

for Staples

Protocol คือ ขั้นตอนในการสื่อสาร ระหว่างคอมพิวเตอร์

ส่วนประกอบ 1. End devices = PC, Printer 2. Intermediary Network devices = Lan Router

2. Network Media wireless

Network topology, แบ่งเป็น 2 ชนิด 1. Logical 1. Logical คือ การเชื่อมต่อที่มองเห็นได้ เช่น การเชื่อมต่อสาย LAN หรือ Wireless LAN 2. Physical คือ การเชื่อมต่อที่มองเห็นไม่ได้ เช่น การเชื่อมต่อสาย LAN หรือ Wireless LAN

2. Physical แบ่งเป็น 2 ชนิด 1. Small office/home network คือ การเชื่อมต่อที่มองเห็นได้ เช่น การเชื่อมต่อสาย LAN หรือ Wireless LAN 2. Medium to large network คือ การเชื่อมต่อที่มองเห็นไม่ได้ เช่น การเชื่อมต่อสาย LAN หรือ Wireless LAN

3. World wide network คือ การเชื่อมต่อที่มองเห็นไม่ได้ เช่น การเชื่อมต่อสาย LAN หรือ Wireless LAN

Reliable Network คือ การเชื่อมต่อที่มองเห็นได้ เช่น การเชื่อมต่อสาย LAN หรือ Wireless LAN 1. Quality of service 2. security 3. reliability 4. Fault tolerance

Protocol 7 layer Application = DNS DHCP SMTP IMAP FTP TFTP HTTP 2. Transport UDP, TCP

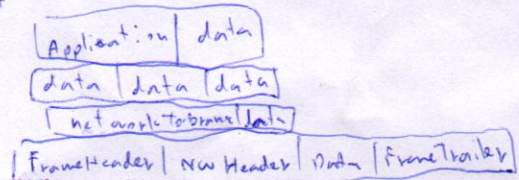
Transport = IP, ICMP, IGMP, EIGRP 3. Network Access = ARP, RARP, Ethernet Interface Driver

PPP Encapsulation

Source code

Application	"
Presentation	"
Session	"
Transport	"
Network	"
Data link	"
Physical	"

Encapsulation



Accessing Local Resources

physical	Data link
timing and synchronization bits	destination and source physical address

Network
Destination and source logical net addr

Transport Upper layer
destination source process number (ports)
Encoded Application data

ใช้สาย RJ-45

T568A

สายสีส้ม-ขาว
สายสีส้ม
สายสีน้ำเงิน-ขาว
สายสีน้ำเงิน
สายสีเหลือง-ขาว
สายสีเหลือง

T568B

สายสีน้ำเงิน-ขาว
สายสีน้ำเงิน
สายสีส้ม-ขาว
สายสีส้ม
สายสีเหลือง-ขาว
สายสีเหลือง

for Staples



for Staples

Port มี 0-65535 \rightarrow 0-1023 ใช้งานสำหรับ IANA 1024-49151 registered, 49152-65535 dynamic/private port

IPv4 \rightarrow class A Host 24bits, class B Host 16bits, class C Host 8bits

IP Address class \Rightarrow class A 0 0-127 2^8 bit
 class B 10 128-191 2^{16}
 class C 110 192-223 2^8
 class D 1110 224-239 2^8

Host 2ⁿ

Network 2ⁿ

คือ First Address

class	possible num	possible network	Host	total ip possible
A	0-127	128	0.0.0-255.255.255	16,777,214
B	128-191	64,512	128.0.0-255.255.255	4,294,967,296
C	192-223	8,192	192.0.0-255.255.255	2,147,483,648

Private num	Range	total
A	10.0.0.0 to 10.255.255.255	2 ²⁴
B	172.16.0.0 to 172.31.255.255	2 ²⁰
C	192.168.0.0 to 192.168.255.255	2 ¹⁶

Private addressing: class A = 10.0.0.0/8, class B = 172.16.0.0/12, class C = 192.168.0.0/16

Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
version	IP Header length	differentiated service (DSCP) ECN	total length
identification		Flag	fragment offset
Time to live	Protocol	Header checksum	
Source IP Address			
Destination IP Address			
options		padding	

for Staples

Mac Addr มี 48 bit binary ถูกจัด
 เป็น 2 src des ถูกกำหนดโดย IEEE ซึ่ง 24 bit
 code ให้องค์กร หรือ organizationally unique (OUI)
 อีก 24 bit เป็น

1. MAC Addr 7 bit 001 คือ 10 bit 3 bits 1111
2. MAC 11 bit 001 11111 4 bit 1111 unique 3 byte 11111111

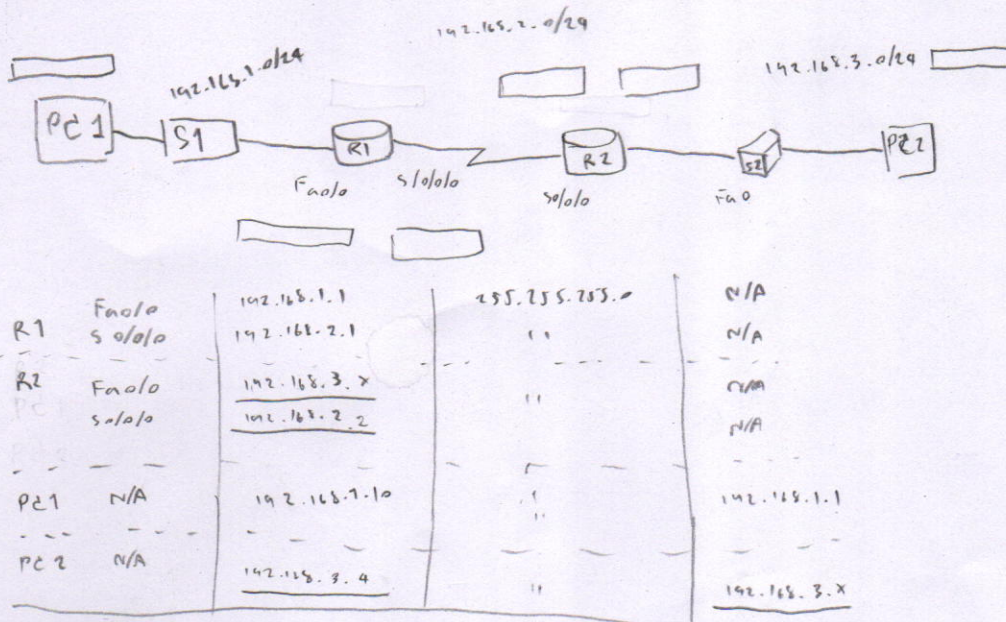
dest mac	src mac	src ip	dest ip	T	trailer
----------	---------	--------	---------	---	---------

IP Packet

for Staples



for Staples



for Staples

	Dynamic routing	Static routing
configuration complexity	Generally independent of the network size	inc with n/w size
Required administrator knowledge	Advance knowledge require	no extra knowledge required
Topology changes	Automatically adapts to topology change	Administrator intervention required
Scaling	Suitable for simple and complex topologies	suitable for simple topologies
Security	Less secure	more secure
Resource usage	Uses CPU, memory, link bandwidth	no extra resource needed
Predictability	Route depends on the current topology	Route to destination is always the same

- Classful routing protocols

⇒ Do not send subnet mask in routing updates

- Classless routing protocols

⇒ Send subnet mask in routing updates

new discovery

- การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ saved configuration file ที่เก็บใน NVRAM
- การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ speed of achieving convergence ที่เร็วหรือช้าของ router นั้นๆ
- การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ

Routing table maintenance

- การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ
- RIP Timers: การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ
- Hold down: การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ
- EIGRP: การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ
- RIP: การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ

for Staples

Introduction to distance vector routing protocols

- Router ที่ใช้ distance vector routing จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ

- Distance vector routing protocols: 1. Periodic update 2. Neighbors 3. Broadcast update 4. Entire routing table update

1. Periodic update: RIP ส่ง update ทุก 30 วินาที
2. Neighbors: Router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ
3. Broadcast update: Router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ
4. Entire routing table update: Router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ

Routing loops

- Routing loop: การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ
- Split horizon: การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ
- Time to Live (TTL): การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ การที่ router จะรับข้อมูล topology มาได้ต้องขึ้นอยู่กับ



- Distance vector routing protocols today

- original routing protocol in the early 80s networks, compatibility
- simple to implement, easy to configure
- RIP

Problems: slow convergence, split horizon, split horizon with poison reverse, routing loops, metric is hop count, no authentication, no VLSM, no multicast addresses, no broadcast

- EIGRP

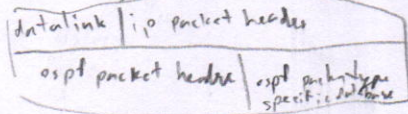
Problems: in routing protocol, Cisco's own, various limitations, standard, no VLSM, no multicast, no broadcast, no classless

OSPF

feature

- classless
- efficient
- fast convergence
- scalable
- secure

encapsulating



OSPF cost

- fast Ethernet

auto-cost reference-bandwidth	100
10Gbps	10000

OSPF operation

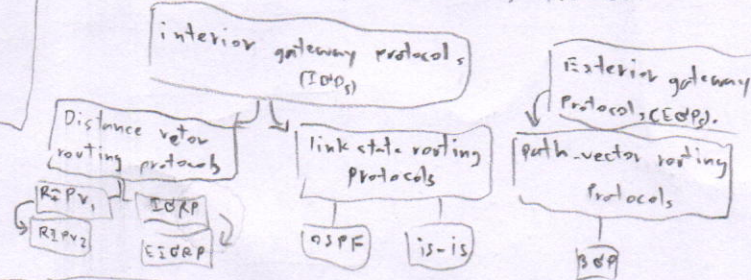
Establish down state
Neighbor init state
Adjacency two-way state

Exchange
OSPF Exchange
Database Loading
full

RIPv1 is classful, RIPv2 is classless, RIPv2 is the new version of RIPv1, RIPv2 is the distance-vector routing protocol, hop count, no VLSM, no multicast, no broadcast, no classless

Link state routing

Dynamic routing protocol



RIPv1 limitation

- No CIDR support

Switch env

- switch operation

- Learning
- Aging
- Flooding
- Forwarding
- Filter

- transparent bridge process
receive frame
Learn source address of refresh (aging) times
Is the dest a broadcast, multicast or unknown unicast?
yes
no
Are the source and dest on the same interface?
no
filter packet
forward unicast to correct port

tables

show running-config : to display the configuration info currently running on the terminal

show startup-config

show ip route : command with the address arg to display routes to a specific IP address

show interfaces : display statistics for all interfaces configured on the router or access server

show ip interface : show config and status of the ip protocol & service on all interface

show ip interface brief : summary of interface

+ traceroute : ระบุว่า packet จะถูกส่งไปไหนบ้าง

PC { Ping
route print : routing table
nslookup : ตรวจสอบ DNS

- trouble missing route
ping
tracert
show ip route
show ip interface brief
show cdp neighbors detail

- verify static route
show ip route
show ip route static
network
show running config

very interface setting

- show command to verify operation and config of interface

show ip interface brief
show ip route
show running-config

- show commands to gather more detail of interface information

show interfaces
show ip interface

redistribute static

- to examine the content of routing update use the debug ip rip command

access-list access-list-number deny | permit protocol source [source-wildcard] [log]

Ex. access-list 2 deny host 192.168.10.10

ip access-group

ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 loopback 0

router ospf process-id

switch port Mac address

switchport mode access

Static mode

" port-security

" port-security mac-address mac-addr

Dynamic Security Mac Address

" mode access

" port-security

" mac-address sticky

Maximum MAC Address

" " max-limit MAX



for Staples

- STP ensure that is only one logical path between all device on the network by intentionally blocking redundant path could cause a loop
- A port is considered blocked when user data is prevented from entering or leaving that port. this doesn't include bridge protocol data unit (BPDU) frames that are used by STP to prevent loops
- The physical path still exist to provide redundancy, but these path are disabled to prevent the loops from occurring
- if the path is ever needed to compensate for a network cable or switch failure STP recalculates paths and unblocks the necessary ports to allow the redundant path to become active

port Role

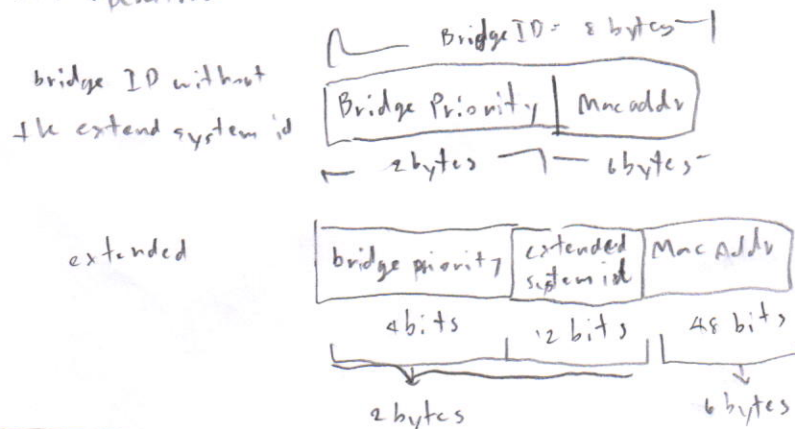
- root bridge
- root port
- ~~designated ports~~
- designated ports
- Non-designated ports
- Alternate and backup ports

for Staples

characteristics of the spanning Tree Protocols

Protocol	Standard	resource	convergence	Tree cal
STP	802.1D	Low	slow	All VLANs
PVST+	Cisco	High	slow	Per "
RSTP	802.1W	medium	Fast	All "
Rapid PVST+	Cisco	Very high	Fast	Per "
MSTP	802.1s Cisco	Medium/High	Fast	Per Instance

STP Operation



Router Redundancy

- Multiple routers are configured to work together to present the illusion of a single router to the host on the LAN
- The ability of a network to dynamically recovery from the failure of a device acting as a default gateway is known as first-hop redundancy

first-hop redundancy protocol

- Hot standby Router Protocol (HSRP)
- HSRP for IPv6
- virtual Router Redundancy Protocol v2 (VRRPv2)
- VRRPv3
- Gateway Load Balancing Protocol (GLBP)
- GLBP for IPv6
- ICMP router discovery Protocol (IRDP)

for Staples

GLBP Verification

- Gateway Load balancing Protocol is a Cisco proprietary solution to allow automatic selection and simultaneous use of multiple available gateway in addition to automatic failover between those gateway



VLAN Definition

- VLAN is a logical partition of a layer 2 net
- Multiple partition can be created, allowing for multiple VLANs to co-exist
- Each VLAN is a broadcast domain, usually with its own IP net
- VLANs are mutually isolated and packets can only pass between them through a router
- the partitioning of the layer 2 net takes a layer 2 device, usually a switch
- the hosts grouped within a VLAN are unaware of the VLAN's existence

access port

port in a switch that access port is a traffic from VLAN in a switch and is connected to a switch port with

Access Port is

- Port in a switch is a switch is a client
- Port in a switch is a switch is a server
- Port in a switch is a switch is a router (if a router is connected to a switch port, the router is a client and the switch is a server for the router's traffic)

Import in a switch Traffic from a VLAN is a

Import in a switch Port is a switch

Port in a switch is a switch is a switch

Port in a switch is a switch is a router

conf

interface ~~name~~ interface-id

ip address 192.168.1.1

switchport mode access

switch access vlan 1

end