



Bruno Díaz

Front End & Indie Dev

- +34 665 624 426
- contact@brunodiaz.es
- <https://www.brunodiaz.es>
- github.com/bdiaz-dev

Perfil Profesional

Desarrollador autodidacta, con mucha ilusión por formar parte en la industria del desarrollo. Tengo la intención de participar en la creación de proyectos interesantes, modernos y emocionantes aportando mi visión e ideas.

Con mi curiosidad siempre me intereso por nuevas tecnologías ampliando así la cartera de herramientas que tengo disponible. Ello hace que mi portfolio de proyectos sea variado y colorido.

Proyectos

Weather App - Prueba Técnica

<https://weatherapp2.brunodiaz.es>

- <https://github.com/bdiaz-dev/weather-ts-20>

- Aplicación de consulta de clima en tiempo real.
- Construida con React en Vite y en Typescript.
- Cambio de idioma y tema (claro, oscuro y sistema).
- Formulario de contacto y detalle de pronóstico en modales con apertura animada.
- Diseño agradable basado en tarjetas, con transparencias. Uso de animaciones con framer-motion y alertas con Sweet-Alert2.
- Estilos en Sass con mixins, condicionales, variables y anidación.
- Estructuración del código bajo principios SOLID.
- Uso de estados globales mediante contextos.
- Con tests que verifican el correcto funcionamiento.

Block Survivor Arcade Retro

<https://blocksurvivor.brunodiaz.es>

- Videojuego para móviles Android con temática retro.
- Desarrollado en Godot y publicado en Google Play.
- Versión gratuita con anuncios y versión de pago con modos de juego extra.
- Misiones.
- Gestión de Skins.
- Menús completos programados de cero.
- Guardado de datos en la nube mediante login.

ReactDee - Catalogo componentes

<https://reactdee.brunodiaz.es>

- <https://github.com/bdiaz-dev/reactdee>

- Catálogo de componentes para React listos para usar.
- Instalación rápida y fácil mediante npm.
- Configuraciones de usuario sencillas mediante props.
- Compatibles con server side rendering.
- Pagina web con documentación completa de instalación y uso, desarrollada en NextJs.
- Librería diseñada para facilitar el desarrollo de pequeñas aplicaciones.
- Responsividad tanto en la documentación como en los componentes mismos.

Ona Games Studio Website

<https://onagames.brunodiaz.es>

- <https://github.com/bdiazdev/OnaGamesStudioWeb>

- Página web dedicada a mi propia marca de videojuegos independiente.
- Desarrollada con React, React Router y Vite.
- Configuración de idioma.
- Modales para imágenes y videos.
- Responsividad.

... más proyectos en mi portfolio

* proyecto red social en desarrollo

Habilidades

- **Html**
- **Css**
- **Tailwind CSS**
- **JavaScript**
- **React**
- **Next.Js**
- **Next-Auth**
- **Vite**
- **Git**
- **Zustand**
- **Godot**
- **Google Console**
- **Prisma ORM**
- **NPM**
- **Typescript**
- **Sass**
- **Vitest**
- **Testing Library**
- **SOLID / Clean Code**
- **Framer-motion**
- **Sweet-Alert2**