



## ESISAR

# NE302 – Projet Réseau Projet « HTTP Server » - Rendu - part 3

### 1 Objectifs de l'étape 3:

L'objectif de l'étape 3 est la prise en compte des requêtes via le réseau et la conception et la réalisation de votre serveur HTTP.

Comme indiqué au lancement du projet, la partie gestion des sockets réseau est fournie dans une bibliothèque externe, vous ne devrez vous concentrer que sur la gestion du protocole HTTP.

Dans un premier temps votre serveur devra gérer les requêtes POST et surtout GET afin de renvoyer des **pages présentes localement sur le serveur** (fichier locaux, de type html, css, javascript, gif, jpg, png, etc...)

### 2 Détail du programme de test :

- Une archive sites.tar.gz qui contient 2 arborescences  
[www.toto.com](http://www.toto.com) , et [www.fake.com](http://www.fake.com) correspondant à 2 sites possibles sur le serveur HTTP.
- Un exécutable test permettant de faire des tests de téléchargement sur votre serveur.
- Un répertoire tests qui contient une arborescence de requêtes possibles envoyées à votre serveur par l'exécutable test.
- Un script dotest.sh qui lance la campagne de test

### 3 Installation et réalisation des tests.

- Installez les deux sites [www.toto.com](http://www.toto.com) et [www.fake.com](http://www.fake.com) de manière à ce que votre serveur HTTP prenne ces 2 répertoires pour racine respective des sites.
- Lancez votre serveur HTTP.
- Paramétrez le script dotest.sh en mettant l'adresse IP et le port en écoute.
- Créez le répertoire « results ».
- Lancez les tests avec dotest.sh