# 

## NMAP脚本-脚本目录

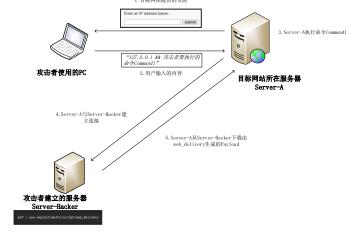
脚本目录cd /usr/share/nmap/scripts 暴力破解方式nmap --script=brute 10.60.69.228

### NMAP脚本 https://nmap.org/nsedoc/

- auth: 负责处理鉴权证书 (绕开鉴权) 的脚本
- broadcast:在局域网内探查更多服务开启状况
- brute: 提供暴力破解方式,针对常见的应用如http/snmp等
- default: 使用-sC或-A选项扫描时候默认的脚本,提供基本脚本扫描能力
- discovery: 对网络进行更多的信息,如SMB枚举、SNMP查询等
- dos: 用于进行拒绝服务攻击
- exploit: 利用已知的漏洞入侵系统
- external: 利用第三方的数据库或资源,例如进行whois解析
- fuzzer: 模糊测试的脚本, 发送异常的包到目标机, 探测出潜在漏洞 intrusive: 入侵性的脚本, 此类脚本可能引发对方的IDS/IPS的记录或屏蔽
- malware: 探测目标机是否感染了病毒、开启了后门等信息
- safe: 此类与intrusive相反,属于安全性脚本
- version: 负责增强服务与版本扫描 (Version Detection) 功能的脚本
- vuln: 负责检查目标机是否有常见的漏洞 (Vulnerability) , 如是否有MS08\_06



## 7.6使用Metasploit对Web应用的攻击



## 漏洞扫描-缓冲区溢出简介

- 缓冲区溢出-Buffer Overflow--缓冲区就是应用程序用来保存用户输入数据、程序临时数据的内存空间 -数组。
- 如果用户输入的数据长度超出了程序为其分配的内存空间,这些数据就会覆盖程序为其它数据分配的内存空间,形成所谓的缓冲区溢出。
- 通过修改某些内存区域,把一段恶意代码存储到一个buffer中,并且使这个buffer被溢出,以便当前进程被非法利用(执行这段恶意的代码)
- 如果覆盖缓冲区的是一段精心设计的机器指令序列,可能通过溢出,改变返回地址,将其指向自己的指令序列,从而改变该程序的正常流程。
- 溢出漏洞发掘起来需要较高的技巧和知识背景, 一旦编写出溢出代码, 则用起来非常简单。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
void foo(const char* input)
{
 char buf[10];
 strcpy(buf,input);
 printf("%s\n",buf);//接受输入并拷贝到缓冲区
 printf("now my stack looks like:\n%p\n%p\n%p\n%p\n%p\n%p\n%p\n");
}
void bar()
   printf("Augh!I've been hacked\n");
int main(int argc,char*argv[])
       char str[50];
      scanf("%s",str);
      printf("address of foo=%p\n",foo); //打印函数的地址
      printf("address of bar=%p\n",bar);
      foo(str);
      return 0;
```

#### 漏洞扫描-缓冲区溢出简介

函数调用发生时,新的堆栈帧被压入堆栈;当函数返回时,相应的堆栈帧从堆栈中弹出。

```
int function(int a, int b, int c)
{
  char buffer[14];
  int sum;
  sum = a + b + c;
  return sum;
}

void main()
{
  int i;
  i = function(1,2,3);
}
```

