



rechte T gaat door:

* punt s = onippunt van rechte L en vlak a

* punt q

= symmetrisch punt van het punt p t.o.v. vlaka

-> m.a.w. het punt m.
is het midden van [pg]

→ het punt p is een willekenig punt van L die niet op α ligt, br. p (-1,-2,0) [k=-1]

STAP 1: coordinaten vih mippunt s bepalen (= onypunt van L en α) $L \cap \alpha$: $k+2k+(1+k)=1 \Rightarrow k=0 \Rightarrow s(0,0,1)$

STAPA: coordinaten ih punt q bepalen

STAP 26: coordinaten van het mypunt m bepalen (= mypunt van N en a)

Nnd: $(-1+\ell)+(\ell-\ell)+\ell=1 \Rightarrow \ell=\frac{4}{3} \Rightarrow m(\frac{4}{3},-\frac{3}{3},\frac{4}{3})$

STAP &c: coordinaten van het punt q bepalen

 $x_m = x_p + x_q$, $y_m = y_p + y_q$, $z_m = z_p + z_q$

 $\Rightarrow q = 2x_m - x_p = \frac{2}{3} + 1 = \frac{5}{3}, y_q = 2y_m - y_p = -\frac{4}{3} + 2 = \frac{2}{3}, z_q = 2z_m - z_p = \frac{8}{3}$ $\Rightarrow q \left(\frac{5}{3}, \frac{2}{3}, \frac{8}{3}\right)$

STAP3: richtingsvector it van rechte T bepalen

UT= マーかー(ラ, き, う) 11 (5, 2,5)

STAP4: vergelijking van de richte T (set en T// tit)

 $T: X = Y = Z = \frac{1}{5}$