#### El signo? en los genéricos

- El signo "?", cuando se utiliza en un genérico, indica que es un tipo desconocido. Se conocen en inglés como wildcards.
- En muchas ocasiones utilizar una variable de tipo T o un wildcard "?" Es lo mismo. Por ejemplo es igual usar List<T> que usar List<?>, ya que en ambos casos significa que la lista se puede instanciar con cualquier tipo (que extienda a Object).
- Sin embargo existen diferencias de uso que son importantes:
  - 1.- El uso de "?" Es menos restrictivo que usar un parámetro de tipo. Por ejemplo escribir <?,?> no es lo mismo que <T,T>. El primero no exige que ambos elementos sean del mismo tipo. El segundo si.
  - 2.- "?" admite ser usado con cotas superiores e inferiores. Los parámetros de tipo sólo con cotas superiores.

29

### El signo? en los genéricos

```
public static <T extends Number> void copy1(GenericList<T> |1, GenericList<T> |2){
    ...
}
```

Se obliga a que ambos parámetros sean exactamente del mismo tipo.

No se puede hacer:

```
GenericList<Integer> I1 = new GenericList<Integer>();
GenericList<Double> I2 = new GenericList<Double>();
copy1(I1,I2)
```

```
public static void copy2(GenericList<? extends Number> |1, GenericList<? extends Number> |2){
...
}
```

Ambos parámetros deben extender a **Number**, pero pueden ser distintos. Por lo tanto es correcto

copy2(I1,I2)

### El signo ? en los genéricos

```
public static <T super Integer> void print(GenericList<T> I){
    ...
}
```

ESTÁ PROHIBIDO - No compila -

```
public static void print(GenericList<? super Integer> |){
   ...
}
```

CORRECTO !!!

31

# Restricciones sobre genéricos

> No se pueden instanciar con tipos primitivos:

```
Pair<int,char> p = new Pair<int,char>(9,'a'); no compila.
```

> Hay que hacerlo utilizando **boxing/unboxing**:

```
Pair<Integer,Character> p = new Pair<Integer,Character>(9,'a');
```

No se pueden hacer instancias de los parámetros de tipo. Por ejemplo, es incorrecto hacer

```
E elem = new E(). Genera error de compilación.
```

- > No se pueden declarar campos estáticos de tipo genérico.
- > Para más restricciones consultar:

https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/generics/restrictions.html

#### **Ejemplo 1: Aritmética**

```
public abstract class BinaryArithmetics<T> {
 protected T x, y;
 public BinaryArithmetics(T x, T y){
  this.x = x;
  this.y = y;
                                               public class DoubleArithmetics
                                                        extends BinaryArithmetics<Double> {
 public abstract T add();
 public abstract T sub();
                                                 public DoubleArithmetics(Double x, Double y) {
 public abstract T div();
                                                  super(x, y);
 public abstract T mult();
                                                 @Override
                                                 public Double add() { return this.x + this.y; }
                                                 @Override
                                                 public Double sub() { return this.x - this.y; }
                                                 @Override
                                                 public Double div() {return this.x / this.y }
                                                 @Override
                                                 public Double mult() { return this.x * this.y, }
```

# **Ejemplo 1: Aritmética**

```
public abstract class BinaryArithmetics<T> {
 protected T x, y;
 public BinaryArithmetics(T x, T y){
                                                      public class Rational {
  this.x = x;
                                                           private int num,den;
  this.y = y;
                                                           public Rational(int n, int d) {
                                                           this.num = n;
                                                           this.den = d;
 public abstract T add();
 public abstract T sub();
 public abstract T div();
                                                           public int getNum() {
 public abstract T mult();
                                                           return this num;
                                                           public int getDen() {
                                                           return this den;
                                                           }
                                                           public String toString() {
                                                           return this num + "/" + this den;
                                                     }
```

#### **Ejemplo 1: Aritmética**

```
public class RationalArithmetics extends BinaryArithmetics<Rational> {
       public RationalArithmetics(Rational r1, Rational r2) { super(r1,r2); }
        @Override
       public Rational add() {
        int n = (this.x.getNum() * this.y.getDen()) + (this.x.getDen()*this.y.getNum());
int d = (this.x.getDen() * this.y.getDen());
        return new Rational(n,d);
        @Override
       public Rational sub() {
        int n = (this.x.getNum() * this.y.getDen()) - (this.x.getDen()*this.y.getNum());
int d = (this.x.getDen() * this.y.getDen());
        return new Rational(n,d);
        @Override
       public Rational div() {
         int n = this.x.getNum() * this.y.getDen();
int d = this.x.getDen() * this.y.getNum();
         return new Rational(n,d);
        @Override
       public Rational mult() { ... }
}
```

# **Ejemplo 1: Aritmética**

```
public static void main(String[] args) {
    Rational r1 = new Rational(2,3);
    Rational r2 = new Rational(7,8);
    RationalArithmetics r = new RationalArithmetics(r1,r2);
    System.out.println(r.add());

DoubleArithmetics d1 = new DoubleArithmetics(2.3,1.2);
    System.out.println(d1.div());
}
```

```
abstract public class Comparable<T> {
    public abstract boolean less(T e);
    public abstract boolean greater(T e);
    public boolean equal(T e){
        return (!this.less(e) && !this.greater(e));
    }
    public boolean lessOrEquals(T e){
        return (this.less(e) || this.equals(e));
    }
    public boolean graterOrEqualsThan(T e){
        return (this.greater(e) || this.equals(e)); }
}
```

37

# Ejemplo 2: Ordenación

```
public class Person extends Comparable<Person> {
    private String name;
    private int id;

    Person(String name, int id) {
        this.name = name;
        this.id = id;
    }
    public String toString() { ... }

    @Override
    public boolean less(Person e) {
        return this.id < e.id;
    }
    @Override
    public boolean greater(Person e) {
        return this.id > e.id;
    }
}
```

```
public class Account extends Comparable<Account>{
    private int numCuenta;
    private int saldo;

public Account(int nc, int s) {
        this.numCuenta = nc;
        this.saldo = s;
    }
    @Override
    public boolean less(Account e) {
        return this.numCuenta < e.numCuenta;
    }
    @Override
    public boolean greater(Account e) {
        return this.numCuenta > e.numCuenta;
    }

public String toString() {
    return "Numero Cuenta: " +
        this.numCuenta + " Saldo: " + this.saldo;
}
```

# Ejemplo 2: Ordenación

```
public class SortExample {
 public static void sort(int[] a) {
    for (int i = 1; i < a.length; i++) {
        int x = a[i];
        int j = i - 1;
        while (j \ge 0 \&\& a[j] \ge x) \{
         a[j + 1] = a[j];
                                 public static <T extends Comparable<T>> void sort(T[] a) {
         j--;
                                        for (int i = 1; i < a.length; i++) {
                                        Tx = a[i];
        a[j + 1] = x;
                                         int j = i - 1;
                                         while (j >= 0 && a[j].greater(x)) {
 }
                                          a[j + 1] = a[j];
                                          j--;
                                        a[j + 1] = x;
```

```
public class SortExample {
    public static void sort(int[] a) { // ordena arrays de enteros
    for (int i = 1; i < a.length; i++) {
        int x = a[i];
        int j = i - 1;
        while (j >= 0 && a[j] > x) {
            a[j + 1] = a[j];
            j--;
        }
        a[j + 1] = x;
    }
}
public static <T extends Comparable <T>> void sort(T[] a) {
    for (int i = 1; i < a.length; i++) {
        T x = a[i];
        int j = i - 1;
        while (j >= 0 && a[j].greater(x)) {
        a[j + 1] = a[j];
        j--;
        }
        a[j + 1] = x;
    }
}
```

# Ejemplo 2: Ordenación

```
public class SortExample {
 public static void sort(int[] a) { // ordena arrays de enteros
  for (int i = 1; i < a.length; i++) {
   int x = a[i];
   int j = i - 1;
   while (j \ge 0 \&\& a[j] \ge x) \{
    a[j + 1] = a[j];
    j--;
   }
   a[j + 1] = x;
               // ordena arrays que extiendan a Comparable
                                                                  // para garantizar que existe orden
public static <T extends Comparable<T>> void sort(T[] a) {
  for (int i = 1; i < a.length; i++) {
  Tx = a[i];
  int j = i - 1;
  while (j >= 0 && a[j].greater(x)) {
   a[j + 1] = a[j];
   j--;
  a[j + 1] = x;
```

```
public static void test1() {
 Account[] a = new Account[] {
    new Account(4,3000),
          new Account(2,5000),
          new Account(1,1000) };
 sort(a);
 System.out.println(Arrays.toString(a));
public static void test2() {
 Person[] a = new Person[] { new Person("John",4),
                   new Person("Mike",1),
                   new Person("Andres",10) };
 sort(a);
 System.out.println(Arrays.toString(a));
public static void test3() {
   int[] a = new int[] {5,2,8,5,3,10};
   sort(a);
   System.out.println(Arrays.toString(a));
}
```