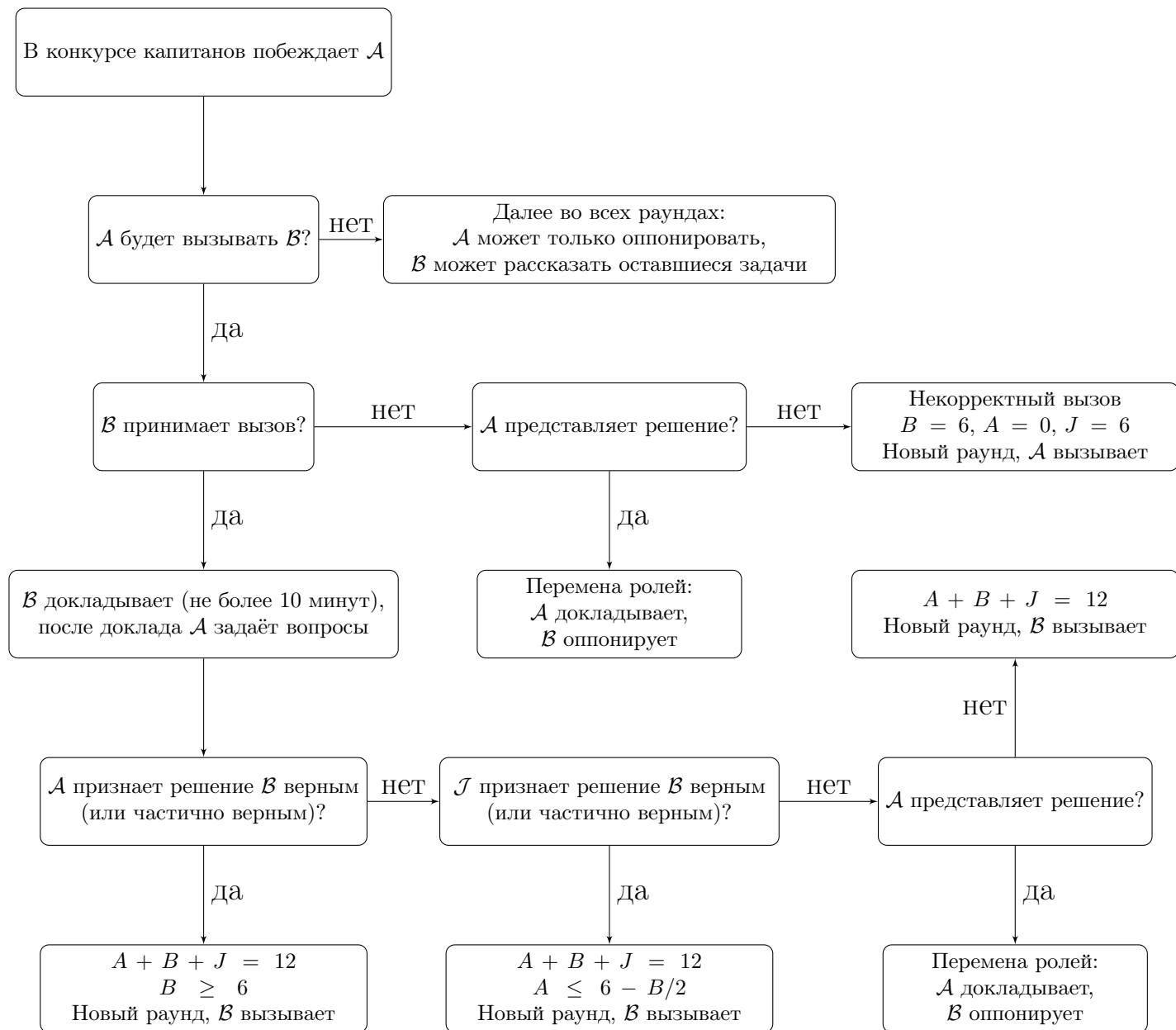


Краткая схема матбоя



1. Сокращения: \mathcal{A} — команда А, \mathcal{B} — команда В, \mathcal{J} — жюри
2. В ходе доклада оппонент может задать вопросы с согласия докладчика
3. Если в течение минуты после доклада не задан вопрос, то считается, что у оппонента нет вопросов
4. У каждого игрока не более двух выходов к доске
5. Команда имеет право на шесть тайм-аутов для обсуждения по 30 секунд
6. Команда имеет право заменить докладчика или оппонента, потеряв за это два тайм-аута
7. В новом раунде происходит смена вызывающей команды, единственным исключением является некорректный вызов.