

for Staples

Component of network

□ end of user

□ hub

□ switch

⊗ router

LAN — straight

WAN — cross
อุปกรณ์เดียวกัน
ต่างกัน switch, hub,
router, PC

Wireless 00000

Topology Diagram

- Physical sm

- Logical IP

Type of NW

LAN 1 LAN : 1 admin

WAN : 1+ admin

Reliable NW

- Fault Tolerance
ทนความผิดพลาด
- Scalability
ปรับเปลี่ยนขนาดได้
ไม่กระทบส่วนอื่น
- Security
จัดการความปลอดภัย
ป้องกัน access ภายนอก
- Quality of service
บริการ SV ตามความ
สำคัญ

OSI

TCP/IP

Physical: Timing and sync bit

7. Application

6. Presentation

5. Session

4. Transport

3. Network

2. Datalink

1. Physical

Application

Transport

Internet

Network

Access

(L1) Data: Dest, src Physical address

(L2) NW: Dest, src logical NW address

(L4) Trans: Dest, src Process Num. (Port)

Upper: Encoded App Data

L2: MAC Addr.

if NW เดียวกัน ใช้ MAC ที่ตรง
else ให้ default gateway* NW เดียวกัน: NW Addr. & broadcast
เดียวกัน

Message Delivery

- Unicast => ส่งมาเครื่องปลายทางโดยตรง NW เดียวกัน
- Broadcast => ส่งมาทุกเครื่องใน NW เดียวกัน broadcast ip/w = 255.255.255.255
- Multicast => ส่งมาหลายเครื่อง รับเฉพาะที่รับ service ได้
เริ่มด้วย 01-00-5E-xx-xx-xx

Cisco Ios (Internetwork Operating System)

- Function ① Addressing ② Interface ③ Routing
④ Managing Resource ⑤ Security ⑥ QoS

- Router & Switch Boot Sequence (ใช้ Router)

ROM 1. POST (เช็ค HW หรือทำงาน)

2. Run boot loader software

ROM 3 Boot loader does low-level CPU initialization

Flash/ 4. Boot loader initializes the flash filesystem

TFTP Server 5. Boot loader locates & load a default IOS on Run in RAM

IPv4

192.168.1/24 Prefix range

255.255.0 → subnet mask

192.168.1.255 → broadcast ip addr

255.255.255.255 → broadcast NW

↳ ทุกเครื่องใน NW นี้ได้รับ

(0, 2⁷) 1-127
Class A: NW. Host. Host. Host
(10, 2⁶) 128-191
Class B: NW. NW. Host. Host
(11, 2⁵) 192-223
Class C: NW. NW. NW. Host

Host 24 bit
Host 16 bit
Host 8 bit

usable 2²⁴-2
subnet = 255.0.0.0
" = 255.255.0.0
" = 255.255.255.0

CIDR Prefix

IP = Bit 32 / x Bit ระบุขนาด

Broadcast = Bit 32 / x Bit ระบุขนาด

Subnet = /x bit ระบุ = 1 ถ้า 0 = 0

Accessing a Cisco IOS Device.

- ① Console port ② telnet ③ Secure Shell (SSH) ④ Aux Port

↳ Terminal Emulation Program :: PuTTY, Tera Term, SecureCRT, HyperTerminal, OS x Terminal

Navigating the IOS

→ 2 mode :: ① user ">" ② privileged (enable) "#"

Command structure

switch>ping 192.168.0.12

prompt command space keyword or Argument

Hot Keys

Tab : Complete Command

Ctrl+R : Redisplay line

Ctrl+A : Move Cursor to beginning line

Ctrl+Z : Exit config mode and return to user

↓ : command history

↑ : command history

Ctrl+Shift+G : Allow user interrupt IOS process

Ctrl+C : Don process ที่รออยู่

for Staples

Getting Basic

- ① Host names : ชื่ออุปกรณ์
 - ② Limiting Access to Device config : จำกัดการเข้าถึง User, pass
 - ③ Addressing Devices : กำหนด interface addressing
 - ④ Verifying Connectivity : ตรวจสอบการเชื่อมต่อ config / connect
 - ⑤ Saving Config : บันทึกค่าการ Save
- type port
type slot/port
type slot/subslot/port
vlan number → ใส่ใน switch
- fast internal
Gig internal
serial internal
interface
config
mode # no shut down
↳ ถ้า no shut down
set IP



function of router ① Topology ② speed ③ cost ④ security ⑤ Availability ⑥ Scalability

↳ การส่งข้อมูล + ค้นหาเส้นทาง

↳ มีส่วนภายใน router 11 ตัวคือ router routing table

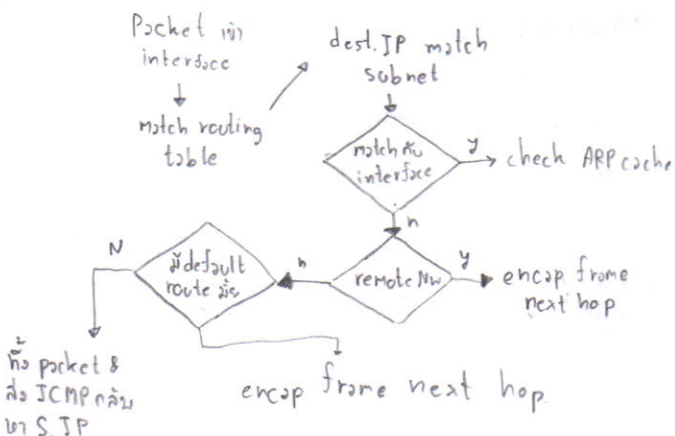
Packet Forwarding Methods ① Process switching = ทุก packet ที่ผ่าน router ต้องไป process ที่ cpu มีข้อดี interface อด ② Fast switching - ใช้ตัวช่วยที่ forward ได้เร็วขึ้น ③ Cisco Express Forwarding (CEF) = forward packet ได้เร็วสุด

Connect Devices - Default gateway → มีหน้าที่ ① first usable host (1) ② last usable host (254) - Enable IP on a Host → ① statically Assigned IP addr. → ② Dynamically → ใช้ DHCP (Dynamic host config protocol)

Switching Packet Between NW

ขั้นตอน: รับ dest. IP → ค้นหาใน routing table → หา source MAC address → ส่ง dest MAC (L2)

Path Determination



• Best Path : lowest Metric (Cost)

=> Dynamic routing protocol 78

① routing Information Protocol (RIP) = จว. hop

② Open Shortest Path First (OSPF) = BW มากสุด

③ Enhanced Interior Gateway Routing Protocol (EIGRP) = BW, delay, load, reliability

• Load balancing = กรณีมี > 1 เส้นทาง

↳ ใช้ทุกเส้นทางพอๆกัน

• Administrative Distance (AD) : trustworthiness

↳ AD = ค่าที่บ่งชี้ว่า Protocols หนึ่ง

↳ ค่าที่บ่งชี้ว่า Protocols หนึ่ง

↳ ค่าที่บ่งชี้ว่า Protocols หนึ่ง

connected = 0

static = 1

Internal EIGRP = 90

OSPF = 110

RIP = 120

Routing Table

D 10.1.1.0/24 [90/2170112] via 209.165.200.226 00:00:05 Serial0/0/0

↳ dest. NW ที่รู้จัก

↳ Metric to reach the remote NW

↳ AD of route source

↳ ค่าที่บ่งชี้ว่า Protocols หนึ่ง

↳ ค่าที่บ่งชี้ว่า Protocols หนึ่ง

↳ ค่าที่บ่งชี้ว่า Protocols หนึ่ง

connected interface

↳ คำนวณ (มาจากไหน) C: directly connect, B = BGP, D = EIGRP, S = static

Routing

① static Routing => Manual

ข้อดี: Security, resource ใช้ใน process routing entry

ข้อเสีย: ไม่สามารถ scalability, ไม่สามารถค้นหาเส้นทาง (scale NW)

ประเภท: ① standard ② Default ③ Floating = backup

4 type : ① standard ② Default ③ Floating = backup

* Router(config)# ip route NW-addr subnet-mask {ip-addr | exit | intf}

Config: Next-hop option.

R(config)# interface 0/0/0

R(config-if)# ip address NW-addr subnet

R(config-if)# no shutdown

R1(config)# ip route NW-addr subnet

Set default static route *

② Dynamic Routing Protocol -> auto

2.1 EGP (Exterior Gateway Routing Protocol): BGP

2.2 IGP (Interior Gateway Routing Protocol): RIP, OSPF, EIGRP, IS-IS

Classful Addressing -> update mask class

Classless Inter-Domain Routing

↳ summarization ข้อดี: ① ลดขนาด ② ลดการค้นหาเส้นทาง

การ set ใน mask no ip interface มี 3 ① no ② ip ③ Group

VLSM -> Fixed Length Subnet Masking ① Prefix (sub) - Prefix (mask) = 44 bit

② ใช้จำนวน bit, เช่น 1 แล้วนำค่า 10 ไป + IP แล้วลบค่า 1 แล้วนำค่า 10 ไป + IP

for Staples

Dynamic Routing Protocol

L share info ระหว่าง router, auto update when topology เปลี่ยน (หา best path)

L หา remote nw, ปรับปรุง router info หา best path

L component ① Algorithm :

② Routing protocol msg : หา neighbor & แลกเปลี่ยน routing info (best path)

	Dynamic	Static
ความยากใน n. config	• independent nw size	• ขนาด nw
Required knowledge	• Advanced (config หนักๆ จะซับซ้อน)	• None (route manually)
Topology change	• ปรับ Auto	• admin config All
Scaling	• ขนาด simple & complex	• ขนาด Simple topologies
Security	• ปลอดภัย	• มากกว่า
Resource usage	• ใช้ CPU, mem (เก็บ routing info), link BW	• None
Predictability	• Route & current topology	• Route → dest. มาแล้ว

Classifying Routing Protocols

• **classful** → update ตาม class ไม่ใส่ subnet mask ใน routing update

• **classless** → ใส่ subnet mask ใน routing update

DRP — Exterior Gateway Protocol (EGP)

L BGP (Border Gateway Protocol) → Autonomous System (AS) เป็นกลุ่มของ Router ภายใน
น.ควบคุมด้วย Single authority (1 กลุ่ม policy or วัตถุประสงค์)

Interior Gateway Protocol (IGP)

Link-state P. → complete nw topology เก็บข้อมูลทั้งหมด → update ไม่ periodic

OSPF (Open Shortest Path First)
IS-IS (Intermediate System)

Distance Vector P. → เป็น Vector [distance, direction]

RIP (Routing Info P.) → incomplete view of nw topology

IGRP (Interior Gateway Routing P.) → periodic update (รอบๆ น.)

EIGRP (Enhanced Interior Gateway Routing P.)

• **Convergence** : การรวมกัน routing table ของ all router มีสถานะ = คงที่

→ 2 type — slower : RIP & IGRP

faster (มัก update เมื่อเกิด topology เปลี่ยนแปลง) : EIGRP & OSPF

Routing Protocol Metrics

• **Metric** : ค่าที่ใช้ในการวัด/บ่งชี้ในกรณีของ dest. NW จะเลือก best path ใน n เช่น hop count, BW, Cost, Delay, Load, Reliability

• **Load balancing** : NW มี > 1 เส้นทางที่มี metric เท่ากัน → เลือกใช้ตามโอกาส = เส้นทางต่างๆ กัน

Administrative Distance of a Router (AD) → ใช้เลือก protocol ใน n. routing (หาว่าควรเชื่อโปรโตคอลไหนก่อน)

Route Source	Connected	Static	Internal EIGRP	OSPF	RIP	EIGRP sum	External EIGRP	IGRP	IS-IS	External EIGRP	Internal BGP
AD	0	1	90	110	120	5	10	60	115	170	200

Distance Vector Routing Protocol. Ex. RIP, IGRP, EIGRP

• Distance Vector Technology คือ มี 2 ส่วน ① vector or direction, n. แลกเปลี่ยนข้อมูลรอบๆ ② Distance to final dest. (cost)

• เวลาในการ update ตามรอบเวลาที่แน่นอน, neighbor (เพื่อน), broadcast (255.255.255.255) update, 1 ครั้ง all routing table จะ update

• แตกต่างกับ DV คือ DV มี 3 ข้อเสีย ① Time to convergence → เวลาที่เป็น steady state ของ routing table ที่เปลี่ยนไปแล้ว

② Scalability ขาดความสามารถ ③ Resource usage ④ Implementation & maintenance

NW Discovery (in basic config ก่อน)

① cold State : Router Initial Start up

② Initial Exchange of Routing Info. → หาเพื่อน & แลกเปลี่ยน

③ Exchange of Routing info. → update (เพิ่ม hop count) routing info

→ รอบ router อีกครั้งในครั้งต่อไป

for Staples

Routing Table Maintenance

• Periodic update : RIP update timer (default 30s), Invalid timer (Info เริ่ม bad) (default 180s)

Hold down timer (ถ้า down → hold 75 ไม่ให้ up ใหม่) (default 180s), flush (ลบ) timer (default 300s)

• Bounded (ขอบเขต) Update : EIGRP → update แค่นี้

• Triggered Update → update เมื่อไม่ so periodic time

• Random Jitter → กระจาย n. ที่เป็น multiple access router กระจายทั่ว 180 วินาที → 30s random



ปัญหาที่เกิดจาก DV

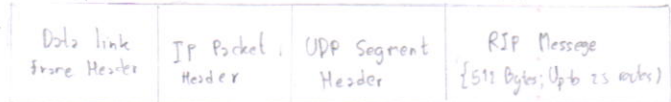
	RIP v.1	RIP v.2	IGRP	EIGRP
• speed convergence	slow	slow	slow	fast
• Scalability size nw	small	small	small	Large
• Use of VLSM	X	✓	X	✓
• Resource usage	Low	Low	Low	Medium
• Implementation & maintenance	Simple	Simple	Simple	Complex

- ① Routing Loops เกิดเมื่อ interface 1 down จะดึงข้อมูลจาก table → มาใส่ใน neighbor จะนำมา update (จะ update → hop เพิ่มขึ้น 1)
- ② set max hop ใน hop มาก max → down ทั่วโลก
- ③ hold down timer ใน interface down → hold
- ④ split Horizon Rule → ไม่ส่ง update กลับไปหา interface ที่ส่ง update มา
- ⑤ Route Poisoning → ① ถ้า down set unreachable ② ถ้า unreachable ก็ให้ poison (set 0)
- ⑥ IP & TTL (time to live) ใน packet update but จะถูก reset TTL = 0

RIP v.1 AD=120

→ ถ้า classful, DV = metric = hop Count = hop Count > 15 unreachable = update broadcast ทุก 30s

encapsulated in UDP segment ใน source and dest. Transport Layer Port = 520



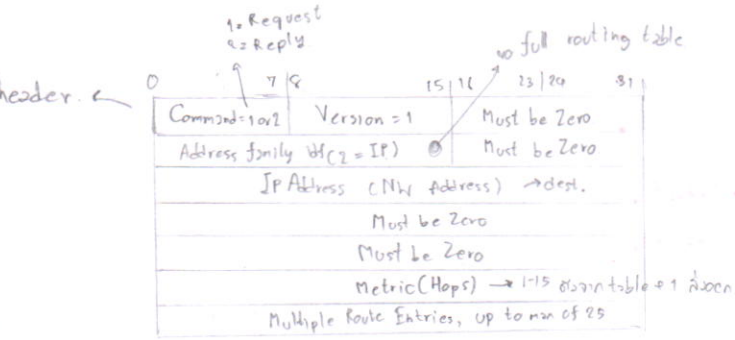
msg 2 type

- ① Request → ส่ง routing table → ให้ info ที่ config ให้ใช้สำหรับ update
- ② Response → ส่ง info routing table

IP addr. ใช้ class A, B, C

Basic RIP v.1 Config

- ① in basic config
- ② ถ้า router rip แล้วให้ nw
R1(config)#router rip
R1(config-router)#network nw ip ที่ต่ออยู่



verification & troubleshooting : show running-config | ip route | ip protocols | debug ip rip

→ passive int command (ไม่ update int ที่เราสนใจ) R1(config-router)#passive-interface int-type (f/e/s) int-number (0/0, 0/0/0)

Automatic Summarization : RIP Auto Summarizes classful nw → มีขนาด size routing table

- ข้อดี : size routing table single router ไม่รองรับ multiple route ใน routing table
- ข้อเสีย : ไม่ support discontinuous nw (major nw แตกกัน but ไม่ต่อเนื่อง) → อาจเกิด load balancing ไม่

boundary Routers : summarize RIP subnet from 1 major nw to another

172.20.0.0	← boundary
172.20.2.0	
172.20.1.0	

Processing RIP update

ถ้ามี update ที่รับได้ จะ classful แล้วจะรวมเข้าใน routing table
→ Y : update subnet nw 164.172.16.1.0
→ N : update classful 164.172.16.0.0
→ 9 = default route

default route & RIP v.1

R1(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 serial1
default info. originate command → info update ให้ rip มี 180.0 : static & dynamic
R1(config-router)#default-information originate ← router มี 2 protocol

RIP v.1

- classful ไม่ support CIDR
- not support discontinuous subnet
- not support VLSM bec ไม่ support subnet mask
- routing update → broadcast

RIP v.2

- classless update subnet mask, support Variable Length Subnet Masking, support Route Sum (Prefix Aggregation)
- update next hop addr
- authentication routing source discontinuous subnet
- Routing update → multicast

- timer stop routing loop
- split horizon or split horizon with poison reverse
- triggered update max hop count = 15

ข้อจำกัด

- loopback int → ping ให้ ip virtual int → reply ให้
- Null int → ใช้แทนที่ channel ที่ไม่ทำงาน → ถ้า null int → packet discard 100 → time out
- Static route & null int → null int จะสรุปให้ routing table ว่า static route
R1(config)#ip route summary-static-route subnet-mask Null0
- Route redistribution → เอา static route มาใส่ใน rip หรือ static route R1(config-router)#redistribute static
- Verify & Test Connectivity : show ip interface brief, ping, trace route
- RIP v.1 : classful, ไม่ support subnet mask, summarize nw ที่ major nw boundaries, if nw มี discontinuous & RIP v.1 config convergence จะไม่ทำงาน
- nmap routing tables : debug ip rip (content of routing update), เมื่อ RIP v.1 จะไม่ support subnet mask 22.214.171.124

for Staples

RIP v.2

- **Config**
 - Enabling & verify (ตรวจสอบ) RIPv2
 - Config RIP → RIPv1 → สามารถใช้ทั้ง v1 & v2 but ต้องใช้ v1
 - RIPv2 → สามารถใช้ v2 ได้
 - Auto-Summary & RIPv2 → auto sum route ที่ major nw boundary.
 - sum route คือ subnet mask ที่น้อยกว่า classful subnet mask
 - disabling Auto-Summary : no auto-summary bec. when in nw topology ที่มี discontinuous

- **VLSM & CIDR** → verify info ที่ sent by RIPv2 debug ip rip
- VLSM → ใช้ในกรณี nw addr & Subnet mask
- CIDR → ใช้ Supernetting (a bunch of contiguous classful nw ที่เข้า addr. ใน single nw)
- verify show ip route, debug ip rip

Access Control List = ควบคุมการจราจร → ตรวจสอบ → check

- **Packet Filtering**
 - ① dest, source ที่ L2 ② protocol ที่วิ่ง ③ ไปไหนมาไหน, ที่วิ่งที่ตรงไหนให้ผ่าน or block 75

- **Operation** → first statement เป็น implicit deny → block → discard

Standard IPv4 ACLs

- check source addr.
- don't permits or deny ที่ protocol
- access-list 10 permit 192.168.30.0 0.0.0.255
- number ACL : 1-99 & 1300-1999

Extended IPv4 ACLs

- check source & dest. addr.
- don't permits or denies specific protocol
- access-list 103 permit tcp 192.168.30.0 0.0.0.255 any eq 80
- Number ACL 100-199 & 2000-2699

Wild card

- invert ของ subnet mask
- 0 = match/fix, 1 = ignore/ไม่สนใจ
- ข้อควรระวัง set ของ ip ① บางครั้งมีบิตที่ 0 ใน wild card mask ถ้ามีบิต 1 = 0
- (match range) ② bit ที่ 1 = 1
- if เราใส่ pattern or/and แล้วมันคือ 1, 0 หรือ Wild card = same 0/1
- ถ้า Wild card ของ subnet = 255.255.255.255 - subnet mask
- key word → 0.0.0.0 = match all ที่ host
- 255.255.255.255 = ignore all ที่ any

• **Guideline for (3P)** → One ACL / protocol = ctrl traffic flow บน intf, ACL คือ define limit = protocol enable on intf

• **ACL creation** → One ACL / direction = ctrl traffic in 1 direction at time on an intf, เรา ACL ctrl in/out bound traffic

→ one ACL / interface = ACL ctrl traffic for an intf, Ex. G0/0

• Where → Extend ACL : at close source → standard ACL : at close destination

Config ACLs

- Standard Router(config)# access-list access-list-number deny | permit source [source-wildcard] [log]
- in intf Router(config-if)# ip access-group [access-list-number] access-list-name {in/out}
- Extended Router(config)# ip access-list [standard | Extended] name

• **verify** : show ip interface, show access-lists

• **Securing VTY port** → ป้องกันไม่ให้คนอื่นมา permit เรา = ไม่ให้คนอื่นเข้า

Router(config-line)# access-class access-list-number {in [vty-also] / out}

Extended : filter = source/dest. addr, protocol, port number

access-list access-list-number {deny | permit | remark} protocol source [wild]
[operation operand] [port port-number or name] [dest] [dest.wild] [operator operand]
[port port-number or name] [Established]

for Staples

for Staples



Link-State Routing Protocol: Link State Protocol involves complete map of topology in advance → shortest path first (SPF)

- 100%: ① Large Memory ② Fast Convergence ③ Admin distance is high
- 100%: ① learn info of link ② Say hello neighbor ③ use info to calculate Link-state Packet (LSP)
- ④ router flood LSP to all neighbor → in database ⑤ router let all LSP into db (tree) → adding SPF → route table
- 100%: ① full topology map can be shortest path ② fast convergence when change ③ LSP send only when change topology
- ④ hierarchical design (nw hierarchy) → save resource because bandwidth & memory
- 100%: ① 100% memory in all link-state info ② 100% CPU for processing ③ multiple LSP may be BW

• OSPF AD < 110

→ 3 table: ① Neighbor show ip ospf neighbor ② topology (show ip ospf database) ③ Routing table (show ip route)

msg → Encapsulating: MAC Dest. = Multicast: 01-00-5E-00-00-05 or 01-00-5E-00-00-06

- type OSPF Packet: 01 Hello → 10s (default: multiaccess & point to point) (default: non-broadcast, multiaccess [NBMA] NW, 4 times (40s))
- 02 DB Description (DBD) → Synchronization db info
- 03 Link-state Request (LSR) → request link-state
- 04 Link-state Update (LSU) → Send update link-state
- 05 Link-state Acknowledgment (LSAck) → receive update

• Operation

Adj. process: ① Down state (initial) → ② Init state (initial hello) → ③ Two-way state (neighbor hello) → Exchange state → Loading state → Full state (router update)

• Config Single-Area OSPF v.2

Router(config)# router ospf process-id → 1-65535, id locally significant

Router(config-router)# router-id 1.1.1.1 → set on 95 loopback, active interface ip is up but must be 1.1.1.1

Router(config-router)# network network-address wildcard-mask area area-id

• OSPF cost

→ 100% BW (default reference BW = 10⁸)

$$\text{Cost} = \frac{10^8 \text{ bps}}{\text{Intf BW bps}}$$

10Gb Ethernet	100×10^9	→ Cost = 1
Gigabit Ethernet	10×10^9	→ Cost = 10
Fast Ethernet	10^8	→ Cost = 1
Serial	1.544×10^6	→ Cost = 64

→ 100% BW (default reference BW)

→ 100% BW

→ 100% BW

Router(config)# bandwidth 64

Router(config)# ip ospf cost 15625

• verify OSPF

show ip ospf neighbor, show ip protocol, show ip ospf interface brief

• more config

ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 loopback N

router ospf process-id

default-information originate

DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) → for config in host in auto

method

- ① manual Allocation: admin assign ip
- ② Automatic Allocation: DHCP v.4 auto assign addr. on pool & lease time
- ③ Dynamic Allocation: DHCP v.4 auto assign ip & lease time → lease time fine & re ip

config

R1(config)# ip dhcp excluded-address 192.168.10.1 192.168.10.9 ← 1-9 → 10/10/10

R1(config)# ip dhcp excluded-address 192.168.10.254

R1(config)# ip dhcp pool LAN-POOL-1 ← 10/10/10

R1(dhcp-config)# network 192.168.10.0 255.255.255.0 ← nw ip 10/10/10

R1(dhcp-config)# default-router 192.168.10.1

R1(dhcp-config)# dns-server 192.168.1.5

R1(dhcp-config)# domain-name example.com

R1(dhcp-config)# end

• To disable dhcp

- no service dhcp

on ip interface → cmd → ip-config/release → ip-config/renew

→ 100% (at n/w set ip)

• verify

show running-config | section dhcp

show ip dhcp binding

show ip dhcp server statistics

• debug

same Extended

on the PC - issue the ipconfig/all command

config DHCP client (wan ip in client): -if) # ip address dhcp

-if) no shutdown

for Staples

Chap 7 Basic Switch Address Resolution Protocol

LAN Design → Borderless SW NW design มีกฎทั่วไป: ① Hierarchical, ② Modularity, ③ Resiliency, ④ Flexibility

2 ลักษณะ: ① 3-Tier: 1) Core, 2) Distribution, 3) Access ② 2-Tier: 1) Collapsed Core/Distribution 2) Access

- switch {
- Core → จุดเชื่อมต่อระหว่าง SW หลาย ๆ → ทำใน speed NW สูง
 - Distribution → ใช้เชื่อมระหว่าง Core & Acc, Security Policy / Access Ctrl
 - Access Access → ทำการ end device, Port Security, VLAN, (F/Gig Eth), Power over Ethernet → ทำตาม 1 LAN
- ให้มีความสามารถใน LAN BW และประสิทธิภาพ Max
- Enterprise S (รวมทั้งหมด) → จัดทำ at MDF/Main Distribution facility - Core → ทำตาม 1 LAN
 - Workshop S (เฉพาะกลุ่ม) → IDF (Intermediate D. F. = Distribution)
 - Collision detection issue → เกิดปัญหาใน NW สืบเนื่องจากมี 4
 - Segmentation issue → ใช้เพื่อป้องกันปัญหา Broadcast ใน MAC Addr. → Broadcast NW จะส่งมาทุก
 - Broadcast domain issue → ใช้เพื่อป้องกันปัญหา Broadcast ใน MAC Addr. → Broadcast NW จะส่งมาทุก
- Segmentation เป็น process split single collision domain → smaller collision domain
- Broadcast domain รับมาทุก port but router (L4/2) เป็นตัว filter/segment Broadcast ไม่ให้กระจายจากตัวมัน

SW Environment

- SW Operation: ① Learning: รับ frame เข้า SW จะเรียนรู้ Source MAC Addr. ว่าติดอยู่ที่ port ใด → reset Aging
 - ② Aging: เมื่ออายุ MAC Addr. → is มาก → ทิ้ง
 - ③ Flooding: ส่ง frame ออกทุก port ของ SW when frame นั้น ไม่รู้ Broadcast, Multicast, Unknown Unicast
 - ④ Forwarding: ส่งไป dest. ตามตาราง table
 - ⑤ Filtering: ใช้เพื่อกรอง frame ที่ dest. จาก port ที่รับมา → dest. & source & dest. บน same interface จะถูก filter ทิ้ง
- SW Methods: ① Store & Forward SW → check CRC ว่า error หรือไม่ → ถ้าใช่ → ทิ้ง → ถ้าไม่ใช่ → ส่ง, auto buffer
- ② Cut-Through SW → check เฉพาะส่วนหัว dest. source แล้วส่งต่อ 12 byte (100ns), No FCS & auto buffer
- 2 mode: ① Fast-forward 12 byte ② Fragment-free 64 byte หรือ 1500 byte → 64 byte → ส่งต่อ → ไม่ส่ง
- SW Domains: ① Collision Domain → domain ที่ทุก port มี MAC address เดียวกัน → 1 @ SW เป็น 1 domain
- ② Broadcast → domain ที่ส่ง Broadcast ไปยัง domain เดียวกัน → 1 @ router เป็น 1 domain

Basic SW Concept & Configuration

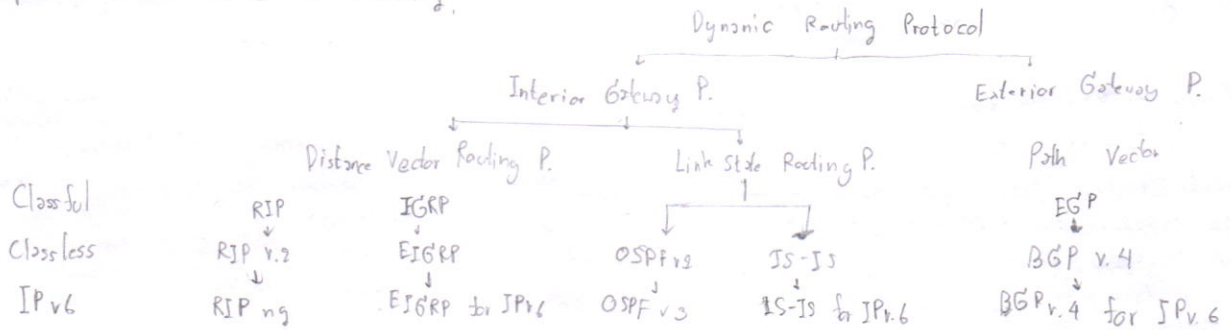
- Basic SW Config
- SW Boot Sequence → Same Router
- Preparing of Basic SW management: SW ไม่ใช้ loopback → ใช้ตาม 1 SW Virtual interfaces → VLAN
- Config SW Port → Duplex Communication: ① Full ② Half (SW ที่ติดกันต้องเลือก same)
 - 1) Intf → s(config-if)#duplex full → s(config-if)#speed 100 (10/100 speed)
 - Auto-MDIX: ถ้า SW 2 ตัวใช้ cable cross-over แต่ SW 1 ตัวเป็น straight-through
- SW Security: Security Remote Access → SSH & Secure shells TCP port 22, Telnet: TCP port 23
 - Config: (config)#ip domain-name 60 → #crypto key generate rsa → #username admin pass ccho → line vty 0 15 → #
 - #login local [Verify SSH: show ip ssh, show ssh]
- SW Port Security → กำหนด policy เกี่ยวกับ MAC Addr. ใน port ใด port หนึ่ง
 - config-if)#switchport mode access → #switchport port-security → กำหนด 1 VLAN
 - Secure MAC Addr. → ① Static: s(config-if)#switchport port-security mac-address MAC-ADD
 - ② dynamic: (config-if)#switchport port-security mac-address sticky → learn frame แล้วบันทึก → record ใน
 - memory ของ SW: #switchport port-security maximum MAX
 - violation mode: ① protect: security violation protect mode → ไม่ให้ port ทำงาน → ไม่ให้ส่ง/รับ
 - ② restrict: security violation restrict mode → จำกัดให้ port ทำงาน → ไม่ให้ส่ง/รับ
 - ③ shutdown: security violation shutdown mode → ปิด port
- (Verify: show port-security int fa0/0, show port-security address)
- Addr. Resolution Protocol (ARP): ARP Cache หรือ MAC Addr. ที่ map มาจาก IP dest. ถ้าไม่พบใน ARP Table (MAC address)
- IP v4: Classless [no p1-2]: Variable Length Subnet Masking (VLSM): ใช้สำหรับ NW ที่มีความต้องการ IP address ไม่เท่ากัน
- Fixed: ใช้สำหรับ NW ที่มีความต้องการ IP address เท่ากัน

for Staples



for Staples

Chapter 11 EIGRP IPv6 & Routing



EIGRP (Enhanced IGRP)

Characteristics (ลักษณะประจำตัว)

- Basic features - Cisco-proprietary (เฉพาะของ) protocol ของ cisco) เปิดตัวเมื่อปี 1992
 - #สร้าง classless version of IGRP # ทดสอบกับหลายระบบผ่านทพ. หลาย Protocol, ขนาดใหญ่ ที่รันบน cisco router เป็นหลัก
- DUAL (Diffusing Update Algorithm) = ทดสอบ loop-free & backup path ที่เหมาะสมของ routing domain → un best path
 - #ทำใน routing ท้องถิ่น very fast convergent (น้อยกว่า OSPF) รวมทั้งมี backup path (สำรองไว้ด้วย)
- Establishing Neighbor = ใช้คอมพิวเตอร์ที่ directly connected EIGRP routers.
 - Adjacencies are used to track the status of these neighbors.
- Reliable Transport Protocol = RTP provides delivery of EIGRP packets to neighbors
 - RTP and neighbor adjacencies are used by DUAL (การ maintain)
- Partial Transport Protocol = update เฉพาะส่วนที่มีมีการเปลี่ยนแปลง รวมทั้ง update ไม่ใช้เฉพาะส่วนที่มีการเปลี่ยนแปลง ∴ update < RTP
- Equal and Unequal Cost = ใช้ใน admin ดูการรับส่ง หรือ การรับส่งด้วยในเครือข่ายที่ต่างกัน
- Load Balancing = ใช้กับ cost ไม่เท่ากัน แต่ทำ load balance ได้
- protocol-dependant modules (PDMs) = เมื่อรองรับ protocol ก็เพิ่มมาด้วย เช่น IPv4, IPv6, legacy protocol IPX and AppleTalk
 - #ใช้ topology table OSPF # ใช้ shortest path กับ backup shortest path
 - #ใช้ DUAL
- PDMs มีหน้าที่:
 - #maintain EIGRP neighbor and topology table (Neighbor Table → สร้าง Topology Table → มี routing table มี routing)
 - #คำนวณ metric กับ DUAL #ใช้ DUAL มา routing table EIGRP เป็น successor.
 - #implement filtering and access lists #ทำ redistribution with other routing protocol
- RTP is EIGRP transport layer protocol สำหรับ delivery & reception ของ EIGRP packets.
 - #ใช้ msg ที่อยู่ใน application layer ใช้ maintain ข้อมูล, msg ที่รับส่งของ EIGRP
- ไม่ใช้คอมพิวเตอร์ RTP packet จะส่งไปให้ DUAL (msg ของ OSPF)
 - #Reliable packet require explicit (ชัดเจน) ack จาก dest. # Update, Query, Reply.
 - #Unreliable packet do not require ack จาก dest. # Hello, Ack
- รองรับ authentication (no encrypt routing update) 16 = 1s recommend (แนะนำ) (authen = RIPv2/OSPF)

- Packet Type routing updt or queries EIGRP multicast IPv4 : 224.0.0.10, IPv6 : FF02::A ด้วย IGRP multicast 224.0.0.10
 - ① Hello → กับ Adjacencies ระหว่าง router 2 ที่ทำเป็น neighbor กัน, ไม่ค่อย resp., ไม่unreliable
 - ② Update → update info มา dest, update info มา routing table neighbor router
 - ③ Acknowledgment → ตอบรับ update จาก Ack.
 - ④ Query → request info routing จาก neighbor router
 - ⑤ Reply → ตอบรับ query หรือ reply

Implement EIGRP for IPv6

- Autonomous System (AS) is a collection of nw ภายใต้ความควบคุม single authority (คำย่อ RFC 1930)
 - AS number → ใช้ exchange routes between AS
 - managed by IANA & assigned by RIRs to ISPs, Internet backbone providers, and institution to other
 - 16 bit : 0-65535 → Since 2009, 32 bit > over 4 billion
- Configure : Rconfig-router # eigrp AS-#
 - ip protocol # Rconfig-router # eigrp router-id → ทำในทำวน จะใช้ loopback int
 - Rconfig-router # network nw-number [wildcard-mask] → IPv4 addr. ที่ถูก active
 - (ถ้าไม่ใช้) Rconfig-router # passive-interface type number (default : 7) → 7 update 7 int. ที่ (เช่น LAN, B, F3 → not serial)

for Staples



□ Operation.

Initial Route Discover (hello) ① R1 say hello to neighbor router ② R2 answers hello or update number
 ③ R1 now ack & update info. ④ R2 DUAL algorithm best route and update routing table

□ Metric : BW [lowest] Delay [lowest], Reliability [worst], Load [worst] other value = show interface
 Default Composite Formula: $metric = [K1 * BW + K2 * delay] * [K3 * reliability + K4 * load]$
 $= [(\frac{10,000,000}{BW}) + (\frac{sum\ of\ delay}{10})] * [\frac{K3 * (reliability - load)}{10}]$

- Reconfig-router) Metric weights $K1, K2, K3, K4, K5$ - set $BW = 10^7$ -> Reconfig - if $K1$ bandwidth kilobits - BW value

□ DUAL and the Topology Table (FSM (Finite state machine) run continuously) -> show ip eigrp topology table - link, status ip conf

- + Successor(s) [router & dest. sign] = neighbor router that is in the min group
- + Feasible Successor (FS) [if it is a Feasible condition] = Backup path (if primary is down)
- + Reported Distance (RD) [distance to neighbor router report distance] = advertised distance - min cost to dest. to cost (min)
- + Feasible Distance (FD) [distance to dest. sign] = min distance to neighbor router to dest. to cost (min) to dest. to hop

for Staples

Summary Config

Router

① Basic config

1) intd => R(config-if) #ip address 192.168.1.1 255.255.255.0 #no shutdown

2) intd (serial or DCE) => R(config-if) # clock rate 5600

Verify: show running-config -> config
 show startup-config -> setting
 show ip route. -> routing table
 show ip route.
 show interface } interface
 show ip interface
 show ip int. brief show intf summary

② Protocol

-static routing

1) intd => R(config-if) #ip route

default route #ip route

next hop cost-intf
 nw-ip subnet mask
 192.168.1.1 255.255.255.0
 0.0.0.0 0.0.0.0 { ip addr. | exit -intf }
 { }

-Dynamic routing

-Interior Gateway P.

-Distance Vector Routing P.

-RIP : R(config)#router rip => R(config-router)# network nw-ip

Verify: show ip route, show ip protocols, debug. ip rip

passive intd: R(config-router)#passive-interface intf-type intf-number

How RIP => static: R(config)#router rip => # redistribute static default-information originals

In router # set default route @ intf n/w n/w ip protocol dnc

-RIP v.2: R(config)#router-rip => #version 2 #no auto-summary => network nw-ip

Verify: RIP, show ip int brief

-EIGRP: R(config)#router eigrp AS-# => #eigrp router-id => network nw-ip

Passive intd: R(config-router)#passive-interface intf-type intf-number

Verify: sh ip protocols, show ip eigrp neighbors, show ip route, show ip eigrp topology (all link)

metrics: R(config-router)#metric weights tos k1 k2 k3 k4 k5

-set bw: intd => R(config-if)#bandwidth Kbits-bw-value

-Link State Routing P.

-OSPF: R(config)#router ospf

process-id => -router# router-id 1.1.1.1 => network nw-ip
 area area-id

set bw: intd => R(config-if)#bandwidth 64

set cost: #ip ospf cost 15625

Passive intd: R(config-router)#passive-interface intf-type intf-number

Verify: show ip protocols, show ip ospf neighbor, show ip ospf int brief, show ip ospf

au: clear ip ospf process

re distribute (ospf => default route): R(config)#ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 loopback N
 # router ospf process-id

=> R(config-router)#default-information originate

redistribute ospf => au: R(config)#router ospf process-id => R(config-router)#redistribute

③ Other

-ACL: if #no None: R(config)#ip access-list [standard|extended] name

-set ACL: R(config)#access-list acc-num {permit|deny|remark} source {source-wildcard} [log]

-set @ intd: in intd => R(config-if)#ip access-group {ACL-num|ACL-name} {in|out}

au: no access-list ACL-num

Verify: show ip interface so/0/0, show access-lists

for Staples



- Extended IPv4 ACL:

- DHCP: Rconfig) # ip dhcp excluded-address ip-addr-start ip-addr-end
ip dhcp excluded-address ip-addr
ip dhcp pool LAN-POOL-1
verify: show running-conf
| section dhcp,
show ip dhcp;

```
Redhcp-config) # network hw-ip subnet-mask
# default router ip-address-gateway
```

- show running-config
- ! section dhcp
- show ip dhcp
- show ip dhcp binding
- show ip dhcp server statistics

① basic config

- default gateway: `sudo config ip default-gateway ip ip`
- verify: `show running-config`

```

# verify: show int [intf-id],
# show startup-config,
# sh running-config,
# sh flash, show ip [intf-id],
# sh version,
# sh history
# sh mac-address-table.

```

② configure switch port

- auto-MDIX : sccconfig -if ~~if~~ duplex auto \Rightarrow speed auto \Rightarrow mdix auto

- Security Remote Access

⇒ line vty 0 15 ⇒ scp config-line transport input ssh ⇒ login local
 - verify show ip ssh show ssh

-verify show ip ssh, show ssh

→ telnet (TCP port 23)

static secure MAC Addr. : switch port port-security mac-address MAC-ADD
dynamic => switch port port-security mac-address sticky.
MAX MAC Address : 300

- + MAX MAC Address : `20 switchport port-security mac-address sticky`
- + Violation mode : `20 switchport port-security maximum MAX`

+ Violation mode: `switchport port-security maximum MAX`
+ Verify: `show port-security int [interface] show`

+ Verify: show port-security int *tools* show port-security violation { protect restrict shutdown } mode
 TP 6 11/01/19, Sec 2019 # spanning-tree VLAN root port-security address

TP 11 conf 1. secondig) # spanning-tree VLAN 1 root primary security address
 11 conf 2. secondig) # spanning-tree VLAN 1 priority 24576 (↑ priority sw)
 - Rapid Pst verify + show spanning-trees [active]
 show running-conf

- Rapid EVST

* Port Fast: s (enig-if) spanning-tree port f, st

BPDU Guard: (config-1) spanning-tree bpduguard mode

+ Config: `scdconf1 g1 #1 spanning-tree mode rapid-pst` \Rightarrow `spanning-tree link-type point-to-point`
 + clear `stp`

clear spanning-tree detected-protocol.

④ VLAN : verify, show vlan name so, show vlan summary show int's vlan num, show int f0/0 switch port, show vlan brief

1) set VTP mode : (Sconfig) # vtp version 2 ⇒ vtp mode {server | client | transparent} ⇒ vtp domain name ⇒ vtp password pass

2) set trunk: `switchport mode trunk` 3) add VLAN @ server: `vlan name id name name`

4). assign intf: second intf as switch port mode access 20 switch port access vlan 100

5) set inter-VLAN: `Reconf1@a # mt 10.10.20.10 20 encapsulation dot1q 10` \Rightarrow ip address ip subnet

⑤ NAT: verify show ip nat translations [verbose], show ip nat statistics

-static: R(config) # ip not inside source static local-ip global-ip → don't need config

~dynamic: Reconfig) # ip nat pool name start-ip end-ip [network network] [preloading] [acl-name]
[source source] [no-pat] [no-alias] [no-verify]

access-list ACL-num
pool name (overload)

pool name (overload) ← post dynamic

⇒ in int. & seq. contig. if 11 p nat {inside | outside}