



# Задание по программированию: Реализовать Chain of Responsibility

✓ Зачет · 1/1 баллов

**Срок сдачи**    Сдайте это задание до 25 окт. г., 9:59 MSK

Инструкции

Моя работа

Обсуждения

Вам дан объект класса SomeObject, содержащего три поля: **integer\_field**, **float\_field** и **string\_field**:

```
1 class SomeObject:
2     def __init__(self):
3         self.integer_field = 0
4         self.float_field = 0.0
5         self.string_field = ""
```

Необходимо реализовать поведение:

- **EventGet(<type>)** создаёт событие получения данных соответствующего типа
- **EventSet(<value>)** создаёт событие изменения поля типа **type(<value>)**

Необходимо реализовать классы **NullHandler**, **IntHandler**, **FloatHandler**, **StrHandler** так, чтобы можно было создать цепочку:

```
1 chain = IntHandler(FloatHandler(StrHandler(NullHandler)))
```

**Описание работы цепочки:**

- **chain.handle(obj, EventGet(int))** — вернуть значение **obj.integer\_field**
- **chain.handle(obj, EventGet(str))** — вернуть значение **obj.string\_field**
- **chain.handle(obj, EventGet(float))** — вернуть значение **obj.float\_field**
- **chain.handle(obj, EventSet(1))** — установить значение **obj.integer\_field = 1**
- **chain.handle(obj, EventSet(1.1))** — установить значение **obj.float\_field = 1.1**
- **chain.handle(obj, EventSet("str"))** — установить значение **obj.string\_field = "str"**

**Пример работы:**

```
1 >>> obj = SomeObject()
2 >>> obj.integer_field = 42
3 >>> obj.float_field = 3.14
4 >>> obj.string_field = "some text"
5 >>> chain = IntHandler(FloatHandler(StrHandler(NullHandler)))
6 >>> chain.handle(obj, EventGet(int))
7 42
8 >>> chain.handle(obj, EventGet(float))
9 3.14
10 >>> chain.handle(obj, EventGet(str))
11 'some text'
12 >>> chain.handle(obj, EventSet(100))
13 >>> chain.handle(obj, EventGet(int))
14 100
15 >>> chain.handle(obj, EventSet(0.5))
16 >>> chain.handle(obj, EventGet(float))
17 0.5
18 >>> chain.handle(obj, EventSet('new text'))
19 >>> chain.handle(obj, EventGet(str))
20 'new text'
```

**Часто задаваемые вопросы и полезные ссылки по данному заданию - FAQ.**

