Загоночная. Разработка механизмов

### задача раз

Ты играешь в игру. Есть три закрытых двери. За двумя из них — по козе, за третьей — автомобиль. Ведущий игры знает, что находится за дверьми, а ты — нет. Ты показываешь на одну из дверей. Допустим, ты показал на дверь А. Чтобы поддержать интригу, ведущий открывает дверь с козой и не совпадающую с твоей. Пусть это будет дверь Б.

После открытия двери ведущий предлагает тебе изменить твой выбор. Стоит ли тебе перевыбрать дверь, если ты хочешь выиграть автомобиль?

### задача два

Есть четыре жениха (a, b, c, d) и четыре невесты (A, B, C, D). Их предпочтения таковы:

невеста A: , жених .

невеста B: , жених .

невеста C: , жених .

невеста D: , жених .

К каким парам сойдётся алгоритм Гейла-Шепли, если начинающей стороной являются женихи?