

2022 软件设计师案例分析真题+解析

一、阅读下列说明和图，回答问题 1 至问题 4，将解答填入答题纸的对应栏内。

【说明】

某公司欲开发一款外卖订餐系统，集多家外卖平台和商户为一体，为用户提供在线浏览餐品、订餐和配送等服务。该系统的主要功能是：

- 1.入驻管理。用户注册：商户申请入驻，设置按时间段接单数量阈值等。系统存储商户/用户信息。
- 2.餐品管理。商户对餐品的基本信息和优惠信息进行发布、修改、删除。系统存储相关信息。
- 3.订餐。用户浏览商户餐单，选择餐品及数量后提交订餐请求。系统存储订餐订单。
- 4.订单处理。收到订餐请求后，向外卖平台请求配送。外卖平台接到请求后发布配送单，由平台骑手接单，外卖平台根据是否有骑手接单返回接单状态。若外卖平台接单成功，系统给支付系统发送支付请求，接收支付状态。支付成功，更新订单状态为已接单，向商户发送订餐请求并由商户打印订单，给用户发送订单状态；若支付失败，更新订单状态为下单失败，向外卖平台请求取消配送，向用户发送下单失败。若系统接到外卖平台返回接单失败或超时未返回接单状态，则更新订单状态为下单失败，向用户发送下单失败。
- 5.配送。商户备餐后，由骑手取餐配送给用户。送达后由用户扫描骑手出示的订单上的配送码后确认送达，订单状态更改为已送达，并发送给商户。
- 6.订单评价。用户可以对订单餐品、骑手配送服务进行评价，推送给对应的商户、所在外卖平台，商户和外卖平台对用户的评价进行回复。系统存储评价。现采用结构化方法对外卖订餐系统进行分析与设计，获得如图 1-1 所示的上下文数据流图和图 1-2 所示的 0 层数据流图。

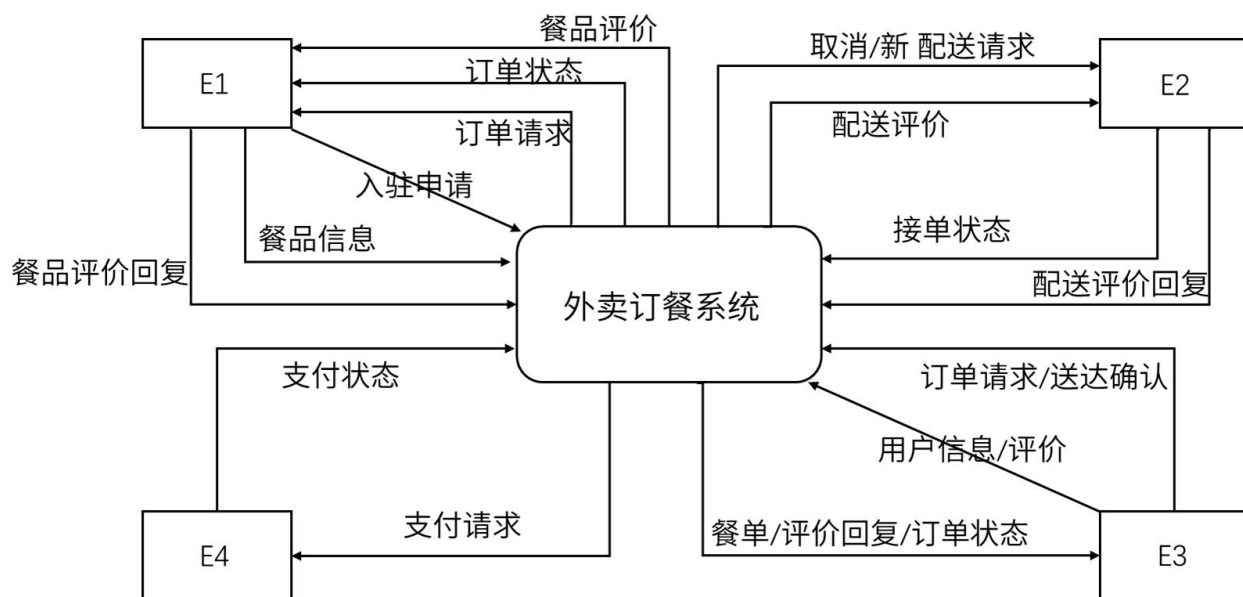


图 1-1 上下文数据流图

问题 1 (4 分)

使用说明中的词语，给出图 1-1 的实体 E1~E4 的名称。

问题 2 (4 分)

使用说明中的词语，给出图 1-2 中的数据存储 D1-D4 的名称。

问题 3 (4 分)

根据说明和图中术语，补充图 1-2 中缺失的数据流及其起点和终点。

问题 4 (3 分)

根据说明，采用结构化语言对“订单处理”的加工逻辑进行描述。

问题 1 (4 分)

E1: 商户

E2: 骑手

E3: 用户

E4: 支付系统

问题 2 (4 分)

D1: 用户/商户信息

D2: 订餐订单信息

D3: 餐品信息

D4: 评价信息

问题 3 (4 分)

数据流名称	起点	终点
餐单	P3或订餐	E3或用户
订餐请求	P3或订餐	P4或订单处理
更新订单状态	P4或订单处理	D2或订单信息
配送码	P5或配送	E3或用户

问题 4 (3 分)

收到订餐请求后，向外卖平台请求配送；

外卖平台接到请求后发布配送单，由平台骑手接单；

外卖平台根据是否有骑手接单返回接单状态；

IF(外卖平台接单成功)THEN

{系统给支付系统发送支付请求，接收支付状态;}

IF(支付成功)THEN{

更新订单状态为已接单；

向商户发送订餐请求并由商户打印订单；

给用户发送订单状态;}

ELSE{

更新订单状态为下单失败；

向外卖平台请求取消配送；

向用户发送下单失败；

}

IF(系统接到外卖平台返回接单失败或超时未返回接单状态)THEN

{更新订单状态为下单失败；

向用户发送下单失败;}ENDIF

}ENDIF

二、按照下列图表，填写答题纸的对应栏内。

[说明]

为了提高接种工作，提高效率，并未了抗击疫情提供疫苗接种数据支撑，需要开发一个信息系统，下述需求完成该系统的数据库设计。

(1) 记录疫苗供应商的信息，包括供应商名称，地址和一个电话。

(2) 记录接种医院的信息，包括医院名称、地址和一个电话。

(3) 记录接种者个人信息，包括姓名、身份证号和一个电话。

(4) 记录接种者疫苗接种信息，包括接种医院信息，被接种者信息，疫苗供应商名称和接种日期，为了提高免疫力，接种者可能需要进行多次疫苗接种，（每天最多接种一次，每次都可以在全市任意一家医院进行疫苗接种）。

【概念模型设计】

根据需求分析阶段收集的信息，设计的实体联系图（不完整）如图 2-1 所示。

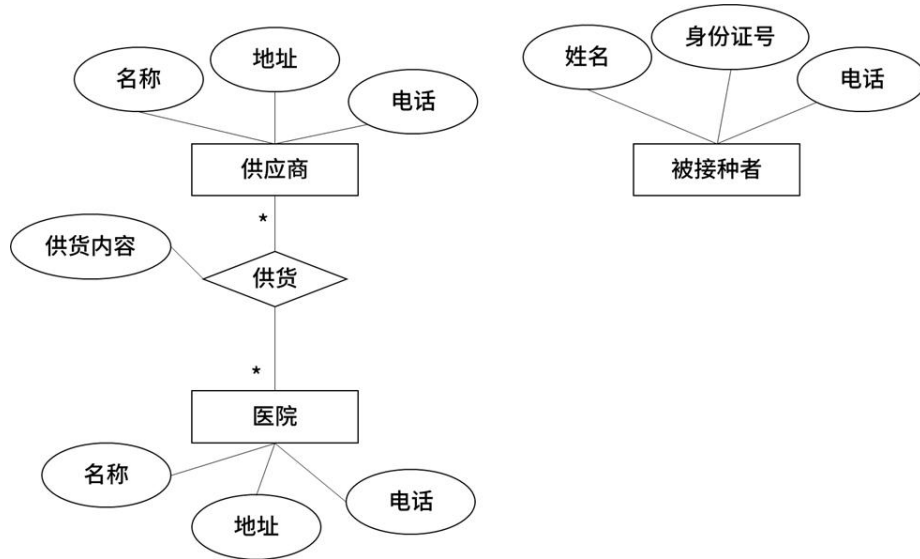


图 2-1 E-R 图

【逻辑结构设计】

根据概念模型设计阶段完成的实体联系图，得出如下关系模式（不完整）

供应商（供应商名称、地址、电话）

医院（医院名称、地址、电话）

供货（供应商名称，（a），供货内容）

被接种者（姓名、身份证号、电话）

接种（接种者身份证号，（b），医院名称、供应商名称）

[问题 1]（4 分）

根据问题描述，补充图 2-1 的实体联系图（不增加新的实体）

[问题 2]（4 分）

补充逻辑结构设计结果中的（a）（b）两处空缺，并标注主键和外键完整性约束。

[问题 3]（7 分）

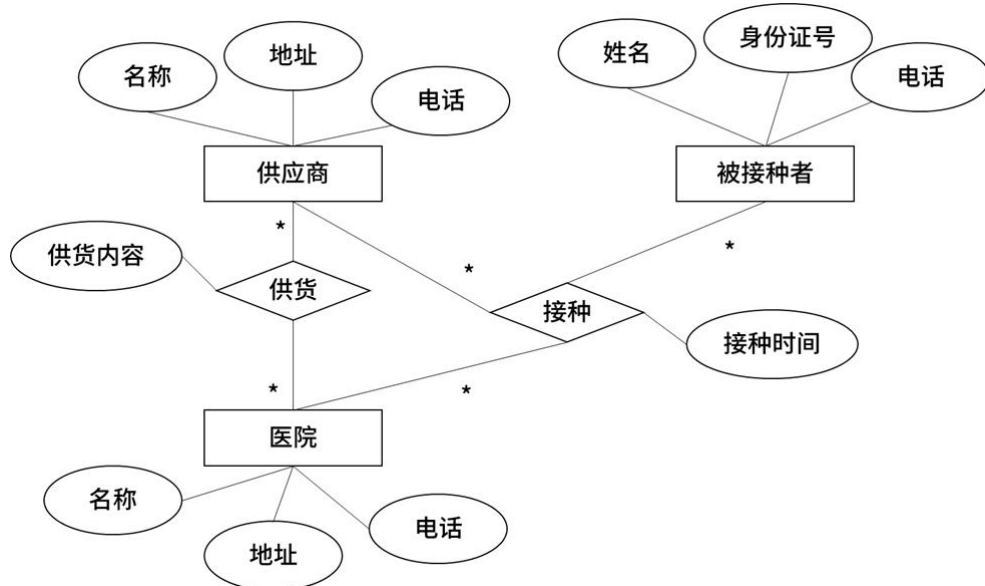
若医院还兼有核酸检测的业务，检测时可能需要进行多次植酸检测（每天最多检测一次），但每次都可以在全市任意一家医院进行检测。

请在图 2-1 中增加“被检测者”、实体及相应的属性。医院与被检测者之间的“检测”联系及必要的属性，并给出新增加的关系模式。

“被检测者”实体包括姓名、身份证号、地址和一个电话。“检测”联系需要包

括检测日期和检测结果等。

问题 1（4 分）

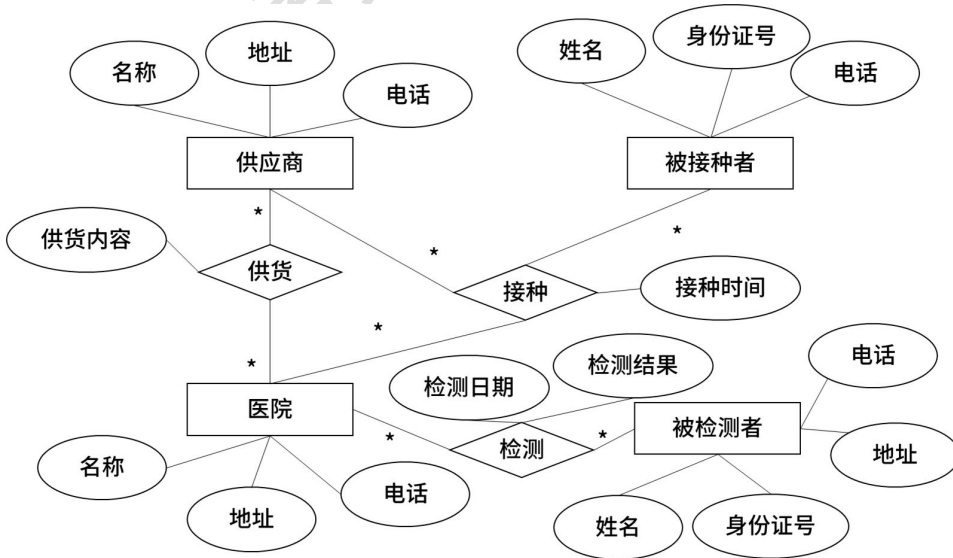


问题 2（4 分）

- (a) 医院名称
- (b) 接种时间

	主键	外键
供货	(供货商名称, 医院名称)	供应商名
接种	(接种者身份证号, 接种时间)	接种者身

问题 3:



新增关系模式

被检测者（身份证号，姓名，地址，电话）

检测（被检测者身份证号，医院名称，检测日期，检测结果）

三、阅读下列说明和 C 代码, 回答问题至问题 3, 将解答写在答题纸的对应栏内。

【说明】

某工程计算中经常要完成多个矩阵相乘(链乘)的计算任务, 对矩阵相乘进行以下说明。

(1) 两个矩阵相乘要求第一个矩阵的列数等于第二个矩阵的行数, 计算量主要由进行乘法运算的次数决定, 假设采用标准的矩阵相乘算法, 计算 $A_{m \times n} * B_{n \times p}$ 需要 $m * n * p$ 次行乘法运算的次数决定、乘法运算, 即时间复杂度为 $O(m * n * p)$ 。

(2) 矩阵相乘满足结合律, 多个矩阵相乘时不同的计算顺序会产生不同的计算量。以矩阵 $A_{15 \times 100}$, $A_{100 \times 8}$, $A_{8 \times 50}$ 三个矩阵相乘为例, 若按 $(A_1 * A_2) * A_3$ 计算, 则需要进行 $5 * 100 * 8 + 5 * 8 * 50 = 6000$ 次乘法运算, 若按 $A_1 * (A_2 * A_3)$ 计算, 则需要进行 $100 * 8 * 50 + 5 * 10 * 0 * 50 = 65000$ 次乘法运算。

矩阵链乘问题可描述为: 给定 n 个矩阵, 对较大的 n , 可能的计算顺序数量非常庞大, 用蛮力法确定计算顺序是不实际的。经过对问题进行分析, 发现矩阵链乘问题具有最优子结构, 即若 $A_1 * A_2 * \dots * A_n$ 的一个最优计算顺序从第 k 个矩阵处断开, 即分为 $A_1 * A_2 * \dots * A_k$ 和 $A_{k+1} * A_{k+2} * \dots * A_n$ 两个子问题, 则该最优解应该包含 $A_1 * A_2 * \dots * A_k$ 的一个最优计算顺序和 $A_{k+1} * A_{k+2} * \dots * A_n$ 的一个最优计算顺序。据此构造递归式,

$$\text{cost}[i][j] = \begin{cases} 0 & \text{if } i = j \\ \min_{i \leq k < j} \text{cost}[i][k] + \text{cost}[k+1][j] + p_i * p_{k+1} * p_{j+1} & \text{if } i < j \end{cases}$$

其中, $\text{cost}[i][j]$ 表示 $A_{i+1} * A_{i+2} * \dots * A_{j+1}$ 的最优计算的计算代价。最终需要求解 $\text{cost}[0][n-1]$ 。

【C 代码】

算法实现采用自底向上的计算过程。首先计算两个矩阵相乘的计算量, 然后依次计算 3 个矩阵、4 个矩阵、...、 n 个矩阵相乘的最小计算量及最优计算顺序。下面是该算法的语言实现。

(1) 主要变量说明

n : 矩阵数

$\text{seq}[]$: 矩阵维数序列

$\text{cost}[i][j]$: 二维数组, 长度为 $n * n$, 其中元素 $\text{cost}[i][j]$ 表示 $A_{i+1} * A_{i+2} * \dots * A_{j+1}$ 的最优的计算代价。

$\text{trace}[][]$: 二维数组, 长度为 $n * n$, 其中元素 $\text{trace}[i][j]$ 表示 $A_{i+1} * A_{i+2} * \dots * A_{j+1}$

的最算对应的划分位置，即 k

(2) 函数 cmm

```
#define N100
int cost[N][N];
int trace[N][N];
int cmm(int n,int seq[]){
    int tempCost;
    int tempTrace;
    int i,j,k,p;
    int temp;
    for( i=0;i<n;i++){ cost[i][i] = 0;}
    for(p=1;p<n;p++){
        for(i=0; i<n-p;i++){
            (1) ;
            tempCost = -1;
            for(k = i; (2) ;k++){
                temp= (3) ;
                if(tempCost==-1||tempCost>temp){
                    tempCost = temp;
                    tempTrace=k;
                }
            }
            cost[i][i+p] = tempCost;
            (4) ;
        }
    }
    return cost[0][n-1];
}
```

【问题 1】 (8 分)

根据以上说明和 C 代码，填充 C 代码中的空 (1) ~ (4)。

【问题 2】 (4 分)

根据以上说明和 C 代码，该问题采用了 (5) 算法设计策略，时间复杂度为 (6) (用

O 符号表) 。

【问题 3】 (3 分)

考虑实例 $n=4$ ，各个矩阵的维数为 A_1 为 15×5 ， A_2 为 5×10 ， A_3 为 10×20 ， A_4 为 20×25 ，即维度序列为 15, 5, 10, 20 和 25。则根据上述 C 代码得到的一个最优计算顺序为_ (7) (用加括号方式表示计算顺序)，所需要的乘法运算次数为 (8)

问题 1

- (1) $j=i+p$
- (2) $k<j$
- (3) $cost[i][k]+cost[k+1][j]+sep[i]*sep[k+1]*sep[j+1]$
- (4) $trace[i][j] = tempTrace$

问题 2

- (5) 动态规划算法
- (6) $O(n^3)$

问题 3

- (7) $A_1*((A_2*A_3)*A_4)$
- (8) 5375

四、阅读下列说明和 Java 代码，将应填入 (n) 处的字句写在答题纸的对应栏内。

【说明】

在软件系统中，通常都会给用户提供取消、不确定或者错误操作的选择，允许将系统恢复到原先的状态。现使用备忘录 (Memento) 模式实现该要求，得到如图 6-1 所示的类图。Memento 包含了要被恢复的状态。Originator 创建并在 Memento 中存储状态。Caretaker 负责从 Memento 中恢复状态。

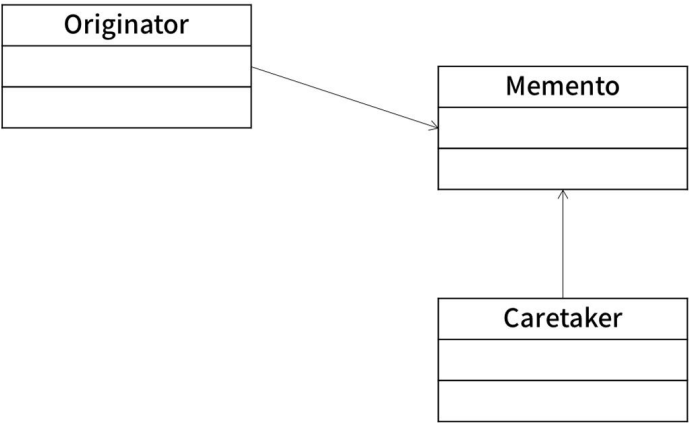


图 6-1 类图

【Java 代码】

```
import java.util.*;
class Memento {
    private String state;
    public Memento (String state) {this.state=state;}
    public String getState () {return state; }
}
class Originator{
    private String state;
    public void setState (String state) {this.state=state; }
    public String getState () { return state; }
    public Memento saveStateToMemento(){
        return (1) ;
    }
}
public void getStateFromMemento (Memento Memento) {
    state = (2) ;
}
class CareTaker {
    private List<Memento> mementoList= new ArrayList<Memento>();
    public (3) {
        mementoList.add(state);
    }
    public (4) {
        return memensoList.get(index);
    }
}
class MementoPaneDems{
    public static void main(String[] args) {
        Originator originator =new Originator();
        CareTaker careTaker=new careTaker();
        originator.setState("State #1");
        originator.setState("State #2");
        careTaker.add( (5) );
    }
}
```

```

    originator.setState("State #3");
    careTaker.add( (6) );
    originator.setState("State #4");
    System.out.println("Current State"+originator.getState());
    originator.getStateFromMemento(careTaker.get(0));
    System.out.println("Frist saved State"+originator.getState());
    originator.getStateFromMemento(careTaker.get(1));
    System.out.println("Second saved State"+originator.getState());
}
}

```

- (1) new Memento(state)
- (2) Memento.getState()
- (3) void add(Memento state)
- (4) Memento get(int index)
- (5) careTaker.add(originator.saveState ToMemento())
- (6) careTaker.add(originator.saveState ToMemento())

五、阅读下列说明和 C++ 代码。将应填入 (n) 处的字句写在答题纸的对应栏内。

【说明】

在软件系统中，通常不会给用户提供取消、不确定或者错误操作的选择，允许将系统恢复到原先的状态。现使用备忘录（Memento）模式实现该要求，得到如图 5-1 所示的类图。Memcnto 包含了要被恢复的状态。Originator 创建并在 Memento 中存储状态。Caretaker 负责从 Memento 中恢复状态。

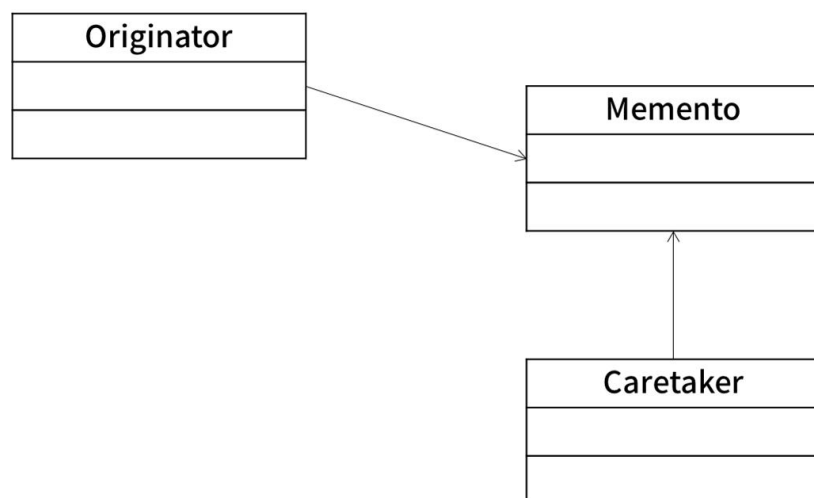


图 5-1 类图

【C++代码】

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <vector>
using namespace std;
class Memento{
private:
string state;
public:
Memento(string state){ this->state=state; }
string getState(){ return state; }
}
class Originator{
private:
string state;
public:
void setState(string state){this->sate=state;string get
StateO{freturnn state;}Memento saveStateToMemento0){
return (1)
void getStateFromMemento(MementoMemento){
state (2)
class CareTaker{
private:
vector<Memento>mementoList;
pubilc:
viod(3){mementoL ist.push back (state)
(4) ;return mementoList (index);}
intmian(){
Originator*originator=new Originator();
CareTaker*careTaker=new CareTaker();
originator->setState("State #1");
originator->setState("State #2");
careTaker->add(_(5)_);
```

```
originator->setState("State #3");
careTaker->add((6));
originator->setState ("State #4") ;

cout <<"Current State:"<<"+" <<originator->getState()<<endl;
originator->getStateFromMemento(careTaker->get(0);
cout<<"First saved State:"<<originator->getState()<<endl;
originator->getStateFromMemento(careTaker->get(1);
cout<<"second save State"<<"+"
<<originator->getState()<<endl;return 0;}
```

软考资料库-梅花西飞