아이디어 원천

요즘 자주 즐겨하는 모바일 게임 'Pikmin Bloom' 게임에서 '피크민'들이 여기 저기 흩어져 있다가 정수(먹이)를 화면 위로 드래그 하면 정수를 쫓아 뛰어다 니는 모습을 볼 수 있다. 이런 행동 반응을 프로세싱을 통해서 직접 구현해보 고자 하였다.





- 1. 랜덤한 위치, 랜덤한 크기의 입자들이 화면에 30개 생성되며 입자들은 일정한 범위 내에서 운동한다.
- 2. 마우스를 클릭하거나 드래그하면 새로운 입자들이 생성되며 마우스를 누르고 있는 동안 해당 위치로 입자들이 모인다.(블랙홀처럼 빨려 들어가듯이)
- 3. 처음 생성된 30개의 초기 입자를 제외한 추가 입자들은 5초가 지나면 투명 도가 서서히 감소하며 사라진다.