```
#
  Quelques informations sur la notation polonaise inversee
#
  Les operandes sont places avant les operateurs
#
  x y + z * signifie ((x + y) * z)
#
#
   Quelques operateurs postscript simples
#
#
               --> indique le debut d'un nouveau polygone a tracer
#
   newpath
  closepatah --> fermer le polygone en cours
#
#
#
  x y moveto --> se deplacer jusqu'au point de coordonnees (x,y)
  x y lineto --> idem, en tracant un segment de droite
#
             --> afficher le trace
#
  stroke
#
#
  pol findfont
                   --> rechercher la famille de polices de caracteres de nom
#
pol
   taille scalefont --> dimensionner la police a taille (en points)
#
#
                   --> en faire la police courante pour ecrire du texte
   setfont
#
#
  (chaine) show
                   --> ecrire la chaine de caracteres specifiee entre ()
```