

bigapple之utils通用工具类部分

1、简介

utils部分是对一些常用的工具类进行简单的封装，使用起来比较方便。这里列举常用的一些。

2、ContextUtils使用

主要封装了网络判断。一些方法解释如下：

```
//  
public static boolean hasNetwork(Context context);  
  
//GPS  
public static boolean isGpsEnabled(Context context);  
  
//SD  
public static boolean hasSdCard();
```

3、HttpUtils使用

这个只做了简单请求封装，没有支持图片上传功能，要使用图片上传功能相见dazzle.common.http部分。

```
//GETUTF-812s  
public static String requestURL(String url, Map<String, String> params) throws IOException;  
  
//POSTUTF-8  
public static String requestURLPost(String url, Map<String, String> paramsMap);  
  
//file  
public static void downloadURLToFile(String downloadUrl, File file) throws Exception;
```

4、ToastUtils使用

对ToastUtils做了简单的封装，使用更加方便，基本一句话搞定。

```
//  
public static void displayTextLong(Context context, String text);  
  
//  
public static void displayTextShort(Context context, String text);  
  
//handler  
public static void displayTextLong2Handler(final Context context, final String text, Handler  
handler);  
  
//handler  
public static void displayTextShort2Handler(final Context context, final String text, Handler  
handler);
```

5、ProgressDialogUtils使用

是对ProgressDialog的简单封装，使调用更加简单，一句话搞定。至于实现部分可能static的引用了Context，可能会引起所谓的内存泄露危险

```
//progressDialog  
public void show(String title);  
  
//progressDialog  
public void dismiss();  
  
//progressDialog  
public void dismiss(Handler handler);  
  
//  
ProgressDialogUtils pdu = ProgressDialogUtils.instance(this);
```

6、PreferenceModel使用

主要是对SharedPreferences存储的封装，使用简单一句话搞定。

```
//namekeyxuanvalueTypes.String
PreferenceModel.instance(this).saveSystemProperties("name","xuan",Types.STRING);

//namekey"anan"Types.String
PreferenceModel.instance(this).getSystemProperties("name","anan",Types.STRING);
```

7、缓存cache部分使用

主要是对LRU算法的缓存实现。在手机内存有限的情况下，这种缓存算法性价比还是比较高的。下面是从keel里面拷贝过来的一个很简陋的cach

```
//20bitmap
LRUPlusCache cache = LRUPlusCacheFactory.getDefaultCache();

//
XuanObj xuanObj = new XuanObj();
cache.putInCache("name",xuanObj);

//
XuanObj xuanObj = (XuanObj)cache.getFromCache("name");

//
cache.removeAll();
```

8、其他

当然上面只是一些比较常用，还有一些其他的，大致说一下把

- (1) ActionUtils类。封装了打电话，发短信接口。
- (2) AlertDialogUtils类。AlertDialog的封装。类似网页的啊alert，还有多选单选框。
- (3) DateUtils类。keel里面拷贝过来的。对日期的简化封装。
- (4) ServiceUtils类。对Service操作的封装。
- (5) StringUtils类。字符串操作的封装。
- (6) TextViewHtmlUtils类。对TextView可能设置HTML的封装。
- (7) UpdateManager类。更新APK使用模块。包括了APK的下载，和自动安装。
- (8) Validators类。keel里面拷贝过来的，是一些常用的校验方法。
- (9) VersionUtils类。可以获取app系统的一些版本号 and 版本名称。

9、media模块

该模块有两个重要的类。MediaPlayerModel和MediaRecorderModel分别对播放音频和录音进行了封装。

10、后话

上面只是简单的罗列了一下，还有好多没有加进去的。当然后续还会继续添加。日后，会一一附上。