

Стр. 1 из 28 08.10.2022, 1:11

- Тестирование 🗸
- Журналирование
- UML
- XML 🗸
- Шаблоны проектирования
- Основы HTML 🗸
- Основы CSS ✓
- Основы Web ✓
- Дополнительные материалы 🗸

## ООП

- Что такое *ООП*?
- Назовите основные принципы ООП.
- Что такое *«инкапсуляция»*?
- Что такое «наследование»?
- Что такое «полиморфизм»?
- Что такое «абстракция»?
- Что представляет собой «обмен сообщениями»?
- Расскажите про основные понятия ООП: «класс», «объект», «интерфейс».
- В чем заключаются преимущества и недостатки объектно-ориентированного подхода в программировании?
- Что подразумевают в плане принципов ООП выражения *«является»* и *«имеет»*?
- В чем разница между композицией и агрегацией?
- Что такое статическое и динамическое связывание?

## к оглавлению

## **JVM**

- За что отвечает JVM
- Classloader
- Области данных времени выполнения
- Frames

Стр. 2 из 28 08.10.2022, 1:11