



# Задание по программированию: Парсинг YAML-файла

✓ Зачет · 1/1 баллов

**Срок сдачи**    Сдайте это задание до 25 окт. г., 9:59 MSK

**Инструкции**    Моя работа    Обсуждения

## Описание задания

**Важное замечание! В материалах лекции и тестовой системе используется версия PyYaml 3.13. Использование более поздних версий приведет к ошибкам при запуске кода из материалов лекции и при проверке решения грайдером.**

Вам необходимо модифицировать приложенный код так, чтобы два следующих кода были эквивалентны (приводили к одинаковому результату)

```
1 levels = yaml.load(
2     '''
3     levels:
4     - !easy_level {}
5     - !medium_level
6       enemy: ['rat']
7     - !hard_level
8       enemy:
9         - rat
10        - snake
11        - dragon
12        enemy_count: 10
13     ''')
```

```
15
```

То есть в

Исходный код:

```
1 import random
2 import yaml
3 from abc import ABC
4
5
6 class AbstractLevel(yaml.YAMLObject):
7
8     @classmethod
9     def get_map(cls):
10         return cls.Map()
11
12     @classmethod
13     def get_objects(cls):
14         return cls.Objects()
15
16     class Map(ABC):
17         pass
18
19     class Objects(ABC):
20         pass
21
22
23 class EasyLevel(AbstractLevel):
24     class Map:
25         def __init__(self):
26             self.Map = [[0 for _ in range(5)] for _ in range(5)]
27             for i in range(5):
28                 for j in range(5):
29                     if i == 0 or j == 0 or i == 4 or j == 4:
30                         self.Map[j][i] = -1 # граница карты
31                     else:
32                         self.Map[j][i] = random.randint(0, 2) # случайная характеристика области
33
34     def get_map(self):
35         return self.Map
36
37     class Objects:
38         def __init__(self):
39             self.objects = [('next_lvl', (2, 2))]
40             self.config = {}
```

Часто задаваемые вопросы и полезные ссылки по данному заданию - FAQ.

