

Groupe z : Protocole de l'application

Le serveur attend la connexion de client sur le port 1028, et envoie le message suivant pour indiquer au client que la connexion a bien été établie :

« *hello!* »

Il pourra accepter plusieurs clients à la fois, recevoir des annonces de leurs parts ou les leur envoyer sous la forme suivante :

<id annonce> 'texte annonces \n\n'

Après avoir envoyé au client toutes les annonces le serveur affiche le message suivant pour indiquer qu'elles ont toutes été envoyées:

« *FIN DES ANNONCES\n* »

L'id de l'annonce est attribué par le serveur lorsqu'un client poste une annonce, il s'agit d'un entier.

Le client pourra une fois connecté, indiquer si il veut recevoir des annonces ou si il veut en poster une.

Le client aura accès aux commandes suivantes :

POST < texte de l' annonce>

ANNO -a

ANNO -n <id annonce>

ANNO -m

SUPR -n <id annonce>

SUPR -a

QUIT

POST permettra d'envoyer une annonce au serveur, le serveur envoie un message pour confirmer la réception de l'annonce : 'annonce enregistré avec l'id <id annonce> '

ANNO -a de recevoir toutes les annonces.

ANNO -n de sélectionner une annonce et entrer en communication avec le client à l'origine de l'annonce.

Si l'annonce n'existe pas ou que la commande n'est pas dans le bon format le message suivant est envoyé: « *Message non existant ou erreur de commande\n* »

ANNO -m permet de voir les annonces que le client a posté

Si le client envoie ANNO sans options le message suivant est envoyé : '*Commande introuvable.\n*'

SUPR -n permet de demander au serveur de retirer une annonce si l'annonce est supprimé le client reçoit un message : 'annonce <id > supprimé' sinon un message d'erreur s'affiche « *Suppression non réussi.\n* »

Un client ne peut supprimer que ses propres annonces

SUPR -a permet de supprimer tous les messages du clients.

SUPR sans option envoyer le message suivant « *Commande introuvable* »

QUIT permet au client de se déconnecter

Quand un client se déconnecte toute ses annonces sont supprimés.

Nous avons choisi d'utiliser tcp pour notre application et nous utiliserons des ports enregistrés.

Le texte de l'annonce est lue jusqu'au premier saut de ligne.

Connexion client-client :

Les adresses et ports sont stockés par le serveur, la communication client-client se fera aussi par tcp.

Après qu'un client c1 ait effectué une demande de connexion à un client c2 en utilisant la commande ANNO -n le serveur envoie à c1:

« *REQC en cours* »

c2 reçoit ensuite de la part du serveur:

REQC <id_msg> <id_client>

- Si c2 répond OKAY <id_client> le serveur envoie un message à c1 et c2 pour leurs signaler que la connexion client/client a été établie:

« *vous êtes connecte au client <id_client>* »

- Si c2 répond : NONE <id_client> le serveur envoie à c2 :

« *Connexion non établie* »

Ils pourront ensuite s'envoyer des messages, pour arrêter la communication client/client il faut que l'un deux tape la commande QUIT.