

RESUME

Actions

Architecture des systèmes embarqués et des systèmes distribués,
Analyse et reverse engineering de systèmes complexes
Coaching technique et transfert de compétences,
Formateur en architecture et méthodologies de conception en mode pragmatique et agile
Analyse métier et recueil du besoin, formalisation en UML en mode pragmatique et agile
Evangélisation et communication,
Encadrement technique et gestion de projet en mode pragmatique et agile

Domaines Métier

Banque, Logistique & Tracking Colis, BioInformatique, Fournisseur Accès Internet, Les Applications Mobiles , Le Satellitaire, La Défense, L'Aéronautique, L'Audiovisuel, La Grande distribution, L' Astrophysique, La Carte à Puce, Pharmaceutique, Le Notariat, La Formation

Compagnies (missions/contrats)

Continental Automotiv(*Infotainment, methodology*), **Bouygues Telecom**(*C++/Objective-C/Java*),
Banque de France(*UML / UP training*), **Riability**(*MEDIUM*), **Sup'Biotech**(*Research/Education*),
Geopost(*Java, OSGi*), **iks Mobile**(*Flex/Flash Lite*), **Les Mousquetaires**(*J2EE, DROOLS,MQ*), **Thales Communications**(*CORBA,training*), **EADS Matra**(*C++*), **Air France** (*Business process,C++, Java, CORBA, J2EE*), **TF1**(*Business process,Java, CORBA, ROSE*), **Orange**(*Audit, C++*), **IN-SNEC**(*C++,Real Time System*), **Philips LEP**(*Java Virtual Machine*) , **CNRS** (*C++,C, Real Time System*), **ICard**(*C++, Delphi, Assembleur, WEB*), **Intuisys** (*C++,C*), **Softeam**(*CORBA/C++ training*), **Aptéryx** (*Sun Service Formation/Training*), **Objis**(*java, OOC training*), **Accor**(*Java/J2EE*), **Com6**(*Java/RMI*)

EXPERIENCES(mission 6+ mois)

System Architect and Methodology

Continental Automotive

Février 2014 – Novembre 2014 (10 mois) | Rambouillet, France

Système embarqué de type Infotainment pour Peugeot PSA

Engagé pour du conseil concernant les difficultés en architecture sur un projet majeur(environ 300 personnes).

Mise en place de la méthodologie d'acquisition et de reformulation des exigences sous forme de cas d'utilisation,

Mise en place d'une méthodologie d'analyse fonctionnelle pragmatique et agile

Mise en place d'une méthodologie d'architecture système pragmatique

Analyse et formalisation des exigences des systèmes Collision Risk Management System et Parking Aid

System,
Architecture système de Collision Risk Management,
Architecture système et PoC du Parking Aid System (détecteurs + caméras panoramiques),
Architecture logicielle du Parking Aid System

Technologies: C++, OpenGL ES 2.0, V4L2, Linux, IMX 6 Freescale, UML

Architecte de systèmes embarqués et mobiles

Bouygues Telecom

Novembre 2011 – Juin 2013 (19 mois) | Velizy, France

Refonte du middleware de la Bbox (Set Top Box)
Développement d'application pour les mobiles (smartphones et tablettes)

Engagé pour du conseil et de l'architecture en raison de difficultés sur un projet majeur (environ 750 personnes).

Audit et « reverse engineering » du middleware de la Bbox,
Proposition d'architecture pour la refonte du middleware de la Bbox,
Proposition d'architecture pour les services distribués de la Bbox (UPNP, DLNA, web services REST),
Proposition d'architecture pour le middleware mobile en C++ pour IOS et Android

Technologies: C++, C, Objective-C, Java/Dalvik, Linux, IOS, Android, DLNA, UPNP, UML, SCRUM

Enseignant et Consultant

Sup'Biotech(Engineer in bio science and computing /EPITA/EPITECH)

Année universitaire 2010 – 2011 | Villejuif, France

Consultant et enseignant (environ 110 étudiants de troisième année universitaire) pour le BiRL(BioInformatique Research Laboratory)

Engagé pour de la R&D et de l'enseignement en Bio Informatique.

Cours magistraux sur les systèmes informatiques par analogie avec les systèmes biologiques,
Cours magistraux sur la programmation d'IHM graphiques,
Cours magistraux sur la programmation de Client-Serveur avec Java J2EE,
Travaux pratiques sur la programmation d'IHM avec Adobe Flex,
Travaux pratiques sur les Client-Serveur avec Java J2EE et Adobe Flex,
Recherche en Bio informatique concernant l'organisation moléculaire et la dissociation,
Participation à la refonte du programme d'enseignement des trois premières années d'ingénieurs

Technologies: Flex , J2EE(JSP/Servlet), C++, Actionscript, Java, Project MEDIUM

Architecte support

Géopost (Chronopost-Coliposte)

Octobre 2009 – Novembre 2011 (13 mois) | Rungis, France

Refonte du système de suivi des colis . 10 000 mobiles et millions de colis

Engagé pour assister le lead architecte et « coacher » l'équipe de développeurs.

Support en architecture de systèmes distribués,
Support en développement logiciel,
Support en intégration logicielle

Technologies: Pocket PC (10000) , Java, OSGI, Spring DM, Eclipse RCP, Oracle, UML, Maven, Nexus

Architecte et Développeur

Notaires de France

Juillet 2008 – Décembre 2008 (6 mois) | Paris, France

Site web professionnel (Espace expert)

Système de statistiques

Engagé pour former des ingénieurs sur Java J2EE et du conseil sur un CMS en Java.

Formateur pour l'acquisition et formulation des exigences,

Formateur sur Java et Java J2EE

Technologies: J2EE(JSP/Servlet), CMS Jahia, Tomcat, MySQL. UML

Solution Architecte

Riability – *(voir toutes les missions depuis 2008)*

Juin 2008 – Présent (6 années) | Chatenay-Malabry, France

Projet MEDIUM, R&D MMO(Massively Multi-User Online), Project Alpha(IKS Mobile). Various projects.

Ma société de service depuis 2008.

Architecte système, architecte d'entreprise, architecte logiciel,

Formateur en architecture et programmation orientée objet,

Formateur en méthodologie de conception, et d'analyse UML / UP, en mode Pragmatique et Agile

Technologies: C++, C#, Erlang, Scala, Objective-C, Swift, RabbitMQ, ZeroMQ, Android SDK, IOS SDK, Open GL,Game engine (UNITY), Project MEDIUM (R & D), MongoDB, Mnesia(Erlang), Neo4J, et tous les environnements techniques des clients.

Architecte et Développeur

IKS Mobile (Poland)

2007 – (12 mois) | Chatenay-Malabry, France

R&D

Crazy Matches (winner of Best Use of Flash in International Mobile Gaming Awards 2007)

Engagé pour aider l'équipe de développeurs à finir le jeu Crazy Matches avant la dead line pour une présentation à l' International Mobile Gaming Award de Barcelone.

Développement d'un Tiles System en Actionscript pour Crazy Matches,

Divers mini projets et conseils.

Technologies: Java, C++, Flex/Flash,

Lead architecte – Chef pôle Architecture

Netfective (CDI)

Avril 2004 – Octobre (42 mois) | Montrouge, France

BNC: Suivi et résolution des anomalies de livraisons (Extranet de 3500 point de vente), millions de marchandises par jour,

Système de gestion des Marges arrière,

Divers projets

Engagé comme IT Project Manager et Architecte pour le projet BNC, un projet complexe en difficultés.Nommé six mois plus tard comme chef du pôle architecture Java/J2EE.

Project Manager de BNC, collecte et formalisation des besoins et proposition de maquette d'IHM auprès du client final,

Rédaction des exigences de BNC,

Architecture de BNC et choix des technologies,

Évangélisation au sujet des MoM et des Moteurs de Règles,
Formateur et coach technique de chef de projet et développeur (UML Use Case Driven, UML Agile),
Mise en place d'une méthodologie de formalisation des exigences,
Mise en place d'une méthodologie pour l'architecture en utilisant un UML/UP pragmatique,
Intervenant sur le projet de gestion des Marges arrières. Refonte et optimisation des performances de la base de données de facturation des marges arrières. Génération de factures,
Rédaction de white papers pour Blu Age le produit MDA

Technologies: J2EE(Websphere/MQSeries) STRUTS, XSLT, HTML CSS, Javascript, Oracle(SQL),
DROOLS(rules engine), MDA, Spring, LDAP

Web Design, Modeler - Animator 2D et 3D

Oeil de Dune (Owner)

2002 – 2007 | France

Travail collaboratif avec des diplômés des Beaux-Arts pour fournir du graphisme et de l'animation

Développeur Flash et programmeur Actionscript

Modélisation 3D et animation

Dernière collaboration : **Emiliana Torrini** – Fisherman's Woman video clip(non official) :

<http://vimeo.com/5768185> (Attention contient de la nudité!)

Technologies: Flash/Actionscript, Javascript, Macromedia Director, Painter, Photoshop, Illustrator,
Newtek Lightwave 3D, HTML, XML, CSS

Architecte

EADS Matra (Military intelligence)

Septembre 2001 – Mars 2002 (7 mois) | Velizy, France

Refonte du noyau commun Evi/Atg, un système embarqué pour planifier le déplacement des troupes terrestres

Engagé pour l'audit d'un projet en situation critique

Audit du projet, des technologies et méthodologies,

Refonte de l'architecture,

Formateur et coach technique au sujet d'UML et des Design Pattern,

Coach technique au sujet de OOP et C++,

Conception et implémentation d'un framework de gestion de Plug-In pour permettre la modularité,

Conception et implémentation d'un framework Node service pour augmenter la modularité et la robustesse

Technologies: C++, MFC, CORBA, Visual C++

Consultant et Architecte

Air France

Février 2000 – Septembre 2001 (15 mois) | Vilgenis, France

Refonte du système d'information et planification des plans de vol

Divers projets

Engagé pour l'audit d'un projet en situation critique, et assister le directeur technique et le chef de projet pour relancer un projet qui avait 2 années de retard

Audit du projet, des technologies et méthodologies,

Formateur pour la réalisation du model métier d'Air France en UML,

Vulgarisation technique pour simplifier la prise de décision, sujets : les MoM, Corba, les systèmes distribués, les outils de développement (C,C++,Java),

PoC pour validation des choix techniques,
Proposition et implémentation de solutions métier,
Proposition d'architecture et gestion de projet d'un framework de services distribués et dynamiques pour le développement et l'utilisation de service « legacy » (environ 800 services),
Formateur et coach technique , Java, C++, CORBA, UML

Technologies: Design Pattern, UML Agile, UML AMOA. CORBA. Java, C++, C, JSP/Servlet, RMI.

Expert en système distribué

TF1

Aout 1999 – Février 2000 (19 mois) | Paris, France

Refonte de la chaine de diffusion des programmes TV vers d'autres supports (TV, Cable, Mobiles, Teletel, Audiotel, Internet)

Engagé pour un audit complet du système d'information des programmes audiovisuels de l'achat à la diffusion

Audit du flux fonctionnel et analyse du métier(qui fait quoi, quand, pourquoi?),
Capture des exigences techniques et métier,
Urbanisation préliminaire du système d'information,
Développement d'un prototype d'IHM pour le guide électronique des programmes de TF1,
Rédaction de l'appel d'offre pour la réalisation du chantier

Visio. Rational Rose, Java, Swing, SQLServer, CORBA. UML

Architecte et Développeur

IN-SNEC

Juin 1998 – Juillet 1999 (13 mois) | Ullis, France

PANAMSAT : Simulateur de satellite pour la calibration des Base Band Unit destinés à la télémétrie des satellites de communication.

EUMETSAT: Traitement des informations issues des balises météo du satellite METEOSAT2 (ESA/Nortel Dasa).

Engagé essentiellement pour le projet Meteosat 2 et collaborer avec des mathématiciens et physiciens pour transposer leurs algorithmes de traitement de signal

Pour les deux projets :

Conception et implémentation de systèmes de traitement de données temps réel,
Conception et implémentation de systèmes temps réel pour le contrôle et le monitoring,
Conception et implémentation d'une IHM temps réel

Technologies: VxWorks, Industrial PC , C++, MFC, Visual C++

Formateur et Rédacteur

Apteryx (du co-fondateur d'Intuisys)

1997 (12 mois) | Paris, France

Rédacteur et Formateur pour Sun Formation Service

Engagé pour créer des formations à la demande des clients de Sun Formation Service

Formateur et rédacteur (voir les éléments techniques)
Formateur et rédacteur d'une formation « De Merise à la Conception Orienté Objet », DAS Renault
Formateur et rédacteur au sujet de Streaming Audio/Video utilisant des Plug-In Netscape et du contrôle via CORBA pour le CNET

Technologies: Booch, OMT,CORBA, javascript, visual age, Internet Explorer 4, Navigator 4, Café

Expert Java

Laboratoires d'électroniques Philips (L.E.P.)

Juin 1997 – Janvier 1998 (6 mois) | Limeil Brevanne, France

Projet de recherche: Set Top Box, V.O.D. et Web Browsing on TV,
Implémentation d'une Machine virtuelle Java

Engagé pour une expertise au sujet de C++, Java, Corba et faire le « reverse engineering » de deux machines virtuelles Java.

Audit du développement C, C++ et Javascript,

Reverse engineering des machines virtuelles (sources en C),

Conception et implémentation de packages Mehg 5 Java spécifiquement pour la Set Top Box,

Refonte et implémentation en C des packages standard : java.io, java.net, java.applet

Modélisation avec Booch Java(1.02), JNI, C, Mehg 5.

Architecte et Développeur

I-CARD (ex CyberCity startup)

Janvier 1996 – Janvier 1997 (12 mois) | Paris, France

Système de contrôle d'accès et de configuration de poste internet (Cybercafé, La Poste, événements)

Engagé pour créer un produits de protection des stations internet lors d'évènement ou dans des cybercafés.

Conception et implémentation d'un système sécurisé par carte à puce,

Conception et implémentation de pilotes pour carte à puce,

Conception et implémentation de pilotes pour lecteurs de carte à puce,

Conception et implémentation d'IHM,

Implémentation d'un système de protection pour Windows 95

Technologies: Schlumberger, Bull, ASE, C++, C, Delphi, Modélisation Booch, Iso 7816

Concepteur et Développeur (service civil)

Paris Meudon Observatory C.N.R.S. D.A.M.A.P. (Département Atome et Molécule en AstroPhysique)

Mars 1994 – Mai 1996 (24 mois) | Meudon, France

Expérience de dissociation moléculaire utilisant un Laser Ultra Violet

Engagé pour créer un système de contrôle de Laser UV et d'acquisition de données.

Conception et implémentation d'un système de contrôle et d'acquisition temps réel et distribué,

Conception et implémentation d'un framework (LikeWindow) pour l'affichage de donnée en temps réel,

Implémentation de pilotes de cartes d'acquisition,

Diverses tâches d'électronique,

C, C++, Assembleur 68030/40 et divers scripts, Xlib, Xwindows, Motif, VxWorks 5.0, UNIX, HP/UX

Informatique

Méthodes & Principes

OOD, OOP, Design Pattern (GoF and Plop), MDA, Agile UML, SOA, ESB, FBP, MOM, RIA, IHM Post-WIMP, MMO, P2P, 3D algorithmic, MEDIUM, Entity Component System

Standards & Outils

CORBA, J2EE, OSGI, AMQP, SQL, OpenGL, MEDIUM, UNIX, LINUX, OSX, Windows. Real time systems(vrtx,wxworks), Distributed systems, Enterprise Architect, Rhapsody, Various Eclipse declination

Langages & Outils

C++, Objective-C, C, Java, C#(Mono), Scala, Erlang, Python, ActionScript, XML, HTML, CSS, XSLT, Assembler . Gcc, Borland, Netbeans, Xcode, Visual C++, Xamarin Studio, Code Block and various Eclipse declination(Websphere, Flex builder, Android DK, Spring...), UNITY,