

Scouter Name L. B. Smith

Pre Game

Match	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	●	○	○							
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Team #	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Position	
B1	○
B2	○
B3	○
R1	○
R2	○
R3	○

Start level 1 2

Cross Hab Line Yes No

Far

Played defense ○

Scouter Name Sarah F.

LEVEL 3
Hatch Cargo
SandStorm ○ ○
Tele-Op ○ ○

LEVEL 2
Hatch Cargo
SandStorm ○ ○
Tele-Op ○ ○

LEVEL 1
Hatch Cargo
SandStorm ○ ○
Tele-Op ○ ○

LEVEL 3
Hatch Cargo
○ ○
○ ○

LEVEL 2
Hatch Cargo
○ ○
○ ○

LEVEL 1
Hatch Cargo
○ ○
○ ○

Hatch Cargo Hatch Cargo Hatch Cargo
SandStorm ○ ○ ○ ○ ○ ○
Tele-Op ○ ● ○ ● ○ ●

Hatch Cargo
SandStorm ○ ○
Tele-Op ○ ○

Hatch Cargo
SandStorm ○ ○
Tele-Op ● ●

Hatch Cargo Hatch Cargo Hatch Cargo
SandStorm ○ ○ ○ ○ ○ ○
Tele-Op ○ ○ ○ ○ ○ ○

LEVEL 3
Hatch Cargo
SandStorm ○ ○
Tele-Op ○ ○

LEVEL 2
Hatch Cargo
SandStorm ○ ○
Tele-Op ○ ○

LEVEL 1
Hatch Cargo
SandStorm ○ ○
Tele-Op ○ ○

LEVEL 3
Hatch Cargo
○ ○
○ ○

LEVEL 2
Hatch Cargo
○ ○
○ ○

LEVEL 1
Hatch Cargo
○ ○
○ ○

Near

END GAME

Mutiple climb
Help climb to L2 ○
Help climb to L3 ○

What Level can they climb to

0 1 2 3

Climb with help ○

Defense

Cargo pick up

Hatch pick up

Speed

Weak Good Great

○	○	○
○	○	○
○	○	○
○	○	○
○	○	○

Pre Game

Match 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Team # 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Position

B1	○
B2	○
B3	○
R1	○
R2	○
R3	○

Start level 1 2 Cross Hab Line Yes No

○	○
---	---

○	○
---	---

		Far		Played defense ○		Scouter Name L1 2
LEVEL 3		LEVEL 3				
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○	SandStorm	○ ○			
Tele-Op	○ ○	Tele-Op	○ ○			
LEVEL 2		LEVEL 2				
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○	SandStorm	○ ○			
Tele-Op	○ ○	Tele-Op	○ ○			
LEVEL 1		LEVEL 1				
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○	SandStorm	○ ○			
Tele-Op	○ ○	Tele-Op	○ ○			
		Hatch Cargo Hatch Cargo Hatch Cargo				
		SandStorm Tele-Op ○ ○ ○ ○ ○ ○				
		Hatch Cargo				
SandStorm Tele-Op		○ ○ ○ ○				
		Hatch Cargo				
SandStorm Tele-Op		○ ○ ○ ○				
		Hatch Cargo Hatch Cargo Hatch Cargo				
		SandStorm Tele-Op ○ ○ ○ ○ ○ ○				
LEVEL 3		LEVEL 3				
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○	SandStorm	○ ○			
Tele-Op	○ ○	Tele-Op	○ ○			
LEVEL 2		LEVEL 2				
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○	SandStorm	○ ○			
Tele-Op	○ ○	Tele-Op	○ ○			
LEVEL 1		LEVEL 1				
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○	SandStorm	○ ○			
Tele-Op	○ ○	Tele-Op	○ ○			
		Near				

END GAME

Mutiple climb		What Level can they climb to	Defense	Weak Good Great
Help climb to L2	○	0 1 2 3	Cargo pick up	○ ○ ○ ○
Help climb to L3	○	○ ○ ○ ○	Hatch pick up	○ ○ ○ ○
		Climb with help ○	Speed	○ ○ ○ ○



<p>Mutple climb</p> <p>Help climb to L2 ○</p> <p>Help climb to L3 ○</p>	<p>What Level can they climb to</p> <p>0 1 2 3</p> <p>○ ● ○ ○</p> <p>Climb with help ○</p>	<p>Defense ● ○ ○</p> <p>Cargo pick up ● ○ ○</p> <p>Hatch pick up ● ○ ○</p> <p>Speed ● ○ ○</p>
--	--	---

Pre Game

Match	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Team #	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Position	
B1	<input type="radio"/>
B2	<input type="radio"/>
B3	<input type="radio"/>
R1	<input checked="" type="radio"/>
R2	<input type="radio"/>
R3	<input type="radio"/>

Start level ☐ 1 ☒ 2

Cross Hab Line Yes ☒ No ☐

Far

Plaved defense ☐

Scouter Name

Smackin

LEVEL 3
Hatch Cargo
SandStorm ☐ ☐
Tele-Op ☐ ☐

LEVEL 2
Hatch Cargo
SandStorm ☐ ☐
Tele-Op ☐ ☐

LEVEL 1
Hatch Cargo
SandStorm ☐ ☐
Tele-Op ☐ ☐

LEVEL 3
Hatch Cargo
☐ ☐
☐ ☐

LEVEL 2
Hatch Cargo
☐ ☐
☐ ☐

LEVEL 1
Hatch Cargo
☐ ☐
☐ ☐

	Hatch	Cargo	Hatch	Cargo	Hatch	Cargo
SandStorm	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Tele-Op	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Hatch Cargo
SandStorm ☐ ☐
Tele-Op ☐ ☐

Hatch Cargo
SandStorm ☐ ☐
Tele-Op ☐ ☐

	Hatch	Cargo	Hatch	Cargo	Hatch	Cargo
SandStorm	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Tele-Op	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

LEVEL 3
Hatch Cargo
SandStorm ☐ ☐
Tele-Op ☐ ☐

LEVEL 2
Hatch Cargo
SandStorm ☐ ☐
Tele-Op ☐ ☐

LEVEL 1
Hatch Cargo
SandStorm ☐ ☐
Tele-Op ☐ ☐

LEVEL 3
Hatch Cargo
☐ ☐
☐ ☐

LEVEL 2
Hatch Cargo
☐ ☐
☐ ☐

LEVEL 1
Hatch Cargo
☐ ☐
☐ ☐

Near

END GAME

Mutiple climb
Help climb to L2 ☐
Help climb to L3 ☐

What Level can they climb to
0 1 2 3
☐ ☒ ☐ ☐
Climb with help ☐

Weak Good Great
Defense ☒ ☐ ☐
Cargo pick up ☒ ☐ ☐
Hatch pick up ☒ ☐ ☐
Speed ☒ ☐ ☐

Match 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 Team # 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 Position

Start level 1 2 Cross Hab Line Yes No

B1	
B2	
B3	
R1	
R2	
R3	

Far				Played defense ○				
LEVEL 3				LEVEL 3				
	Hatch	Cargo		Hatch	Cargo			
SandStorm	○	○		○	○			
Tele-Op	○	○		○	○			
LEVEL 2				LEVEL 2				
	Hatch	Cargo		Hatch	Cargo			
SandStorm	○	○		○	○			
Tele-Op	○	○		○	○			
LEVEL 1				LEVEL 1				
	Hatch	Cargo		Hatch	Cargo			
SandStorm	○	○		○	○			
Tele-Op	⊗	○		⊗	○			
			Hatch	Cargo	Hatch	Cargo	Hatch	Cargo
	SandStorm	○	○	○	○	○	○	○
	Tele-Op	○	⊗	○	⊗	○	○	⊗
			Hatch	Cargo				
	SandStorm	○	○					
	Tele-Op	○	○					
			Hatch	Cargo				
	SandStorm	○	○					
	Tele-Op	○	○					
			Hatch	Cargo				
	SandStorm	○	○					
	Tele-Op	○	○					
			Hatch	Cargo	Hatch	Cargo	Hatch	Cargo
	SandStorm	○	○	○	○	○	○	○
	Tele-Op	○	○	○	○	○	○	○
LEVEL 3				LEVEL 3				
	Hatch	Cargo		Hatch	Cargo			
SandStorm	○	○		○	○			
Tele-Op	○	○		○	○			
LEVEL 2				LEVEL 2				
	Hatch	Cargo		Hatch	Cargo			
SandStorm	○	○		○	○			
Tele-Op	○	○		○	○			
LEVEL 1				LEVEL 1				
	Hatch	Cargo		Hatch	Cargo			
SandStorm	○	○		○	○			
Tele-Op	○	○		○	○			
Near								

Scouter Name

Anity

END GAME

END GAME

<p>Mutple climb</p> <p>Help climb to L2 ○</p> <p>Help climb to L3 ○</p>	<p>What Level can they climb to</p> <div style="text-align: center;"> 0 1 2 3 </div> <p>Climb with help ○</p>	<p>Defense</p> <p>Cargo pick up</p> <p>Hatch pick up</p> <p>Speed</p>
		<p>Weak Good Great</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> </div>

	Ship 1	Ship 2	Ship 3
Defense	0	1	0
Cargo pick up	0	1	0
Hatch pick up	0	1	0
Speed	1	0	0

Multiple climb ☐ What Level can they climb to ☐ Defense ☒ ☐ ☐
 Help climb to L2 ☐ 0 1 2 3 ☐ Cargo pick up ☐ ☒ ☐
 Help climb to L3 ☐ ☒ ☐ ☐ ☐ Hatch pick up ☐ ☒ ☐
 Climb with help ☐ Speed ☒ ☐ ☐

Scouter Name L. D. Smith

				Far		Played defense ○					
				LEVEL 3		LEVEL 3					
				Hatch	Cargo	Hatch	Cargo				
SandStorm	○	○		○	○	○	○				
Tele-Op	○	○		○	○	○	○				
				LEVEL 2		LEVEL 2					
				Hatch	Cargo	Hatch	Cargo				
SandStorm	○	○		○	○	○	○				
Tele-Op	○	○		○	○	○	○				
				LEVEL 1		LEVEL 1					
				Hatch	Cargo	Hatch	Cargo				
SandStorm	○	○		○	○	○	○				
Tele-Op	○	○		○	○	○	○				
				SandStorm	Hatch	Cargo	Hatch	Cargo	Hatch	Cargo	
				Tele-Op	○	○	○	○	○	○	
				○	○	○	○	○	○	○	
				SandStorm	Hatch	Cargo					
				Tele-Op	○	○					
				○	○						
				○	○						
				SandStorm	Hatch	Cargo					
				Tele-Op	○	○					
				○	○						
				○	○						
				SandStorm	Hatch	Cargo	Hatch	Cargo	Hatch	Cargo	
				Tele-Op	○	○	○	○	○	○	
				○	○	○	○	○	○	○	
				○	○	○	○	○	○	○	
				LEVEL 3		LEVEL 3					
				Hatch	Cargo	Hatch	Cargo				
SandStorm	○	○		○	○	○	○				
Tele-Op	○	○		○	○	○	○				
				LEVEL 2		LEVEL 2					
				Hatch	Cargo	Hatch	Cargo				
SandStorm	○	○		○	○	○	○				
Tele-Op	○	○		○	○	○	○				
				LEVEL 1		LEVEL 1					
				Hatch	Cargo	Hatch	Cargo				
SandStorm	○	○		○	○	○	○				
Tele-Op	○	○		○	○	○	○				

Near

Siman Kim

	Ship 1	Ship 2	Ship 3
Defense	4	3	3
Cargo pick up	4	3	3
Hatch pick up	4	3	3
Speed	4	3	3

Match 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

●									
		●							

Start level 1 2

●	●
---	---

Cross Hab Line Yes No

●	○
---	---

Team # 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

						●			
						●			
	●								

Position

B1	○
B2	○
B3	○
R1	○
R2	○
R3	●

Far				Played defense ○				
LEVEL 3				LEVEL 3				
	Hatch	Cargo		Hatch	Cargo			
SandStorm	○	○		○	○			
Tele-Op	○	○		○	○			
LEVEL 2				LEVEL 2				
	Hatch	Cargo		Hatch	Cargo			
SandStorm	○	○		○	○			
Tele-Op	○	○		○	○			
LEVEL 1				LEVEL 1				
	Hatch	Cargo		Hatch	Cargo			
SandStorm	○	○		○	○			
Tele-Op	○	○		○	○			
			Hatch	Cargo	Hatch	Cargo	Hatch	Cargo
	SandStorm	○	○	○	○	○	○	○
	Tele-Op	○	○	○	○	○	○	○
SandStorm	Hatch	Cargo						
Tele-Op	○	○						
SandStorm	Hatch	Cargo						
Tele-Op	○	○						
			Hatch	Cargo	Hatch	Cargo	Hatch	Cargo
	SandStorm	○	○	☹	○	○	○	○
	Tele-Op	○	○	○	○	○	○	○
LEVEL 3				LEVEL 3				
	Hatch	Cargo		Hatch	Cargo			
SandStorm	○	○		○	○			
Tele-Op	○	○		○	○			
LEVEL 2				LEVEL 2				
	Hatch	Cargo		Hatch	Cargo			
SandStorm	○	○		○	○			
Tele-Op	○	○		○	○			
LEVEL 1				LEVEL 1				
	Hatch	Cargo		Hatch	Cargo			
SandStorm	○	○		○	○			
Tele-Op	○	○		○	○			
Near								

Scouter Name

Anita

END GAME

END GAME

<p>Mutple climb</p> <p>Help climb to L2 ○</p> <p>Help climb to L3 ○</p>	<p>What Level can they climb to</p> <p style="text-align: center;">0 1 2 3</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; text-align: center;"> ○ ● ● ● </div> <p>Climb with help ○</p>	<p style="text-align: right;">Weak Good Great</p> <p>Defense</p> <p>Cargo pick up</p> <p>Hatch pick up</p> <p>Speed</p>
		<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; border-radius: 50%; background-color: white; margin: 0 auto;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; border-radius: 50%; background-color: white; margin: 0 auto;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; border-radius: 50%; background-color: white; margin: 0 auto;"></div> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; border-radius: 50%; background-color: black; margin: 0 auto;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; border-radius: 50%; background-color: black; margin: 0 auto;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; border-radius: 50%; background-color: black; margin: 0 auto;"></div> </div> <div style="text-align: center;"> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; border-radius: 50%; background-color: white; margin: 0 auto;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; border-radius: 50%; background-color: white; margin: 0 auto;"></div> <div style="border: 1px solid black; width: 20px; height: 20px; border-radius: 50%; background-color: white; margin: 0 auto;"></div> </div> </div>

Pre Game

Match 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Team # 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Position

B1	○
B2	○
B3	○
R1	○
R2	○
R3	○

Start level 1 2

○	○
---	---

Cross Hab Line Yes No

○	○
---	---

		Far		Played defense ●	
		LEVEL 3		LEVEL 3	
		Hatch Cargo		Hatch Cargo	
SandStorm		○ ○		○ ○	
Tele-Op		○ ○		○ ○	
		LEVEL 2		LEVEL 2	
		Hatch Cargo		Hatch Cargo	
SandStorm		○ ○		○ ○	
Tele-Op		○ ○		○ ○	
		LEVEL 1		LEVEL 1	
		Hatch Cargo		Hatch Cargo	
SandStorm		○ ○		○ ○	
Tele-Op		○ ○		○ ○	
		Hatch Cargo		Hatch Cargo	
SandStorm		○ ○		○ ○	
Tele-Op		○ ○		○ ○	
		Hatch Cargo		Hatch Cargo	
SandStorm		○ ○		○ ○	
Tele-Op		○ ○		○ ○	
		Hatch Cargo		Hatch Cargo	
SandStorm		○ ○		○ ○	
Tele-Op		○ ○		○ ○	
		LEVEL 3		LEVEL 3	
		Hatch Cargo		Hatch Cargo	
SandStorm		○ ○		○ ○	
Tele-Op		○ ○		○ ○	
		LEVEL 2		LEVEL 2	
		Hatch Cargo		Hatch Cargo	
SandStorm		○ ○		○ ○	
Tele-Op		○ ○		○ ○	
		LEVEL 1		LEVEL 1	
		Hatch Cargo		Hatch Cargo	
SandStorm		○ ○		○ ○	
Tele-Op		○ ○		○ ○	
		Near			

Scouter Name Sarah ESDINOZCA

END GAME

Mutiple climb

Help climb to L2 ○

Help climb to L3 ○

What Level can they climb to

0 1 2 3

○	○	○	○
---	---	---	---

Climb with help ○

Weak Good Great

Defense

○	○	○
---	---	---

Cargo pick up

○	○	○
---	---	---

Hatch pick up

○	○	○
---	---	---

Speed

○	○	○
---	---	---

Pre Game

Match 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

●	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Team # 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

Position

B1	○
B2	○
B3	○
R1	○
R2	○
R3	○

Start level 1 2 Cross Hab Line Yes No

○	○
○	○

		Far		Played defense ○		Scouter Name Ethel N
LEVEL 3		LEVEL 3				
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○	SandStorm	○ ○			
Tele-Op	○ ○	Tele-Op	○ ○			
LEVEL 2		LEVEL 2				
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○	SandStorm	○ ○			
Tele-Op	○ ○	Tele-Op	○ ○			
LEVEL 1		LEVEL 1				
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○	SandStorm	○ ○			
Tele-Op	○ ○	Tele-Op	○ ○			
		Hatch Cargo Hatch Cargo Hatch Cargo				
		SandStorm		○ ○ ○ ○ ○ ○		
		Tele-Op		○ ○ ○ ○ ○ ○		
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○					
Tele-Op	○ ○					
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○					
Tele-Op	○ ○					
		Hatch Cargo Hatch Cargo Hatch Cargo				
		SandStorm		○ ○ ○ ○ ○ ○		
		Tele-Op		○ ○ ○ ○ ○ ○		
LEVEL 3		LEVEL 3				
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○	SandStorm	○ ○			
Tele-Op	○ ○	Tele-Op	○ ○			
LEVEL 2		LEVEL 2				
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○	SandStorm	○ ○			
Tele-Op	○ ○	Tele-Op	○ ○			
LEVEL 1		LEVEL 1				
Hatch Cargo		Hatch Cargo				
SandStorm	○ ○	SandStorm	○ ○			
Tele-Op	○ ○	Tele-Op	○ ○			
		Near				

END GAME

Mutiple climb		What Level can they climb to	Defense	Weak	Good	Great
Help climb to L2	○	0 1 2 3	Cargo pick up	○	○	○
Help climb to L3	○	○ ○ ○ ○	Hatch pick up	○	○	○
		Climb with help ○	Speed	○	○	○