



Задание по программированию: Реализуйте абстрактную фабрику

✓ Зачет · 1/1 баллов

Срок сдачи Сдайте это задание до 25 окт. г., 9:59 MSK

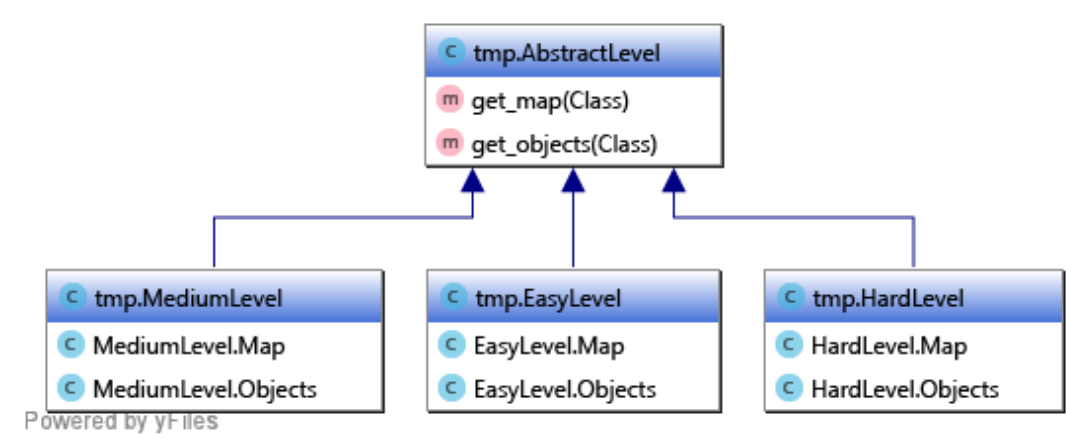
- Инструкции
- Моя работа
- Обсуждения

Вам даны шесть классов: **EasyMap**, **EasyObjects**, **MediumMap**, **MediumObjects**, **HardMap**, **HardObjects**. Каждый из классов генерирует карту и список объектов для неё.

На их основе Вам необходимо создать абстрактную фабрику **AbstractLevel** с классовыми методами **get_map()** и **get_objects()**. Её реализации должны носить имена **EasyLevel**, **MediumLevel** и **HardLevel**.

Как отправить

Когда работа будет готова, вы можете загрузить файлы для каждой части задания на вкладке 'Мои работы'.



```
48         self._map = [[0 for j in range(8)] for i in range(8)]
49         for i in range(8):
50             for j in range(8):
51                 if i == 0 or j == 0 or i == 7 or j == 7:
52                     # граница карты
53                     self._map[j][i] = -1
54                 else:
55                     # случайная характеристика области
56                     self._map[j][i] = random.randint(0, 2)
57
58         def get_map(self):
59             return self._map
60
61
62         class MediumObjects:
63
64             def __init__(self):
65                 # размещаем переход на след. уровень
66                 self.objects = [('next_lvl', (4, 4))]
67
68             def get_objects(self, map_obj):
69                 # размещаем врагов
70                 for obj_name in ['rat', 'snake']:
71                     coord = (random.randint(1, 6), random.randint(1, 6))
72                     # ищем случайную свободную локацию
73                     intersect = True
74                     while intersect:
75                         intersect = False
76                         for obj in self.objects:
77                             if coord == obj[1]:
78                                 intersect = True
79                                 coord = (random.randint(1, 6), random.randint(1, 6))
80
81                     self.objects.append((obj_name, coord))
82
83             return self.objects
84
85
86         class HardMap:
87
88             def __init__(self):
```

Часто задаваемые вопросы и полезные ссылки по данному заданию - **FAQ**.

