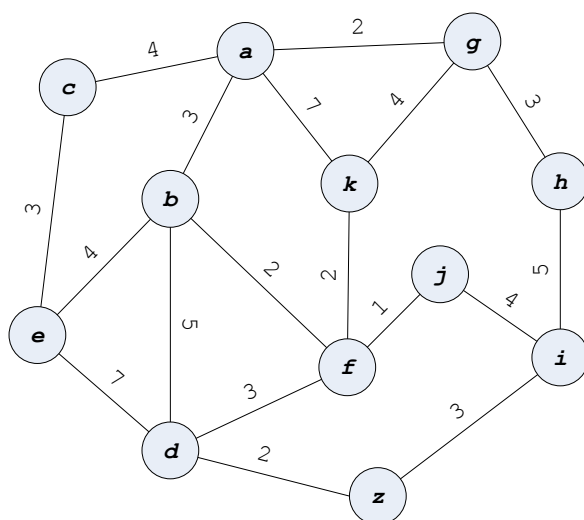


งานวิชา 01076258 Theory of Computation

“Dijkstra's Algorithm”

คำสั่ง

ให้นักศึกษาจับกลุ่ม 2 คนเขียนโปรแกรมที่ใช้ Dijkstra's Algorithm แล้วจัดทำรายงาน (โค้ดเทียม ซอร์สโค้ด และผลการรัน พร้อมอธิบายแนวคิด หลักการ ขั้นตอนการทำงานต่างๆ และข้อพึงระวัง/ข้อควรระวัง/ข้อจำกัด) ด้วยภาษา C, C++, Java หรือ Python โดยแสดงผล (เท็กซ์หรือกราฟก็ได้) การรันทีละขั้นในการหาเส้นทางที่สั้นที่สุดจากโหนด a ไปยังโหนด z ของกราฟตัวอย่างดังนี้



การส่ง

รวบรวมแฟ้มรายงานชื่อ nnnnNNNN.PDF (โดย nnnn คือรหัส นศ. สี่ตัวท้ายที่น้อยกว่า NNNN คือรหัส นศ. สี่ตัวท้ายที่มากกว่า) ของทุกคนบันทึกลงในแผ่นซีดี/ดีวีดีเพียงแผ่นเดียวส่งในตู้รับเอกสารของอาจารย์ผู้สอนภายในวันศุกร์ที่ 30 พฤศจิกายน 2561

คะแนน

ชิ้นงานนี้คิดเป็น 10% ของคะแนนทั้งหมด

หมายเหตุ

- หากลอกหรือคล้ายคลึงกัน หรือผิดเงื่อนไขข้างต้น จะไม่ได้คะแนนเลย
- ให้เก็บข้อมูลกราฟลงในแฟ้มเป็นเมทริกซ์ลงในเท็กซ์ไฟล์ .CSV โดยบรรทัดแรกจะเป็นชื่อโหนด
- ต้องออกแบบโปรแกรมให้รองรับโหนดได้ตั้งแต่ 3 – 20 โหนด
- ต้องออกแบบโปรแกรมให้ผู้ใช้สามารถกำหนดโหนดเริ่มต้นและสิ้นสุดได้ ณ รันไทม์
- รูปสกรีนชอต (screenshot) ไม่ควรเป็นพื้นสีดำหรือสีเข้ม