```
                    ┌─────────────────────┐
                    │   Core::Vector3f    │
                    └─────────────────────┘
                               ▲
                               ┆ rot
                               ┆ last
                               ┆ pos
                    ┌─────────────────────┐
                    │ Core::GameSys::CharSheet │
                    │     ::Transform     │
                    └─────────────────────┘
                               ▲
                               ┆ transform
                    ┌─────────────────────┐
                    │ Core::GameSys::CharSheet │
                    └─────────────────────┘
                               ▲
                               ┆ active
                               ┆ sheet
                    ┌─────────────────────┐
                    │ Core::GameVars::Player │
                    └─────────────────────┘
```