

基于分形模型设计的导热材料分布优化





PRP项目结题答辩

项目成员: 韩生涛、余柏呈

指导老师: 杨力老师

2020年9月21日

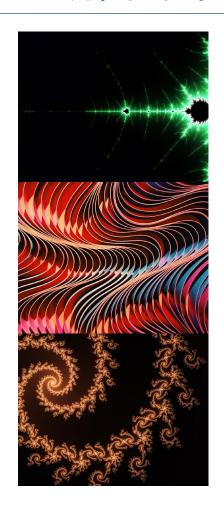








研究背景



What's fractal?

- ▶ 分形 (Fractal),原含义为不规则的,零散的
- ▶ 几何特征:具有以非整数维形式充填空间的形态特征
- ➤ 分形维数: 豪斯多夫维数 (Hausdorff dimension) 闵科夫斯基维数 (计盒维数)





研究背景

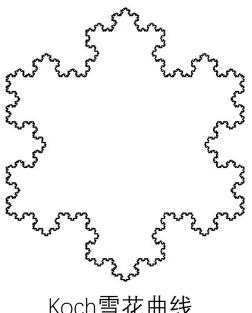
分形理论与混沌理论的联系:

混沌是时间上的分形,分形是空间上的混沌 分形特点:

1. 自相似性

2. 自仿射性

3. 精密结构



Koch雪花曲线

使用分数维度的视角和数学方法描述和研究客观事 物,更加趋近复杂系统的真实属性与状态的描述,更加 符合客观事物的多样性与复杂性,因此分形几何被誉为 大自然的几何学。

应用方向:

植物形态模拟与生长过程模拟 物理场形态表征研究 (湍流,火焰等) 机械的疲劳, 摩擦 混沌控制,混沌市场理论等



研究背景

拓扑优化 (topology optimization):

根据给定的负载情况、约束条件和性能指标,在给定的区域内对材料分布进行优化的数学方法,是结构优化的一种。

可以看出图中具有分形的诸多特性。

逆向工程:

通过构建分形结构, 逼近特定传热条件下最优传热结构。



(a) 体积约束10%



(b) 体积约束20%



(c) 体积约束30%



(d) 体积约束50%

图 6 不同体积约束下均匀生热率载荷 Dirichlet 边界的设计结果

图片来源:

《基于密度法的传热结构拓扑优化设计》 上海理工大学 崔天福, 丁晓红, 侯丽园



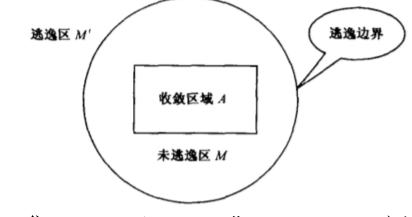


逃逸时间算法

文法构图算法和迭代函数系统

吸引子

 $F(z)=z^2+c$



迭代生成

非线性系统

广义Mandelbrot集

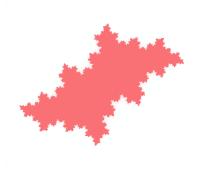
广义Julia集

L-S文法

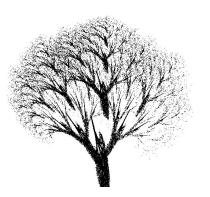
IFS迭代系统等

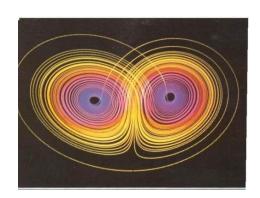
Lorenz吸引子等















L−S文法

迭代用字符与对应操作

初始生成元

字符迭代规则

基本位移长度

偏转角度

迭代次数

压缩率

图形

图案由连接线段组成

图案生成来自于迭代替换后的总字符串,

无连续参数,优化难度大

IFS迭代系统

初始点 (元素)

多个压缩仿射变换

概率权重

随机迭代算法

逃逸时间

图形

图案由不连续的点构成之间,不具有连续性具有可连续优化参数

IFS算法产生的图案有粗细难以控制

出图概率较小,较混乱,生成规律暂不明确





L-IFS迭代系统

迭代用字符

仿射变换

初始生成元

字符迭代规则

基本位移长度

偏转角度

压缩率

迭代次数

仿射变换

图形











分形框架与生成图片

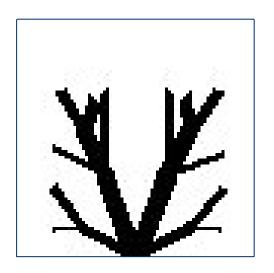
7个分叉点

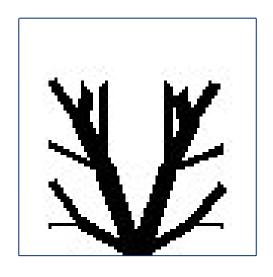
54个变形参数:

18个控制分支角度

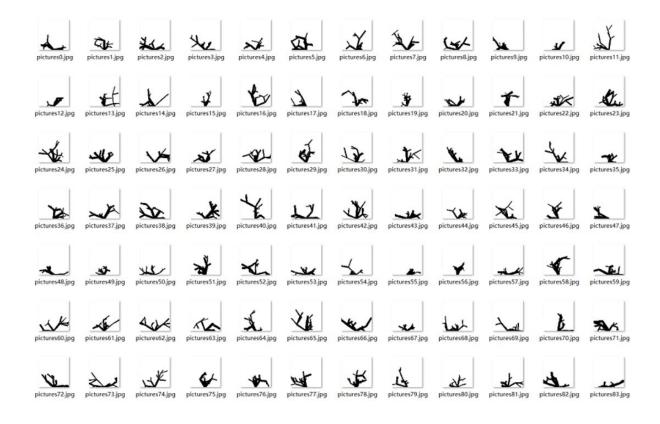
36个控制变形比例系数







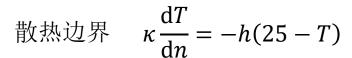
设置随机仿射变换参数

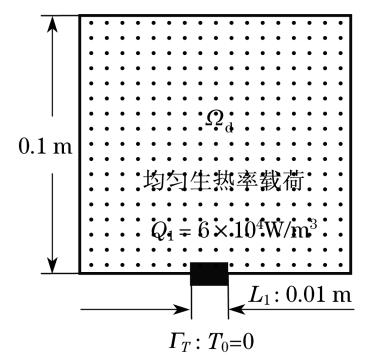






温度预测算法





传热问题的条件边界

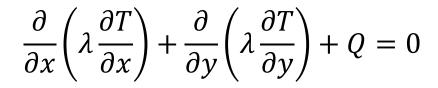
- ightharpoonup 研究问题: 在设计区域 Ω_d 内有生热率载荷Q,存在 Dirichlet边界 Γ_T ,边界温度为 Γ_0 ;存在Neumann边界 Γq ,边界处热流密度为q。系统所处的工作环境温度为 25°C。
- 优化问题:如何在区域Ω_d中布置一定体积分数的高导热材料,形成散热通道,将区域内的热量传送到边界。需要设计算法计算设计区域内部的温度分布。
- ▶ 傅里叶稳态热传导定律:

$$\frac{\partial}{\partial x} \left(\lambda \frac{\partial T}{\partial x} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(\lambda \frac{\partial T}{\partial y} \right) + Q = 0$$

▶ 对微分方程进行差分后采用显示迭代的方式进行求解。



温度预测算法



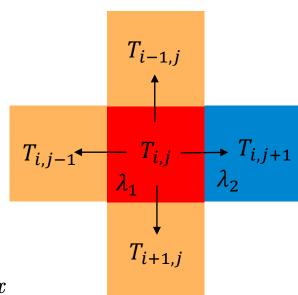
> 采用热平衡法对微分方程进行差分

对于内部节点:
$$\sum \lambda_i \times T_{i,j} = \lambda_{i-1,j} T_{i-1,j} + \lambda_{i+1,j} T_{i+1,j} + \lambda_{i,j-1} T_{i,j-1} + \lambda_{i,j+1} T_{i,j+1} + Q \Delta x^2$$

对于边界节点:
$$\sum \lambda_i imes T_{i,j} = 2\lambda_{i,j-1}T_{i,j-1} + \lambda_{i+1,j}T_{i+1,j} + \lambda_{i-1,j}T_{i-1,j} + Q\Delta x^2 + 2\frac{q}{\lambda}\Delta x$$

对于外角节点:
$$\sum \lambda_i imes T_{i,j} = \lambda_{i,j-1} T_{i,j-1} + \lambda_{i-1,j} T_{i-1,j} + Q \Delta x^2 + 2 \frac{q}{\lambda} \Delta x$$

通过反复迭代可以得到最终结果



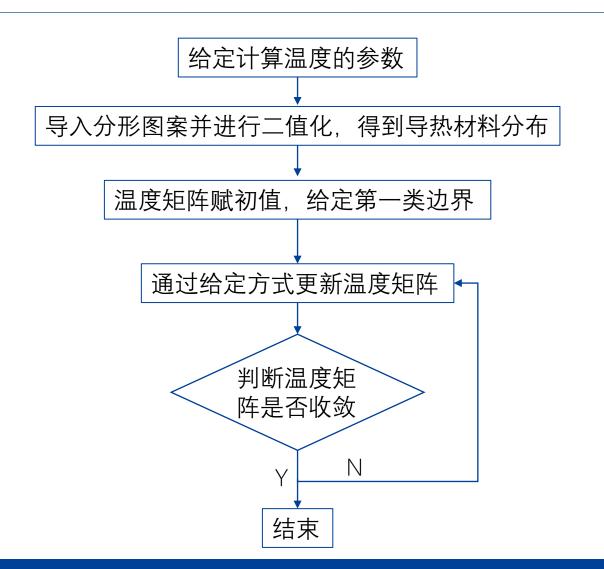
$$Q_{in} = Q \qquad Q_{\text{out}} = \sum_{i=1}^{4} Q_i$$

由电热阻性质:
$$\frac{1}{\lambda} = \frac{1}{\lambda_1} + \frac{1}{\lambda_2}$$

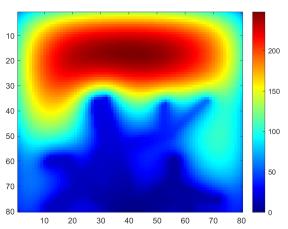
$$\Rightarrow Q_i = \lambda_i (T_0 - T_i)h$$



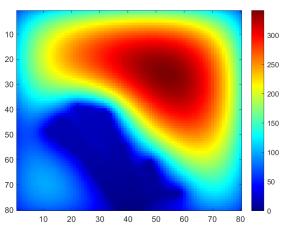
算法设计











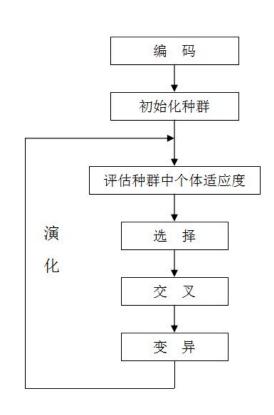




遗传算法优化

什么是遗传算法

- ▶ 遗传算法(Genetic Algorithm, GA)是模拟达尔文生物进化论的自然选 择和遗传学机理的生物进化过程的计算模型,是一种通过模拟自然进化 过程搜索最优解的方法。
- ▶ 优点为直接对结构对象进行操作,不存在求导和函数连续性的限定;具有内在的隐并行性和更好的全局寻优能力;采用概率化的寻优方法,不需要确定的规则就能自动获取和指导优化的搜索空间,自适应地调整搜索方向。
- ▶ 遗传算法以一种群体中的所有个体为对象,并利用随机化技术指导对一个被编码的参数空间进行高效搜索。其中,选择、交叉和变异构成了遗传算法的遗传操作;参数编码、初始群体的设定、适应度函数的设计、遗传操作设计、控制参数设定五个要素组成了遗传算法的核心内容。



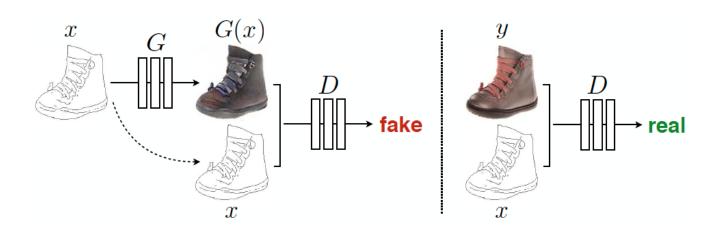
需要可以快速计算分形图对应温度图的程序

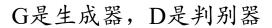
遗传算法流程

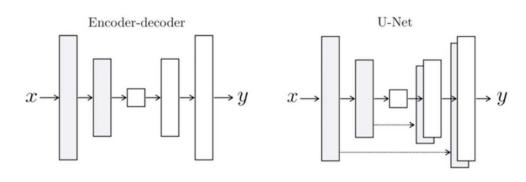


pix2pix神经网络的运用

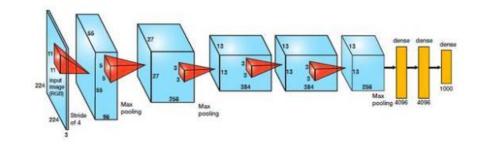
▶ pix2pix神经网络是**生成对抗网络**(GAN)的一种,是cGAN的一个变体,能够实现从图像到图像的映射,在从标签映射合成照片、从边缘映射重建对象、图片上色等多类人物的表现较好,比较适合于监督学习。训练完成后,pix2pix可以将图像从A领域变换到B领域。







生成器网络构造方式

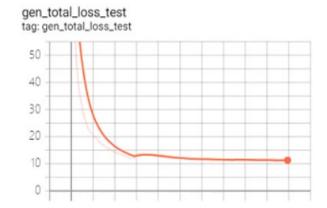


判别器网络构造方式



优化结果

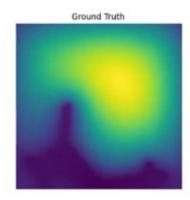




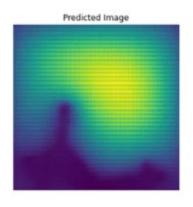
种群个体平均目标函数值 160 种群最优个体目标函数值 140 120 \$ 100 · 80 60 175 75 100 125 Number of Generation 150 200

遗传算法误差曲线

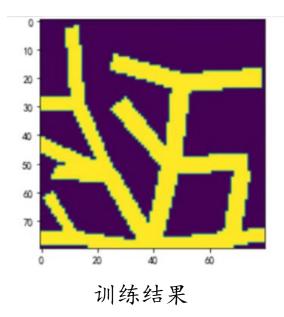




测试集预测表现



pix2pix网络训练结果







模型的优点与缺点



Pros

优点

- 便于探索传热结构优化的区间
- 从分形的角度设计解释性好
- 具有工程学意义

Cons

不足

- 缺少精细复杂的末梢分支结构
- 计算效率较低
- 所得结果并不一定是全局最优



展望

分形算法设计

传热模型算法

pix2pix网络与遗传算法

整体设计

动态更新

隐式迭代

超参数组合 其他优化算法

集成泛化

謝謝观看 THANKS FOR WATCHING

