

UML et lui

McROSS "Beat" DEKOUALITAT

5 octobre 2014

Introduction

Basé sur *UML2 par la pratique* par PASCAL ROQUES et le cours de REYNAUD. C'est un *WIP*, donc encore (et certainement pour toujours) imparfait.

tiens, j'ai déjà vu ça quelque part...

Il faut savoir que l'UML se divise en points de vue :

- Fonctionnel : Cas d'utilisation, diagrammes d'activités, ..
- Dynamique : Diagramme de séquence, diagramme global d'interaction, ..
- Statique : Diagramme de classes, de packages, ..

Ainsi, cette fiche sera séparée en 3 grandes parties pour chaque point de vue.
non je rigole

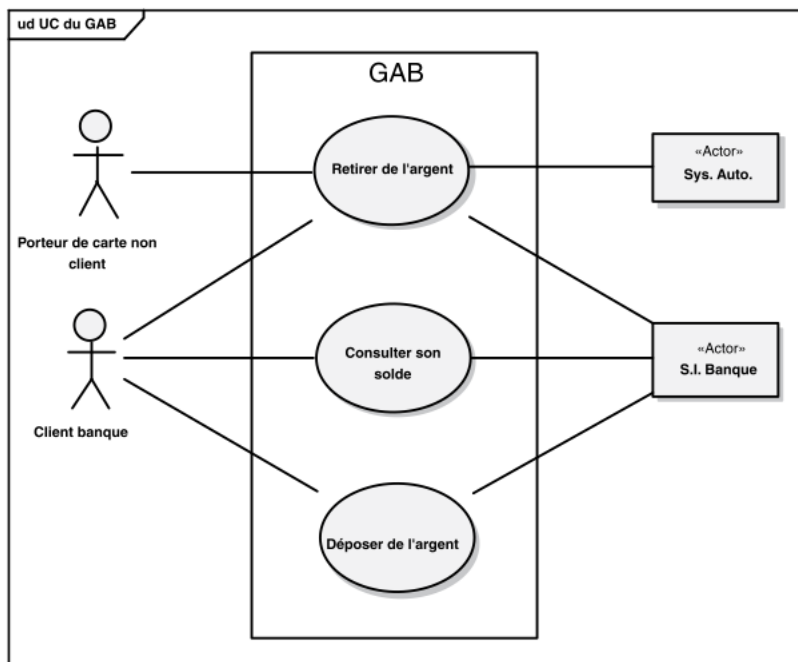
Chapitre 1

Cas d'utilisation

1.1 Qu'est ce que le cas d'utilisation ?

Je ne vais pas vous faire l'affront de vous redéfinir le cas d'utilisation. Cependant, on va faire quelques rappels.

Il existe deux types de cas d'utilisation : le graphique :



et le textuel :

A plus pour de nouvelles aventures feat. MOI.