## Zadanie zaliczeniowe z Haskella (8p)

## Streszczenie

Zaimplementuj tablice, tj. struktury danych pozwalające na odczytanie elementu o podanym indeksie.

Tablica może być indeksowana dowolnym typem spełniającym pewne warunki.

Przy użyciu tych tablic zaimplementuj grafy i algorytmy na nich.

Dopuszczamy rozwiązania częściowe (za odpowiednio mniej punktów). Na przykład:

- za rozwiązanie części 2 i 3 za pomocą list albo tablic z Data. Array można dostać do 4p.
- za samą implementację indeksów i tablic (ale w pełni poprawną!) można dostać do 4p.

## Specyfikacja

- 1. Napisz moduł MyArray, eksportujący:
- klase indeksów:

```
class Ord a => Ix a where
   --| range (lo,hi) daje listę wszystkich indeksów
   -- pomiędzy lo a hi
   range :: (a, a) -> [a]
   --| index (lo,hi) i daje numer kolejny indeksu i w zakresie
   -- (od 0)
   -- np index (7,9) 8 = 1; index ('a','d') 'd' = 3
   -- komunikat o błędzie jesli indeks poza zakresem.
   index :: (a, a) -> a -> Int
   inRange :: (a, a) -> a -> Bool
   rangeSize :: (a, a) -> Int
```

(w razie potrzeby można dodać więcej metod)

• instancje tej klasy, co najmniej:

```
instance Ix Char
instance Ix Int
instance Ix Integer
instance (Ix a, Ix b) => Ix (a,b)
```

(1p za klasę indeksów i instancje)

• typ tablic Array, z operacjami

Dla dowolnej listy es, musi być spełniony warunek

```
elems (listArray (1,length es) es) == es
```

Pomocne testy sprawdzający powyższy warunek i jemu podobne są zawarte w pliku ArrayTests.hs, można je uruchomić przez runhaskell ze swoim modułem MyArray:

```
$ runhaskell ArrayTests.hs
array
+++ OK, passed 100 tests.
update
+++ OK, passed 100 tests.
+++ OK, passed 100 tests.
+++ OK, passed 100 tests.
rangelo2
+++ OK, passed 100 tests.
rangelo3
+++ OK, passed 100 tests.
acc
+++ OK, passed 100 tests.
elems
+++ OK, passed 100 tests.
+++ OK, passed 100 tests.
```

Moduł ten: - nie powinien korzystac z innych modułów (poza Prelude; dopuszczone jest umkieszczenie klasy indeksów w osobnym module)) - powinien eksportować tylko typ Array, ale już nie jego konstruktory - wszystkie operacje eksportowane przezeń muszą być polimorficzne względem typów indeksów i wartości (tylko ograniczenie (Ix i) dla indeksów).

(3p za tablice)

2. Używając tego modułu napisz moduł reprezentujący grafy (o wierzchołkach typu Int) i operacje na nich (przynajmniej te potrzebne do programu poniżej) (2p)

3. Napisz program, który wczyta graf skierowany w formacie

```
v1 v11 v12 ... v1n ... vm vm1 vm2 ... vmk
```

(każdy wiersz zawiera numer wierzchołka i listę wierzchółków z nim sąsiadujących)

i wypisze listę wierzchołków do których istnieje ścieżka z wierzchołka 1.  $(2\mathrm{p})$ 

Gdy program wywołany jest z argumentami, graf wczytywany jest z pliku o ścieżce podanej w pierwszym argumencie, wpp z stdin.

Należy obsłużyć możliwe sytuacje błędne (pusty plik, brak pliku). Komunikaty postaci

Zadanie.hs:(18,1)-(20,60): Non-exhaustive patterns in function

będą podstawą do obniżenia oceny.