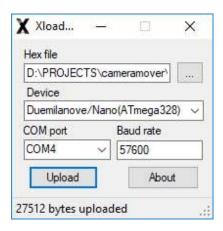
5 **AKTUALIZACE FIRMWARE**

Z adresy

https://github.com/bcsedlon/cameramover/tree/master/cameramover-avr/cameramover/Release uložte aktuální firmware a nahrajte do zařízení pomocí programu Xloader.

Xloader http://www.hobbytronics.co.uk/arduino-xloader

Xloader nastavete na Device NANO(ATmega328)



6 KONTAKT

email: <u>bcsedlon@gmail.com</u>

git: https://github.com/bcsedlon/cameramover

www: http://growmat.cz/

revize:

datum: 8. 10. 2018