



Bruno Díaz

Front End & Indie Dev

- +34 665 624 426
- contact@brunodiaz.es
- <https://www.brunodiaz.es>
- github.com/bdiaz-dev

Perfil Profesional

Desarrollador autodidacta, con mucha ilusión por formar parte en la industria del desarrollo. Tengo la intención de participar en la creación de proyectos interesantes, modernos y emocionantes aportando mi visión e ideas.

Con mi curiosidad siempre me intereso por nuevas tecnologías ampliando así la cartera de herramientas que tengo disponible. Ello hace que mi portfolio de proyectos sea variado y colorido.

Proyectos

Ona Games Studio Website

<https://onagames.brunodiaz.es>

- Página web dedicada a mi propia marca de videojuegos independiente.
- Desarrollada con React, React Router y Vite.
- Configuración de idioma.
- Modales para imágenes y videos.
- Responsividad.

ReactdDee - Catalogo componentes

<https://reactdee.brunodiaz.es>

- Catálogo de componentes para React listos para usar.
- Instalación mediante npm.
- Configuraciones de usuario sencillas mediante props.
- Compatibles con server side rendering.
- Pagina web con documentación completa de instalación y uso, desarrollada en NextJs.
- Librería diseñada para facilitar el desarrollo de pequeñas aplicaciones.
- Responsividad tanto en la documentación como en los componentes mismos.

Block Survivor Arcade Retro

<https://blocksurvivor.brunodiaz.es>

- Videojuego para móviles Android con temática retro.
- Desarrollado en Godot y publicado en Google Play.
- Versión gratuita con anuncios y versión de pago con modos de juego extra.
- Misiones.
- Gestión de Skins.
- Menús completos programados de cero.
- Guardado de datos en la nube mediante login.

Weather Now

<https://weathernow.brunodiaz.es>

- Aplicación de consulta de clima en tiempo real.
- Construida enteramente en Javascript puro.
- Cambio de idioma y unidades de medida.
- Detección de ubicación con consulta al usuario.
- Búsqueda de localizaciones por palabras.
- Lista de localizaciones guardadas en local.
- Posibilidad de eliminar lista completa o por unidades.
- Información dinámica y por tramos de 3 horas.

Habilidades

- **Html**
- **Css**
- **JavaScript**
- **React**
- **Next.js**
- **Vite**
- **Git**
- **Zustand**
- **Godot**
- **Google Console**