#### [DATA COMMUNICATION LABORATORY]

CE KMITL

# วิชา Data Communication Laboratory ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

# การทดลองที่ 4 Protocol Design

### วัตถุประสงค์

- 1. เข้าใจการทำงานของโปรโตคอลการส่งข้อมูล (Flow & Error Control Protocol)
- 2. สามารถเขียนโปรแกรมประยุกต์เพื่อสื่อสารผ่านพอร์ทอนุกรมได้

## การทดลองที่ 4.1 การเขียนโปรแกรมส่งไฟล์ผ่านพอร์ทอนุกรม

- 1. ออกแบบโปรแกมในการรับ-ส่งไฟล์ข้อมูล โดยมีข้อกำหนดต่อไปนี้
  - 1.1. เป็นการส่งข้อมูลทางเคียว (Unidirectional)
  - 1.2. เลือกไฟล์ที่จะส่งข้อมูลได้ & เลือกรับชื่อไฟล์ได้
  - 1.3. ส่งข้อมูลในรูปแบบ Frame ที่เหมาะสม
  - 1.4. ใช้ Stop and Wait ARQ Protocol ในการส่งข้อมูล
  - 1.5. Acknowledgement เป็นแบบกำหนดเอง (a : ปกติ / n : ACK หาย / r : Data หาย)
  - 1.6. Timeout เป็นแบบกำหนดเอง (เกิด Timeout เมื่อกด t ระหว่างส่งข้อมูล)
  - 1.7. ตัวอย่างโปรแกรมการรับส่ง

Sender	Receiver
Send file : C:\dir\data.txt	Sender Send : data.txt Save as : C:\commu.txt
Send frame : 0 Data : xxxxxxxxxxxx Timeout : Receive ACK1	Receive frame : 0 Data : xxxxxxxxxxxx Action frame : <u>a</u> Received & Send ACK1
Send frame: 1 Data: yyyyyyyyyyy Timeout: <u>t</u> Retransmit frame 1	Receive frame : 1  Data : yyyyyyyyyyyy  Action frame : <u>r</u> Reject & Sleep
Send frame : 1 Data : yyyyyyyyyyy Timeout : <u>t</u> Retransmit frame 1	Receive frame : 1  Data : yyyyyyyyyyyy  Action frame : <u>n</u> Received & Sleep
Send frame: 1 Data: yyyyyyyyyyy Timeout: Receive ACK0	Receive frame : 0 Data : yyyyyyyyyyyy Action frame : <u>a</u> Reject & Send ACK0
Send frame : 0	

Protocol Design 25

2. ให้นักศึกษาออกแบบ Frame ข้อมูลที่ใช้ในการส่งไฟล์ ให้เหมาะสม พร้อมแสดงรูปแบบของ Frame

3. ให้นักศึกษาเขียนผังงาน (Flow Chart) โปรแกมในการรับ-ส่งไฟล์ข้อมูล

Protocol Design