



Cliquez ici
(et là)

Badran GUELLIM

Développeur

+33 6 34 90 16 50
Télétravail & Alpes-Maritimes (06)
contact@badran.dev
@bdrnglm



Swift, Python, HTML/CSS/JavaScript, PHP, C, C++

Passionné d'électronique depuis mon enfance, et après l'obtention de mon diplôme, j'ai choisi de m'expatrier afin de découvrir le monde et d'élargir ma zone de confort. Fort de cette expérience, je suis aujourd'hui à la recherche d'un poste me permettant d'intégrer une équipe œuvrant pour la réalisation d'un projet commun.



Expériences Professionnelles



Assistant STIL

👉 Lycée les Coteaux | Cannes
10/2020 - 09/2021 (1 an)

Gestion et maintenance du **parc informatique**, des cartouches et imprimantes, des vidéo-projecteurs du lycée (diagnostics des pannes, réparations, prise de contact avec intervenants extérieures, etc).



Développeur Full Stack

👉 Milleniumprod | Cannes
05/2015 - 11/2015 (6 mois)

Création de sites internet utilisant différents langages web (**HTML / CSS / JavaScript**) et le framework CodeIgniter (**PHP / MySQL**) pour le compte de clients prestigieux (BNP, Balitrand, Kiwi Saint-Tropez...).



Tuteur

👉 ENIT | Tunis
06/2021 (1 mois)

Tutorat pour étudiants dans la réalisation d'un gestionnaire de salle de conférence en **langage C** et fonctionnant au travers de la **ligne de commande**.



Data Engineer

👉 DATA&DATA | Paris
12/2014 - 04/2015 (4 mois)

Acquisition de données en créant des crawlers et scrapers en **Python** à travers différentes **API** (Instagram, Pinterest, Google Search) et outils (**Selenium, BeautifulSoup, Microsoft Azure**) dans le but de détecter les vendeurs de contrefaçons de prêt-à-porter de luxe, sévissant sur internet.



Développeur RPA

Confidentiel | Cannes
09/2019 - 01/2020 (4 mois)

Robot **Puppeteer (JavaScript + HTML / CSS)** et **ElectronJS** en mode **headless**, simulant un humain utilisant le site afin d'automatiser certaines actions.



Développeur Full Stack

👉 Université Côte d'Azur | Nice
04/2013 - 10/2013 (6 mois)

Jalon: LCMS (Learning Content Management System) open source développé par l'UCA en **Python** (Zope/Plone) et **HTML / CSS / JS** aidant les enseignants à diffuser des cours, des exercices et d'autres ressources à leurs étudiants.



Monteur Image & Son

👉 Youtube | Séoul & Cannes & Sousse
05/2017 - 06/2019 (2 ans)

Montage vidéo (image / son / sous-titres) pour chaîne YouTube personnelle à l'aide de **Final Cut Pro** dans le but de documenter mes voyages et mes projets personnels.



Cours & Certifications

👉 **Certification Javascript (>99%)**
CodinGame

👉 **Full Stack Javascript Course**
The Odin Project

👉 **CS193p - Developing Apps for iOS**
Stanford University Online

👉 **100 Days of SwiftUI**
Hacking with Swift



Langues

Langues Maternelles
Français & Arabe

Niveau - Courant
Anglais

Niveau - Intermédiaire
Coréen & Espagnol

Niveau - Débutant
Japonais



Centre d'Intérêts

High-Tech & Jeux Vidéos

UI/UX & Design

Anthropologie & Voyages

Audiovisuel & Storytelling



Projets Personnels

JavaScript

- (2020) - **RPA (Electron / Puppeteer)** simulant un utilisateur en automatisant des tâches à effectuer sur un site particulier.
- (2018) - **Création d'un réducteur de liens** redirigeant vers des vidéos YouTube.
- (2017) - **Plug-in pour navigateur** automatisant la connexion et la mise à jour d'informations sur sites des services publics.
- (2016) - **Script** pour comparateur de vols **mettant à jour les prix** des vols sur une destination et une période données.

Langage C

- (2021) - **Gestionnaire de salles de conférences** en CLI.



Formations

Expert en Technologie de l'Information (BAC + 5)

👉 {EPITECH.} | Nice & Paris
2010 - 2015

Étudiant en échange - Option Informatique et Business

👉 Université de Chung-Ang | Séoul
2013 - 2014

Baccalauréat Sciences et Technologies Industrielles - Option Génie Électronique

👉 Lycée Jules Ferry | Cannes
2010



Freelance

Projets Personnels
Séoul, Cannes, Sousse

Depuis 01/2016
6 ans

Objectif:

Réalisation de missions ou de projets multiples et variés touchant au domaine du développement informatique de près ou de loin.

Réalisations:

(2021) - cf.  Apprenant
(2021) - cf.  Tuteur
(2020) - cf.  Apprenant
(2019) - cf.  Développeur RPA
(2017) - cf.  Monteur Image & Son
(2016) - cf.  Consultant

Environnement technique:

Langage C, HTML / CSS (selectors) / JavaScript (Puppeteer / ElectronJS), GitHub, GitLab,
Ligne de commande (macOS / Windows / Linux), Final Cut Pro X, YouTube



Assistant STIL

**Lycée les Coteaux
Cannes**

**10/2020 - 09/2021
1 an**

Objectif:

Gestion et maintenance du matériel informatique d'un lycée de plus de 600 élèves en qualité d'assistant au STIL (Support Technique et Informatique en Lycée).

Réalisations:

- Prise en charge des tickets soumis par le personnel de l'établissement lors de problème rencontrés:
 - Diagnostic de la panne du matériel (moniteurs, PC, imprimantes professionnelles ou industrielles, vidéo-projecteurs)
 - Réparation du matériel sur place:
 - Changement de composants
 - Reconfiguration de postes
 - Remplacement de consommables et de matériel (souris, clavier, moniteur, etc.)
 - Prise de contact avec les sociétés partenaires pour faire appliquer la garantie ou faire une demande de devis à défaut de cette dernière
 - Travail d'équipe avec le chef des travaux de l'établissement pour faire un inventaire du matériel en possession du lycée et passer les commandes du matériel requis.
- Création d'un outil regroupant toutes les informations en temps réel concernant les imprimantes (état, niveau d'encre, localisation, etc.) au travers de leur serveur web intégré me permettant de diagnostiquer et de paramétrer l'imprimante à distance.
- Automatisation de certaine tâches répétitives à effectuer sur PRONOTE (logiciel de gestion de vie scolaire) à l'aide de Ui Vision (logiciel de RPA libre et open source)

Environnement technique:

GLPI, JavaScript, Ui Vision (RPA), Excel, Invite de commande Windows



Apprenant

CS193p - Developing Apps for iOS
Stanford University Online

07/2021
1 mois

Objectif:

Suivi de cours magistraux du printemps 2021 de l'université de Stanford au format MOOC sur le développement iOS et de Swift UI.

Réalisations:

- « Jeu des paires » développé en SwiftUI à destination des différents modèles d'iPhones. Le jeu se compose de paires de « cartes » portant des illustrations (emojis) identiques. Les cartes sont placées faces cachées et le joueur retourne deux cartes de son choix. S'il découvre deux cartes identiques, les cartes disparaissent, sinon elles seront retournées à leurs emplacement initial. Le but étant de retrouver toutes les paires de cartes identiques, afin d'entraîner sa mémoire.
- Pratique du langage Swift et prise en main de la suite d'outil SwiftUI dans le but de monter en compétence dans ces domaines.

Environnement technique:

Swift 5, SwiftUI, Xcode, macOS



Tuteur

École Nationale d'Ingénieurs de Tunis
Tunis

06/2021
1 mois

Objectif:

Intervention auprès d'un groupe d'étudiants dans la réalisation d'un gestionnaire de salle de conférence en remplissant un cahier des charges bien précis: Le logiciel devait être exclusivement réalisé en langage C et fonctionner au travers de la ligne de commande. Il était demandé une version statique utilisant des tableaux alloués statiquement et une autre utilisant des listes chaînées allouées dynamiquement.

Réalisations:

- Réalisation du projet de bout en bout dans l'optique de bien appréhender les enjeux du projet tout en me pliant aux conditions (statiques + dynamique) afin de pouvoir intervenir d'une manière optimale auprès des étudiants.
- Accompagnement pédagogique des étudiants tout au long du projet en fournissant des explications sur le langage C et des réponses à leur questionnement et en analysant et corrigeant le code qu'ils me soumettaient.

Environnement technique:

Ligne de commande (macOS / Windows / Linux), Langage C



Apprenant

100 Days of SwiftUI
HackingWithSwift.com

07/2020 - 10/2020
3 mois

Objectif:

Apprentissage du développement mobile iOS au travers d'une formation (reconnue au niveau internationale), sous forme de vidéos, tutoriels, tests et projets à effectuer, s'étendant sur une période de 100 jours.

Réalisations:

- Cours et exercices couvrant les fondamentaux du langage Swift (data types, optionals, closures, etc..)
- Développement d'applications tout au long de la formation:
 - We Split (Form, NavigationView, @State) : Application de partage d'addition qui calcule la part que chacun doit payer en fonction du nombre de personnes qui payent et d'un éventuel pourboire.
 - Guess The Flag (VStack, Image, LinearGradient) : Jeu affichant un nom de pays et deux drapeau. Le joueur gagne des points en sélectionnant le bon drapeau.
 - Better Rest (Stepper, DatePicker, DateFormatter, Core ML) : Application conçue pour aider les personnes buvant du café en leur indiquant à quelle heure il devrait se coucher pour passer une bonne nuit de sommeil. Pour ce faire, 3 informations sont prises en compte: l'heure à laquelle l'utilisateur aimerait se réveiller, pendant combien de temps il aimerait dormir et enfin combien de cafés il boit par jour. À l'aide d'une base de données fournies contenant une collection des 3 informations citées sur une longue période, un algorithme est généré à l'aide d'Xcode, qui sera celui appliqué sur les informations renseignées par l'utilisateur pour lui donner l'heure à laquelle se coucher pour pouvoir dormir du mieux possible.
 - Word Scramble (List, Bundle, UITextChecker) : Un mot de 8 lettres est affiché et il sera demandé au joueur de créer d'autres mots (valides) composés des lettres de ce dernier.
 - Moonshot (GeometryReader, Codable, Generics) : Application présentant les missions et astronautes qui formaient le programme spatial de la NASA, sous forme de plusieurs vues interconnectées
- Pratique du langage Swift et prise en main de la suite d'outil SwiftUI dans le but de monter en compétence dans ces domaines.

Environnement technique:

Swift 5, SwiftUI, Xcode, macOS



Développeur RPA

Confidentiel
Cannes

09/2019 - 01/2020
4 mois

Objectif:

Réalisation d'un robot effectuant des tâches (effectuées par des être humains en temps normal) sur un certain site web tout en récupérant des informations.

Réalisations:

- Création d'un bot se connectant sur le site et effectuant les tâches en question à l'aide de Puppeteer en mode headless.
- Utilisation d'ElectronJS dans le but de créer une interface graphique pour configurer et lancer le bot.
- Ciblage des éléments sur lesquels effectuer une action ainsi que des informations à récupérer au travers des sélecteurs CSS.

Environnement technique:

JavaScript (Puppeteer / ElectronJS), HTML / CSS (selectors), GitLab



Monteur Image & Son

YouTube

05/2017 - 06/2019

Séoul, Cannes, Sousse

2 ans

Objectif:

Lancement d'une chaîne YouTube dans le but de documenter mes voyages et expériences à l'étranger, ainsi que tout le processus de création de mes projets personnels lié à l'informatique.

Réalisations:

- Expatriation en Corée du Sud en PVT (visa permettant de travailler 25H par semaine):
 - Vendeur en pâtisserie dans un quartier huppé de la capitale:
 - Accueil et fidélisation des clients, mise en place du mobilier et des vitrines, nettoyage et assistance aux pâtisseries.
 - Ouverture de la chaîne YouTube:
 - Formation au tournage de film vidéo
 - Prise en main du logiciel Final Cut Pro X (Montage vidéo et son)
 - Gestion de réseaux sociaux (YouTube, Instagram, Snapchat)
 - Initiation au storytelling (narration)
- Développement de plusieurs projets personnels :
 - Réducteur de lien me permettant de renseigner un lien personnalisé lors de partage de mes vidéos
 - Plug-in pour navigateur qui automatise la connexion et la mise à jour d'informations sur des sites publics.
 - Script mettant à jour les prix des vols sur une destination et une période données
- Initiation aux cryptomonnaie (Bitcoin, Ethereum, etc.) et leurs technologies afin de faire transiter de l'argent de manière rapide et peu coûteuse à l'international et découverte du monde du WEB 3.0
- Visite de plusieurs villes en Corée du Sud, au Japon, à Taiwan, au Portugal, en France, en Tunisie et en Italie

Environnement technique:

HTML / CSS / JavaScript, GitHub, Final Cut Pro X, bash/zsh, YouTube



Consultant

EdInfo
Sousse & Tunis

01/2016 - 05/2016
4 mois

Objectif:

Intervention en tant que consultant dans une start-up tunisienne développant un ERP pour des sociétés d'import / export maritime.

Réalisations:

- Discussion et mise en place de stratégies de développement pour le logiciel sous WinDev.
- Intervention chez les clients:
 - Installation et maintenance des serveurs installés localement dans les bureaux des clients
 - Présentation et démonstration du logiciel auprès de clients potentiels
 - Récupérations des recettes directement sur place

Environnement technique:

WinDev



Développeur Full Stack

Milleniumprod
Cannes

05/2015 - 11/2015
6 mois

Objectif:

Développement de sites pour de grands comptes au sein d'une grande agence web.

Réalisations:

- Intégration de pages web depuis des maquettes faites par le designer.
- Création de catalogues interactifs menant vers la page du produit, réalisé avec Dreamweaver
- Maintenance de sites déjà existants et modifications de ces derniers à la demande du client.

Environnement technique:

HTML / CSS / JavaScript, PHP (CodeIgniter), SQL (MySQL), Adobe Dreamweaver



Data Engineer

DATA&DATA
Paris

12/2014 - 04/2015
4 mois

Objectif:

Start-up parisienne étant la seule au monde à avoir un service permettant de détecter les vendeurs de contre-façons qui sévissent sur les réseaux sociaux.

Réalisations:

- Réalisation de bots Selenium en Python pour récolté le maximum de posts pouvant potentiellement contenir des articles contrefait à vendre:
 - Utilisation de l'API Instagram officielle pour effectué la recherche sur le site
 - Utilisation des endpoint d'une API officieuse pour effectué le même type de recherche qu'avec Instagram
 - Bot modulaire afin de pouvoir garder une base de code commune et d'avoir chaque réseau social séparé en module
- Une fois les données récoltées, il fallait leurs donner de la valeur notamment en groupant les postes et les comptes qui serait susceptibles d'appartenir à la même personne ou à la même entité. Il fallait pour se faire, analyser plusieurs point sensibles comme la présence d'un numéro ou une adresse email en commun avec plusieurs posts.
- Les bots en question étaient lancé depuis les serveurs de Windows Azur qui permettait de fournir une puissance proportionnelle au besoin
- Mise à jour de tous les programmes, puisque les vendeurs changeaient très régulièrement leur mode de travail.

Environnement technique:

Python, Selenium, Beautiful Soup, Instagram API, Pinterest endpoints, windows azur.



Développeur Full Stack

Université Côte d'Azur
Nice

04/2013 - 10/2013
6 mois

Objectif:

Jalon, un LCMS (Learning Content Management System) open source, utilisé par des professeurs de différents pays dans le monde pour distribuer des cours, des exercices et d'autres ressources à leurs étudiants et inversement.

Réalisations:

- Modification des pages existantes pour corriger certain bug d'affichage ou de logique en passant par Zope et Plone en Python.
- Intégration de l'outil Google Drive au travers de son API, pour permettre aux utilisateurs de passer par le cloud de Google plutôt que les serveurs locaux.

Environnement technique:

HTML / CSS / JavaScript, Python (Zope / Plone)