



Bruno Díaz

Front End & Indie Dev

- +34 665 624 426
- contact@brunodiaz.es
- www.brunodiaz.es
- github.com/bdiaz-dev

Perfil Profesional

Desarrollador autodidacta, con mucha ilusión por formar parte en la industria del desarrollo. Tengo la intención de participar en la creación de proyectos interesantes, modernos y emocionantes aportando mi visión e ideas.

Con mi curiosidad siempre me intereso por nuevas tecnologías ampliando así la cartera de herramientas que tengo disponible. Ello hace que mi portfolio de proyectos sea variado y colorido.

Proyectos

Ona Games Studio Website

<http://onagames.brunodiaz.es>

- Página web dedicada a mi propia marca de videojuegos independiente.
- Desarrollada con React, React Router y Vite.
- Configuración de idioma.
- Modales para imágenes y videos.
- Responsividad.

Lista de Lectura - Editorial Dinav

<http://editorialdinav.brunodiaz.es>

- Proyecto de práctica en el cual aprendí el uso de stores para compartir datos y estados entre componentes.
- Desarrollada con React, Zustand (para los stores) y Vite.
- Uso intuitivo.
- Modales en detalles de libros.
- Lista desplegable.
- Escalable, posibilidad de ampliar la lista de libros.
- Filtrado de ítems.
- Actualizaciones de la colección en tiempo real..

Block Survivor Arcade Retro

<http://blocksurvivor.brunodiaz.es>

- Videojuego para móviles Android con temática retro.
- Desarrollado en Godot y publicado en Google Play.
- Versión gratuita con anuncios y versión de pago con modos de juego extra.
- Misiones.
- Gestión de Skins.
- Menús completos programados de cero.
- Guardado de datos en la nube mediante login.

Weather Now

<http://weathernow.brunodiaz.es>

- Aplicación de consulta de clima en tiempo real.
- Construida enteramente en Javascript puro.
- Cambio de idioma y unidades de medida.
- Detección de ubicación con consulta al usuario.
- Búsqueda de localizaciones por palabras.
- Lista de localizaciones guardadas en local.
- Posibilidad de eliminar lista completa o por unidades.
- Información dinámica y por tramos de 3 horas.

Habilidades

- **Html**
- **Css**
- **JavaScript**
- **React**
- **React Router**
- **Vite**
- **Git**
- **Zustand**
- **Godot**
- **Google Console**