



Задание, оцениваемое сокурсниками: Игра «Рыцарь в подземелье»

Отправить до 1 нояб. г., 9:59 MSK

Отправьте свою работу в ближайшее время

Работу нужно сдать 1 нояб. г., 9:59 MSK, однако мы советуем сделать это за 1–2 дня до крайнего срока. Чем раньше вы отправите работу, тем быстрее узнаете свою оценку.

Инструкции

Моя работа

Обсуждения

В данном задании Вам необходимо будет закончить разработку полноценной ролевой игры «Рыцарь в подземелье». В данной игре необходимо будет играть за рыцаря, который путешествует по многоэтажному подземелью, борется с врагами и собирает сокровища.

Вам будет дан код движка игры, текстуры и игровая логика. Некоторые из классов и методов изначально не реализованы в предоставленном коде. Их и необходимо будет реализовать в данном задании. В помощь вам будут даны полные диаграммы классов, которые должны быть представлены в проекте.

Кроме реализации новых методов, необходимо будет дописать недостающий код в некоторые из существующих функций и методов. Места, в которых требуется исправление, помечены меткой **#FIXME**.

Кроме основных заданий, Вам будут предложены дополнительные задания. В них вам нужно будет немного усовершенствовать игру. При выполнении дополнительных заданий старайтесь быть креативными.

В качестве ответа вам необходимо будет прикрепить архив, содержащий всю структуру папок Вашего проекта.

Успешного выполнения задания!

Review criteria

меньше ^

- 1. Должны быть реализованы все необходимые классы;
- 2. Схема наследования должна соответствовать заданной;
- 3. Программа должна корректно выполняться с исходными YAML файлами;
- 4. Реализация дополнительных заданий

