# Заметки к семинарам по методам оптимальных решений

https://github.com/bdemeshev/optimal-solution-pro зеркало: https://gitlab.com/bdemeshev/optimal-solution-pro



皮卡丘

## Содержание

1	Картинки на плоскости	3
2	Оптимизация на плоскости	4
3	Симплекс-метод	4
4	Двойственность	1(
5	Транспортная задача	12
6	Решения	14
Хэ	штэги	20
Ис	точники мудрости	2(

При везении подсказку, ответ или решение можно найти, кликнув по номеру задачи. Подробная книжка Фергюсона, [Fer]. Слайды к оксфордскому курсу, [Law]. Обсуждение интуиции за двойственными задачами, [htt].

## 1. Картинки на плоскости

Линейная оболочка (linear span):

$$Span(v_1, v_2, v_3) = \{x_1v_1 + x_2v_2 + x_3v_3 \mid x_1 \in \mathbb{R}, x_2 \in \mathbb{R}, x_3 \in \mathbb{R}\}\$$

Конус (cone):

Cone
$$(v_1, v_2, v_3) = \{x_1v_1 + x_2v_2 + x_3v_3 \mid x_1 \ge 0, x_2 \ge 0, x_3 \ge 0\}$$

Выпуклая линейная оболочка (convex linear hull):

$$\mathrm{Hull}(v_1, v_2, v_3) = \mathrm{Convex}(v_1, v_2, v_3) = \left\{ x_1 v_1 + x_2 v_2 + x_3 v_3 \mid x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0, x_3 \geqslant 0, \sum x_i = 1 \right\}$$

- **1.1** Рассмотрим точки на плоскости,  $A=(0,0),\,B=(5,3)$  и C=(5,-3).
  - а) Нарисуйте точки 0.5B + 0.5C, 0.9A + 0.1B, 3B 2C.
  - б) Нарисуйте точки  $\frac{1}{3}A + \frac{1}{3}B + \frac{1}{3}C$ , 0.1A + 0.45B + 0.45C, 0.9A + 0.05B + 0.05C.
- **1.2** Рассмотрим точки на плоскости, A = (1, 2), B = (3, 4) и C = (5, 1).
  - а) Нарисуйте Convex(A, B), Convex(A, B, C).
  - б) Нарисуйте Cone(A), Cone(A, B), Cone(A, B, C).
  - в) Нарисуйте Span(A), Span(A, B).
  - r) Нарисуйте A + Span(B), Cone(A) + Cone(B).
  - д) Нарисуйте Convex(A, B) + Cone(C), Convex(A) + Cone(B, C), Convex(A, C) + Cone(B, C).
- **1.3** Рассмотрим точки на плоскости A = (1, 2), B = (5, 2), C = (1, 4), D = (5, 4).
  - а) Запишите E = (1,3) как выпуклую линейную комбинацию точек A, B, C и D.
  - б) Запишите F=(3,3) как выпуклую линейную комбинацию точек  $A,\,B,\,C$  и D всеми возможными способами.
  - в) Можно ли записать G=(6,3) как выпуклую линейную комбинацию точек  $A,\,B,\,C$  и D?
  - г) Сколькими способами можно записать H=(4,3) как выпуклую линейную комбинацию A,B,C и D?
  - д) Сколькими способами можно записать I=(4,3) как выпуклую линейную комбинацию A,B и D?
  - е) Сколькими способами можно записать J=(4,2) как выпуклую линейную комбинацию A,B,C и D?
  - ж) Сколькими способами можно записать K=(4,2) как выпуклую линейную комбинацию A,C и D?
- **1.4** а) Нарисуйте семейство прямых  $ax_1 + 5x_2 = 10$  на плоскости  $(x_1, x_2)$ .
  - б) Нарисуйте семейство прямых  $2x_1 + x_2 = d$  на плоскости  $(x_1, x_2)$ .

## 2. Оптимизация на плоскости

- допустимое множество, feasible set, 可行集, kěxíng jí;
- допустимая область, feasible region, 可行域, kěxíng yù;
- линейное программирование, linear programming, 线性规划, xiànxìng guīhuà;
- целевая функция, objective function, 目标函数, mùbiāo hánshù;

2.1

## 2.1. Оптимизация на плоскости с параметром

**2.2** Решите задачу линейного программирования при всех значениях c:

$$\begin{cases} cx_1 + x_2 \to \max \\ 2x_1 + 3x_2 \leqslant 6 \\ x_1 \geqslant 0 \\ x_2 \geqslant 0 \end{cases}$$

**2.3** Решите задачу линейного программирования при всех значениях a:

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 \to \max \\ 2x_1 + ax_2 \leqslant 6 \\ x_1 \geqslant 0 \\ x_2 \geqslant 0 \end{cases}$$

## 3. Симплекс-метод

Решение x системы Ax=b называется допустимым, если все  $x_i\geqslant 0$ . Решение x системы Ax=b называется базисным, если столбцы  $\operatorname{col}_i A$  при  $x_i\neq 0$  линейно независимы.

• базисное допустимое решение, basic feasible solution, 基本可行解, jīběn kěxíng jiě;

## Терминология

3.1 Рассмотрим систему уравнений

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 8 \\ x_1 - x_2 + x_4 = 9 \end{cases}$$

Есть несколько векторов,  $x_a = (0, 0, 0, 0)$ ,  $x_b = (0, 0, 8, 9)$ ,  $x_c = (1, 0, 6, 8)$ ,  $x_d = (1, -9, 33, -1)$ ,  $x_e = (0, -9, 35, 0)$ .

- а) Какие векторы являются решениями системы?
- б) Какие векторы являются базисными решениями системы?

- в) Какие векторы являются допустимыми решениями при условии, что все  $x_i \geqslant 0$ ?
- 3.2 Рассмотрим систему уравнений

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 = 10 \\ 2x_1 + x_2 + x_4 = 11 \end{cases}$$

Есть несколько векторов,  $x_a=(1,2,3,4)$ ,  $x_b=(0,0,10,11)$ ,  $x_c=(1,0,9,9)$ ,  $x_d=(6,-1,7,0)$ ,  $x_e=(0,11,-23,0)$ .

- а) Какие векторы являются решениями системы?
- б) Какие векторы являются базисными решениями системы?
- в) Какие векторы являются допустимыми решениями при условии, что все  $x_i \geqslant 0$ ?
- 3.3 Рассмотрим систему ограничений в канонической форме:

$$\begin{cases} 2x_1 + 5x_2 + x_3 = 8 \\ x_1 - 6x_2 + x_4 = 15 \\ -x_1 + 2x_2 + x_5 = 11 \\ x_1 \ge 0, x_2 \ge 0, x_3 \ge 0, x_4 \ge 0, x_5 \ge 0. \end{cases}$$

- а) Найдите хотя бы одно базисное допустимое решение системы.
- б) Найдите все базисные допустимые решения системы.
- 3.4 Рассмотрим систему ограничений в канонической форме:

$$\begin{cases} 2x_1 + 5x_2 - x_3 = 8 \\ x_1 - 6x_2 + x_4 = 15 \\ -x_1 + 2x_2 + x_5 = 11 \\ x_1 \ge 0, x_2 \ge 0, x_3 \ge 0, x_4 \ge 0, x_5 \ge 0. \end{cases}$$

- а) Найдите хотя бы одно базисное допустимое решение системы.
- б) Найдите все базисные допустимые решения системы.

## Приятная стартовая точка

3.5 Рассмотрим задачу линейного программирования:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 \to \max \\ x_1 + 3x_2 \leqslant 9 \\ 2x_1 + x_2 \leqslant 8 \\ x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Приведите задачу к канонической форме.
- б) Выпишите стартовую симплекс-таблицу.
- в) Укажите допустимое базисное решение для стартовой симплекс-таблицы.
- г) Найдите хотя бы одно решение задачи симплекс-методом.

3.6 Рассмотрим задачу линейного программирования:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 \to \max \\ x_1 + x_2 + 2x_3 \leqslant 10 \\ 2x_1 + x_2 + x_3 \leqslant 5 \\ x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0, x_3 \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Приведите задачу к канонической форме.
- б) Выпишите стартовую симплекс-таблицу.
- в) Укажите допустимое базисное решение для стартовой симплекс-таблицы.
- г) Найдите хотя бы одно решение задачи симплекс-методом.
- 3.7 Рассмотрим задачу линейного программирования:

$$\begin{cases} 2x_1 - 3x_2 \to \min \\ x_1 + x_2 \leqslant 10 \\ 2x_1 + x_2 \leqslant 5 \\ x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Приведите задачу к канонической форме.
- б) Выпишите стартовую симплекс-таблицу.
- в) Укажите допустимое базисное решение для стартовой симплекс-таблицы.
- г) Найдите хотя бы одно решение задачи симплекс-методом.
- 3.8 Рассмотрим задачу линейного программирования:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 \to \max \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 \leqslant 10 \\ x_1 - x_2 + x_3 \leqslant 6 \\ x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0, x_3 \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Приведите задачу к канонической форме.
- б) Выпишите стартовую симплекс-таблицу.
- в) Укажите допустимое базисное решение для стартовой симплекс-таблицы.
- г) Найдите хотя бы одно решение задачи симплекс-методом.
- 3.9 Рассмотрим задачу линейного программирования:

$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + 3x_3 \to \min \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 \leqslant 10 \\ x_1 + x_2 - x_3 \leqslant 5 \\ x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0, x_3 \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Приведите задачу к канонической форме.
- б) Выпишите стартовую симплекс-таблицу.
- в) Укажите допустимое базисное решение для стартовой симплекс-таблицы.

6

г) Найдите хотя бы одно решение задачи симплекс-методом.

- а) Найдите хотя бы одно допустимое решение.
- б) Найдите все допустимые решения.
- в) Найдите все базисные допустимые решения.
- г) Запишите все допустимые решения в виде выпуклой линейной оболочки.
- д) Найдите оптимальное решение.

## Особые случаи

## Пустое допустимое множество

3.11 Рассмотрим задачу линейного программирования

$$\begin{cases} x_1 + x_2 \to \max \\ x_1 + x_2 \leqslant 1 \\ x_1 + x_2 \geqslant 2 \\ x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Решите задачу графически.
- б) Решите задачу симплекс-методом.

## Неограниченная задача

3.12 Рассмотрим задачу линейного программирования

$$\begin{cases} x_1 + x_2 \to \max \\ x_1 + x_2 \geqslant 1 \\ x_1 \geqslant x_2 \\ x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Решите задачу графически.
- б) Решите задачу симплекс-методом.

## Неединственное решение

3.13 Рассмотрим задачу линейного программирования

$$\begin{cases} x_1 + x_2 \to \max \\ x_1 + x_2 \leqslant 1 \\ x_1 \geqslant x_2 \\ x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Решите задачу графически.
- б) Приведите задачу к каноническому виду.
- в) Найдите хотя бы одно решение задачи симплекс-методом.
- г) Выпишите все решения задачи симплекс-методом.
- д) Выпишите все базисные допустимые решения задачи.
- е) Запишите ответ в виде выпуклой линейной оболочки.

#### 3.14 Рассмотрим задачу линейного программирования

$$\begin{cases} x_1 - x_2 \to \min \\ x_1 + x_2 \geqslant 1 \\ x_1 \geqslant x_2 \\ x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Решите задачу графически.
- б) Приведите задачу к каноническому виду.
- в) Найдите хотя бы одно оптимальное решение задачи симплекс-методом.
- г) Выпишите все решения задачи симплекс-методом в параметрическом виде.
- д) Выпишите все базисные оптимальные решения задачи.
- е) Запишите оптимальные решения в виде суммы выпуклой линейной оболочки и конуса.

#### 3.15 Рассмотрим симплекс-табличку

		$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	b
	$x_1$	1	0	-1	3	5
	$x_2$	0	1	-2	7	6
r	$\min z$	0	0	0	-3	12 - z

- а) Найдите хотя бы одно оптимальное решение.
- б) Выпишите все решения в параметрическом виде.
- в) Выпишите все базисные оптимальные решения задачи.
- г) Выпишите все решения, используя выпуклую линейную оболочки и конус.

## 3.16 Рассмотрим симплекс-табличку

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	b
$x_1$	1	0	-1	3	5
$x_2$	0	1	3	7	6
$\max z$	0	0	0	-3	16 + z

- а) Найдите хотя бы одно оптимальное решение.
- б) Выпишите все решения в параметрическом виде.
- в) Выпишите все базисные оптимальные решения задачи.
- г) Выпишите все решения, используя выпуклую линейную оболочки и конус.

## 3.17 Рассмотрим симплекс-табличку

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	b
$x_1$	1	0	-1	-2	5
$x_2$	0	1	3	-1	6
$\min z$	0	0	0	0	20 - z

- а) Найдите хотя бы одно оптимальное решение.
- б) Выпишите все решения в параметрическом виде.
- в) Выпишите все базисные оптимальные решения задачи.
- г) Выпишите все решения, используя выпуклую линейную оболочки и конус.

#### 3.18 Рассмотрим симплекс-табличку

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	b
$x_1$	1	0	2	-3	2
$x_2$	0	1	1	0	6
$\min z$	0	0	0	-2	5-z

- а) Найдите хотя бы одно допустимое решение.
- б) Найдите все допустимые решения.
- в) Найдите базисные допустимые решения.
- г) Найдите хотя бы одно оптимальное решение.
- д) Найдите все оптимальные решения.
- е) Найдите базисные оптимальные решения.

#### 3.19 Рассмотрим задачу

$$\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 + x_3 \to \max \\ x_1 + x_2 + x_3 \le 10 \\ x_1 \ge 0, x_2 \ge 0, x_3 \ge 0. \end{cases}$$

- а) Найдите хотя бы одно допустимое решение.
- б) Найдите все допустимые решения.
- в) Найдите базисные допустимые решения.
- г) Найдите хотя бы одно оптимальное решение.
- д) Найдите все оптимальные решения.
- е) Найдите базисные оптимальные решения.

## Поиск стартовой точки

3.20 Рассмотрим задачу линейного программирования:

$$\begin{cases} 3x_1 + x_3 \to \max \\ x_1 + 2x_2 + x_3 = 30 \\ x_1 - 2x_2 + 2x_3 = 18 \\ x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0, x_3 \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Приведите задачу к канонической форме.
- б) Выпишите стартовую симплекс-таблицу с искусственными переменными.
- в) Найдите хотя бы одно решение задачи симплекс-методом.

## 4. Двойственность

- двойственная задача, dual problem, 对偶问题, duì'ŏu wèntí;
- двойственность, duality, 对偶, duì'ǒu;
- условия дополняющей нежёсткости, complementary slackness condition, 互补松弛条件, hùbǔ sōngchí tiáojiàn;

Двойственные задачи в стандартной форме:

Двойственность между равенствами и переменными с произвольными значениями:

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1 \qquad \leftrightarrow \qquad y_1 \in \mathbb{R}$$

$$x_2 \in \mathbb{R} \qquad \leftrightarrow \qquad a_{12}y_1 + a_{22}y_2 = c_2$$

Двойственные задачи в стандартной форме с векторами:

$$z = c^T x \to \min \qquad \qquad \leftrightarrow \qquad \qquad u = b^T y \to \max$$
 
$$Ax \geqslant b \qquad \qquad \leftrightarrow \qquad \qquad y \geqslant 0$$
 
$$x \geqslant 0 \qquad \qquad \leftrightarrow \qquad \qquad A^T y \leqslant c$$

Двойственность в оптимальной точке:

$$y_j^* \neq 0 \quad \Rightarrow \quad a_{j1}x_1^* + a_{j2}x_2^* + a_{j3}x_3^* = b_j$$
  
$$a_{1i}y_1^* + a_{2i}y_2^* \neq c_i \quad \Rightarrow \quad x_i^* = 0$$

4.1 Рассмотрим задачу линейного программирования

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - x_4 \to \min \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 \geqslant 6 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 - 2x_4 \geqslant 10 \\ x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0, x_3 \geqslant 0, x_4 \geqslant 0 \end{cases}$$

- а) Выпишите двойственную задачу.
- б) Решите двойственную задачу.
- в) Найдите решение исходной задачи.
- 4.2 Рассмотрим задачу линейного программирования

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - x_4 \to \max \\ x_1 + x_2 + x_3 + x_4 \leqslant 6 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 - 2x_4 \leqslant 10 \\ x_1 \geqslant 0, x_2 \geqslant 0, x_3 \geqslant 0, x_4 \geqslant 0 \end{cases}$$

- а) Выпишите двойственную задачу.
- б) Решите двойственную задачу.
- в) Найдите решение исходной задачи.
- 4.3 Рассмотрим задачу линейного программирования

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - x_4 \to \min \\ x_1 + x_2 + x_3 + 3x_4 = 6 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 - 2x_4 = 10 \\ x_1 \geqslant 0, x_3 \geqslant 0, x_4 \geqslant 0 \end{cases}$$

- а) Выпишите двойственную задачу.
- б) Решите двойственную задачу.
- в) Найдите решение исходной задачи.
- 4.4 Рассмотрим задачу линейного программирования

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - x_4 \to \min \\ x_1 + x_2 + x_3 + 3x_4 \geqslant 6 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 - 2x_4 = 10 \\ x_1 \geqslant 0, x_3 \geqslant 0, x_4 \geqslant 0 \end{cases}$$

- а) Выпишите двойственную задачу.
- б) Решите двойственную задачу.
- в) Найдите решение исходной задачи.

4.5 Рассмотрим задачу линейного программирования

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + x_3 - x_4 \to \min \\ x_1 + x_2 + x_3 + 3x_4 = 6 \\ 2x_1 + 2x_2 + 2x_3 + 6x_4 = 10 \\ x_3 \geqslant 0, x_4 \geqslant 0 \end{cases}$$

- а) Выпишите двойственную задачу.
- б) Найдите допустимое множество двойственной задачи.
- в) Найдите допустимое множество исходной задачи.

## 5. Транспортная задача

- базисное допустимое решение, basic feasible solution, 基本可行解, jīběn kěxíng jiě;
- метод минимального элемента, least-cost rule, 最小元素法, zuìxiǎo yuánsù fǎ;
- метод северо-западного угла, northwest corner rule, 西北角法, xīběi jiǎo fǎ;
- транспортная задача, transportation problem, 运输问题, yùnshū wèntí;
- 5.1 Рассмотрим сбалансированную транспортную задачу

$$\begin{cases} \sum_{ij} c_{ij} x_{ij} \to \min \\ \sum_{j} x_{ij} = a_i \text{ для любого } i \\ \sum_{i} x_{ij} = b_j \text{ для любого } j \\ \text{все } x_{ij} \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Может ли измениться оптимальная точка, если каждый элемент матрицы C увеличить в 2 раза?
- б) Может ли измениться оптимальная точка, если один столбец матрицы C увеличить в 2 раза?
- в) Может ли измениться оптимальная точка, если одну строку матрицы C увеличить в 2 раза?
- г) Может ли измениться оптимальная точка, если к каждому элементу матрицы C прибавить 1?
- д) Может ли измениться оптимальная точка, если в одном столбце матрицы C к каждому элементу прибавить 1?
- е) Может ли измениться оптимальная точка, если в одной строке матрицы C к каждому элементу прибавить 1?

## 5.2 Рассмотрим сбалансированную транспортную задачу

сированную транспортную задачу 
$$\begin{cases} 8x_{11} + 5x_{12} + 4x_{13} + 6x_{21} + 7x_{22} + 3x_{23} \rightarrow \min \\ x_{11} + x_{12} + x_{13} = 10 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 20 \\ x_{11} + x_{21} = 7 \\ x_{12} + x_{22} = 11 \\ x_{13} + x_{23} = 12 \\ \operatorname{Bce} x_{ij} \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Запишите задачу в виде симплекс-таблицы.
- б) Какая линейная зависимость существует между уравнениями?
- в) Сколько должно быть базисных и сколько свободных переменных?
- г) Запишите задачу в виде транспортной таблицы.
- д) Найдите базисное допустимое решение методом северо-западного угла.
- е) Найдите базисное допустимое решение методом минимального элемента.
- ж) Запишите двойственную задачу.
- з) Найдите хотя бы одно оптимальное решение.

#### 5.3 Рассмотрим сбалансированную транспортную задачу

$$\begin{cases} 10x_{11} + 8x_{12} + 9x_{13} + 5x_{21} + 2x_{22} + 3x_{23} + \\ +6x_{31} + 7x_{32} + 4x_{33} + 7x_{41} + 6x_{42} + 8x_{43} \rightarrow \min \\ \sum_i x_{i1} = 25, \sum_i x_{i2} = 25, \sum_i x_{i3} = 50, \\ \sum_j x_{1j} = 15, \sum_j x_{2j} = 20, \sum_j x_{3j} = 30, \sum_j x_{4j} = 35, \\ \operatorname{BCE} x_{ij} \geqslant 0. \end{cases}$$

- а) Запишите задачу в виде транспортной таблицы.
- б) Запишите двойственную задачу.
- в) Найдите базисное допустимое решение методом северо-западного угла.
- г) Найдите базисное допустимое решение методом минимального элемента.
- д) Найдите хотя бы одно оптимальное решение.

5.5

5.6

## 6. Решения

1.1.

1.2.

1.3.

a) 
$$E = 0.5A + 0B + 0.5C + 0D$$

б) Например, F = 0A + 0.5B + 0.5C + 0D = 0.5A + 0B + 0C + 0.5D = 0.25A + 0.25B + 0.25C + 0.25D. Для нахождения всех способов надо решить систему:

$$\alpha A + \beta B + \gamma C + \delta D = E\alpha + \beta + \gamma + \delta = 1$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c}
1 & 5 & 1 & 5 & 3 \\
2 & 2 & 4 & 4 & 3 \\
1 & 1 & 1 & 1 & 1
\end{array}\right) \to \dots \to \left(\begin{array}{ccc|c}
0 & 1 & 0 & 1 & 1/2 \\
0 & 0 & 1 & 1 & 1/2 \\
1 & 0 & 0 & -1 & 0
\end{array}\right)$$

Система имеет бесконечное количество решений.

Все способы,  $F = \alpha A + (0.5 - \alpha)B + (0.5 - \alpha)C + \alpha D$ , где  $\alpha \in [0; 0.5]$ .

- в) Нельзя, так как  $G \notin \text{Convex}(A, B, C, D)$ .
- г) Есть  $\infty$  способов.
- д) Есть 1 способ. Решаем систему уравнений  $I=t_1A+t_2B+(1-t_1-t_2)D$ . Получаем, что I=0.25A+0.25B+0.5D.
- е) Есть 1 способ, J = 0.25A + 0.75B.
- **ж**) 0

1.4.

2.1.

2.2.

2.3.

3.1.

J.1.			
вектор	решение	базисное решение	допустимое решение
$x_a = (0, 0, 0, 0)$	нет	нет	нет
$x_b = (0, 0, 8, 9)$	да	да	да
$x_c = (1, 0, 6, 8)$	да	нет	да
$x_d = (1, -9, 33, -1)$	да	нет	нет
$x_e = (0, -9, 35, 0)$	да	да	нет

	вектор	решение	базисное решение	допустимое решение
	$x_a = (1, 2, 3, 4)$	нет	нет	нет
3.2.	$x_b = (0, 0, 10, 11)$	да	да	да
	$x_c = (1, 0, 9, 9)$	да	нет	да
	$x_d = (6, -1, 7, 0)$	да	нет	нет
	$x_e = (0, 11, -23, 0)$	да	да	нет

## 3.3.

a) 
$$x = (0, 0, 8, 15, 11)$$

б)

### 3.4.

а) Решение x=(0,0,-8,15,11) является базисным и не является допустимым. Подойдёт, например, x=(4,0,0,11,15).

б)

## 3.6.

#### 3.7.

## 3.9.

#### 3.10.

- a) x = (3, 4, 0, 0).
- б) Найдите все допустимые решения.
- в)

$$x_1 = 3 - x_3 - 5x_4 \geqslant 0x_2 = 4 - 2x_3 - 6x_4 \geqslant 0x_3 \geqslant 0x_4 \geqslant 0$$

- r) A = (3, 4, 0, 0), B = (0, 2/5, 0, 3/5), C = (0, 0, 1/2, 1/2), D = (1, 0, 2, 0).
- д) Convex(A, B, C, D), где A = (3, 4, 0, 0), B = (0, 2/5, 0, 3/5), C = (0, 0, 1/2, 1/2), D = (1, 0, 2, 0).
- e) D = (1, 0, 2, 0), z = 2.

#### 3.11.

3.12.

	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$y_1$	b	_
$x_1$	1	0	-1/2	-1/2	1/2	1/2	
$x_2$	0	1	-1/2	1/2	1/2	1/2	, неограниченная задача
$\max z$	0	0	1	0	-1	z-1	-
$\min u$	0	0	0	0	-1	-u	

3.13

J.1J.						
	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	b	
$\overline{x_1}$	1	0	1/2	-1/1	$\frac{1}{2}$	(1/2.1/2.0.0) 1
$x_2$	0	1	1/2	$1/2^{3}$	* 1/2	x = (1/2, 1/2, 0, 0), z = 1.
$\max z$	0	0	-1	0	z-1	<u> </u>
	$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	b	
$x_1$	1	1	1	0	1	(1 0 0 0) 1
$x_4$	0	2*	1	1	1 '	x = (1, 0, 0, 0), z = 1.
$\max z$	0	0	-1	0 .	$\overline{z-1}$	

Оптимум: [A, B] = Convex(A, B), A = (1/2, 1/2), B = (1, 0).

## 3.14.

**3.15.** z = 15

а) Например, A = (5, 6, 0, 0).

б)

$$\begin{cases} x_3 \geqslant 0 \\ x_1 = 5 + x_3 \\ x_2 = 6 + 2x_3 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

B) A = (5, 6, 0, 0)

г)  $x \in A + \text{Cone}(u)$ , где A = (5, 6, 0, 0), u = (1, 2, 1, 0).

**3.16.** z = -16

а) Например, A = (5, 6, 0, 0).

б)

$$\begin{cases} x_3 \in [0; 2] \\ x_1 = 5 + x_3 \\ x_2 = 6 - x_3 \\ x_4 = 0 \end{cases}$$

B) A = (5, 6, 0, 0), B = (7, 0, 2, 0).

г)  $x \in \text{Convex}(A, B)$ , где A = (5, 6, 0, 0), B = (7, 0, 2, 0).

#### **3.17.** z = 20

а) Например, A = (5, 6, 0, 0).

б)

$$\begin{cases} (x_3, x_4) \in S \\ S = \{(x_3, x_4) \mid x_3 \ge 0, x_4 \ge 0, 6 - 3x_3 + x_4 \ge 0 \} \\ x_1 = 5 + x_3 + 2x_4 \\ x_2 = 6 - 3x_3 + x_4 \end{cases}$$

- B) A = (5, 6, 0, 0), B = (7, 0, 2, 0).
- г)  $x \in \text{Convex}(A, B) + \text{Cone}(u, v)$ , где A = (5, 6, 0, 0), B = (7, 0, 2, 0), u = (2, 1, 0, 1), v = (7, 0, 1, 3).

#### 3.18.

- а) Например, A = (2, 6, 0, 0).
- б) Convex(A, B, C) + Cone(u), где A = (2, 6, 0, 0), B = (0, 5, 1, 0), C = (0, 0, 6, 10/3), u = (3, 0, 0, 1).
- B) A = (2, 6, 0, 0), B = (0, 5, 1, 0), C = (0, 0, 6, 10/3)
- г) Например, A = (2, 6, 0, 0).
- д) Convex(A, B), где A = (2, 6, 0, 0), B = (0, 5, 1, 0)
- e) A = (2, 6, 0, 0), B = (0, 5, 1, 0)

#### 3.19.

- а) Например, A = (0, 0, 0).
- б) Convex(A, B, C, D), где A = (0, 0, 0), B = (10, 0, 0), C = (0, 10, 0), D = (0, 0, 10).
- B) A = (0,0,0), B = (10,0,0), C = (0,10,0), D = (0,0,10).
- г) Например, B = (10, 0, 0).
- д) Convex(B, C), где B = (10, 0, 0), C = (0, 10, 0).
- e) B = (10, 0, 0), C = (0, 10, 0).

#### 3.20.

### 4.1.

a)

$$\begin{cases} 6y_1 + 10y_2 \to \max \\ y_1 + y_2 \leqslant 1 \\ y_1 - y_2 \leqslant 3 \\ y_1 + 2y_2 \leqslant 1 \\ y_1 - 2y_2 \leqslant -1 \\ y_1 \geqslant 0, y_2 \geqslant 0 \end{cases}$$

- б)  $y_1 = 0, y_2 = 1/2, u = 5$
- в)  $x_1=0, x_2=0, x_3=5+x_4, x_4\geqslant 1/2, z=5$ . Можно записать ответ в виде  $x\in A+\mathrm{Cone}(u)$ , где A=(0,0,5.5,0.5), u=(0,0,1,1).

**4.2**.

a)

$$\begin{cases} 6y_1 + 10y_2 \to \min \\ y_1 + y_2 \geqslant 1 \\ y_1 - y_2 \geqslant 3 \\ y_1 + 2y_2 \geqslant 1 \\ y_1 - 2y_2 \geqslant -1 \\ y_1 \geqslant 0, y_2 \geqslant 0 \end{cases}$$

- $6) y_1 = 3, y_2 = 0, u = 18$
- B)  $x_1 = 0, x_2 = 6, x_3 = 0, x_4 = 0, z = 18$

4.3.

a)

$$\begin{cases} 6y_1 + 10y_2 \to \max \\ y_1 + y_2 \leqslant 1 \\ y_1 - y_2 = 3 \\ y_1 + 2y_2 \leqslant 1 \\ 3y_1 - 2y_2 \leqslant -1 \end{cases}$$

- б)  $y_1 = -7, y_2 = -10, u = -142$
- B)  $x_1 = 0, x_2 = -42, x_3 = 0, x_4 = 16, z = -142$

4.4.

a)

$$\begin{cases} 6y_1 + 10y_2 \to \max \\ y_1 + y_2 \leqslant 1 \\ y_1 - y_2 = 3 \\ y_1 + 2y_2 \leqslant 1 \\ 3y_1 - 2y_2 \leqslant -1 \\ y_1 \geqslant 0 \end{cases}$$

- б) Пустое допустимое множество.
- в) Неограниченная задача.

4.5.

a)

$$\begin{cases} 6y_1 + 10y_2 \to \max \\ y_1 + 2y_2 = 1 \\ y_1 + 2y_2 = 3 \\ y_1 + 2y_2 \leqslant 1 \\ 3y_1 + 6y_2 \leqslant -1 \end{cases}$$

- б) Пустое допустимое множество.
- в) Пустое допустимое множество.
- 5.1.
- **5.2.**
- a)
- б)  $Eq_1 + Eq_2 = Eq_3 + Eq_4 + Eq_5$ ;
- в) 4 базисных переменных и 2 свободных;
- г)

д)

$$X = \begin{pmatrix} & & 0 \\ 0 & & \end{pmatrix}$$

e)

$$X = \begin{pmatrix} & \\ & \end{pmatrix}$$

ж)

3)

$$X = \begin{pmatrix} & \\ & \end{pmatrix}$$

- 5.3.
- **5.4**.
- 5.5.
- **5.6**.

## Источники мудрости

- [Fer] Tomas Ferguson. *Linear programming: concise introduction*. URL: http://web.tecnico.ulisboa.pt/mcasquilho/acad/or/ftp/FergusonUCLA\_LP.pdf.
- [Law] Neil Laws. Linear programming: lecture notes. URL: https://www.stats.ox.ac.uk/~cmcd/lp/lp.pdf.
- [htt] xxxx (https://math.stackexchange.com/users/169207/stumped). *Intuition behind duality*. Mathematics Stack Exchange. URL:https://math.stackexchange.com/q/223235. eprint: https://math.stackexchange.com/q/223235. URL: https://math.stackexchange.com/q/223235.