



Software Testing

Dr. Rathachai Chawuthai

Department of Computer Engineering
Faculty of Engineering
King Mongkut's Institute of Technology Ladkrabang

Agenda

- Introduction
- Software Testing
- Test Documentation

Introduction



Discussion

ทำไมต้องมี Software Testing ?

Qualitied Software

• Reliability ความน่าเชื่อถือ

• Efficiency ประสิทธิภาพ (การใช้ทรัพทยากรคุ้มค่า)

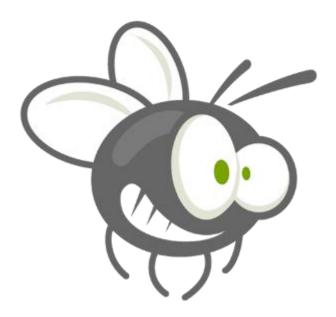
• Maintainability ความสามารถในการดูแลรักษา

• Compatibility ความสามารถเข้ากันได้กับสิ่งอื่นหรือเวอร์ชั่นอื่น

• Usability สามารถใช้ได้ง่ายเข้าใจได้ง่าย

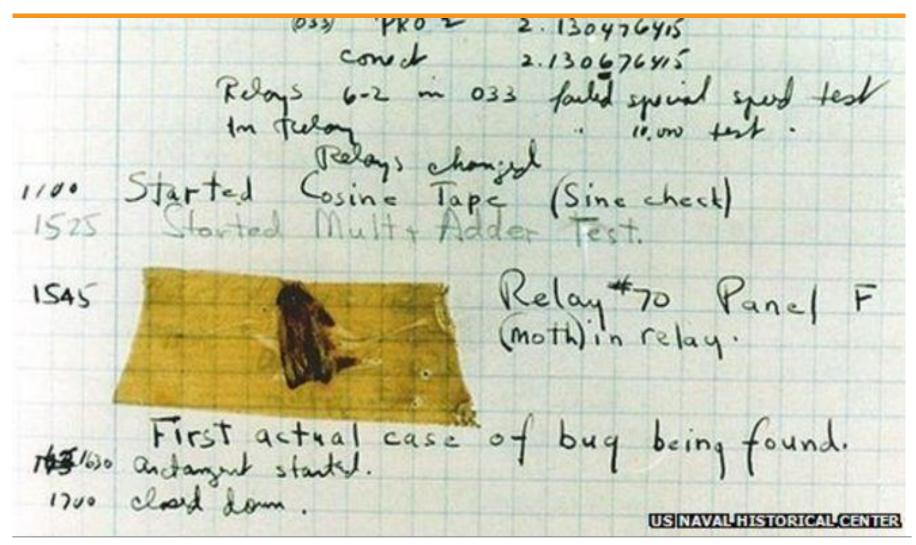
• Performance ความสามารถในตอบสนองผู้ใช้ (เร็ว, เยอะ)

Bug?



Ref: • (image) https://leantesting.com/

Bug?



Ref: • (image) https://leantesting.com/

Terms

• Defect ปัญหาที่พบในการทดสอบระบบ

• Error กิจกรรมของมนุษย์ที่ทำให้เกิดผลลัพธ์ที่ผิด

• Bug การปรากฎตัวของ error นั้นขณะซอฟต์แวร์ทำงาน

• Fault สถานะของซอฟต์แวร์ที่เกิดจาก error ตัวนั้น

• Failure ความผิดพลาดจากการทำงานของซอฟต์แวร์



A person makes an error

Ref:



that creates a **fault** in the software



that can cause a **failure** in operation.

Defect Types

Requirement

• เป็น Defect ที่เกิดจากการแก้ไข Requirement ของทาง Business โดยไม่แจ้งทีมที่เกี่ยวข้อง

Coding

• เป็น Defect ที่เกิดจากการ Coding ของทาง Developer ที่ไม่ตรวจสอบในส่วนนั้นๆ

Graphic Design

• เป็น Defect ที่เกิดจากการ Design ที่ไม่ลองรับกับ Browser ต่างๆ หรือ เมื่อ developer นำ Design มาประกอบกับ Code แล้วทำให้การแสดงผลไม่ถูกต้อง

Data Test

• เป็น Defect ที่เกิดจาก Test data อาจไม่มีใน Environment หรือระบบอาจไม่รองรับ data นี้

Other

Ref:

• ข้อจำกัดของระบบ, ข้อจำกัดของ Environment

Defect Severity

Critical

• Defect ที่ไม่สามารถทดสอบโปรแกรมในส่วนของ Function นั้นต่อได้เลย

High

• Defect ที่เกิดจากการใส่ข้อมูลถูกต้อง แต่ระบบแสดงผลผิดพลาด เช่น Error ต่างๆ

Medium

• ระบบจะแสดงผลถูกต้องเมื่อใส่ข้อมูลถูกต้อง แต่เมื่อใส่ข้อมูลไม่ถูกต้อง ระบบจะแสดงผลผิดพลาด เช่น Filed ที่มีการ Validate ผล เมื่อใส่ ค่าว่าง,อักขระพิเศษ (',",%,&) และ Script ที่มีผลต่อ การแสดงผลของระบบ ๆ จะแสดงผลผิดพลาด

Low

Ref:

• Defect ที่เกิดจากการแสดงผลของข้อความ หรือ เรื่องของการ Design ซึ่ง Defect เหล่านี้จะไม่มี ผลกระทบกับการทำงานของระบบ

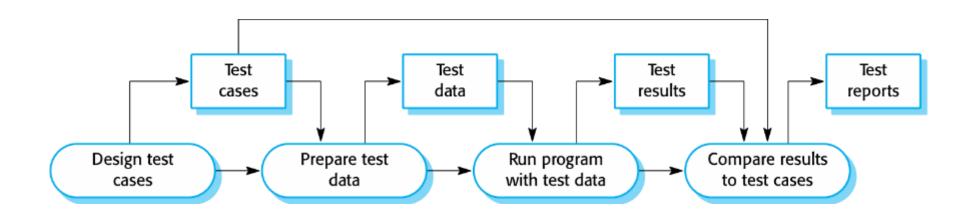
Software Testing

- เป็นการทดสอบความสมบูรณ์ของโปรแกรม รวมทั้งความน่าเชื่อถือและความถูกต้องของ ผลลัพธ์จากโปรแกรมที่พัฒนาขึ้น
- ตรวจสอบประสิทธิภาพการทำงานของซอฟต์แวร์ไปด้วย
- เป็นผลให้สัมพันธ์กับคุณภาพของซอฟต์แวร์ตามไปด้วย
- เป็นกิจกรรมที่จัดทำขึ้นเพื่อประเมินและปรับปรุงคุณภาพของซอฟต์แวร์ โดยการหา ข้อผิดพลาดและปัญหาที่เกิดขึ้นและทำการแก้ไขปัญหา
- ส่วนใหญ่ทำโดย Testers
- มีทำโดย Developers และ Users
- มีแบบแผนการปฏิบัติ

Ref:

Testing Process

A model of the software testing process



Software Testing



Test?



Black Box Testing



Test case	Precondition	Event	Expected Result	Note
TC1	Your cart is empty	Click btn Add item	1 item in your cart	S1=>S2
TC2	n>=1 items in your cart	Click btn Add item	n+1 items in your cart	S2=>S2
TC3	1 item in your cart	Click btn Remove item	Your cart is empty	S2=>S1
TC4	n>=2 items in your cart	Click btn Remove item	n-1 items in your cart	S2=>S2
TC5	n>=1 items in your cart	Click btn Check out	Display screen Check out	S2=>S3
TC6	Direct to screen Check out	Click btn Back	Display screen Shopping	S3=>S2
TC7	Direct to screen Check out	Click btn Payment	Display screen Payment	S3=>S4

White Box Testing

3

4

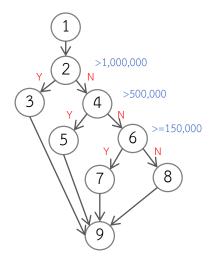
5

6

[8]

```
float taxCal (float salary) {
  float tax = 0.0;
  if(salary>1,000,000){
    tax = salary*0.25;
  }else if(salary>500,000){
    tax = salary*0.15;
  }else if(salary>=150,000) {
   tax = salary*0.05;
  }else{
    tax = 0.0
  return tax;
```

Flowchart



Path Coverage

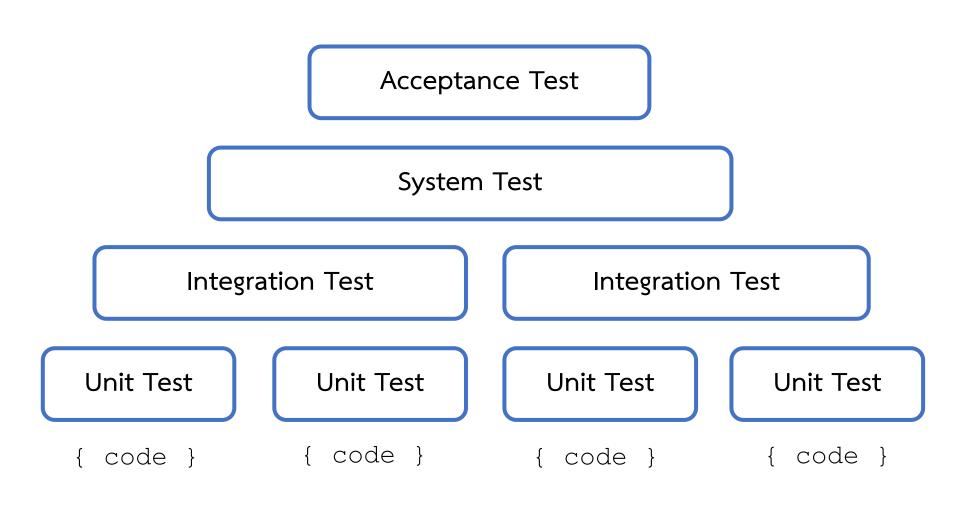
- 1,2,3,9
- 1,2,4,5,9
- 1,2,4,6,7,8
- 1,2,4,6,8,9

Test Cases

- salary = 0
- salary = 999,999
- salary = 1,000,000
- salary = 1,000,001

- salary = 499,999
- salary = 500,000
- salary = 500,001
- อื่นๆ

Software Testing



Unit Test

Function ใน class ชื่อ "Tax"

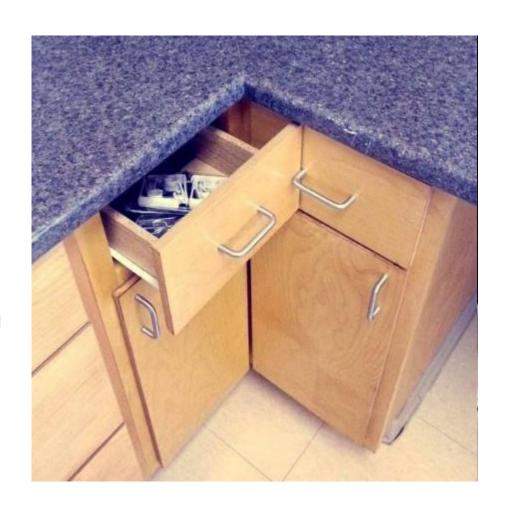
```
float taxCal (float salary) {
  float tax = 0.0;
  if(salary>1,000,000){
   tax = salary*0.25;
  }else if(salary>500,000){
   tax = salary*0.15;
  }else if(salary>=150,000){
   tax = salary*0.05;
  }else{
   tax = 0.0
  return tax;
```

Unit Test Script (เป็น White Box Testing)

```
public class MyTest{
  @Test
  public void TestTax25() {
    Tax tester = new Tax();
    assertEquals("salary > 1,000,000",
       25000.25, tester.taxCal(1000001));
    assertEquals("salary = 1,000,000",
       25000.00, tester.taxCal(1000000));
  // more cases
```

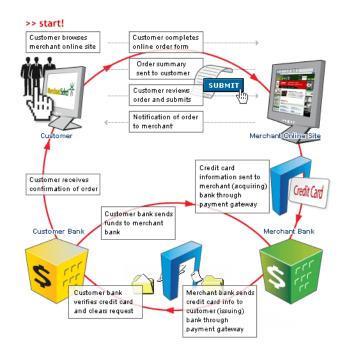
Integration Test

- เพื่อให้เห็นว่าระบบย่อยทั้งหมดทำงาน ร่วมกันได้
- ทดสอบการทำงานของ classes,
 modules, หรือ subsystems ต่างๆ
 เมื่อมาประกอบร่วมกันทำงานแล้ว
- ถ้ามี API ก็ต้องทดสอบร่วมกับ API ด้วย
- ถ้ามี Database ก็ต้องทดสอบกับ
 Database ด้วย



System Test

- เป็นการทดสอบการเชื่อมต่อระหว่างระบบ ของซอฟต์แวร์ที่พัฒนาขึ้น หรือทดสอบกับ ระบบอื่นๆ
- ทดสอบระบบการโอนเงิน กับระบบธนาคาร
- ทดสอบระบบการโอนเงิน กับระบบบัญชีผู้ใช้
- Alpha Testing คือ จำลองการทำงานระบบ ให้เหมือนจริงในฝั่งนักพัฒนา
- Beta Testing หรื Pilot Testing ทดสอบกับ ระบบจริงๆ ด้วยสิ่งแวดล้อมจริงก่อนส่งมอบ



Acceptance Test

- ทดสอบระบบจาก Requirement หรือ User Story ของลูกค้า
- ระบบต้องสามารถใช้งานได้จริงและสมบูรณ์ตรงตาม Business Logic ที่ตกลงกันไว้
- ลูกค้า และ/หรือ คนที่ให้ requirement มีส่วนร่วมในการเขียน Test Case และทดสอบ
- ทดสอบทุก Roles ของผู้ใช้
- สภาพแวดล้อม (Hardware, Software, และ Infrastructure) ต้องเหมือนจริงมากที่สุด.
- ตัวอย่าง
 - ผู้ดูแลระบบสามารถนำข้อมูลสินค้าเข้าในระบบ และเมื่อนำสินค้าเข้าสู่ระบบแล้ว ผู้ใช้จะสามารถ เห็นข้อมูลของสินค้านั้นได้ และสามารถค้นหาได้

Performance Testing

Load testing

 การทดสอบซอฟต์แวร์หรือระบบว่า ระบบจะมีความเร็วมากน้อยแค่ไหน ภายใต้สภาวะและขนาดของภาระ ที่คาดว่าจะเกิดขึ้นจริง เช่น หากมีผู้ใช้งานเข้ามาใช้ระบบพร้อมกัน 100 คน ระบบจะตอบสนองเร็วหรือช้า แค่ไหน

(concurrent users)

Stress testing

• การทดสอบระบบที่นอกเหนือจากการทำงานปกติ เพื่อทดสอบความเสถียร ในความพร้อมและการจัดการ ข้อผิดพลาด เมื่อระบบมีการทำงานหนัก

Spike testing

• การทดสอบระบบเมื่อมีการเพิ่มจำนวนผู้ใช้งานอย่างรวดเร็ว

Soak testing หรือ Endurance testing

• การทดสอบระบบว่า ระบบยังสามารถทำงานได้ดีหรือไม่ เมื่อมีการใช้ทำงานในเวลานาน throughput and/or response times ยังดีเหมือนกับตอนเริ่มต้นหรือไม่

Capacity testing

Ref:

• การทดสอบเพื่อกำหนดหาว่า จะมีผู้ใช้กี่คนที่ระบบสามารถรองรับได้ โดยที่ระบบสามารถยังทำงานได้

Performance Testing

Recovery testing

• การทดสอบระบบว่า ระบบสามารถฟื้นตัวจากการล่มได้เร็วหรือดีแค่ไหน

Smoke testing

• การเริ่มต้นทดสอบระบบในการทดสอบประสิทธิภาพ เพื่อดูว่า การระบบสามารถทำงานได้ปกติในสภาวะ ปกติ

Volume testing

• การทดสอบระบบโดยการใช้จำนวนข้อมูล เพื่อแสดงให้เห็นว่า จำนวนข้อมูลเท่าไหร่ที่ระบบไม่สามารถ รองรับได้

Network Sensitivity testing

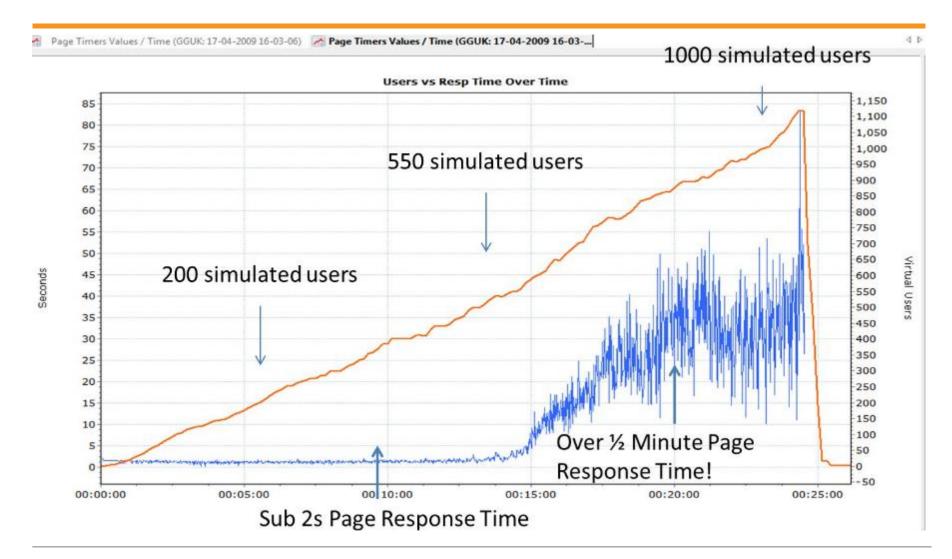
• การทดสอบขีดจำกัดของ WAN และ การทำงานของ network สามารถที่จะคาดการณ์ผลกระทบในส่วน ของ WAN และ การสื่อสารบน bandwidth

Scalability testing

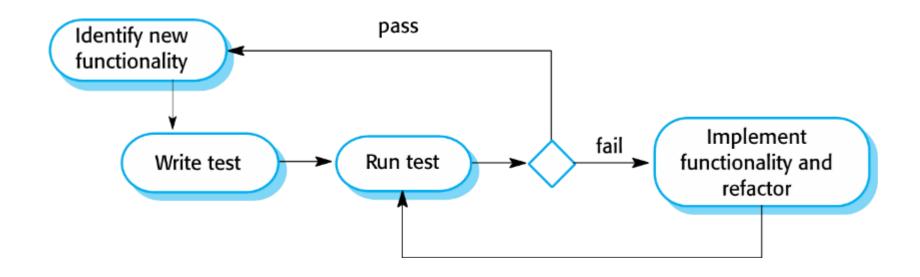
Ref:

• การทดสอบเพื่อวัดความสามารถในการประยุกต์ใช้เมื่อนำไปใช้กับระบบที่ใหญ่ขึ้น หรือ ระบบอื่นๆที่จะทำ ไปใช้

Load Test Report



Test-Driven Development

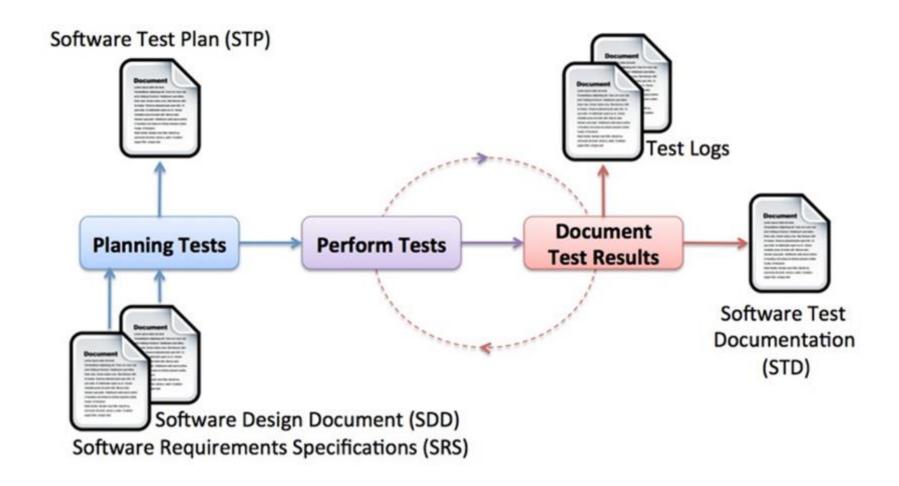


- เป็นการเขียน Test Script ขึ้นมาก่อนแล้วจึงเขียน Code เพื่อทำให้แต่ละ Test Case ผ่าน
- ประโยชน์ของ Test-Driven Developement
 - เขียน Code ได้อย่างมีทิศทาง
 - ครอบคลุมทุก Requirements
 - ไม่ได้ถือว่าเสียเวลา เพราะเหมือนกับการทำ Unit Test ก่อนเริ่มเขียน Code

Testing Documentation



Test Documentation



Ref:

Software Test Plan

- Introduction
- Test items
- Features to be tested
- Testing approach
- Item pass/fail criteria
- Suspension and resumption
- Deliverables

- Tasks
- Environmental needs
- Responsibilities
- Staffing and training needs
- Costs and schedule
- Risks and contingencies.

Software Testing Plan

• ตัวอย่าง: Testing Mobile Business Applications

	Type of Testing	Manua	l Testing	
Approach		Using Device	Using Emulators	Automated Testing on Device
	Unit Testing	No	Yes	No
	Integration Testing	No	Yes	No
Standard Testing	System Testing	Yes	No	No
	Regression testing	Yes	No	Yes
	Acceptance testing	Yes	No	No
Special type of testing to address specific	Compatibility Testing	Yes	No	Yes
challenges	GUI Testing	Yes	No	No
Type of testing more	Performance Testing	Yes	No	Yes
relevant for enterprise mobile business	Security Testing	Yes	No	Yes
application	Synchronization Testing	Yes	No	No

Test Case Description

- Test items
- Input specifications
- Output specifications
- Environmental needs
- Special procedural requirements/rules
- Intercase dependencies.

Ref: • (content) IEEE829

Test Case Description

Verify the login of Gmail

Project Name:	Google Email	
Module Name:	Login	
Reference Document:	If any	
Created by:	Rajkumar	
Date of creation:	DD-MMM-YY	
Date of review:	DD-MMM-YY	

TEST CASE ID	TEST SCENARIO	TEST CASE	PRE-CONDITION	TEST STEPS	TEST DATA	EXPECTED RESULT	POST CONDITION	ACTUAL RESULT	STATUS (PASS/ FAIL)
ITC: LOGIN 001 I	Verify the login of Gmail	Enter valid User Name and valid Password	Need a valid Gmail Account to do login	1. Enter User Name	«Valid User Name»	Successful login	Gmail inbox is shown		
				2. Enter Password	«Valid Password»				
				3. Click "Login" button					
	Verify the login of Gmail	Enter valid User Name and invalid Password	Need a valid Gmail Account to do login	1. Enter User Name	<valid name="" user=""></valid>	A message "The email and password you entered don't match" is shown			
				2. Enter Password	<invalid password=""></invalid>				
				3. Click "Login" button					
	Verify the login of Gmail	Enter invalid User Name and valid Password	Need a valid Gmail Account to do login	1. Enter User Name	<invalid name="" user=""></invalid>	A message "The email and password you entered don't match" is shown			
				2. Enter Password	<valid password=""></valid>				
				3. Click "Login" button					
TELL COLLIN DIDT	Verify the login of Gmail	Enter invalid User Name and invalid Password	Need a valid Gmail Account to do login	1. Enter User Name	<invalid name="" user=""></invalid>	A message "The email and password you entered don't match" is shown			
				2. Enter Password	<invalid password=""></invalid>				
				3. Click "Login" button					

Test Case Description

Verify the login of Gmail

Ref:

TEST CASE	PRE-CONDITION	TEST STEPS	TEST DATA	EXPECTED RESULT		
Enter valid User	1. Need a valid Gmail	1. Enter User Name	<valid name="" user=""></valid>			
Name and valid	Account to do login	2. Enter Password	<valid password=""></valid>	Successful login		
Password		3. Click "Login" button				
Enter valid User	Need a valid Gmail Account to do login	1. Enter User Name	<valid name="" user=""></valid>	A message "The email and		
Name and invalid		2. Enter Password	<invalid password=""></invalid>	password you entered don't		
Password		3. Click "Login" button		match" is shown		
Enter invalid User	Need a valid Gmail Account to do login	1. Enter User Name	<invalid name="" user=""></invalid>	A message "The email and		
Name and valid		2. Enter Password	<valid password=""></valid>	password you entered don't		
Password		3. Click "Login" button		match" is shown		
Enter invalid User	Need a valid Gmail Account to do login	1. Enter User Name	<invalid name="" user=""></invalid>	A message "The email and		
Name and invalid		2. Enter Password	<invalid password=""></invalid>	password you entered don't		
Password		3. Click "Login" button		match" is shown		

Test Log

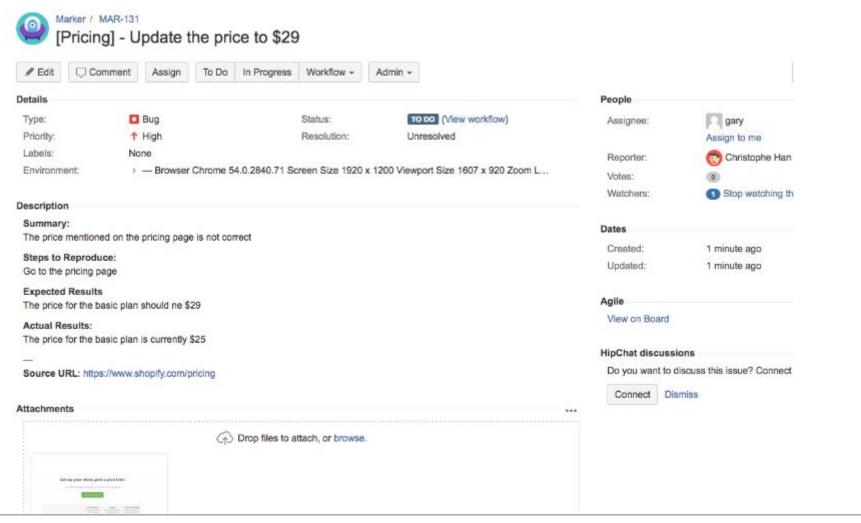
Description

- Test item identification
- Test environment description

Activity and event entries

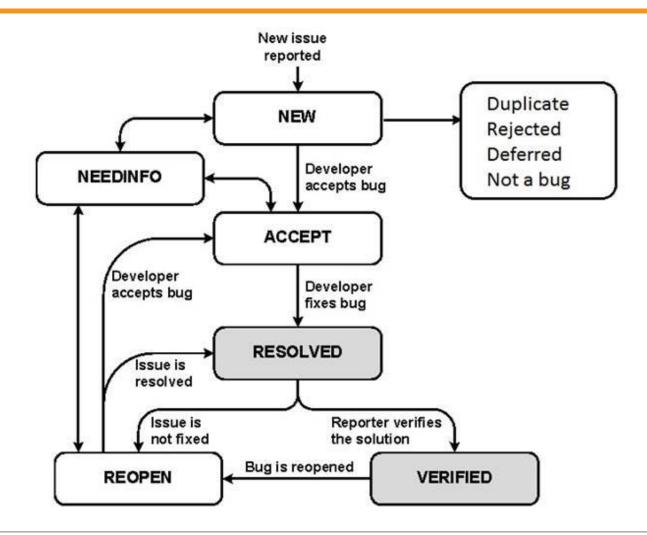
- Date and time
- Author
- Test procedure identifier
- Staff present
- Pass/fail
- Error messages generated
- Environmental information
- Anomalous events

Defect Tracking



Defect Status Flow

Ref:



Summary



Summary



- Test Techniques
 - Black Box Testing
 - White Box Testing
- Test Types
 - Unit Testing
 - Integration Testing
 - System Testing
 - Acceptance Testing
 - Performance Testing *
 - Test-First Development



Quality is never an accident; it is always the result of intelligent effort.

99

John Ruskin