

# Scilab, comment ça marche?

The anonymous M. Maths & FireGrain

18 octobre 2014

Scilab execute une liste d'instruction présentes dans un fichier sci.

Il n'y a pas de type particulier dans scilab, on gère des tableaux (Matrices) ou des nombres.

Du coup, pour déclarer une variable il faut écrire le nom de la variable et l'initialiser.

Exemple : `i=0`

*Note* : si vous souhaitez mettre plusieurs instructions dans une même ligne alors il faut les séparer par des points virgules, sinon inutile d'en mettre.

**les Tableaux** : je peux déclarer un tableau de la façon suivante

$$M = \begin{bmatrix} \overbrace{0, 1, 1}^{1^{er} \text{ ligne}} ; \overbrace{0, 0, 1}^{2^{eme} \text{ ligne}} ; 1, 0, 0 \end{bmatrix}$$

ou encore avec les fonctions `ones(nbl, nbc)`, `zeros(nbl, nbc)` qui créent respectivement un tableau de 1 et un tableau de zéros de nbl ligne(s) et nbc colonne(s). Avec la fonction `eye(nbl, nbc)` qui crée une matrice **Identité**.  
ou encore avec une composition de Matrice, Exemple :

$$P = \begin{bmatrix} 0, 1, 1 \\ 1, 1, 0 \end{bmatrix}; \text{ones}(2, 3) \\ G = \begin{bmatrix} \text{eye}(3, 3); P \end{bmatrix}$$

**Les affichages**, se font avec la fonction `disp(texte1, texte2, valeur1, ...)` en sachant que la console va afficher les paramètres dans l'ordre inverse dans laquelle ils ont été passés.

**La congruence**, se fait avec la fonction `modulo(val1, val2)` qui calcule val1 modulo val2

Exemple : `modulo(6, 2)` va calculer 6 modulo 2 qui donnera 0.

**Les fonctions** s'écrivent de la façon suivante : **function y=f(x) instruction endfunction** (et oui c'est aussi simple que cela) où y est la variable que renvoie la fonction, f le nom de la fonction et x le paramètre passé. On peut renvoyer un tableau et recevoir plusieurs paramètres.

Exemple :

```
function y = f(M)
y = modulo(G * M, 2)
endfunction
```

y est alors une matrice

```
function [colonne1, colonne2] = fonctionMatrice()
colonne1 = ones(5, 1)
colonne2 = zeros(5, 1)
endfunction
```

on renvoie une colonne de 1 et une autre de 0

**les conditionnelles** se structure de la façon suivante : **if (condition) then instruction else instruction end**  
**les boucles conditionnelles** se structure de la façon suivante : **while(condition) instruction end**

**les boucles itératives** se structure de la façon suivante : **for compteur=(valeur\_initial, valeur\_final) instruction end**

voilà vous connaissez tous ce que je sais.