

for Staples

①

- Nw diagram ประกอบด้วย Nw methods

- Physical = var port interface หรือ interface
- Logical = var wan IP

- Components of Nw

- Itw = 1. end device
- 2. intermediary device
- 3. nw media

- Type of Nw

- size → small home = 100m
- small office
- medium to large
- world wide

- infrastructure

- LAN & 1 router Admin only
- WAN & many routers Admin

- Reliable Nw

- env't Tolerant, scalability, security, quality of service

- Type of connection in LAN

- โดเมน (VTP mode) - IP address map กับ router และ switch และ server

WAN connection = 2 routers router → per channel 13 clock 56000 112 DTE  
console = router-PC

Port: 0-1023 = well known port, 1024-49151 = registered port, 49152-65535 = dynamic

IPv4 class A - E, 0-127 → 128-191 → 192-223 → 224-239 → 240-255

Mac - Ethernet 24 bit → 2 212 bit → 16

Message Delivery - unicast - 1 to 1 หรือ 1 to many

- Broadcast - 1 to all
- multicast - 1 to many

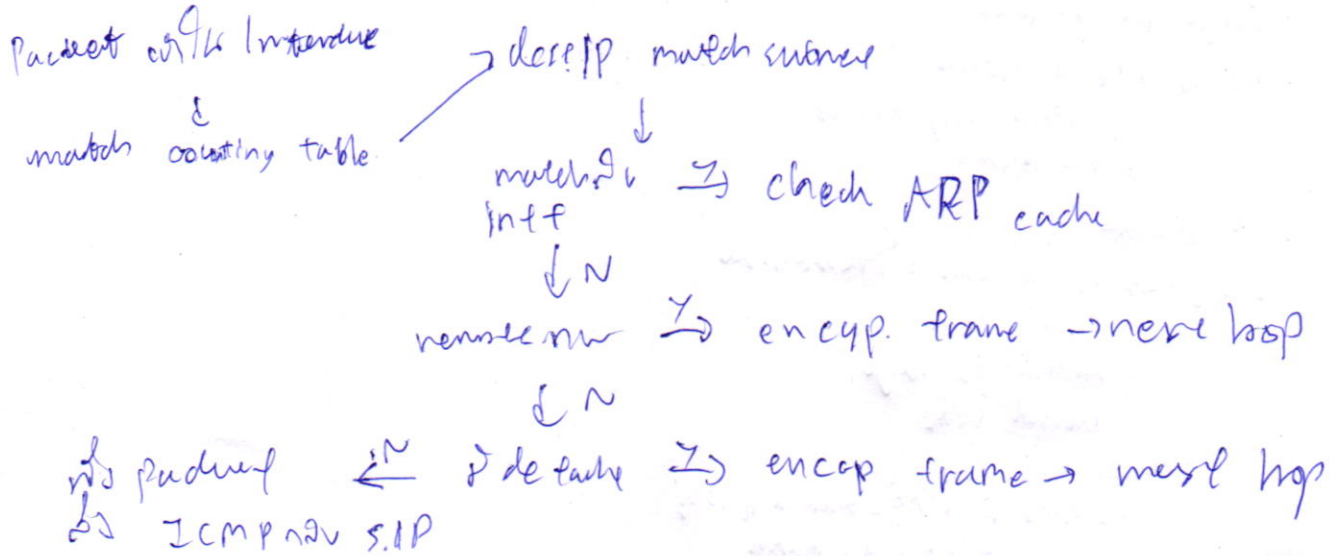
for Staples



## ① Packet Forwarding Methods

- Process switching - packet is copied to process + CPU & I/O Interrupts
- Fast switching - Software Path
- Cisco Express Forwarding - Forward Design
- Packet forwarding 19.1 up to 254
- Enable IP = statically, Dynamic not DTP

Path



1. Routing Information Protocol (RIP) = simple hop
2. Open Shortest Path First (OSPF) = BW aware
3. Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) = BW, delay, Reliability

load balancing - if you have multiple paths

Admin Distance (AD) resolution Admin 2's Ptc

Connect = 0, static = 1, Internal EIGRP = 90, OSPF = 110, RIP = 120

## Routing

- ① static - good security & resource for long structure & scalability, type:
  1. standard
  2. Default
  3. summary
  4. Floating
- ② Dynamic
  1. EGP (Exterior Gateway RP) : BGP
  2. IGP (Interior) : RIP, OSPF, EIGRP, IS-IS

Classful Address → update on class

Classless Inter - Domain Routing

- summarization, 1. 10.1.1.1/24 2. 10.1.1.1/24

## VLSM

- fixed Length Subnet Masking :: Prefix Table - Prefix List



for Staples

## Chapter 4. Distance Vector Routing Protocol RIP v1

### Dynamic Routing Protocol

- Function: Share info to routers & auto update routing table when topology change (เปลี่ยนแปลง) - in Best Path
- Purpose: in remote network (ไกล) - if it's routing into - is a best path / desc. new - is a new best path
- Component:
  - Algorithm to find best path
  - Routing protocol msg. to neighbor & neighbor routing into best path

	Dynamic routing	vs.	Static routing
การตั้งค่าโดย admin	ไม่ต้องตั้งค่า		ต้องตั้งค่า
Topology change	Auto		No
Scalability	Simple & complex		admin config. all
Security	Low		Simple
Resource usage	CPU, mem, link bandwidth		Low
Predictability	Route & current topology		Route → dest เดิมตลอด

### Classifying Routing Protocols

#### DRP

#### Interior Gateway Protocol

##### Distance Vector

- V to M Vector
- incomplete view of topology
- periodic update

(RIP)

(IGRP)

##### Link State Pt.

- Complete topology (initially)
- non-periodic update

(OSPF)

Open Shortest Path First

(IS-IS)

Intermediate Sys to Inter Sys

#### Exterior Gateway Protocol

##### Border Gateway Protocol

- Autonomous system (Autonomous Routing) - Single authority (Policy)

① classless Routing pt. → update with full routing table

② classless → no subnet mask in routing updates

#### Routing Protocol Metrics

- Metric: ค่าที่ใช้ในการเลือกเส้นทางที่ดีที่สุด (best path) ขึ้นอยู่กับ Hop count, BW Cost, Delay, load, Reliability
- Load Balancing: เมื่อมีหลายเส้นทางที่มีค่า metric เท่ากัน → เลือกเส้นทางที่ต่างกัน

#### Administrative Distance (AD) → ใช้เลือกเส้นทางที่ดีที่สุด

ใช้เพื่อเลือกเส้นทางที่ดีที่สุดเมื่อมีหลายเส้นทาง

Convergence: ภาวะที่ routing table มีค่าเดียวกัน  
L2 type / slower: RIP & IGRP | Factor: EIGRP: OSPF

Route Source	Connected	Static	Interior EIGRP	OSPF	RIP	EIGRP Sum Rm	External EIGRP	EIGRP	OSPF	RIP
AD	0	1	90	110	120	5	20	100	110	120

#### Distance Vector RP - Ex. RIP, IGRP, EIGRP

- Distance Vector Technology คือ ① vector or direction, ② distance to final dest. (cost)
- Advantages: Periodic (automatic) update, neighbor update, no routing table division
- Disadvantages: Routing Protocol: ① Time to Convergence → ② Link steady state routing table ③ Scalability ④ Resource Usage ⑤ Implementation

#### New Discovery (in Basic config)

3 stages ① Cold State: Router initial setup

② Initial Exchange of Routing info → router to neighbor

③ Exchange of Routing info → update Routing info  
→ router to neighbor

#### Routing Table Maintenance

- Periodic update: RIP update timer (default 30s), Invalid timer (time to lose) (default 180), Hold down timer (hold down → hold off) (default 180), Flush timer (default 400)
- Bandwidth update: EIGRP → update bandwidth
- Trigger update → update routing table periodic time
- Random timer → multiple access route to update routing table → Random

for Staples

for Staples



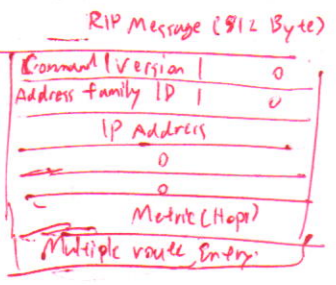
Turn standard DV Routing Loop into interface down = 0 in routing table → admin & neighbor = 0 in update

	RIPv1	RIPv2	IGRP	EIGRP
Converge	slow	slow	slow	Fast
Scale-size	small	small	small	Large
Use of VLSM	✗	✓	✗	✓
Resource Use	Low	Low	Low	Med
Implement	simple	simple	simple	Complex
Maintain				

- ① set max hop ② hold down timer ③ Split Horizon Rule ④ Split Horizon Rule ⑤ Route Poisoning ⑥ Route Poisoning
- ⑦ 5 min & 3 min unreachable & overrule split horizon ⑧ ip interface down (hop=16)
- ⑨ IP TTL (Time to Live) in route update in destination TTL = 0

### RIPv1 AD = 120

- operation: Classful, DV = metric = hop count • hop count > 15 = unreachable • update broadcast per 30 second
- msg 2 type ① Request → to routing table → interface config → interface down
- ② Response → to routing table in class A/B/C
- Basic RIPv1 Config ① in basic config ② Router R1 R1 (config) # router rip
- + interface network R1 (config) # network (network ip address)

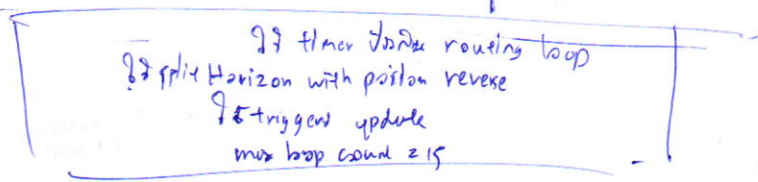


- Verification & trouble shooting: show running-config or ip route or ip protocols, debug ip rip
- passive interface int [type] [interface number]
- Automatic Summarization: RIP Auto Summarize Classful into size table
- VLSM or size routing table
- VLSM support discontinuous network
- boundary Routers: sum RIP subnet from major network to another
- Processing RIP update: get the update in classful routing table [Y] update subnet m [N]: update classful
- default route & RIPv1: 0.0.0.0/0 route 0.0.0.0/0

## Chapter 5 RIPv2 & Access control lists

Classful (V1) subnet mask, support CIDR  
not support discontinuous subnet  
VLSM  
routing update → broadcast

Classless (V2) update subnet mask, support Variable Length Subnet Masking (VLSM),  
support RIPv2 update next hop  
Authentication  
Routing Update → multicast



- Virtual V1
- virtual interface
  - summarize routing
  - update routing
  - Loopback int
  - Null int
  - static route & null int → null 0.0.0.0/0 in static route



for Staples

- Route redistribution (rip) → อยากรู้ rip ก็จับ static แล้วไปใส่ใน rip แล้ว static ไม่เข้า # redistribute static
- Verify & Test Connectivity : show ip interface brief, ping (hw: ! = ไม่, v = ไม่, 0 = timeout), trace route
- RIPv1 : classfull, ไม่ใส่ subnet mask, sum nw @ major nw boundary ถ้า nw เป็น discontiguous & rIPv1 contig conv = ไม่ได้
- RIPv2 routing table debug ip rip (content of routing update, ถ้าเป็น RIPv1 จะไม่ใส่ subnet mask ส่วน RIPv2 ใส่ nw address)

## ▷ RIPv2

- Config - Enabling & verify (RIPv2) RIPv2
- Config RIPv1 → RIPv2 → ~~enable RIPv1~~ v1 & v2, ไม่ใส่ใน v1
- RIPv2 → ใส่ใน v1 & v2 ไม่ใส่ใน v2
- Auto-Summary & RIPv2 → auto sum route & major nw boundaries  
→ sum route กับ subnet mask แล้วบอก classful subnet mask
- disabling Auto-Summary : no auto summary เพราะเราต้อง topology ที่ discontiguous
- VLSM & RIPv2 → verify into RIPv2 by RIPv2 debug ip rip  
→ VLSM → ใช้ใน nw address & subnet mask
- RIPv2 → super netting classful vs contiguous classful nw กับ address ใน single nw)  
• verify show ip route debug ip rip

- ▷ Access Control List → apply บน interface → check source & dest ว่าในไม่  
→ ดู conversation → ถ้าต้องรับ FTP หรืออื่นๆ

- Packet filtering ๑) dest, source ๒) L2 ๓) Protocol ๔) nw type, ทิศทาง
- Operation → ใส่ใน sequence statement  
→ last statement ไม่ implicit deny → block → discard
- Standard IPv4 ACLs vs. Extended IPv4 ACLs

for Staples

- check source address
- ไม่ให้ permit or denies ที่สแกน protocol
- number ACL : 1-99

- Extended IPv4 ACLs
- check source & dest address
- ไม่ให้ permit or denies specific protocol
- number ACL 100-199 & 2000-2999 → 2000

- Wild card → invert vs subnet mask  
→ 0 : match / fix, 1 : ignore / ไม่ใส่  
→ ถ้าใส่ mask set vs ip 0 : ไม่ใส่ mask 1 : ใส่ mask  
(match) → ถ้าใส่ mask 0 : ไม่ใส่ mask 1 : ใส่ mask  
→ use wild card vs subnet : 255.255.255.255 - subnet mask  
→ keyword → 0.0.0.0 = match all

- Guideline for (ACL) → One ACL / Protocol ctrl traffic in int, ACL do not in int & protocol enable on int
- ACL Creation → One ACL / direction ctrl traffic in 1 direction at time on an int ถ้า ACL ctrl in & out bound traffic

- One ACL / interface = ACL ctrl traffic for an int Ex. 60/0

- Config ACLs → Standard  
→ number  
→ in interface  
→ 1/0
- Config ACLs → Extended  
→ close destination  
→ remove all : no access-list  
→ no access-list number → no access-list  
→ no permit any  
→ no ip access group

- verify : show ip int, show access-list
- security very pore → security กับ permit & deny ที่ interface

for Staples



## Chapter 6 OSPF & DHCP

➤ Link-state Routing Protocol = this protocol has a complete map of the network topology, it finds the shortest path first

characteristics: ① Large network, ② fast convergence, ③ admin configuration

updates: ① learn info via hello ② say hello neighbor ③ let info into network Link-State Packet (LSP)

④ router floods LSP to all neighbors → it is in the database ⑤ router let all LSP in the db → Adding OSPF to routing table

advantages: ① shortest path ② fast convergence ③ LSP sent only when change topology

disadvantages: ① more memory link state value ② it can be vulnerable

① OSPF Ad < 110

Link-state → Encapsulation

operation: ① down state (init) → ② init state (init hello) → ③ three way state (init hello) → ④ exchange state → ⑤ full state

Config single-area OSPF router OSPF process → id - 1-65,535 in Locally significant

OSPF cost is bandwidth

$$\text{cost} = \frac{10^8}{\text{int BW}}$$

if you have a 100 Mbps link

Verify OSPF show ip ospf

more can

➤ DHCP → dynamically allocate IP address, subnet mask, default gateway

- ① Manual Allocation : admin manually
- ② Auto : DHCP or auto config
- ③ Dynamic : lease time → it is a lease time, not a permanent



for Staples

## Chapter 11 EIGRP IPv6 &amp; Routing

## • Characteristic

- Basic Feature Cisco-Proprietary distance-vector routing Protocol (EIGRP)

- EIGRP is classless version of IGRP

• Diffusing Update Algorithm (DUAL) ที่ยังไม่มี loop หรือ backup path

• Relation to neighbor ทั้ง Top Adjacent

• EIGRP RTP คือ packet EIGRP ที่ neighbor

• Update Trigger (ไม่ใช่ periodic) เมื่อ path หรือ metric เปลี่ยน โดยที่ค่าจะคำนวณจาก bandwidth

• Equal / Unequal Cost Load Balancing สามารถ Flow traffic ได้

• RTP เป็น Transport Layer Protocol สำหรับ EIGRP packet

• EIGRP รองรับ Authentication โดยใช้ password routing info จาก Router ที่ config password ไว้

- ชื่อของ packet Hello, Update, Acknowledge, Query (Request), Reply (Respond)

→ Hello เป็น packet ที่ neighbor ส่งมาบอกที่อยู่ (Hello ไม่จำเป็นต้อง Acknowledge)

→ Update เป็น packet ที่ neighbor ส่งมาบอก topology โดยที่ neighbor routing info ของ unicast ที่ neighbor ส่งมา (Reliable)

→ Query และ Reply ใช้ Diffusing Update เพื่อ search ใน network (Reliable) โดย Query เป็น multicast หรือ unicast ก็ได้ Reply unicast เท่านั้น

for Staples

Autonomous System คือ collection ของ network

→ AS number คือ AS เพื่อบอกถึง route ize AS

## • AS operation

1. เมื่อ router ส่ง EIGRP packet Hello packet ไปหา EIGRP neighbor

2. Router ที่รับ packet จาก Router neighbor จะทำการ update (update)

3. ทำตามขั้นตอนที่ 2

Metric ที่ใช้ในการคำนวณคือ BW, Delay, Reliability, Load (1 to 15)

DUAL &amp; FSM เพื่อหา path ที่ดีที่สุด โดย Query กับ neighbor

Config

# router - eigrp AS # ← router id

# eigrp router-id

# network nw-number [wildcard-mask]  
(IP) (optional)

for Staples



IPv6

- 128 bit
- Internet protocol
- 10+
- Jam Mar

မဟုတ်ဘဲ IPv6 ကိုသာ

- 2 version (Dual stack)
- encaps v6 in v4 packet (tunneling)
- Translation NAT 64

IPv6 : Hexadecimal 8 digit 0-9 & a-f  
ဤသို့ ဝတ္တရက်သတ်လည်း

IPv6 address Type @ Unicast : Global Unicast, Link-Local, Unique Local

Config:

# ipv6 route <sup>next hop</sup> ipv6-prefix/prefix-length { <sup>exit int</sup> ipv6-addr | exit-intf }

ip routing : ipv6 unicast-routing

Default static route # ipv6 route :: 10 {next hop | exit int}

Config EIGRP

# ipv6 unicast-routing

# ipv6 router eigrp A-#

~~# config~~ # eigrp router ip 2.0.0.0 -> IPv4

~~# config~~ # no shutdown

IPv6 -> ipv6 eigrp A-#

not passive-int about config



for Staples

## Chap 2 Basic Switch Address Resolution Protocol

o LAN Design → 2 ประเภท ① 3 Tier LAN Design 2 Core, distribution, access

② 2 Tier Design 2 Collapse / Distribution 21 NCUs

③ Core → จุดรวมข้อมูล → มี speed & Performance network

④ Distribution → เชื่อม ① & ③ Access → เชื่อม end Device, port security VLAN } เพื่อ BW defense เพื่อ Quality of service

o ปัญหาของ LAN BW & User Interface

• ปัญหา server @ enterprise → มีวง MDF → มีหลาย VLAN

• Workshop → 1012: Distribution → เชื่อม access

• Collision detection issue (network jam)

• Segmentation issue (network) → network jam - Broadcast storm → network jam

Switch Operation - Learning, Aging, Flooding, Forwarding, Filtering

Process

In Frame

Learn Source Address with refresh aging timer

for Staples

Dest. Is broadcast, multicast, unknown unicast? Yes → Flood packet

Source in destination in table? Yes → Filter Packet

No

Forward Unicast

## Switch Boot Sequence

- POST
- Run boot loader software
- Boot loader does low-level CPU init
- " " init Flash fil
- " " locate and load default IOS to memory and hand control to IOS

## Secure MAC Type

- Static secure MAC → # switchport port-security mac-address mac-address
- Dynamic secure MAC → # #
- Sticky secure MAC ? dynamically learn or manual

Config SSH

# con term

# ip ...

# crypto key generate rsa

# username ... password ...

# line vty 0 15

line # transport input ssh

line # login local

for Staples



Vhan (Virtual Can)

- ist nur in Layer 2 network
- ist transparent
- VLAN-Steuerung durch Router
- nicht zw. CPU & Netzwerk
- hat 2 Arten (Native) mit Tag von VLAN

## VLANs Trunk

- Standard (VLAN)
- Trunk link is a link that carries traffic for multiple VLANs. It is a link that connects two switches and carries traffic for multiple VLANs.
- Cisco support IEEE 802.1q, popular trunk protocol
- Broadcast (multicast) traffic in VLAN is sent to all ports in the network

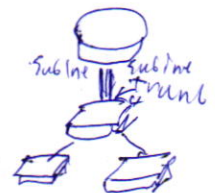
## Native VLAN

- frame origin tag
- In IPv frame origin tag does not have tag as it is native VLAN of
- In Cisco sw Native VLAN is VLAN 1 by default

Normal Range VLAN : 1 - 1005      Extend Range VLAN: 1006 - 4096

## Inlor VLAN

အဲဒီလိုနဲ့ ကွန်ပရက်စ် VLAN မှာ ရောက်ဖူး



VTP (Virtual Trunking Protocol)

- ใช้หลักการ พื้น, ลม, ไฟ หรือ domain คือ ดิน (land), อากาศ (air)
  - ไม่จำเป็นต้องใช้ไฟ
  - เป็น protocol ของ cisco
  - ออกแบบมาเพื่อใช้
- |    |    |  |  |  |
|----|----|--|--|--|
| SA | PA |  |  |  |
|----|----|--|--|--|

<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; padding: 5px; text-align: center;">SA</td> <td style="width: 50%; padding: 5px; text-align: center;">DA</td> </tr> <tr> <td style="width: 50%; padding: 5px; text-align: center;">in Local</td> <td style="width: 50%; padding: 5px; text-align: center;">our Local</td> </tr> </table>	SA	DA	in Local	our Local	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%; padding: 5px; text-align: center;">SA</td> <td style="width: 50%; padding: 5px; text-align: center;">DA</td> </tr> <tr> <td style="width: 50%; padding: 5px; text-align: center;">in Global</td> <td style="width: 50%; padding: 5px; text-align: center;">our Global</td> </tr> </table>	SA	DA	in Global	our Global
SA	DA								
in Local	our Local								
SA	DA								
in Global	our Global								

## NAT (Network Address Translation)

- IPv6 address ~~total~~ 2<sup>96</sup> ~~single~~  
Private Internet

Type

Pat Sam Pond Str

- Static
- Dynamic

