

บทที่ 15

กลยุทธ์การตลาดทางตรง

และการตลาดออนใลน์

ผศ.ดร. ภูริศ ศรสรุทร์

การตลาดทางตรง

เป็นการติดต่อกับลูกค้าโดยตรงเพื่อให้ได้ผลตอบรับทันทีและสร้าง ความสัมพันธ์อันดีระยะยาวกับลูกค้า นอกจากนี้ สมาคมการตลาด ทางตรงของสหรัฐบอเมริกา [Direct Marketing Association (USA)] ได้ ให้ความหมายว่า การตลาดทางตรง คือ ระบบตลาดที่ติดต่อซึ่งกันและ กันโดยใช้สื่อโฆษณาเพียงหนึ่งประเภทหรือมากกว่านั้น เพื่อเป็นการ ถ่ายทอดข่าวสารไปยังที่ต่างๆ ซึ่งสามารถวัดการตอบสนองได้

ลักษณะของการตลาดทางตรง มีดังนี้

- (1) มีผลกระทบต่อกลุ่มเป้าหมายโดยตรงทันที
- (2) วัดการตอบสนองได้
- (3) มุ่งสร้างความสัมพันธ์ระยะยาว
- (4) มีความเป็นส่วนตัว
- (5) สามารถควบคุมคุณภาพของข่าวสาร รวมทั้งกำหนดความถี่ได้ตาม ความเหมาะสม
 - (6) มีความยืดหยุ่น
 - (7) ครอบคลุมกลุ่มเป้าหมาย
 - (8) เข้าถึงกลุ่มเป้าหมายเฉพาะได้มากขึ้น
 - (9) มีประสิทธิภาพในการติดต่อสื่อสารสูงกว่าสื่อโฆษณาแบบอื่นๆ

ประโยชน์ของการตลาดทางตรง มีดังนี้

1. ประโยชน์สำหรับเจ้าของตราหรือเจ้าของผลิตภัณฑ์ ได้แก่

- (1) ช่วยให้กำหนดกลุ่มเป้าหมายได้ชัดเจน
- (2) ส่งข่าวสารเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ไปยังกลุ่มเป้าหมายได้ โดยตรง
 - (3) ช่วยให้พนักงานขายเกิดความสะควกสบายยิ่งขึ้น
- (4) ประเมินผลได้ทำให้ทราบจำนวนผู้บริโภคที่สนใจ ผลิตภัณฑ์ของบริษัท
- (5) ช่วยรวบรวมข้อมูลของกลุ่มเป้าหมาย เพื่อใช้ในการทำ ฐานข้อมูลลูกค้า

2. ประโยชน์ลำหรับผู้บริโภค ได้แก่

- (1) ช่วยให้ทราบข้อมูลผลิตภัณฑ์ เพื่อใช้ประกอบการ ตัดสินใจ
 - (2) สามารถซื้อผลิตภัณฑ์ได้สะควกสบายยิ่งขึ้น
- (3) สร้างความพึงพอใจจากกลุ่มเป้าหมายได้มากขึ้น เนื่องจากผู้บริโภคได้รับข้อเสนอหรือสิทธิพิเศษที่มากกว่าการซื้อผ่าน ช่องทางอื่น

รูปแบบการตลาดทางตรง (Forms of direct marketing) มีดังนี้

- 1. การขายแบบเผชิญหน้า (Face-to-face selling)
- 2. การตลาดโดยใช้จดหมายขายตรง (Direct mail marketing)
- 3. การตลาดโดยใช้อีเมล์ (e-mail หรือ Electronic mail)
- 4. การตลาดโดยใช้เครื่องโทรสาร (Fax mail)
- 5. การตลาดโดยใช้เครื่องบันทึกเสียง (Voice mail)
- 6. การตลาดทางใกล (Telemarketing)

- 7. การซื้อสินค้าผ่านนิตยสาร (Magazine direct-response marketing)
- 8. การขายสินค้าผ่านหนังสือพิมพ์ (Newspaper direct-response marketing)
 - 9. การขายผ่านแคตตาลือก (Catalog marketing)
 - 10. การใช้ป่ายโฆษณา (Using billboard)
 - 11. การใช้ตู้อัตโนมัติ (Kiosk shopping)
 - 12. การซื้อทางอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic shopping)

ประเด็นที่ต้องพิจารณาในการใช้การตลาดทางตรง มีดังนี้

- (1) ค่าใช้จ่ายในการขนส่งสินค้าเป็นต้นทุนสำคัญตัวหนึ่งที่ต้อง นำมาพิจารณา ซึ่งถ้าบริษัทบวกค่าขนส่งมากเกินไปอาจมีผลต่อการ ตัดสินใจซื้อของผู้บริโภค
- (2) นักการตลาดต้องพยายามผลักดันให้ขายผลิตภัณฑ์ได้มากที่สุด ซึ่งอาจต้องใช้การส่งเสริมการขายเข้าช่วย
- (3) การให้ข้อตกลงหรืออิทธิพิเศษบางอย่างแก่ผู้บริโภคที่เป็น เป้าหมาย หรือการให้ผู้บริโภคเลือกซื้อผลิตภัณฑ์ที่มีรูปแบบพิเศษ

- (4) ให้เครดิตในการจ่ายเงินแก่กลุ่มเป้าหมาย
- (5) การใช้สิ่งจูงใจพิเศษเพื่อสร้างความสัมพันธ์อันดีกับลูกค้า
- (6) บริษัทควรมีกำหนดเวลาอย่างชัดเจน เพื่อเร่งให้มีการตัดสินใจ ซื้อ และควรปฏิบัติตามข้อกำหนดอย่างเคร่งครัด เพื่อสร้างความ น่าเชื่อถือ
- (7) ควรใช้การรับประกันสินค้า เพื่อสร้างความน่าเชื่อถือและสร้าง ความมั่นใจในการตัดสินใจซื้อ เนื่องจากผู้บริโภคไม่มีโอกาสได้สัมผัส สินค้า

เป็นระบบเครื่อข่ายคอมพิวเตอร์ซึ่งติดต่อเชื่อมโยงกัน และสามารถ ส่งข้อมูลข่าวสารถึงกันได้อย่างกว้างขวาง ช่วยให้ธุรกิจติดต่อกับธุรกิจ และสื่อสารกับผู้บริโภคได้สะดวกรวดเร็ว

ผู้บริโภคในปัจจุบันใช้อินเทอร์เน็ตเพื่อ (1) ศึกษาค้นคว้า (2) เลือกดู สินค้า (3) ติดตามข่าวสาร (4) ซื้อสินค้า

เมื่อแบ่งผู้ใช้อินเทอร์เน็ตตามความถี่ในการใช้อินเทอร์เน็ตจะแบ่ง ได้เป็น 4 ประเภท คือ (1) ผู้ใช้อย่างสม่ำเสมอ (2) ผู้ใช้เป็นประจำ (3) ผู้ใช้เป็นครั้งคราว (4) ผู้ใช้อินเทอร์เน็ตยามจำเป็น

ความถี่ในการใช้อินเทอร์เน็ต (Frequency of internet use)				
การใช้อินเทอร์เน็ตครั้งล่าสุด		รายวัน (Daily)	รายสัปดาห์ (Weekly)	รายเคือน (Monthly)
	24 ชั่วโมง	ผู้ใช้สม่ำเสมอ (Heavy)	ผู้ใช้เป็นประจำ (Frequent)	ผู้ใช้เป็นครั้งคราว (Infrequent)
	1 สัปดาห์	ผู้ใช้เป็นประจำ (Frequent)		
	1 เคือน	ผู้ที่ใช้อินเทอร์เน็ตยามจำเป็น (Lapsed)		

ประเภทของผู้ใช้อินเตอร์เน็ต

กระบวนการรับสารและตัดสินใจซื้อทางสื่ออินเทอร์เน็ตของ ผู้บริโภค มีขั้นตอนดังนี้

- (1) ขั้นค้นพบ (Discover)
- (2) ขั้นแสวงหา (Explore)
- (3) ขั้นตอบสนอง (Interact)
- (4) ขั้นลงมือ (Act)



วิธีการซึ่งมุ่งที่ตลาด

ประเด็นที่ควรพิจารณาในการใช้กลยุทธ์อินเทอร์เน็ต มีขั้นตอนดังนี้

- 1. การพัฒนากลยุทธ์ คือการพิจารณาบทบาทของอินเทอร์เน็ตที่มี ต่อธุรกิจและกลยุทธ์การตลาด
 - 2. การกำหนดวัตถุประสงค์ในการใช้อินเทอร์เน็ต ได้แก่
- (1) เพื่อจัดหาและจำแนกข้อมูลผลิตภัณฑ์ ข้อมูลการใช้ ผลิตภัณฑ์และข้อมูลบริษัท
 - (2) เพื่อสร้างให้เกิดการรู้จักตรา โดยเฉพาะตราระดับโลก
 - (3) เพื่อให้ได้ข้อมูลในการวิจัย

- (4) เพื่อสร้างตราและความภักดีต่อตรา
- (5) เพื่อกระตุ้นให้ซื้อทคลองใช้สินค้า
- (6) เพื่อปรับปรุงคุณภาพการให้บริการลูกค้า
- (7) เพื่อขยายช่องทางการจัดจำหน่าย
- 3. กลยุทธ์การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-commerce) เป็นการซื้อ ขายสินค้าและบริการ โดยใช้สื่ออิเล็กทรอนิกส์เป็นสื่อกลาง ทำให้เกิด ความสะดวกรวดเร็วและครอบคลุมพื้นที่ในการทำธุรกิจการค้าทั่ว โลก

- 4. โอกาสในการสร้างคุณค่าและความเสี่ยง การใช้อินเทอร์เน็ตเป็น ช่องทางการสื่อสาร รวมทั้งมีการออกแบบและบริหารเว็บไซต์ให้มีความ โดดเด่นและหลากหลายจะช่วยให้บริษัทนำเสนอคุณค่าที่เหนือกว่า ให้กับลูกค้าได้ ดังนี้
- (1) ระบุกลุ่มเป้าหมายและมุ่งเน้นกลุ่มเป้าหมายที่ เฉพาะเจาะจงผ่านทางเว็บไซต์ได้
- (2) ออกแบบข้อมูลข่าวสารให้เหมาะสมกับผู้รับสารแต่ละ ประเภท

- (3) รับการตอบสนองจากกลุ่มเป้าหมายใค้ทันที่ผ่านทาง เว็บไซต์
 - (4) เข้าถึงข้อมูลทั่วโลก
 - (5) เพิ่มศักยภาพในการขาย
- (6) กระตุ้นให้เกิดการพัฒนานวัตกรรมทางการสื่อสาร อย่างต่อเนื่อง
 - (7) เข้าถึงลูกค้าได้จำนวนมากด้วยต้นทุนที่ต่ำ
- (8) ลูกค้าสามารถตอบสนองได้อย่างรวดเร็วผ่านทาง อินเทอร์เน็ต

การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์

เป็นการซื้อขายสินค้าหรือบริการผ่านระบบอินเทอร์เน็ต โดยผู้ขายจะ โฆษณาสินค้าทางเว็บไซต์ และผู้ซื้อจะเข้ามาชมในเว็บไซต์เพื่อซื้อสินค้า การ ชำระเงินจะใช้วิธีการโอนเงินผ่านเครือข่ายคอมพิวเตอร์ โดยปัจจุบันสามารถ นำพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์มาประยุกต์ใช้ในงานค้านต่างๆ

ธุรกิจอิเล็กทรอนิกส์ (e-business) เป็นการใช้เครื่องมืออิเล็กทรอนิกส์ ในการดำเนินธุรกิจของบริษัท ตั้งแต่ขั้นวางแผน ขั้นผลิต ขั้นจัดจำหน่าย ไป ถึงขั้นประเมินผล โดยเครื่องมือที่ใช้ได้แก่

- (1) อินทราเน็ต (Intranet)
- (2) เอ็กซ์ทราเน็ต (Extranet)
- (3) อินเทอร์เน็ต (Internet)

การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (ต่อ)

รูปแบบของการติดต่อผ่านการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ มีดังนี้

- 1. การทำธุรกิจผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ระหว่างธุรกิจกับธุรกิจ [Business-to-business (B2B)]
- 2. การทำธุรกิจผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์แบบร่วมมือกัน [Collaborative commerce (c-commerce)]
- 3. การทำธุรกิจผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ระหว่างธุรกิจกับผู้บริโภค [Business-to-consumer (B2C)]

การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (ต่อ)

- 4. การทำธุรกิจผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ระหว่างผู้บริโภคกับผู้บริโภค [Consumer-to-consumer (C2C)]
- 5. การทำธุรกิจผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ระหว่างธุรกิจกับธุรกิจและ ผู้บริโภค [Business-to-business-to-consumer (B2B2C)]
- 6. การทำธุรกิจผ่านสื่ออิเล็กทรอนิกส์ระหว่างผู้บริโภคกับธุรกิจ [Consumer-to-business (C2B)]
- 7. การพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ภายในองค์การ (Intra organizational commerce)

การใช้เครื่องมือยุคดิจิตอลทางการตลาด มีดังนี้

- 1. การใช้อินเทอร์เน็ตเพื่อศึกษาข้อมูลลูกค้า เป็นการเก็บรวบรวม ข้อมูลของผู้บริโภคผ่านโปรแกรมแบบสอบถามทางอินเทอร์เน็ต ซึ่งมี ความรวดเร็ว แต่มีความเที่ยงตรงต่ำ เพราะผู้สำรวจไม่สามารถดูปฏิกิริยา ของผู้ตอบแบบสอบถามได้
- 2. การใช้เครื่องมือยุคดิจิตอลเพื่อส่งเสริมการตลาดและการสร้าง ตรา ได้แก่

2.1 ระบบสืบค้นข้อมูล (Search engine) มี 2 ประเภท คือ

(1) ระบบ Search engine ที่รับเงิน โฆษณาจากบาง บริษัทเพื่อซื้อพื้นที่การสืบค้นข้อมูลในอันดับแรก

(2) ระบบ CEO (Search engine optimization) เป็นเว็บไซต์ที่จัดอันดับการค้นหาตามลำดับความนิยมของผู้เข้าชม เว็บไซต์อย่าจริง

2.2 อีเมล์ (E-mail) หลายบริษัทส่งข่าวสารไปยังลูกค้า เป้าหมายแต่ละกลุ่มผ่านจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ โดยมุ่งนำเสนอสินค้า ใหม่ให้ลูกค้า รวมทั้งข้อมูลที่เป็นประโยชน์ต่างๆ เพื่อสร้างความภักดี ของลูกค้าในวงกว้าง และกระตุ้นให้เกิดความตื่นตัว อย่างไรก็ตามการส่ง อีเมล์ โฆษณาพร่ำเพรื่ออาจสร้างความรำคาญให้ผู้รับบริษัทจึงควรได้รับ ความยินยอมจากลูกค้า

2.3 Web log (Blog) เป็นการเขียนหรือบันทึกบทความลง บนเว็บไซต์ตามความสนใจ ผู้เขียนบล็อกจะแสดงความคิดเห็นของตน ในบทความนั้นๆ และเปิดโอกาสให้ผู้เข้าชมแสดงความคิดเห็นเกี่ยวกับ บทความนั้นเช่นกัน คล้ายการสร้างสังคมเล็กๆ สำเร็จผู้ที่มีความสนใจ ร่วมกัน

2.4 เว็บไซต์ส่งเสริมการขาย (Promotional sites) จะมุ่ง นำเสนอข้อเท็จจริงหรือประเด็นปัญหาให้ผู้ชมเกิดความสนใจ และ กระตุ้นให้เห็นว่าสินค้าสามารถสนองความต้องการหรือแก้ปัญหานั้นได้

- 2.5 แถบโฆษณา (Banner advertisement) เป็นการใช้ พื้นที่เว็บไซต์บางส่วนในการโฆษณา โดยมีเทคนิคการสร้างแถบ โฆษณาหลายรูปแบบ ยิ่งมีเทคนิคแปลกใหม่ก็ยิ่งดึงดูดลูกค้า
- 3. การใช้อุปกรณ์ในยุคดิจิตอลเพื่อการติดต่อซื้อขาย บริษัทที่ขาย สินค้าทางอินเทอร์เน็ตจะต้องพัฒนาระบบการชำระเงินออนไลน์ เพื่อให้ ผู้ซื้อสามารถชำระเงินได้สะควกและปลอคภัย
 - 4. การใช้อุปกรณ์ในยุคดิจิตอลเพื่อการส่งมอบผลิตภัณฑ์ดิจิตอล

- 5. การใช้อุปกรณ์ในยุคดิจิตอลเพื่อการบริการ และอำนวยความ สะดวกแก่ลูกค้า ธุรกิจทางอินเทอร์เน็ตต้องพัฒนาระบบลูกค้าสัมพันธ์ให้ ละเอียครอบคอบมากยิ่งขึ้น เพื่อรักษาลูกค้าให้นานที่สุด
- 6. การใช้อุปกรณ์ในยุคดิจิตอลเพื่อการส่งคืนและการกำจัด ผลิตภัณฑ์เสื่อมสภาพ

การพัฒนากลยุทธ์ทางการตลาดในยุคดิจิตอล (Developing marketing strategies in digital age) บริษัทควรคำนึงถึงความเหมาะสมของนวัตกรรมแต่ละชนิดก่อนที่จะนำมาปรับใช้ในธุรกิจ โดยมีปัจจัยที่ ควรพิจารณาก่อนการตัดสินใจ ดังนี้

- 1. การแปรรูปผลิตภัณฑ์ให้เป็นรูปแบบคิจิตอล
- 2.การเป็นผู้ริเริ่มการใช้นวัตกรรมและครอบครองสิทธิการใช้ เทคโนโลยีนั้น
 - 3.ประโยชน์และความคุ้มค่าต่อการวางกลยุทธิ์การตลาด
 - 4. การสร้างความสัมพันธ์กับตลาดเป้าหมาย
 - 5. การวัดประสิทธิผล

ข้อควรพิจารณาในการใช้สื่ออินเทอร์เน็ต มีดังนี้

1. การบูรณาการเทคโนโลยี (Technology integration) มีประโยชน์ ดังนี้

- (1) ขยายขอบเขตสินค้าและบริการที่จะขาย
- (2) ควบคุมการให้บริการได้ง่าย
- (3) สามารถจัดเตรียมผลิตภัณฑ์ล่วงหน้าได้

- 2. ต้นทุน/ค่าใช้จ่ายในการดูแลรักษา (Maintenance cost) นอกจาก ค่าใช้จ่ายในการจัดทำเว็บไซต์แล้ว ยังมีค่าใช้จ่ายในการพัฒนาเว็บไซต์ ทางที่ ดีบริษัทควรจะมีการวางแผนการดูแลเว็บไซต์ โดยประกอบด้วยจุดมุ่งหมาย 5 ประการ คือ
 - (1) ช่วงเวลาในการปรับปรุงเว็บไซต์
 - (2) ระบุหน้าที่ความรับผิดชอบที่เกี่ยวข้องในแต่ละชิ้นงาน
 - (3) ระบุกระบวนการในการพัฒนาและแก้ไขเว็บไซต์ให้

ชัดเจน

- (4) กำหนดแผนการดูแลรักษาเว็บไซต์และตารางเวลา
- โคยสังเขป
- (5) ระบุรายละเอียดค่าใช้จ่ายในการดูแลรักษาเว็บไซต์

- 3. การลงทะเบียนเว็บไซต์บนระบบค้นหาข้อมูลและแนะนำ
 เว็บไซต์ (Search engine registration and site promotion) บริษัทควร
 สร้างเว็บไซต์ให้ผู้เล่นอินเทอร์เน็ตสามารถค้นหาเว็บไซต์ได้ง่าย โดยการ
 ลงทะเบียนเว็บไซต์ในเว็บเสิร์ชเอนจิน (Search engine) และเขียนคำ
 บรรยายเนื้อหาสำคัญของเว็บไซต์ไว้โดยย่อ เพื่อให้เสิร์ชเอนจินส่งต่อ
 ผู้ชมเว็บที่ต้องการข้อมูลในหัวข้อนั้นมาที่เว็บไซต์ของบริษัท
- 4. การเข้าถึงเว็บไซต์ (Accessibility) ในปัจจุบันเริ่มมีผู้พิการทาง ร่างกายสนใจการใช้เว็บไซต์มากขึ้น บริษัทต้องพยายามพัฒนาเว็บไซต์ เพื่อเอื้ออำนวยให้ผู้พิการสามารถเข้าถึงและรับข้อมูลได้เท่ากับผู้ใช้ปกติ

สิ่งที่ควรปฏิบัติในการใช้การตลาดอินเทอร์เน็ต (Dos) มีดังนี้

- (1) ควรใช้ชื่อหรือโลโก้ขององค์กรไปในชื่อเว็บไซต์
- (2) กระตุ้นการประชาสัมพันธ์เว็บไซต์แบบบอกต่อในกลุ่ม พนักงานและฝ่ายลูกค้าสัมพันธ์
 - (3) สร้างหน้าโฆษณาเว็บไซต์แทรกไว้ในนิตยสารหรือสิ่งพิมพ์
 - (4) เขียนโปรแกรมหน้าเว็บให้โดดเด่นเป็นเอกลักษณ์
 - (5) ลงทะเบียนเว็บไซต์ในเว็บสืบค้นข้อมูล
- (6) ซื้อพื้นที่ในเว็บสืบค้นข้อมูลให้เว็บของบริษัทขั้นอยู่ในระดับ ต้นๆ ของการค้นหาข้อมูล

- (7) กระตุ้นข้อมูลนำเข้า
- (8) ใช้ระบบนำเข้าเว็บไซต์
- (9) หมั่นปรับปรุงเนื้อหาบนหน้าเว็บให้ทันสมัยอยู่เสมอ
- (10) มีแผนการดูแลหน้าเว็บอย่างดี
- (11) พัฒนาการใช้งานบนเว็บไซต์เอื้ออำนวยสำหรับผู้พิการ
- (12) พิจารณาการใช้ฐานข้อมูลเพื่อจัดกาเนื้อหาภายในเว็บ
- (13) ใช้รูปแบบการจัดหน้าเว็บแบบ Scale ที่ให้ประสิทธิผลดีทั้งกับ หน้าจองนาดใหญ่และงนาดเล็ก
 - (14) ปรับคุณภาพกราฟฟิกของหน้าเว็บให้ไฟล์มีขนาดเล็กที่สุด

สิ่งที่ไม่ควรปฏิบัติในการใช้การตลาดอินเทอร์เน็ต (Dont's) มีดังนี้

- (1) อย่าใช้โปรแกรมแฟลช ในหน้าต้อนรับและหน้าเว็บหลายชั้น เพราะจะทำให้คอมพิวเตอร์ทำงานช้าลง
- (2) อย่าใช้โปรแกรมสืบค้นเว็บไซต์ที่มีเทคนิคเฉพาะสูงและบังคับ ให้ผู้เข้าชมดาวน์โหลดโปรแกรมเพื่อเข้าชมเนื้อหาในเว็บไซต์
 - (3) อย่าใช้ภาพเคลื่อนใหวที่ขยับซ้ำๆ ต่อเนื่อง
 - (4) อย่าใช้กรอบสำเร็จรูปที่มากับ Web browser
- (5) อย่าใช้ฝ่าย IT พัฒนาเว็บด้านที่ไม่เกี่ยวข้องกับการเขียน โปรแกรม

- (6) อย่าใช้ลักษณะที่ไม่จำเป็น
- (7) อย่าใช้ตัวอักษรเป็นไฟล์รูปภาพ ทำให้ใช้เวลาในการคาวน์ โหลดข้อมูลนาม และไม่สามารถนำไปใช้กับระบบสืบค้นได้ หรือไม่ เอื้ออำนวยในการใช้งานของผู้พิการ
 - (8) อย่าสร้างเว็บไซต์ที่กว้างเกินไป จนต้องใช้แถบเลื่อน
 - (9) อย่าใช้โฆษณาพ่วง
 - (10) อย่าเปลี่ยนรูปลูกศรของเมาส์บนหน้าเว็บไซต์
- (11) อย่าใช้ข้อความ "กำลังปรับปรุง" หรือ "ติดตามเว็บไซต์ได้ เร็วๆนี้"
 - (12) อย่าใช้โปรแกรมวัดผู้เข้าชมเว็บไซต์

QUIZ:

ตลาด online ปัจจุบันในประเทศไทย ควรมุ่งใช้กลยุทธ์ใด เพราะเหตุใด