

# retake 22.09.2015

1.1. rationalizable = те стратегии, которые невозможно удалить при исключении доминируемых стратегий

Обнаруживаем, что  $(c_1, c_2)$  — всегда NE в базовой игре.

Заметим, что матрица симметрична. Поэтому пробуем исключать стратегии только за первого игрока. Стратегию  $b_1$  удалить невозможно (там 4 против 3 или 1). Стратегию  $c_1$  удалить невозможно (там 1 против 0 или 0). Значит если что-то можно удалить, то только стратегию  $a_1$ .

Допустим  $pb + (1 - p)c > a$ . Получаем три неравенства  $p > 2/3$ ,  $p(1 - x) < 1$  и  $p < 1$ .

Замечаем, что при неотрицательных  $x$  проблем с вычеркиванием  $a_1$  нет, достаточно взять стратегию  $b$  с вероятностью  $p > 2/3$  и стратегию  $c$  с вероятностью  $1 - p$ .

При отрицательных  $x$  второе неравенство превращается в  $p < 1/(1 - x)$ . Второе неравенство начнет противоречить первому  $p > 2/3$ , если  $1/(1 - x) = 2/3$ , то есть  $x = -0.5$ .

Следовательно, если  $x \leq -0.5$ , то ничего не вычеркивается. Если  $x > -0.5$ , то сначала вычеркивается  $a_1$  (и  $a_2$ ).

Если  $x \geq 1$ , то после  $a_1$  уже ничего не вычеркивается, так как будет два равновесия Нэша в базовой игре.

Если  $x \in (-0.5; 1)$ , то после вычеркивания  $a_1$  и  $a_2$  можно также вычеркнуть  $b_1$  и  $b_2$ .

Итого:

Если  $x \leq -0.5$ , то ничего не вычеркнулось, rationalizable =  $(a_1, b_1, c_1; a_2, b_2, c_2)$

Если  $x \in (-0.5; 1)$ , то вычеркнулось  $a$  и  $b$ , rationalizable =  $(c_1; c_2)$

Если  $x \geq 1$ , то вычеркнулось только  $a$ , rationalizable =  $(b_1, c_1; b_2, c_2)$

1.2. При  $x < 1$  единственное NE в базовой игре — это  $(c_1; c_2)$ . Если игра повторяется конечное число раз, то единственным SPE будет ситуация в которой игроки в каждой базовой игре будут играть NE. То есть SPE будет:

Стратегия 1-го: В каждой партии играть  $c_1$ . Стратегия 2-го: В каждой партии играть  $c_2$ .

1.3. Если  $(x - 1)T > 1$ , то есть  $x > 1 + 1/T$ , то равновесий Нэша в базовой игре два. Следовательно возможны угрозы типа «Если ты не сходишь как я схожу в первой партии, то я буду тебе подсовывать плохое равновесие Нэша в остальных партиях; а если сходишь — то хорошее».

Если во всех партиях кроме первой игроки играют плохое равновесие Нэша  $(c_1, c_2)$ , то они получают  $T \cdot 1 = T$  рублей. Если во всех партиях кроме первой игроки играют хорошее равновесие Нэша  $(b_1, b_2)$ , то они получают  $T \cdot x = Tx$  рублей. Значит преимущество от всех хороших равновесий равно  $Tx - T = T(x - 1)$  рубль.

Таким образом SPE выглядит так:

Стратегия 1-го:

В первой партии сходи  $a_1$ . Далее играй  $b_1$ , если в первой партии вышло  $(a_1, a_2)$ ; играй  $c_1$ , если в первой не вышло  $(a_1, a_2)$ .

Стратегия 2-го аналогична.

В партиях начиная со второй игроки играют NE в каждой базовой игре, поэтому это оптимально. Проверяем оптимальность поведения в первой партии. Если зафиксировать стратегию 1-го игрока, то второй может вместо 3 рублей получить 4 (то есть увеличить выигрыш на 1 рубль), выбирая ход  $b_2$  в первой партии. Но при этом в остальных партиях игра скатиться в плохое NE и второй игрок потеряет от этого  $T(x - 1)$  рублей. Следовательно, указанная пара стратегий будет SPE при  $T(x - 1) > 1$ .

2. Исходные обозначения ходов первого дурацкие. Обозначим их l и r сверху и L и R снизу.

Начинаем перебор за второго игрока и ищем наилучший ответ первого.

u -> rL

d -> lL

Применяем формулу условной вероятности:

rL -> вера (сверху)  $\mu = 1$

lL -> нет ограничений на  $\mu$

Проверяем оптимальность действий второго:

rL и  $\mu = 1$  -> u оптимально. Ура,  $(u, rL, \mu = 1)$  — PBE

lL без ограничений на  $\mu$  -> чтобы d было оптимально  $\mu \leq 0.5$ . Ура,  $(d, lL, \mu \leq 0.5)$  — PBE

Более правдоподобно из этих двух равновесие равновесие  $(u, rL)$ , так веры формируются по формуле условной вероятности.

3. First price auction for a painting whose authenticity is uncertain. A priori it is authentic with probability 50%. You and your competitor receive a private signal which is positive if the painting is authentic and negative if not with probability 0.99. If the painting is authentic its value is 100 and 0 otherwise. You can bid any non-negative integer. In case of a tie, the object is assigned to either you with probability 50%. Only the winner pays. Find two symmetric pure BNE.