การทดลองที่ 4 การใช้งาน NVIC และ EXTI

วัตถุประสงค์

- 1) เข้าใจการทำงานของ Nested Vectored Interrupt Controller
- 2) สามารถเขียนโปรแกรมควบคุมการทำงานของ External Interrupt

1. Priority Interrupt

Interrupt คือการทำให้ไมโครคอนโทรลเลอร์หยุดทำงานชั่วคราวเพื่อไปตอบสนองต่อสัญญาณ interrupt ที่เกิดขึ้น เช่น สัญญาณ External Interrupt (EXTI) ทางขา GPIO เป็นต้น ภายหลังจากการตอบสนองสัญญาณ interrupt เสร็จสิ้น ลง ไมโครคอนโทรลเลอร์จะกลับไปทำงานเดิมที่ค้างไว้ต่อ

Nested Vectored Interrupt Controller หรือ NVIC คือโมดูลที่อยู่ภายในไมโครคอนโทรลเลอร์ทำหน้าที่ควบคุม การตั้งค่าและการตอบสนองต่อสัญญาณ interrupt ไมโครคอนโทรลเลอร์สามารถรองรับสัญญาณ interrupt ได้หลายแหล่ง ซึ่งจะต้องมีการกำหนดระดับความสำคัญให้กับสัญญาณ interrupt แต่ละแหล่งด้วย เพื่อการจัดการเวลาที่สัญญาณ interrupt เกิดขึ้นพร้อมกันหลายสัญญาณ หรือกรณีที่เกิดสัญญาณ interrupt แทรกเข้ามาขณะที่ไมโครคอนโทรลเลอร์ กำลังตอบสนองต่อสัญญาณ interrupt ที่เกิดก่อนหน้า

ARM ได้ออกแบบให้ Cortex M3 มีรีจีสเตอร์เพื่อใช้กำหนดระดับความสำคัญของสัญญาณ interrupt ขนาด 8 บิต ทั้งนี้ผู้ผลิตแต่ละรายสามารถกำหนดให้มีการใช้งานน้อยกว่า 8 บิตได้ เช่น ไอซี STM32F1XX ของบริษัท STMicroelectronics นั้น ใช้เพียง 4 บิตของรีจิสเตอร์เพื่อกำหนดระดับความสำคัญของ interrupt จากแต่ละแหล่ง การใช้ งานจะแบ่ง 4 บิตของรีจิสเตอร์ออกเป็น 2 ส่วน ได้แก่ PreemptionPriority และ SubPriority ทำให้เกิดการ จัดกลุ่มได้ 5 รูปแบบ เรียกว่า NVIC_PriorityGroup_0 ถึง NVIC_PriorityGroup_4 รายละเอียดของแต่ละ กลุ่มสรุปได้ดังตารางที่ 1.1

ตารางที่ 1.1 แสดงรายละเอียดของ NVIC_PriorityGroup แต่ละกลุ่ม

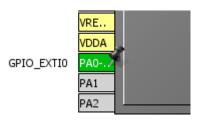
NIVIC Priority Croup	Preempt	ionPriority	SubPriority		
NVIC_PriorityGroup	จำนวนบิต	ค่าเป็นไปได้	จำนวนบิต	ค่าเป็นไปได้	
NVIC_PriorityGroup_0	0	0	4	0-15	
NVIC_PriorityGroup_1	1	0-1	3	0-7	
NVIC_PriorityGroup_2	2	0-3	2	0-3	
NVIC_PriorityGroup_3	3	0-7	1	0-1	
NVIC_PriorityGroup_4	4	0-15	0	0	

โดยตัวเลข 0 แสดงถึงระดับความสำคัญมากที่สุด สัญญาณ interrupt ที่มีค่า PreemptionPriority ต่ำกว่า (มีความสำคัญมากกว่า) สามารถ interrupt แทรกสัญญาณ interrupt ที่มีค่า PreemptionPriority มากกว่า (มีความสำคัญน้อยกว่า) ซึ่งกำลังได้รับการตอบสนองจากไมโครคอนโทรลเลอร์อยู่ได้

หากเกิดสัญญาณ interrupt สองสัญญาณพร้อมกัน และทั้งสองสัญญาณนั้นมี PreemptionPriority เท่ากัน สัญญาณที่ถูกกำหนดให้มีค่า SubPriority ต่ำกว่าจะได้รับการตอบสนองก่อน

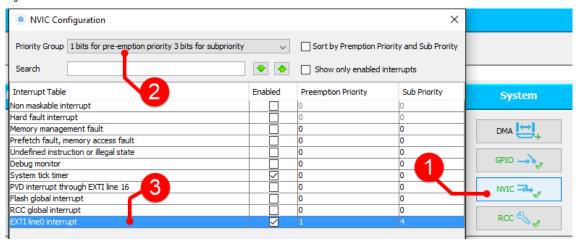
2. การตั้งค่าในโปรแกรม STM32CubeMX

การตั้งค่าสำหรับการทดลองครั้งนี้แบ่งออกเป็น 2 ส่วน ได้แก่ NVIC และ EXTI โดยเริ่มต้นที่แท็บ Pinout ใน โปรแกรม STM32CubeMX กำหนดให้ขา PAO ทำหน้าที่เป็นตัวรับสัญญาณจากภายนอกหมายเลข 0 (EXTIO) ดังรูปที่ 2.1 จากนั้นตั้งค่า RCC และความถี่ของสัญญาณนาฬิกาตามการทดลองก่อนหน้า

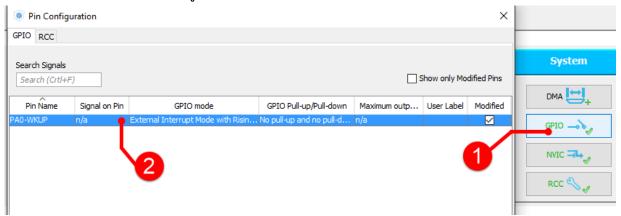


รูปที่ 2.1 แสดงการตั้งค่าให้ PAO ทำหน้าที่ EXTIO

จากนั้นตั้งค่า NVIC กลุ่ม 1 คือมี PreemptionPriority 1 บิต และ SubPriority 3 บิต ดังรูปที่ 2.2 แล้ว ตั้งค่าให้ PAO ทำหน้าที่ตรวจจับสัญญาณที่เข้ามาเพื่อสร้างสัญญาณ interrupt ไปยัง NVIC โดยกำหนดให้เป็นขาอินพุตแบบ floating และตรวจจับหากสัญญาณเปลี่ยนจากลอจิก 0 เป็นลอจิก 1 หรือตรวจจับขอบขาขึ้นของสัญญาณที่เข้ามายังขา PAO ดังรูปที่ 2.3



รูปที่ 2.2 แสดงการตั้งค่า NVIC_PriorityGroup_1



รูปที่ 2.3 แสดงการตั้งค่า PAO ให้ทำหน้าที่ EXTIO โดยตรวจจับขอบขาขึ้นของสัญญาณที่เข้ามา

3. อธิบายการทำงานของ NVIC

การตั้งค่า NVIC เพื่อควบคุมสัญญาณ interrupt ของโค้ดที่สร้างจากโปรแกรม STM32CubeMX จะอยู่ในฟังก์ชัน HAL_Init() ในไฟล์ stm32f1xx_hal.c ดังรูปที่ 3.1

```
__HAL_FLASH_PREFETCH_BUFFER_ENABLE();
-#endif
#endif /* PREFETCH_ENABLE */

/* Set Interrupt Group Priority */
HAL_NVIC_SetPriorityGrouping(NVIC_PRIORITYGROUP_4);

/* Use systick as time base source and configure 1ms tic
HAL_InitTick(TICK_INT_PRIORITY);
```

รูปที่ 3.1 แสดงการตั้งค่า Group Priority ในฟังก์ชัน HAL_Init() ในไฟล์ stm32f1xx_hal.c

```
void MX_GPIO_Init(void)

GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStruct;

/* GPIO Ports Clock Enable */
   _HAL_RCC_GPIOA_CLK_ENABLE();

/*Configure GPIO pin : PAO */
GPIO_InitStruct.Pin = GPIO_PIN_0;
GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_IT_RISING;
GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_NOPULL;
HAL_GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStruct);

/* EXTI interrupt init*/
HAL_NVIC_SetPriority(EXTIO_IRQn, 1, 4);
HAL_NVIC_EnableIRQ(EXTIO_IRQn);
```

รูปที่ 3.2 แสดงการตั้งค่าให้ PAO ทำหน้าที่ EXTIO ในฟังก์ชัน MX_GPIO_Init() ในไฟล์ main.c ส่วนการตั้งค่า PreemptionPriority และ SubPriority จะอยู่ในฟังก์ชัน MX_GPIO_Init() ในไฟล์ main.c ดังรูปที่ 3.2 มีรายละเอียดดังนี้

ฟังก์ชัน MX_GPIO_init ()

- เป็นฟังก์ชันที่โปรแกรม STM32CubeMX สร้างขึ้นมา เพื่อตั้งค่า GPIO บนไมโครคอนโทรลเลอร์ให้ สอดคล้องกับที่กำหนดไว้ในโปรแกรม
- เริ่มต้นด้วยการ Enable สัญญาณนาฬิกาให้ GPIOA (สำหรับสวิตช์ Wakeup)

```
__HAL_RCC_GPIOA_CLK_ENABLE();
```

• กำหนดให้ PAO ทำหน้าที่ EXTIO โดยกำหนดให้ทำงานเป็นอินพุต floating และจะสร้างสัญญาณ interrupt ไปยัง NVIC เมื่อตรวจพบขอบขาขึ้นของสัญญาณที่รับเข้ามา (มีการกดสวิตช์ wakeup)

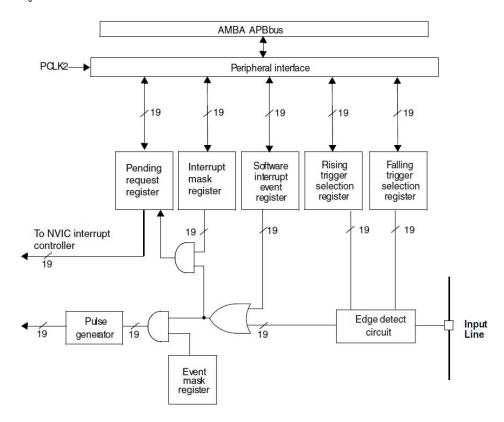
```
GPIO_InitStruct.Pin = GPIO_PIN_0;
GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_IT_RISING;
GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_NOPULL;
HAL_GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStruct);
```

• กำหนดระดับความสำคัญให้กับ EXTIO ซึ่งกำหนดให้มี PreemptionPriority = 1 และ SubPriority = 4 พร้อมสั่งให้เริ่มต้นการทำงาน

```
HAL_NVIC_SetPriority(EXTIO_IRQn, 1, 4);
HAL_NVIC_EnableIRQ(EXTIO_IRQn);
```

4. EXTI

External Interrupt หรือ EXTI คือโมดูลภายในไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ทำหน้าที่ตรวจจับสัญญาณอินพุตที่เข้ามาที่ขา GPIO จากนั้นจะสร้างสัญญาณ interrupt ไปยัง NVIC เมื่อสัญญาณที่เข้ามาตรงตามเงื่อนไขที่ตั้งไว้ ได้แก่ เมื่อสัญญาณเกิด ขอบขาขึ้น ขอบขาลง หรือทั้งขอบขาขึ้นและขอบขาลง โครงสร้างของ EXTI แสดงได้ดังรูปที่ 4.1 และแสดงการเชื่อมต่อ GPIO กับโมดูล EXTI ได้ดังรูปที่ 5.1 ซึ่งขณะใดขณะหนึ่งจะมีเพียงขา GPIO เพียงขาเดียวเท่านั้นที่ทำหน้าที่รับสัญญาณ อินพุตแล้วส่งต่อไปยังโมดูล EXTI แต่ละหมายเลข

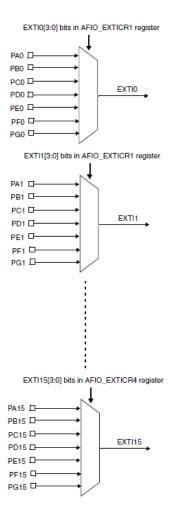


รูปที่ 4.1 แสดงโครงสร้างของโมดูล External Interrupt

5. Interrupt Service Routine

Interrupt Service Routine (ISR) หรือ Interrupt Handler คือ โปรแกรมที่ทำหน้าที่ตอบสนองต่อสัญญาณ interrupt ที่เข้ามา เมื่อหน่วยประมวลผลได้รับสัญญาณ interrupt จาก NVIC หน่วยประมวลผลจะหยุดการทำงานของ โปรแกรมปัจจุบันลงชั่วคราว แล้วเปลี่ยนไปทำงานยัง ISR ที่เกี่ยวข้องกับสัญญาณ interrupt ที่เข้ามา โดยหาตำแหน่งของ ISR ในหน่วยความจำจาก Vector Table เมื่อทำงาน ISR เสร็จแล้วหน่วยประมวลผลก็จะกลับมาทำงานที่ทำค้างอยู่ก่อนที่ จะเกิดสัญญาณ interrupt

ตัวอย่างเช่น หากกำหนดการตั้งค่า NVIC และ EXTI ดังรูปที่ 2.1, รูปที่ 2.2 และรูปที่ 2.3 เมื่อสวิตช์ wakeup (PAO) ถูกกดจะเกิดสัญญาณ interrupt จากโมดูล EXTIO ไปยังหน่วยประมวลผล หน่วยประมวลผลจะหยุดการทำงานปัจจุบันลง แล้วไปทำงานที่ฟังก์ชัน EXTIO_IRQHandler() ซึ่งเป็น ISR ของ EXTIO interrupt



รูปที่ 5.1 แสดงการเชื่อมต่อ GPIO ไปยังโมดูล EXTI

สำหรับฟังก์ชัน EXTIO_IRQHandler() ในไฟล์ stm32f1xx_it.c เป็น ISR ของโมดูล EXTIO ที่ได้กำหนดไว้ แล้ว โดยชื่อฟังก์ชันจะสัมพันธ์กับการประกาศ Vector Table ในไฟล์ startup_stm32f107xc.s ด้วยภาษา Assembly ดังรูปที่ 5.2 สำหรับสัญญาณ EXTI หมายเลขอื่นๆ ก็จะมีฟังก์ชัน ISR ดังตารางที่ 5.1

ตารางที่ 5.1 แสดงฟังก์ชัน ISR ของ EXTI แต่ละหมายเลข

หมายเลข EXTI	ชื่อฟังก์ชัน ISR	หมายเหตุ
EXTI0	EXTIO_IRQHandler	-
EXTI1	EXTI1_IRQHandler	-
EXTI2	EXTI2_IRQHandler	-
EXTI3	EXTI3_IRQHandler	-
EXTI4	EXTI4_IRQHandler	-
EXTI5 - EXTI9	EXTI9_5_IRQHandler	EXTI5 ถึง EXTI9 ใช้ ISR ร่วมกัน
EXTI10 - EXTI15	EXTI15_10_IRQHandler	EXTI10 ถึง EXTI15 ใช้ ISR ร่วมกัน

```
; External Interrupts

DCD WWDG_IRQHandler ; Window Watchdog

DCD PVD_IRQHandler ; PVD through EXTI Line detect

DCD TAMPER_IRQHandler ; Tamper

DCD RTC_IRQHandler ; RTC

DCD FLASH_IRQHandler ; Flash

DCD RCC_IRQHandler ; RCC

DCD EXTIO_IRQHandler ; EXTI Line 0

DCD EXTIO_IRQHandler ; EXTI Line 1

DCD EXTI1_IRQHandler ; EXTI Line 2

DCD EXT13_IRQHandler ; EXTI Line 3

DCD EXT14_IRQHandler ; EXTI Line 4
```

รูปที่ 5.2 แสดงการกำหนด Vector Table

รูปที่ 5.3 แสดงตัวอย่าง ISR ของ EXTIO โดยจะทำงานเมื่อสวิตช์ wakeup ถูกกด ซึ่งจะส่งตัวอักษร 'W' จำนวน 20 ตัวอักษรออกมาทาง UART2 ส่วนฟังก์ชัน HAL_GPIO_EXTI_IRQHandler(GPIO_PIN_0) ที่ถูกเรียกใช้ในฟังก์ชัน นี้เป็นการตรวจสอบและเคลียร์บิต Interrupt Pending เพื่อยกเลิกสัญญาณ Interrupt

```
void EXTIO_IRQHandler(void)

/* USER CODE BEGIN EXTIO_IRQn 0 */
int i;
/* USER CODE END EXTIO_IRQn 0 */
HAL_GPIO_EXTI_IRQHandler(GPIO_PIN_0);
/* USER CODE BEGIN EXTIO_IRQn 1 */
for (i=0; i<20; i++)
{
    HAL_UART_Transmit(&huart2, (uint8_t *) "W", 1, 100);
    HAL_Delay(300);
}
/* USER CODE END EXTIO_IRQn 1 */
}</pre>
```

รูปที่ 5.3 แสดง Interrupt Service Routine ของ EXTIO

6. การทดลอง

1. ใช้โปรแกรม STM32CubeMX สร้างโปรเจ็คขึ้นมา โดยเรียกใช้ PA0, UART2 และ RCC โดยกำหนดให้ PA0 ทำ หน้าที่ GPIO_EXTIO ดังรูปที่ 2.1 ถึง รูปที่ 2.3 จากนั้นเขียน ISR เพื่อตอบสนองการกดสวิตช์ PA0 ดังรูปที่ 5.3 ให้เขียน โปรแกรมเพื่อให้ฟังก์ชัน main() ส่งตัวอักษร 'x' ออกมาเรื่อยๆ ไม่สิ้นสุด โดยหน่วงเวลาระหว่างตัวอักษร 300 ms

ในฟังก์ชัน EXTIO_IRQHandler() มีการเรียกใช้ตัวแปร huart2 เพื่อส่งข้อมูลตัวอักษรทาง UART2 แต่ เนื่องจากตัวแปรดังกล่าวได้ถูกประกาศใช้ (Declaration) และเริ่มต้นค่าในไฟล์ main.c ทำให้คอมไพเลอร์แจ้งข้อความ ผิดพลาด แก้ปัญหาดังกล่าวโดยการประกาศตัวแปร huart2 ซ้ำในไฟล์ stm32f1xx_it.c พร้อมใช้คีย์เวิร์ด extern นำหน้า ดังนี้

		UART_Ha						
จากนั้นท	ดลองกดสวิ	ตช์ wakeup	ง สังเกตผลแ	เล้วบันทึกผ	ลการทดลอง	9		

- 2. ให้เขียนโปรแกรมตรวจจับสัญญาณ**ขอบขาลง**ของสวิตช์ Tamper เพื่อสร้างสัญญาณ interrupt ขึ้น แล้วเขียน โปรแกรม ISR ตอบสนองต่อสัญญาณ interrupt นั้น โดยให้ Toggle LEDO แล้วส่งตัวอักษร '**T**' ทางพอร์ต UART2 จำนวน 20 ตัวอักษร
- 3. ทดสอบการทำงานของ Priority Interrupt โดยใช้ NVIC_PriorityGroup_2 และตั้งค่า Preemption และ SubPriority ดังตารางที่ 6.1 สำหรับการทดลองให้กดสวิตช์ wakeup แล้วจึงกดสวิตช์ tamper ขณะที่ ISR ของ EXTIO ยังทำงานอยู่ และทำกลับกัน สังเกตแล้วบันทึกผล (ใช้ ISR เดิมจากการทดลอง 1 และ 2)

ตารางที่ 6.1 แสดงการตั้งค่า Interrupt Priority ให้กับสัญญาณ Interrupt

ข้อ	สัญญาณ interrupt	NVIC_IRQChannelPreemptionPriority	NVIC_IRQChannelSubPriority
3.1	สวิตช์ Wakeup	1	3
	สวิตช์ Temper	1	0
3.2	สวิตช์ Wakeup	2	1
	สวิตช์ Temper	1	3

Weil Territory 3.1
ผลการทดลอง 3.2

7. การทดลองพิเศษ (เลือก 1 ข้อ)

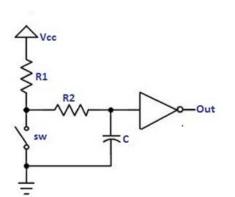
ผลการพดลลง 3.1

1. จงสร้างโปรแกรมเพื่อให้ไฟ LED ติดตามรูปแบบที่กำหนดดังตารางที่ 7.1 ตารางที่ 7.1 แสดงรูปแบบ LED

		1	1	1			1		
State	7	6	5	4	3	1	0		
0									
1									LED ติด
2									
3									
4								7	LED ดับ
5								 	
6									
7									
8									
0									

โดยจะมีการเปลี่ยน state ทุกๆ 1 วินาที และวนจาก state 0 จนถึง state 8 แล้วจึงกลับไปเริ่มที่ state 0 ใหม่ โดย ให้สร้างสัญญาณ interrupt โดยต่อกับ Debounced Switch ภายนอก 2 สวิตช์ ดังรูปที่ 7.1 โดยให้ TA เป็นผู้กำหนดขา EXTI ที่จะใช้ทำ interrupt และ Priority ในตารางที่ 7.2 โดยมีรายละเอียดการทำงานดังนี้

- เมื่อกดสวิตช์แรกให้เปลี่ยนรูปแบบไฟ LED โดยเริ่มต้นที่ LED ทุกดวงดับหมด จากนั้นให้ LED 0 ติด 1 วินาที ดับ 1 วินาที แล้วให้ LED 1 ติดแล้วจึงสลับไปเรื่อยๆ จนถึง LED 7 โดยเมื่อ LED 7 ดับแล้วให้จบการทำงานของ ISR
- เมื่อกดสวิตช์ที่สองให้ไฟ LED ทุกดวงดับแล้วติดพร้อมกันจำนวน 2 ครั้ง โดยจะต้องมีการ**ตอบสนองต่อ สัญญาณ interrupt ทันที** แล้วจึงจบการทำงานของ ISR



- V_{CC} ให้ใช้ขา +3V3 จากบอร์ด
- R₁ 10 kΩ
- R₂ 1 kΩ
- C 10 μF
- ไม่ต้องต่อ Inverter เนื่องจากใช้ Schmidt Trigger ภายในวงจร GPIO แทน

รูปที่ 7.1 การต่อวงจรเพื่อ debounce switch

ตารางที่ 7.2 แสดงการตั้งค่าสำหรับข้อพิเศษ

สวิตช์	EXTI	Priority Group	PreemptionPriority	SubPriority
1				
2				

2. ให้เปลี่ยนรูปแบบการรับส่งข้อมูลการทดลองข้อ 2 ในการทดลองครั้งที่ 3 เรื่อง UART จาก Polling มาเป็น Interrupt แทน โดยตั้งค่าตามความเหมาะสม

ใบตรวจการทดลองที่ 4

วัน/เดือน/ปี	🗌 Sec 1 🔲 Sec 2 กลุ่มที่
1. รหัสนักศึกษา	_ ชื่อ-นามสกุล
2. รหัสนักศึกษา	_ ชื่อ-นามสกุล
3. รหัสนักศึกษา	_ ชื่อ-นามสกุล
ลายเซ็นผู้ตรวจ	
การทดลองข้อ 1 ผู้ตรวจ	สัปดาห์ที่ตรวจ 🗌 W 🔲 W+1
การทดลองข้อ 3 ผู้ตรวจ	สัปดาห์ที่ตรวจ 🗌 W 🔲 W+1
คำถามท้ายการทดลอง	
1. หากใช้ NVIC_PriorityGroup_0) สัญญาณ interrupt จากสวิตช์ wakeup จะสามารถ interrupt ISR
ของสวิตช์ Tamper ที่กำลังทำงานอยู่ได้	หรือไม่ ถ้าได้ให้ยกตัวอย่างประกอบ ถ้าไม่ได้ให้บอกสาเหตุ