

Jeu de données :

Nous avons créé un jeu de données afin de tester nos requêtes. Ce dernier ne déclenche bien pas les triggers que nous avons mis en place pour assurer la cohérence des tables *lignes*, *liaisons*, et *trajets*. Ce jeu de données remplit les tables de notre base de données, et nous avons essayé de nous rapprocher de la réalité, notamment en nous basant sur les numéros des départements. Ensuite, nous avons vérifié que tous les indices étaient correctement positionnés pour éviter tout résultat inattendu, par exemple, avec l'indice de Paris qui est 1. Nous avons également intégré des cas permettant de tester réellement nos requêtes, comme l'ajout direct de trains en maintenance.